

오늘은 어떤 산으로 갈까요?

project : 산들산들

서영훈 이건형 박경한 안진수 김종현



목차

1. 프로젝트 소개

개발 동기와 현황 및 문제점
프로젝트 방향성 및 기대효과

2. UI PROTOTYPE

개발 전 구상 및 설계

3. 시연

시연 영상 시청 및 설명

4. 시스템 아키텍처

시스템 구성 요소 및 관계도
주요 기술 흐름도

5. 요구 사항 산출물

USE-CASE DIAGRAM

DB-MODELING

NOTION

개발 도구

6. 팀원 소개 및 소감



1. 프로젝트 소개

"통합된 플랫폼이 없기 때문에."

수많은 등산객들이 산에 대한 정보를 각각 검색이나 블로그에서 접하기 때문에 한 사이트에서 통합 정보를 제공하기 위하여.

ex* 한라산은 자연보존을 위해 코로나 이후로 예약제로만 받고있다

산에 대한 정보만을 제공하는 것이 아닌 산을 정복하거나 커뮤니티 활동으로 포인트를 모아 등산 용품 등을 구매할 수 있도록 하여 사용자의 편의 제공 하기 위해. (이번 프로젝트에는 구현하지 않음)

* 등산제품의 스폰서 및 광고 등으로 사업 가능성

"산림청 OFFICIAL"

□ 조사 결과 한 달에 한 번 이상(두 달에 한두 번 포함) 등산이나 숲길 체험을 하는 인구는 전체 성인 남녀의 78%인 약 3,229만 명으로 '21년도(77%) 대비 1% 증가하였으며, 등산하는 인구는 74.1%로 '21년도(62.3%) 대비 11.8% 증가한 반면, 숲길 체험은 81.2%로 '21년도(89.5%) 대비 8.3% 감소하였다.

□ 등산이나 숲길 체험에 관한 자료나 정보는 주로 인터넷 카페나 블로그(60%)에서 얻는 것으로 나타났다.

□ 이번 조사 결과 미래 고객인 20대의 흥미를 유발할 수 있는 '젊은 감각'의 등산·숲길 체험 이미지 구축과 프로그램 개발이 필요한 것으로 나타났다,

○ 아울러 피로감이 없고 가족과 부담 없이 즐길 수 있는 쉬운 숲길, 홀로 산행할 수 있는 안전한 숲길 조성이 필요하며,

○ 화장실, 휴식·음수 시설, 안전·방범 시설, 안내판 등 시설 보완 및 정비가 필요하고, 숲길과 숲길 주변 여행 정보를 쉽게 얻을 수 있는 숲길정보 플랫폼 구축이 필요한 것으로 나타났다.

* 발췌 : 산림청 보도자료 2023-02-08

사람들의 취미 "건강"

"메타수용"

젊은 사람들 2030 MZ 의 취미가 헬스,스포츠,등산 으로 바뀌고있는 추세
즉, 사람들의 관심은 본인을 가꾸는것에 있다.

