

**Naver DevOps 개발자 양성과정 2기**  
**2023.6.30 ~2024.1.8**

**KOGUMA**

**FIVE  
GUYS**

**Project**

**KOGUMA**

**Team**

**FIVE GUYS**

**Team Member**

**김성윤, 김태현, 송인찬, 임준호, 현상철**



# CONTENT

## 01 프로젝트 개요

1. 시스템 개요	4
2. 업무 영역	4
3. 예상 효과	6
4. 기술적 고려 사항	7
5. 개발 이력	9
6. Architectures	11

## 02 분석 산출물

1. 업무 분석: Use Case Modeling	
현업 요구사항 정의서	17
요구사항 추적표	38
Use Case 유형정의	43
Use Case Diagram	48
Use Case 정의서	57
2. 업무 분석: Application Modeling	
Class Diagram	144
VOPC	145
3. 화면 분석	
화면 정의서	152
2. 업무 분석: Application Modeling	
ERD	267

## 03 설계 산출물

1. 업무 분석: Application Modeling	
설계 표준	271
Class Diagram	278
VOPC	279
2. 화면 분석	
화면 정의서	286
3. 테이블 정의서	
ERD	425
테이블 목록	426
테이블 정의서	427



# 프로젝트 개요

1. 시스템 개요
2. 업무 영역
3. 예상 효과
4. 기술적 고려사항
5. 개발 이력
6. Architectures



## 01 프로젝트 개요

### 1.1 개요

중고거래가 소비자에게 하나의 재미이자 가치 소비로 인식되면서 주요 중고거래 앱의 순 사용자 수가 2020 년 9 월 1,170 만 명에서 2022 년 8 월 1,928 만 명으로 지난 2 년 동안 65% 증가한 것으로 조사됐다. 중고제품 판매 이유는 '불필요한 물품 정리' '그냥 버리기엔 아까워서' 가 많았으며, 구매 이유는 '저렴한 가격' '새 상품 구매 부담' 순이었다.

이러한 사회적 흐름에 착안하여, 지역 사회에서 지속 가능한 소비와 재활용을 촉진하며 사용자들이 지역에서 거래를 통해 지역 경제에 기여할 수 있는 중고거래 웹 서비스를 개발하려고 한다. 또한, 단순 중고거래에서 그치는게 아닌 지역 커뮤니티의 활성화를 목표로 한다. 동네의 이웃들과 소통하고, 다양한 정보와 이야기를 나누고, 동일한 취미를 가진 이웃끼리 만나서 서로의 특별한 경험을 공유하려 한다.

### 1.2 업무 영역

먼저 시스템의 업무영역을 결정하기 위해 업무영역을 나누었고, 각 업무 영역 당 서브 기능을 다음과 같이 고려하였다.

#### 1. 회원 관리

- 로그인
  - 회원가입
    - 소셜 ID 가입을 지원
    - 추가로 개인인증 절차가 필요함 (핸드폰 인증)

- 프로필
  - 프로필 사진, 닉네임 변경가능
  - 상대 회원 프로필 조회 가능
- 매너 온도
  - 회원 간 신뢰도를 확인할 수 있는 수단(기본 36.5℃)
  - 상품 거래 시 후기 및 별점과 관심 상품 추가/해제를 통해 작동
- 회원 팔로우/차단
  - 차단을 통해 특정 회원의 채팅 차단 기능
  - 팔로우를 통해 팔로우한 회원의 프로필과 상품 정보를 빠르게 조회 가능
- 회원 탈퇴
  - 차단을 통해 특정 회원의 채팅 차단 기능

## 2. 장터 관리

- 현재 사용자 위치 등록 기능
  - 고구마내 모든 위치 기반에 사용
- 위치기반 상품 등록
  - 회원이 등록한 위치정보로 상품을 등록
- 상품 검색 기능
  - 현재 사용자 위치 기반 검색
- 위치 기반 상품 조회
  - 회원이 등록한 위치정보로 상품을 조회
- 상품 카테고리 조회 기능
- 상품 관심 기능
- 상품 판매 관리 기능
- 상품 리뷰 기능
  - 쾌적한 서비스를 이용하기 위한 회원의 평가 수단
- 가격 제안 기능
  - 판매자의 상품 가격 조정
- 상품 끌어올리기 기능

## 3. 채팅 관리

- 각 서브시스템 별 알림 기능
- 화상통화 기능

- 위치 공유 기능
- 약속 잡기 기능
- 채팅 시 빠른 문의 기능
- 상대방이 읽은 여부 표현
- 채팅방 나가기
- 차단 회원 채팅 제한

#### 4. 결제 관리

- 송금하기 기능
- 송금 요청하기 기능
- 계좌 인증
  - 본인의 계좌가 맞는지 검증
- 간편 결제 지원
  - 카카오 페이
- 고구마 페이
  - 포인트 충전
  - 포인트 환급 요청
  - 페이 이력

#### 5. 동네생활 관리

- 위치기반 게시글 등록
  - 회원이 등록한 위치정보로 게시글을 등록
- 게시글 댓글 기능
- 게시글 답글 기능
- 카테고리 별 게시글 조회
- 인기글 선정

#### 6. 모임 관리

- 위치기반 모임 등록
  - 회원이 등록한 위치정보로 모임을 등록
- 모임 가입, 모임 탈퇴 기능
- 일정 만들기
  - 예정된 일정

- 종료된 일정
- 게시판 카테고리 등록
- 모임 게시글 기능
- 모임 내 그룹 채팅 기능

### 1.3 예상 효과

위의 서비스를 제공함으로써 다음과 같은 효과를 기대할 수 있다.

#### <부가 가치 창출>

- 판매자는 고구마에 중고 물품을 팔아 공간을 효율적으로 사용할 수 있음과 동시에 부가 가치를 창출할 수 있음.
- 구매자는 다양한 상품을 저렴한 가격에 구매할 기회를 얻음.