* ex) 회장님들의 스포츠였던 골프도 요새는 젊은 사람들도 즐겨함

개인 sns의 발전으로 본인의 생명학적 어필을 위해 등산하고 인증샷 올리는 일종의 문화



기대효과

01 통합에서 오는 편의성

프로젝트의 궁극적인 목표는 등산로의 통합 플랫폼

전국 등산로, 산 정보, 여러 포털에서의 검색 불편함 해소

편의성에 의해 사람들의 자발적 등산 참여도 증가

02 지역경제 활성화

축제 및 행사 정보 제공 등

등산지역의 주변 정보지를 제공함으로써 지역경제에
이바지할것으로 보임

2. UI PROTOTYPE



figma

App

3. 시연 영상

시연 영상 시청 및 설명

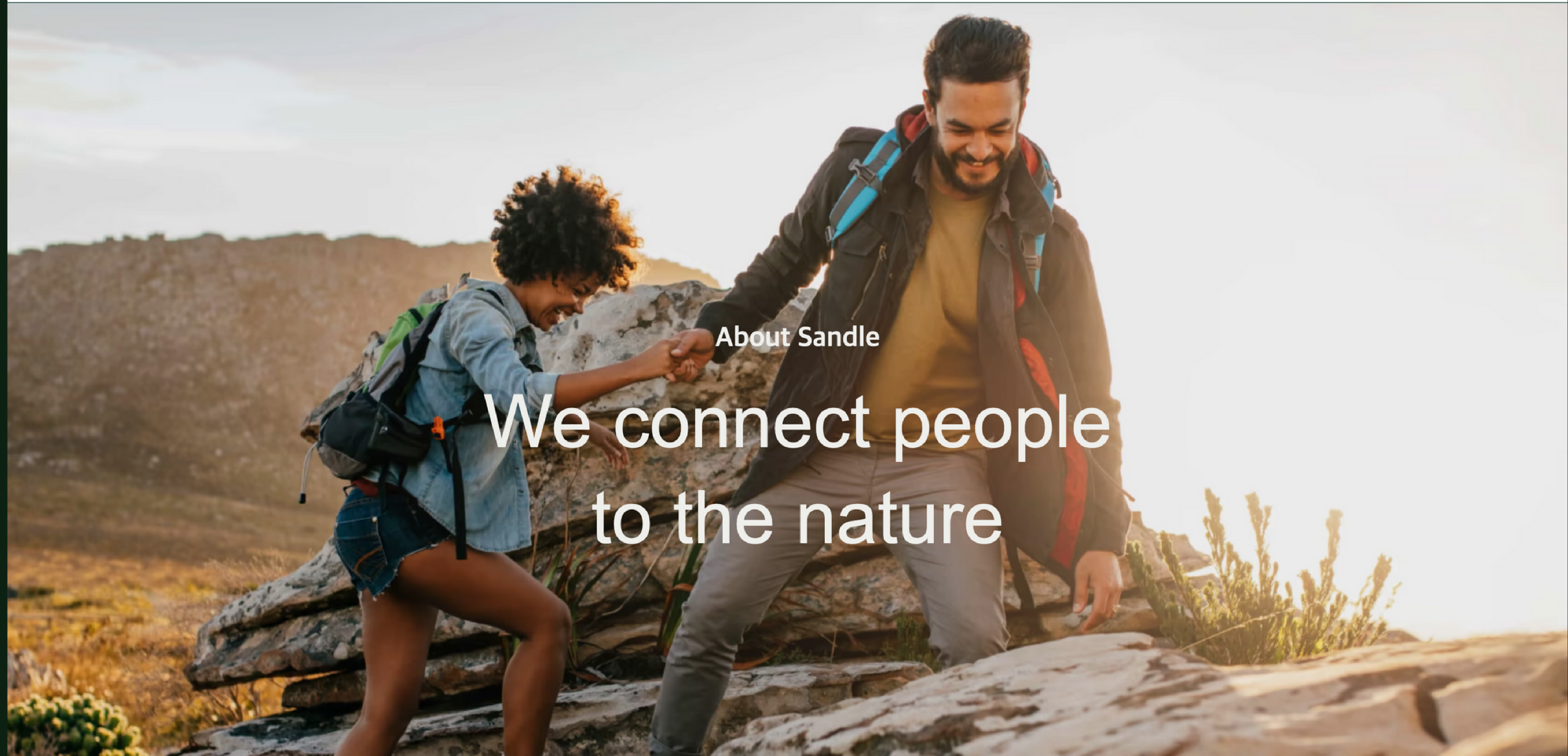
SANDLE

산들 소개

전국 등산로 정보

산악 소식

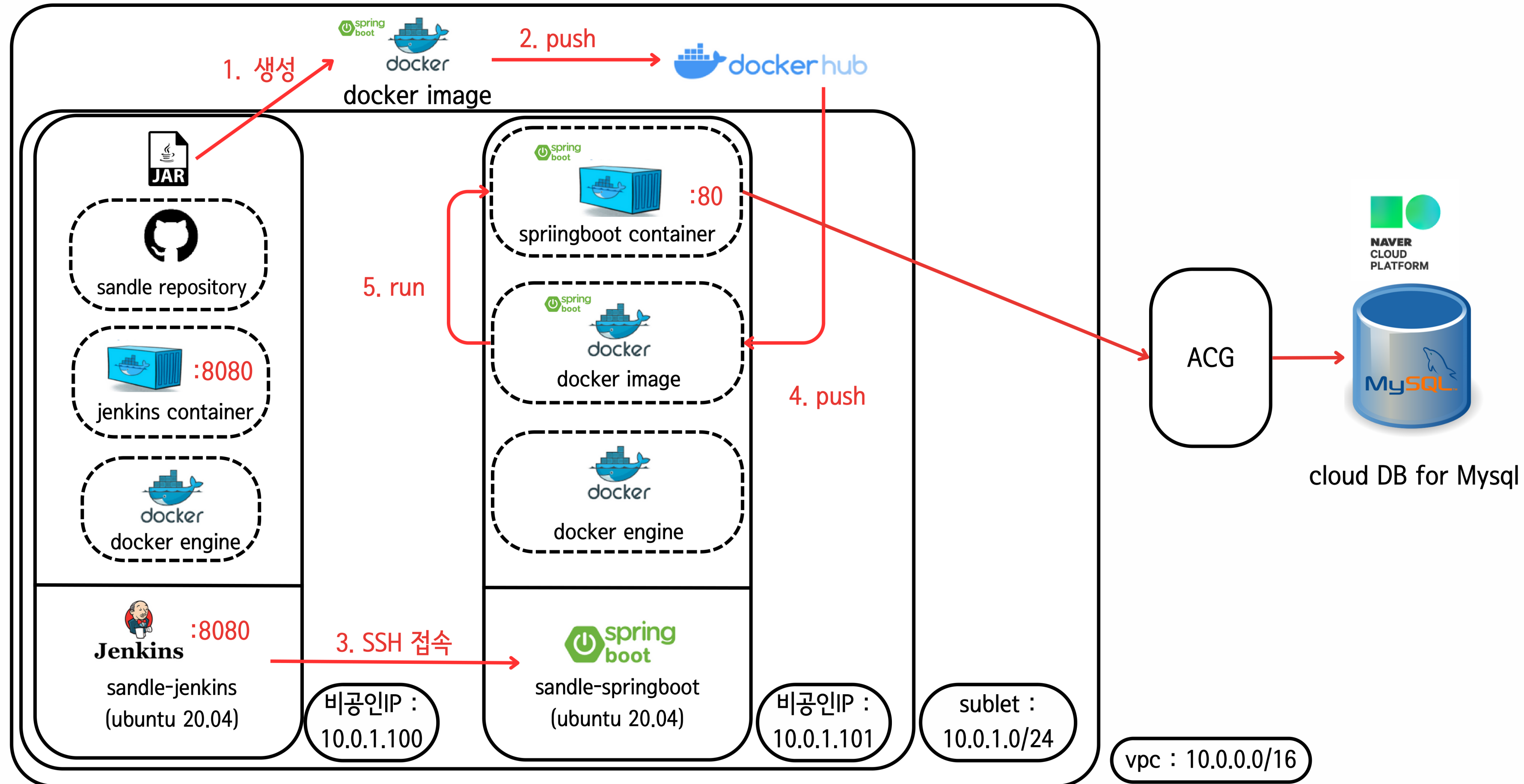
커뮤니티



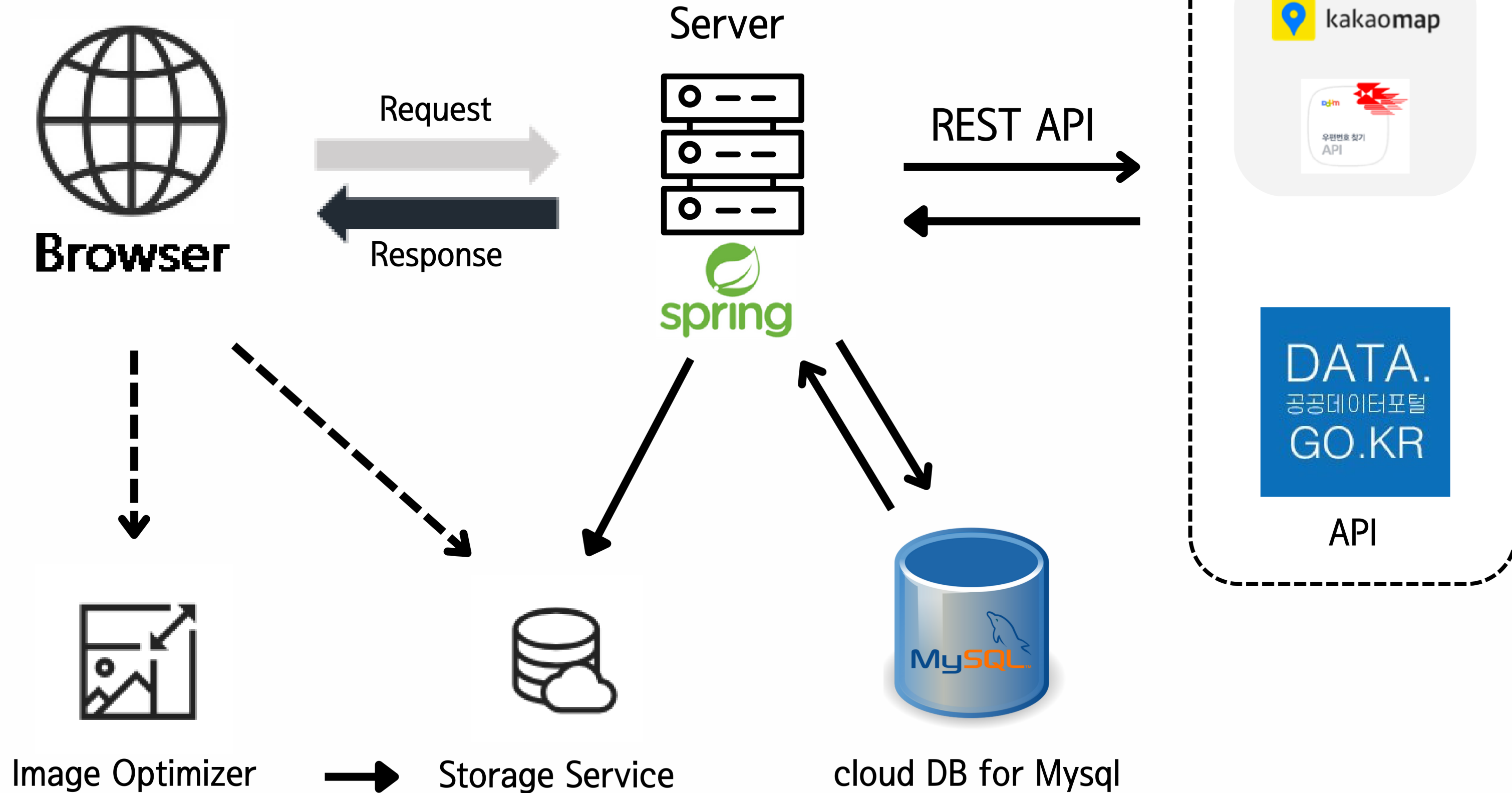
About Sandle

We connect people
to the nature

4. 시스템 아키텍처

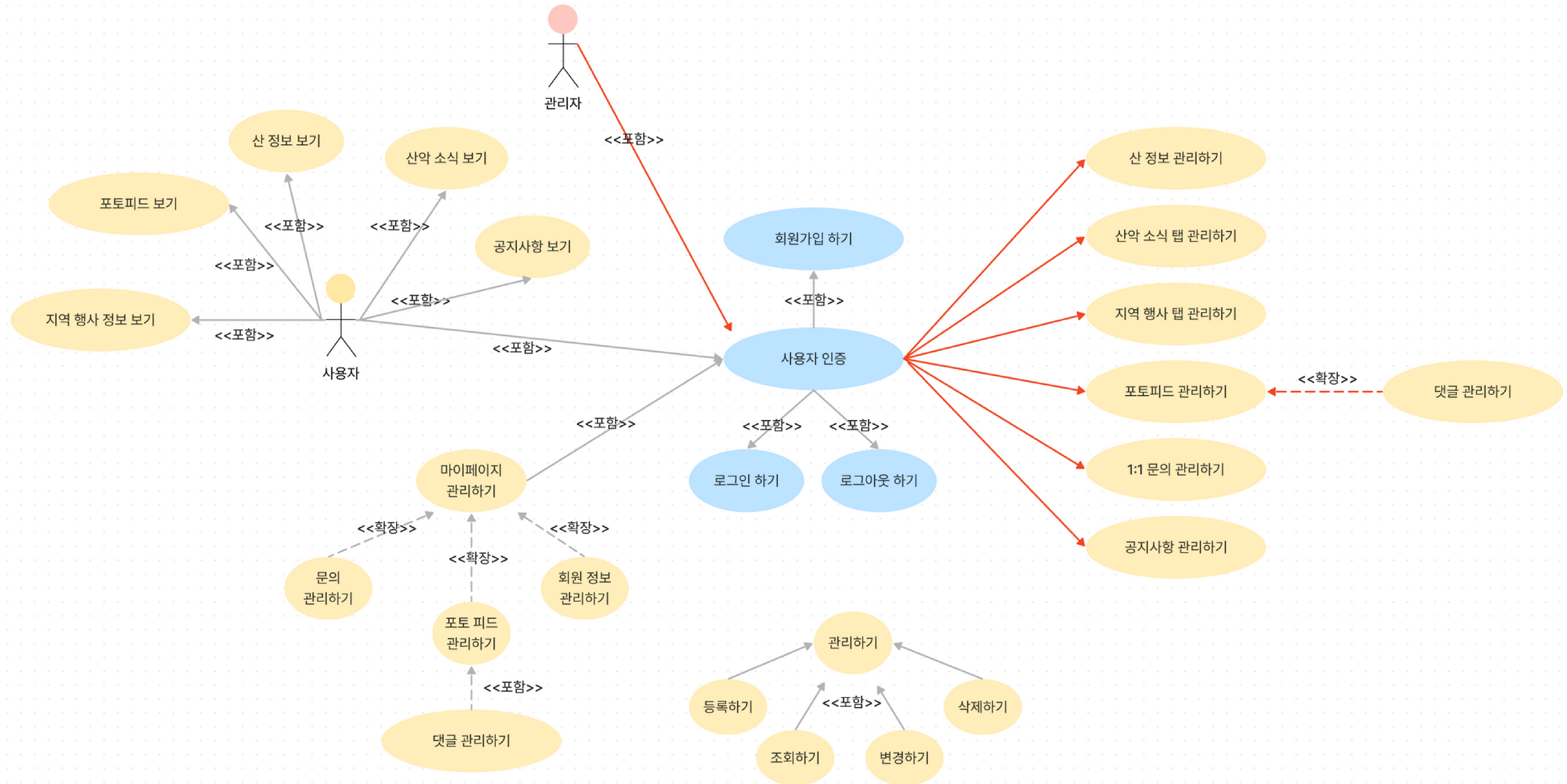


시스템 구성

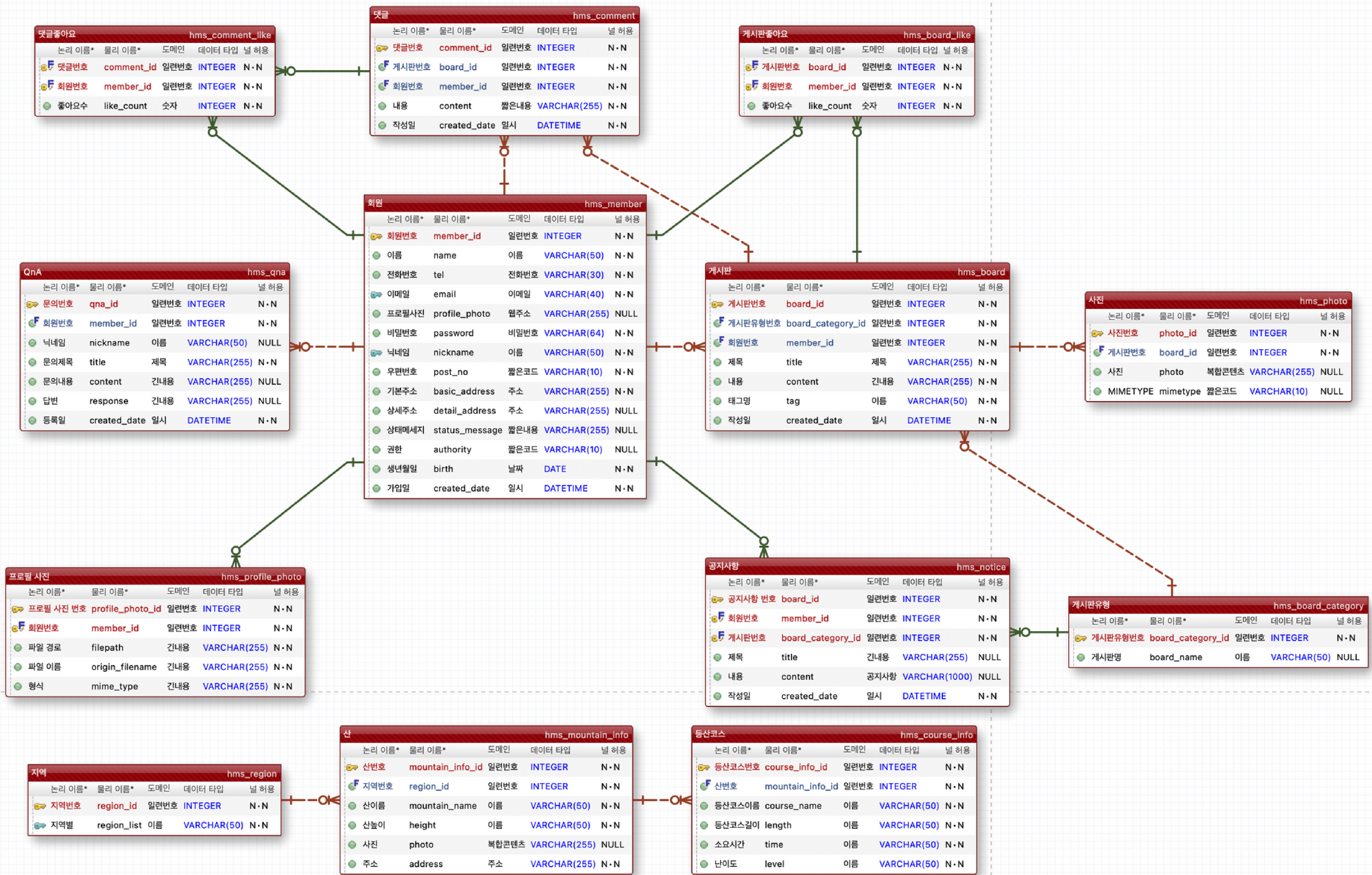


5. 요구 사항 산출물

USE CASE DIAGRAM



DB MODELING



NOTION

[산들산들] Final Project

 피그마 : UI Proto Type 작업링크 

 깃허브 레포지토리 링크 

 피그마 : Use Case Diagram 작업링크 

 MYBOX 팀문서 및 자료 링크 

PAGES











 서비스 소개

 멤버

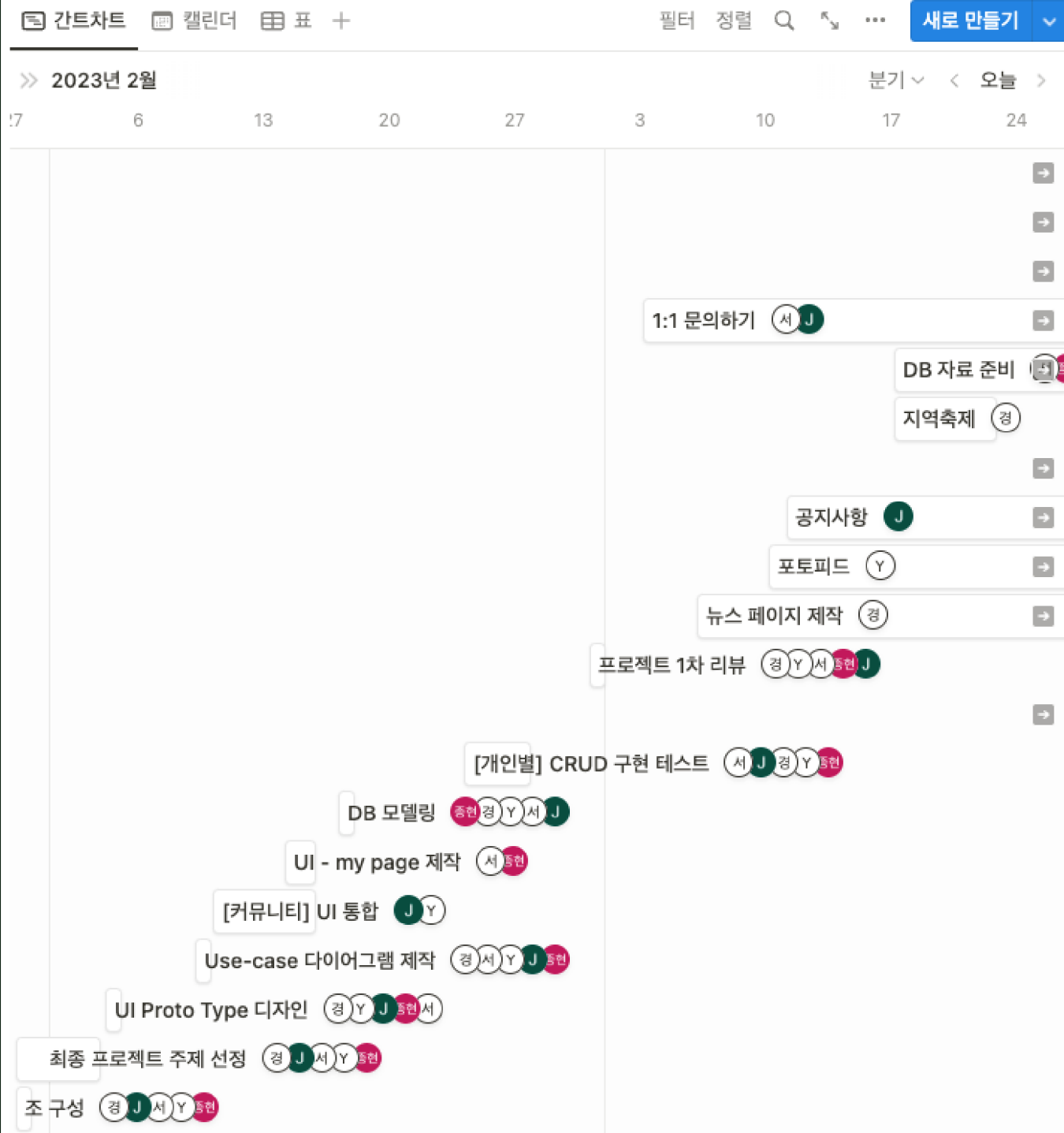
 컨벤션

 문서

회의록

Aa 이름	회의 유형	회의 날짜	+	...
 [주제 선정] UI Proto Type	팀 회의	2023년 3월 3일		
 [주제발표-2차 준비] UI & Use Case Diagram	팀 회의	2023년 3월 6일		