#### <안전하고 명확한 거래>

- 1:1 채팅 시스템을 통해 판매자와 구매자 간 직접적인 의사소통이 가능해 상품 상태, 가격, 결제 방법, 거래 날짜 등 명확한 협의가 가능.
- 영상통화를 통해 현재 판매자와 구매자간의 상황을 실시간으로 소통할 수 있게 함.
- 거래 후 후기를 남겨 판매자와 구매자간의 평가를 내려 신뢰성 있는 상품 판매가 가능함.

#### <빠른 거래 및 배송비 절감>

- 위치 서비스를 통해 가까운 지역에서 이루어지는 거래이므로, 택배가 필요하지 않아 배송비 절감과 빠른 거래가 가능함.

#### <회원 간의 커뮤니티 수단 제공>

- 모임을 참여하는 회원들간 그룹 채팅으로 원활한 소통이 가능하고, 공통된 취미를 가진 사람들 간 소모임이 결성되어 지역 사회에 긍정적인 영향을 끼침.

#### <지역 정보 공유 및 경제 순환>

- 동네 생활 커뮤니티를 통해 다양한 이벤트를 쉽게 확인할 수 있으며 이러한 정보를 서로 공유함으로써 지역 활성화를 이바지함.

## 1.4. 기술적 고려사항

상기의 사항을 업무영역으로 확정하고, 시스템을 구현하기 위해 고려한 사항은 다음과 같다.

### 1. Front-End Programming

- JavaScript
- HTML
- CSS
- React
- React-Router
- Socket.IO-Client
- Axios
- cross-env
- react-spring
- react-daum-postcode
- react-datepicker
- MUI Component
- JOY Component
- React Bootstrap
- kakao-maps-sdk

### 2. Back-End Programming

- Java
- Spring Boot
- Tomcat
- NginX
- Express
- MySQL
- Redis
- MongoDB
- Spring Security
- OAuth

- Junit
- JPA
- Querydsl
- Socket.IO
- WebRTC
- AspectJ(AOP)
- AWS-Java-SDK(Object Storage)

### 3. Naver Cloud

- VPC
- Server
- Load Balancer
- Docker Registry
- Auto Scaling
- Object Storage

### 4. Tool & CI/CD

- Git
- GitHub
- Jenkins
- Docker
- Gradle
- npm
- Cloudflare
- ZeroSSL
- DataGrip
- IntelliJ
- VS Code
- StarUML
- Discord

## 5. Open API

- Naver Maps
- Kakao Map
- Kakao Login
- CoolSMS API
- PortOne API
- 금융 결제원 API

## 1.5 개발 이력

### 개발 기간 및 인원

- 분석, 설계 : 4 주
- 개발 : 4 주
- 문서작업 : 1 주

개발인원 : 5 명

### 개발 방법론 : Agile

- Github 를 통한 형상관리를 프로젝트와 동시에 진행

### 업무분담

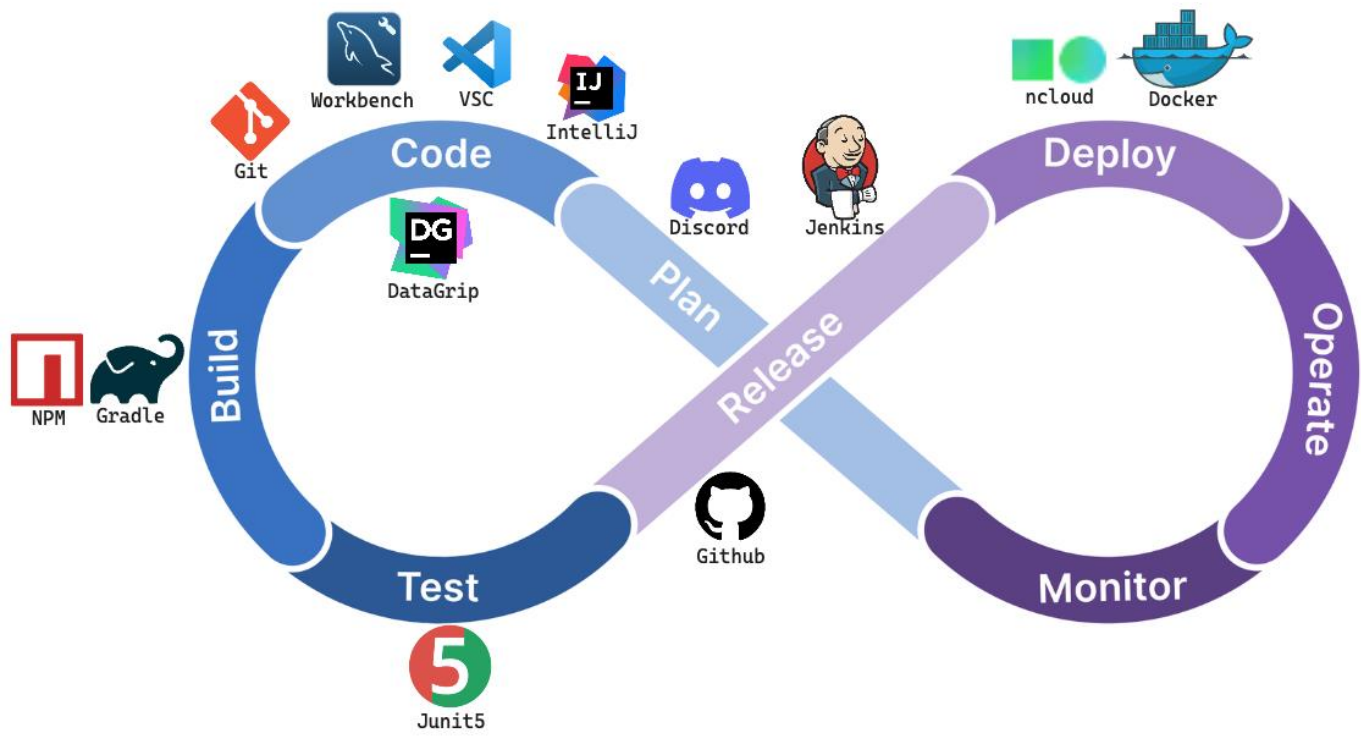
- 컴포넌트 기준으로 업무를 나눔

1. 회원관리 : 송인찬
2. 장터관리, 위치 : 김성윤
3. 채팅, 결제 : 김태현
4. 동네생활 관리 : 현상철
5. 모임관리, 그룹채팅 : 엄준호

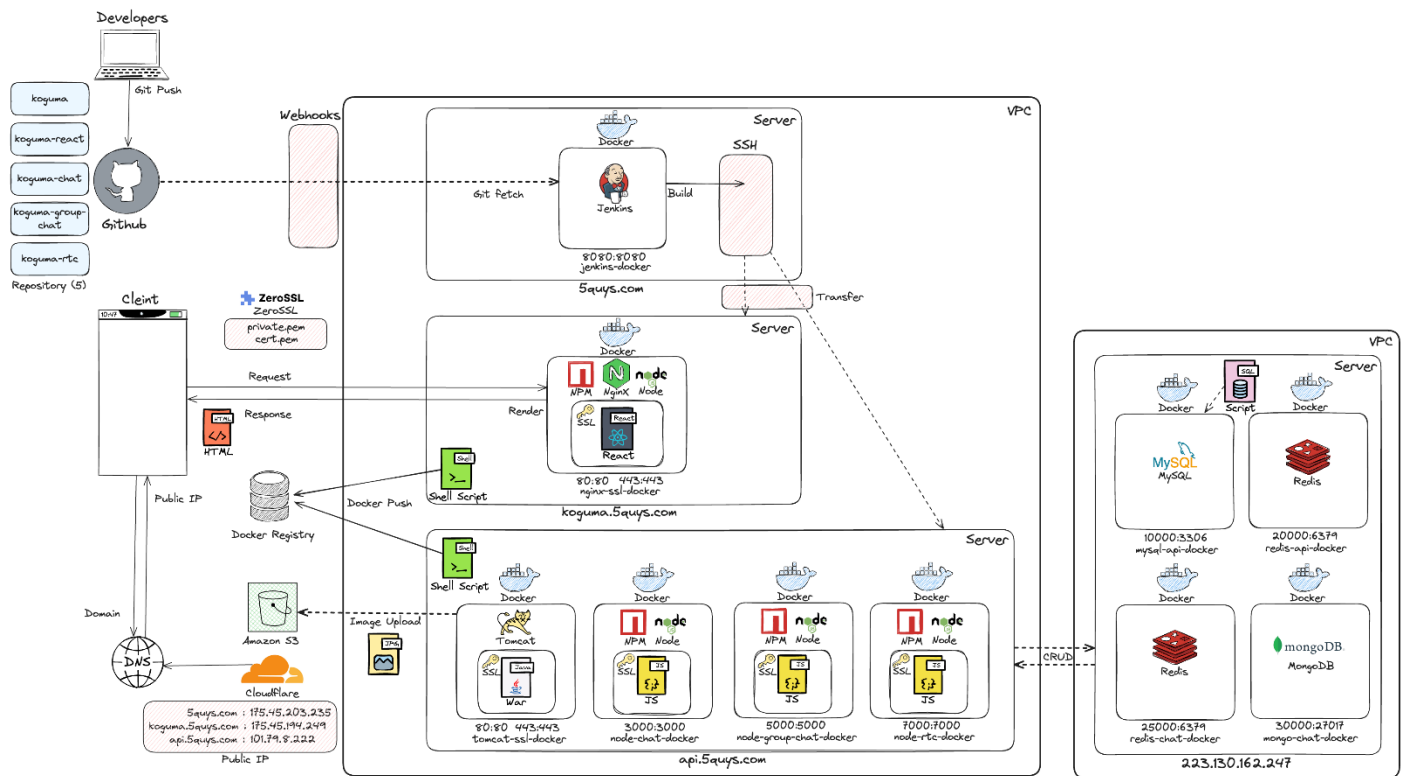
	10 월	11 월					12 월					1 월
프로젝트일정	5 주차	1 주차	2 주차	3 주차	4 주차		1 주차	2 주차	3 주차	4 주차		1 주차
<b>분석(10.30~11.10)</b>	<b>분석</b>											
Content 기획												
<b>설계(11.13~11.24)</b>												
System Architect 설계												
Design 설계												
DB 설계												
<b>개발/구현(11.27~12.27)</b>							<b>개발 / 구현</b>					
Application 개발												
Web Design 개발												
<b>문서작성</b>												<b>문서작성</b>
PJT Document 작성												

## 1.6 Architectures

- DEVOPS 구조



## - Architectures 구조



## 분석 산출물

---

1. 업무 분석 : Use Case Modeling
2. 업무 분석 : Application Modeling
3. 화면 분석
4. 데이터 분석



## 02 분석 산출물

### 2.1 업무분석: Use Case Modeling

#### 현업요구사항 정의서

현업요구사항정의서								
시스템 명 : 고구마 작성일 : 2023. 11. 5 작성자 : 김성윤, 김태현, 송인찬, 엄준호, 현상철								
서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
회원	R1000		회원 가입 및 로그인/로그아웃					
회원	R1001	기능	회원가입	회원가입 시 휴대폰 인증절차가 필요하다. pw를 두 번 입력 받아 서로 같은지 확인한다.	회원 Id, pw, 휴대폰 번호, 닉네임, 위치 정보(공란), 회원가입 일, 최근 로그인 일 매너온도 36.5 (default) 프로필 이미지 (공란) 활성화 여부(true) 차단 유저 (공란) 팔로워(공란) 출금 계좌(공란) 고구마 포인트(0)	로그인 페이지 이동		
회원	R1002	기능	일반 로그인	휴대폰 번호, pw 입력하여 로그인을 진행한다. 자동 로그인을 체크하여 웹 브라우저를 새로 열어도 로그인 상태를 유지할 수 있다. 최초 로그인 시 동네 인증을 완료해야 한다.	휴대폰 번호, pw,  인증 번호(비활성화 회원))	내 프로필 페이지 이동		
회원	R1003	기능	소셜 로그인	회원의 카카오, 네이버 계정 정보를 통해 로그인 가능하다. 자동 로그인을 체크하여 웹 브라우저를 새로 열어도 로그인 상태를 유지할 수 있다. 최초 로그인 시 동네 인증을 완료해야 한다.	소셜 Id, pw, 위치 정보(최초 로그인 시)	내 프로필 페이지 이동		
회원	R1004	비기능	자동 로그인	회원은 자동 로그인 기능을 통해 웹 앱을 새로 열어도 로그인을 유지할 수 있다.				
회원	R1005	기능	로그아웃	로그인 상태에서 로그아웃을 할 수 있다.				
회원	R1006	기능	회원 탈퇴	회원은 회원 탈퇴 기능을 통해 회원 본인의 모든 계정 정보를 삭제할 수 있다.	회원 Id, pw	탈퇴 완료 메시지		
회원	R1007	기능	휴대폰 인증	회원은 회원가입, 비활성화 회원 해제, 회원 탈퇴를 할 때 휴대폰 인증을 해야한다.	휴대폰 번호, 인증 번호			
회원	R1100		회원 프로필					