 [주제발표-2차] UI Proto Type & Use Case Diagram	발표	2023년 3월 10일		
 [주제발표-3차] UI 및 Use Case Diagram	발표	2023년 3월 16일		
 [피드백] DB Modeling	피드백	2023년 3월 20일		
 [프로젝트 발표-1차] 리뷰 준비	팀 회의	2023년 3월 28일		
 [프로젝트 발표-1차] 리뷰	발표	2023년 3월 31일		
 [프로젝트 발표-2차]	발표	2023년 4월 7일		
 [프로젝트 발표-3차] 리뷰	발표	2023년 4월 14일		
 [프로젝트 발표-4차] 리뷰	발표	2023년 4월 21일		

GANTT CHART



BOARD

총괄 보드 GitHub

Not started 1 In progress 6 Done 13

프로젝트 최종 발표
5월 4일
+ 새로 만들기

소개 페이지
4월 30일
종현

전체 레이아웃
4월 29일
서영훈

산 정보
4월 29일
서영훈

발표 자료 준비
4월 28일 → 5월 2일
종현 (경) 경한 박
yuby1003@naver.com
서영훈 Jinsu Ahn

DB 자료 준비
4월 17일 → 4월 26일
서영훈 (경) 종현
Jinsu Ahn

1:1 문의하기
4월 3일 → 4월 29일
서영훈 Jinsu Ahn

지역축제
4월 17일 → 4월 22일
경한 박

공지사항
4월 11일 → 4월 29일
Jinsu Ahn

포토피드
4월 10일 → 4월 29일
yuby1003@naver.com

뉴스 페이지 제작
4월 6일 → 4월 29일
경한 박

프로젝트 1차 리뷰
3월 31일
경한 박
yuby1003@naver.com
서영훈 (경) 종현
Jinsu Ahn

[개인별] CRUD 구현 테스트
3월 24일 → 3월 27일
서영훈 Jinsu Ahn
경한 박
yuby1003@naver.com
종현

Frontend



AXIOS

Backend



DB & API



Tool



Deployment



Cooperation



6. 팀원 소개 및 소감

감사합니다