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
회원	R1101	기능	프로필 보기	회원은 회원 Id, 프로필 이미지, 닉네임, 매너온도, 보유 금액의 상태가 표시된다.		회원 Id, 프로필 이미지, 닉네임, 매너온도		
회원	R1102	기능	프로필 수정	회원은 이미지 파일(최대 110x110 pixel 단위)을 업로드하여 본인의 프로필 이미지를 설정할 수 있다. 회원은 닉네임 중복 상관없이 원하는 닉네임을 설정할 수 있다.	회원 Id, 프로필 이미지, 닉네임	회원 Id, 프로필 이미지, 닉네임		
회원	R1200		회원 차단 관리					
회원	R1201	기능	회원 차단	피드와 채팅, 모임에서 상대의 프로필을 조회할 수 있는데, 회원 Id와 차단 사유를 입력해 상대 회원을 차단할 수 있다. 차단 사유는 한/영/숫자 상관없이 2~50자로 입력해야 한다. 차단 일시는 (YYYY-MM-DD) 형식으로, 시스템에서 자동적으로 입력된다. 차단된 회원이 보내는 1:1 채팅 메시지와 차단한 회원이 등록하는 상품을 볼 수 없다.	차단한 회원의 회원 Id, 차단 일시(YYYY-MM-DD), 차단 사유	차단 회원 Id, 차단 회원 닉네임, 차단 일시, 차단 사유		
회원	R1202	기능	차단 유저 리스트 조회	본인이 차단한 회원의 리스트 조회가 가능하다.	회원 Id	차단 회원 Id, 닉네임, 차단 날짜, 차단 사유		
회원	R1203	기능	회원 차단 해제	차단한 회원의 리스트에서 차단한 회원을 차단 해제할 수 있다.	회원 Id, 차단 회원 Id	차단 해제 완료 메시지		
회원	R1301	기능	비활성화 회원 전환	마지막 로그인 이후 6개월이 지난 회원은 비활성화 회원으로 전환된다.(활성화 false). 회원 정보에 등록된 이메일과 휴대폰 번호로 안내 메일이 발송된다. 비활성화 회원은 피드, 거래, 모임 시스템 이용이 불가능하다. 로그인 후 휴대폰 인증 성공 시 활성화 가능하다.		비활성화 회원 전환 안내 메일, 문자 발송		
회원	R1302	기능	비활성화 회원 삭제	비활성화 회원 전환 후 6개월 내 로그인 이력이 없을 시 회원 정보가 삭제된다.		삭제 시 안내 메일, 문자 발송		
회원	R1401	기능	팔로잉 추가	회원 Id를 통해 다른 회원을 팔로잉할 수 있다.	상대 회원 Id, 내 회원 Id	상대 닉네임		
회원	R1402	기능	팔로잉 리스트 조회	내가 팔로잉 하는 회원의 회원 Id와 닉네임을 조회할 수 있다.		상대 회원 Id, 닉네임		
회원	R1403	기능	팔로잉 취소	내가 팔로잉 하는 회원을 팔로잉 취소할 수 있다.	상대 회원 Id, 내 회원 Id	팔로잉 취소 완료 메시지		
장터	R2001	기능	상품 등록	회원은 판매하려는 상품을 등록할 수 있다. 판매중 상태로 등록되어 회원들이 해당 상품을 구매가 가능하다. 상품의 이미지는 10개 까지 등록이 가능하고 첫 이미지가 상품 리스트의 썸네일로 등록된다. 동네 정보는 회원의 내 동네 인증으로 저장한 행정 구역 명을 등록한다.	닉네임, 회원 Id, 상품 Id, 상품 이름, 상품 설명, 상품 가격, 상품 이미지, 카테고리 Id, 상품 거래 상태, 동네 정보, 등록 날짜, 관심 수, 조회 수	닉네임, 상품 이름, 상품설명, 상품가격, 상품 이미지, 동네 정보, 등록 날짜, 관심 수, 조회 수		상품 거래상태 : [판매중, 판매완료, 예약중, 숨김]
장터	R2002	기능	상품 수정	회원은 등록된 상품의 정보를 수정할 수 있다.	상품 Id, 회원 Id, 상품 이름, 상품 설명, 상품 가격, 상품 이미지, 동네정보	닉네임, 상품이름, 상품설명, 상품가격, 상품 이미지, 동네정보, 등록날짜, 관심 수, 조회		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
장터	R2003	기능	상품 삭제	회원은 등록된 상품을 삭제할 수 있음. 관리자는 회원의 등록된 상품을 삭제 할 수 있다.	상품 Id, 회원 Id	삭제 메시지		
장터	R2004	기능	상품 리스트 조회	상품의 리스트를 조회할수 있음. 상품 리스트에 조회되는 상품은 내 동네 인증을 통한 동네 정보에 등록된 상품들만 조회된다. 상품리스트에서 각 상품의 상품명, 상품가격, 상품 이미지 썸네일, 동네정보, 등록날짜, 관심 수를 볼수 있음.	회원 Id, 동네 정보	상품 이름, 상품 가격, 상품 썸네일, 상품 거래상태, 동네 정보, 등록 날짜, 관심 수, 조회수		
장터	R2006	기능	상품 상세 조회	상품의 정보를 조회 할 수 있음.	상품 Id, 회원 Id	닉네임, 상품명, 상품설명, 상품가격, 상품 이미지, 상품 거래상태, 동네정보, 등록날짜, 관심 수, 조회 수		
장터	R2007	기능	상품 거래상태 변경	상품의 거래 상태는 [판매중, 예약중, 판매 완료, 숨김] 가 있다. 다음과 같은 작업을 완료하면 상품의 거래 상태가 변경된다. 상품 등록 시 : 판매 중 거래 예약 시 : 예약 중 상품 거래 시 : 판매 완료 상품 숨김 시: 숨김	상품 Id, 상품 거래 상태, 변경 날짜			
장터	R2008	기능	즐거찾는 카테고리 상품우선조회	상품 리스트를 조회 할 때, 회원이 추가한 즐거찾는 카테고리에 해당하는 상품을 우선 조회한다. 우선 조회되는 상품의 수는 10 개로 제한한다.	회원 Id, 관심 카테고리 Id	상품 이름, 상품 가격, 상품이미지, 상품 거래 상태, 동네정보, 등록 날짜, 관심 수, 조회수		
장터	R2009	기능	상품 신규 등록 알림	상품 리스트를 조회 중에 타 회원이 등록한 신규 상품이 있다면, 리스트 상단에 알림을 출력 (신규 5 개의 상품이 등록되었습니다.)	회원 Id, 동네 정보	신규 상품 등록알림		
장터	R2010	기능	상품 검색	검색을 통해 상품을 조회 할 수 있음. 검색 시 [상품 이름, 상품 설명] 이 포함되면 해당하는 상품들을 상품 리스트에서 조회한다.	검색 키워드, 회원 Id, 동네 정보	상품 이름, 상품 가격, 상품 이미지, 상품 거래 상태, 동네 정보, 등록 날짜, 관심 수, 조회 수		
장터	R2011	기능	상품 숨기기	회원은 판매 중인 상품을 숨길 수 있음. 숨김 시 판매 상품이 숨김 상태로 변경되어 상품 리스트에서 조회, 검색이 불가함.	상품 Id, 회원 Id, 상품 거래 상태			
장터	R2012	기능	가격 제안	가격 제안 기능이 허용된 상품에 한해, 구매자는 판매자 에게 가격 제안을 할 수 있음. 제안은 본래 상품 가격보다 높으면 안됨. 구매자가 제안을 하면 판매자 에게 거래 채팅으로 ("@@님이 가격을 제안 했어요") 라고 전송됨. 판매자는 수락을 할 수 있고, 수락없이 채팅을 할 수 있음. 수락 시 해당 구매자와의 거래금액이 제안한 금액으로 설정됨.	구매할 회원 Id, 판매할 회원 Id, 상품 Id, 물품제안가격	거래 채팅 알림		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
장터	R2013	기능	가격 제안 리스트 조회	회원의 등록된 상품에 대한 가격 제안 리스트를 조회 할 수 있다.	회원 Id, 상품 Id	구매할 회원 Id, 상품 구매 가격		
장터	R2014	기능	관심 상품 리스트 조회	회원은 본인이 관심 추가를 한 상품들을 리스트로 조회 할 수 있다.	회원 Id, 상품 Id 관심 Id,	상품 이름, 상품 가격, 상품 이미지, 상품 거래 상태, 동네 정보, 등록 날짜, 관심 수, 조회 수		
장터	R2015	기능	관심 상품 추가	회원은 상품 상세 조회에서 관심 추가를 통해 관심 리스트에 상품을 추가 할 수 있다. 관심 추가 후 해당 상품의 관심 수가 1 증가함.	회원 Id, 상품 Id	관심 수		
장터	R2016	기능	관심 상품 해제	관심리스트에 존재하는 상품을 관심 리스트에서 해제 할 수 있다. 관심 해제 후 해당 상품의 관심 수를 1 감소시킴.	회원 Id, 상품 Id	관심 수		
장터	R2017	기능	상품 신고	게시글을 신고 할 수 있다. 신고 할 때 신고 이유를 선택 할 수 있다. 신고 이유는 [거래 금지 품목, 사기 글, 거래 분쟁, 중고거래 게시글이 아님] 가 있다	상품 Id, 신고 이유			
장터	R2018	기능	상품 카테고리 리스트 조회	회원은 상품 카테고리들을 조회 할 수 있다. 회원은 상품 카테고리를 조회할 때 회원이 추가한 즐겨찾는 상품 카테고리가 먼저 조회된다.	회원 Id	상품 카테고리 이름, 즐겨찾는 상품 카테고리 이름		
장터	R2019	기능	즐거찾는 상품 카테고리 등록	카테고리 리스트에서 상품 카테고리를 선택하여 즐겨찾는 카테고리로 등록 할 수 있다. 이는 상품 리스트 조회에서 즐겨찾는 상품 카테고리를 우선적으로 조회 할 수 있음.	카테고리 Id, 회원 Id	즐거찾는 카테고리 이름		
장터	R2020	기능	즐거찾는 상품 카테고리 해제	즐거찾는 상품 카테고리에서 즐겨찾기로 등록한 상품 카테고리를 해제한다.	즐거찾는 상품 카테고리 Id, 회원 Id	상품 카테고리 이름, 즐겨찾는 카테고리 이름		
장터	R2021	기능	내 즐겨찾는 상품 카테고리 리스트 조회	회원은 본인이 즐겨찾기로 등록한 상품 카테고리들을 조회 할 수 있다.	회원 Id	즐거찾는 상품 카테고리 이름들		회원에게서 조회
장터	R2022	기능	상품 카테고리등록	관리자는 상품 카테고리를 등록할 수 있다. 회원은 상품을 등록 할때 상품 카테고리를 선택하여 등록할 수 있다.	카테고리 Id, 상품 카테고리 이름,	상품 카테고리 이름		
장터	R2023	기능	상품 카테고리수정	관리자는 카테고리의 이름을 수정 할 수 있다.	관리자 Id, 카테고리 Id, 상품 카테고리 이름	상품 카테고리 이름		
장터	R2024	기능	상품 카테고리삭제	관리자는 카테고리를 선택하여 삭제 할 수 있다. 상품 카테고리를 삭제하면 더이상 해당 상품 카테고리에 상품을 등록할 수 없고, 상품 카테고리 이름이 (삭제됨)카테고리 이름으로 변경된다.	관리자 Id, 카테고리 Id			
장터	R2025	기능						
장터	R2019	기능	관심 카테고리 추가	회원은 선호하는 카테고리를 관심 카테고리에 추가한다. 이는 상품 리스트 조회에서 우선적으로 관심 카테고리의 상품을 조회 할 수 있음.	카테고리 Id, 회원 Id	카테고리 이름		
장터	R2020	기능	관심 카테고리 삭제	관심 카테고리에 추가했던 카테고리를 삭제함.	카테고리 Id 회원 Id	카테고리 이름		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
동네 생활	R3000	기능	카테고리 검색	아래 카테고리로 선택하면 카테고리에 속한 게시글을 게시글 목록에서 확인할 수 있다. [동네소식], [동네맛집], [동네질문], [취미생활], [일상], [분실/실종] ● 카테고리 검색을 사용하지 않는다면 기본값인 최신순으로 게시글이 나열된다.	카테고리 Id, 게시글 Id	카테고리 Id, 작성 회원 닉네임, 게시글 Id, 게시물 제목, 본문, 이미지 썸네일, 동네 정보, 타임 스탬프, 댓글 수, 좋아요 수		
동네 생활	R3001	기능	인기글 검색	오늘, 주간, 월간 업로드 게시글 중 조회수 상위 5 개, 좋아요 수 상위 5 개를 조회한다.	검색 옵션 [오늘, 주간, 월간], 현재 시간	오늘, 주간, 월간 게시글 리스트 [카테고리 Id, 작성 회원 닉네임, 게시글 Id, 게시물 제목, 본문, 이미지 썸네일, 동네 정보, 타임 스탬프, 댓글 수, 좋아요 수]		
동네 생활	R3002	기능	게시글 검색	검색창에 키워드를 검색 시 [게시글 제목, 게시글 본문]에 해당 키워드가 포함되면 해당 검색 결과를 리스트로 조회 한다.	검색어	키워드를 포함 게시글 리스트 [카테고리 Id, 작성 회원 닉네임, 게시글 Id, 게시물 제목, 본문, 이미지 썸네일, 동네 정보, 타임 스탬프, 댓글 수, 좋아요 수]		
동네 생활	R3003	비기능	키워드 자동 완성	검색창에 키워드 입력시 연관된 게시글을 표시 시켜 게시물을 선택 가능하도록 한다.		키워드를 포함 게시글 리스트 [카테고리 Id, 작성 회원 닉네임, 게시글 Id, 게시물 제목, 본문, 이미지 썸네일, 동네 정보, 타임 스탬프, 댓글 수, 좋아요 수]		
동네 생활	R3004	기능	좋아요 추가	게시글, 댓글, 답글에 '좋아요'를 추가할 수 있다.	좋아요를 추가할 회원 Id			
동네 생활	R3005	기능	좋아요 취소	게시글, 댓글, 답글에 '좋아요'를 취소할 수 있다.	좋아요를 추가한 회원 Id			
동네 생활	R3006	기능	좋아요 리스트	게시글, 댓글, 답글에 '좋아요'를 추가한 회원의 정보를 조회한다.	[게시물 Id, 댓글 Id, 답글 Id],	회원 Id, 등록일시		
동네 생활	R3008	비기능	페이징 이동	게시물 리스트 스크롤을 내릴 시 계속해서 내려가 자동으로 게시물 리스트가 업데이트 되도록 출력한다.(무한 스크롤)	Page	카테고리 Id, 작성 회원 닉네임, 게시글 Id, 게시물 제목, 본문, 이미지 썸네일, 동네 정보, 타임 스탬프, 댓글 수, 좋아요 수		
동네 생활	R3100	기능	게시글 작성	반드시 카테고리를 설정하도록 하여 게시글이 카테고리 별로 분류될 수 있도록 한다. 게시글의 제목을 작성할 수 있다. (최대 글자수 : 30 자) 게시글 본문을 작성할 수 있다. (최대 글자수 : 1000) 작성한 게시글은 게시글 목록 정렬 기준에 맞춰 업로드 된다. 게시물 RQ3103, RQ3014 기능을 포함한다.	카테고리 Id, 게시글 제목, 게시글 본문, 이미지, 동영상, 위치, 투표	카테고리 Id, 게시글 제목, 게시글 본문, 이미지, 동영상, 위치, 투표		
동네 생활	R3101	기능	게시물 수정	작성한 게시물을 수정한다.				
동네 생활	R3102	기능	게시물 삭제	작성한 게시물을 삭제한다.				

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
동네 생활	R3103	기능	파일 업로드	게시글에 사진, 동영상 업로드할 수 있다. 사진은 최대 10 장, JPEG(JPG)나 PNG 확장자, 각각 2MB~5Mb 파일크기 허용 동영상 용량은 mp4, avi, mkv 형식 지원, 100MB~1GB 파일 크기 허용	회원 Id, 이미지파일, 동영상 파일			
동네 생활	R3104	기능	위치 적용	게시글의 위치 정보를 검색해 특정 위치를 지정하여 업로드 할 수 있다.  특정 위치를 업로드하여 작성 회원이 다른 회원의 이해를 돕는데 활용한다.	회원 Id, 위치정보	지도 위치		
동네 생활	R3106	비기능	게시글 업로드 필터링	게시글 업로드시 부적절한 단어나 사진, 동영상이 업로드 될 경우 업로드되기 전 삭제하여 업로드 되지 않으며 시도한 사용자는 3 회까지 경고하고 4 회차에 회원탈퇴 처리된다.	회원 Id, 관리자 Id	경고 / 탈퇴		
동네 생활	R3200	기능	게시물 상세 조회	게시글 리스트에서 선택한 게시글을 조회한다.	게시글 Id	회원 닉네임, 게시물 제목, 게시물 본문, 카테고리 Id, 이미지, 동영상, 위치 정보, 타임 스탬프, 조회수, 좋아요 수, 댓글, 답글 신고하기, 게시글 수정, 게시글 삭제		
동네 생활	R3201	기능	댓글 작성 기능	회원은 게시글에 댓글을 작성할 수 있다. 작성시 사용자의 닉네임과 타임 스탬프가 나타난다.	회원 Id, 게시글 Id, 댓글 내용, 작성시간	회원 닉네임, 댓글, 타임 스탬프, 좋아요 수, 신고하기, 댓글 삭제		
동네 생활	R3202	기능	댓글 수정 기능	작성한 회원에 한하여 댓글을 수정할 수 있다. 수정하여도 타임 스탬프, 좋아요 수, 답글은 그대로 유지한다.	회원 Id, 닉네임, 댓글 Id, 댓글 내용, 작성시간, 현재시간	댓글 Id, 작성 회원 Id, 타임스탬프, 좋아요 수, 신고하기, 수정		
동네 생활	R3203	기능	댓글 삭제 기능	작성한 회원에 한하여 댓글을 삭제할 수 있다. 삭제 시 '삭제된 댓글입니다' 라는 문구가 대체된다.	회원 Id, 댓글 Id,	댓글 Id, 작성 회원 Id, 타임스탬프, 좋아요 수, 신고하기, 삭제, 삭제 문구		
동네 생활	R3204	기능	댓글 신고 기능	댓글이 부적절할 경우 신고할 수 있도록 한다. 신고 시 신고 사유를 작성하고 신고 사유가 타당할 경우 관리자 입회하 회원 자격을 정지한다.	신고 대상 회원 Id, 댓글 Id, 신고 사유	신고 내역, 처리 방향		
동네 생활	R3205	기능	답글 작성 기능	모든 회원은 작성된 댓글에 답글을 작성할 수 있다. 작성 시 회원의 닉네임과 상대적 시간 스탬프가 나타난다.	회원 Id, 댓글 Id, 작성시간, 현재시간, 답글 내용	회원 닉네임, 대상회원 닉네임, 타임 스탬프, 좋아요, 신고하기, 댓글, 삭제		
동네 생활	R3206	기능	답글 수정 기능	작성한 회원에 한하여 답글을 수정할 수 있다. 수정하여도 타임 스탬프, 좋아요 수, 답글은 그대로 유지한다.	회원 Id, 답글 Id, 대상 회원 Id, 작성시간, 현재시간, 답글 내용	회원 닉네임, 대상회원 닉네임, 타임 스탬프, 좋아요, 신고하기, 댓글, 삭제		
동네 생활	R3207	기능	답글 삭제 기능	작성한 사용자에게 한하여 답글을 삭제할 수 있다. 삭제 시 '삭제된 답글입니다' 라는 문구가 대체된다	회원 Id, 답글 Id	삭제, 삭제 문구		
동네 생활	R3208	기능	답글 신고 기능	댓글이 부적절할 경우 신고할 수 있도록 한다. 회원 자격을 정지한다.	회원 Id, 댓글 Id, 답글 Id, 신고 사유	신고 내역, 처리 방향		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
동네 생활	R3209	기능	게시글 신고 기능	게시글이 부적절할 경우 신고할 수 있도록 한다. 신고 시 신고 사유를 작성하고 신고 사유가 타당할 경우 관리자 입회하 회원 자격을 정지한다.	회원 Id, 게시글 Id, 신고 사유	신고 내역, 처리 방향		
동네 생활	R3210	비기능	댓글 업로드 필터링	댓글 업로드시 부적절한 단어가 포함되어 업로드 될 경우 업로드되기 전 삭제하여 업로드 되지 않으며 시도한 사용자는 3 회까지 경고하고 4 회차에 회원탈퇴 처리된다.	회원 Id, 댓글 Id, 댓글 내용	경고 / 탈퇴		
동네 생활	R3211	비기능	답글 업로드 필터링	댓글 업로드시 부적절한 단어가 포함되어 업로드 될 경우 업로드되기 전 삭제하여 업로드 되지 않으며 시도한 사용자는 3 회까지 경고하고 4 회차에 회원탈퇴 처리된다.	회원 Id, 댓글 Id, 답글 Id, 댓글 내용	경고 / 탈퇴		
동네 생활	R3200	기능	게시물 상세 조회	게시글 리스트에서 선택한 게시글을 조회한다.	게시글 Id	회원 닉네임, 게시글 제목, 게시글 본문, 카테고리 Id, 이미지, 동영상, 위치 정보, 타임 스탬프, 조회수, 좋아요 수, 댓글, 답글 신고하기, 게시글 수정, 게시글 삭제		
동네 생활	R3201	기능	댓글 작성 기능	회원은 게시글에 댓글을 작성할 수 있다. 작성시 사용자의 닉네임과 타임 스탬프가 나타난다.	회원 Id, 게시글 Id, 댓글 내용, 작성시간	회원 닉네임, 댓글, 타임 스탬프, 좋아요 수, 신고하기, 댓글 삭제		
동네 생활	R3202	기능	댓글 수정 기능	작성한 회원에 한하여 댓글을 수정할 수 있다. 수정하여도 타임 스탬프, 좋아요 수, 답글은 그대로 유지한다.	회원 Id, 닉네임, 댓글 Id, 댓글 내용, 작성시간, 현재시간	댓글 Id, 작성 회원 Id, 타임스탬프, 좋아요 수, 신고하기, 수정		
동네 생활	R3203	기능	댓글 삭제 기능	작성한 회원에 한하여 댓글을 삭제할 수 있다. 삭제 시 '삭제된 댓글입니다' 라는 문구가 대체된다.	회원 Id, 댓글 Id	댓글 Id, 작성 회원 Id, 타임스탬프, 좋아요 수, 신고하기, 삭제, 삭제 문구		
동네 생활	R3204	기능	댓글 신고 기능	댓글이 부적절할 경우 신고할 수 있도록 한다. 신고 시 신고 사유를 작성하고 신고 사유가 타당할 경우 관리자 입회하 회원 자격을 정지한다.	신고 대상 회원 Id, 댓글 Id, 신고 사유	신고 내역, 처리 방향		
동네 생활	R3205	기능	답글 작성 기능	모든 회원은 작성된 댓글에 답글을 작성할 수 있다. 작성 시 회원의 닉네임과 상대적 시간 스탬프가 나타난다.	회원 Id, 댓글 Id, 작성시간, 현재시간, 답글 내용	회원 닉네임, 대상회원 닉네임, 타임 스탬프, 좋아요, 신고하기, 댓글, 삭제		
동네 생활	R3206	기능	답글 수정 기능	작성한 회원에 한하여 답글을 수정할 수 있다. 수정하여도 타임 스탬프, 좋아요 수, 답글은 그대로 유지한다.	회원 Id, 답글 Id, 대상 회원 Id, 작성시간, 현재시간, 답글 내용	회원 닉네임, 대상회원 닉네임, 타임 스탬프, 좋아요, 신고하기, 댓글, 삭제		
동네 생활	R3207	기능	답글 삭제 기능	작성한 사용자에게 한하여 답글을 삭제할 수 있다. 삭제 시 '삭제된 답글입니다' 라는 문구가 대체된다	회원 Id, 답글 Id	삭제, 삭제 문구		
동네 생활	R3208	기능	답글 신고 기능	댓글이 부적절할 경우 신고할 수 있도록 한다. 신고 시 신고 사유를 작성하고 신고 사유가 타당할 경우 관리자 입회하 회원 자격을 정지한다.	회원 Id, 댓글 Id, 답글 Id, 신고 사유	신고 내역, 처리 방향		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
동네 생활	R3209	기능	게시글 신고 기능	게시글이 부적절할 경우 신고할 수 있도록 한다. 신고 시 신고 사유를 작성하고 신고 사유가 타당할 경우 관리자 입회하 회원 자격을 정지한다.	회원 Id, 게시글 Id, 신고 사유	신고 내역, 처리 방향		
동네 생활	R3210	비기능	댓글 업로드 필터링	댓글 업로드시 부적절한 단어가 포함되어 업로드 될 경우 업로드되기 전 삭제하여 업로드 되지 않으며 시도한 사용자는 3 회까지 경고하고 4 회차에 회원탈퇴 처리된다.	회원 Id, 댓글 Id, 댓글 내용	경고 / 탈퇴		
동네 생활	R3211	비기능	답글 업로드 필터링	댓글 업로드시 부적절한 단어가 포함되어 업로드 될 경우 업로드되기 전 삭제하여 업로드 되지 않으며 시도한 사용자는 3 회까지 경고하고 4 회차에 회원탈퇴 처리된다.	회원 Id, 댓글 Id, 답글 Id, 댓글 내용	경고 / 탈퇴		
모임	R4000		모임관리	모임 관리 및 모임원 관리에 관한 내용				
모임	R4001	기능	모임 생성	회원은 다수의 회원과 교류할 수 있는 모임을 만들 수 있다. 생성 시 모임명, 이미지썸네일, 카테고리, 모임인원은 필수 입력해야 한다. 모임명은 다른 모임과 중복되면 안 된다. 카테고리는 운동/맛집투어/공부가 있다. 모임인원은 2~50 명까지 설정 가능하다. 주소의 경우 모임을 개설하는 회원 주소로 등록된다(도로명주소). 모임에 대한 모임 채팅방도 모임 생성 시 생성된다.	모임 Id, 모임명, 모임장 Id, 모임원 Id, 소개글, 이미지썸네일, 모임인원, 모임사진첨, 카테고리, 모임주소, 만남일정, 모임 채팅방 Id	모임명, 이미지썸네일, 소개글		**그룹 채팅 개설내용 기재필요
모임	R4002	기능	모임 삭제	모임장은 모임을 삭제할 수 있다.모임 삭제 시 모임장 외 모임원이 없어야 가능하다. 삭제될 경우 모임에 모든 정보가 삭제된다.	모임 Id, 모임장 Id, 모임인원			모든정보 -게시판 글 -앨범 사진 -모임 채팅
모임	R4003	기능	모임 수정	모임장은 모임의 소개글, 이미지썸네일 수정할 수 있다.	모임 Id, 모임장 Id, 소개글, 이미지 썸네일	모임명, 소개글, 이미지 썸네일		
모임	R4004	기능	모임 상세 조회	모임의 모임명, 소개글, 모임인원을 확인할 수 있다.	모임 Id	모임명, 모임소개글, 모임원닉네임, 모임원 수		
모임	R4005	기능	내 동네 모임 리스트 조회	동네 모임 리스트를 조회하는 회원의 주소와 모임 주소의 거리가 3~5km 이내의 모임만 조회 가능.	회원 Id, 회원주소, 모임 Id, 모임주소	모임명, 모임인원, 카테고리, 이미지썸네일		주소: 도로명
모임	R4006	기능	모임 가입	회원주소와 모임 주소 거리가 3~5km 이내 인 경우 해당 모임에 가입 가능하다. 단, 모임 가입 개수가 3 개 넘을 시 불가능하다.	회원 Id, 활동명, 회원주소, 모임주소, 모임가입일	모임명, 소개글, 이미지썸네일		모임주소: 모임생성시 등록한 도로명주소다

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
모임	R4007	기능	모임 탈퇴	모임원은 모임을 탈퇴한다.	모임 Id, 모임원 Id	탈퇴 완료 메시지		
			모임가입					
모임	R4008	기능	모임원 추방	모임장은 모임원을 임의 추방할 수 있다.	모임 Id, 모임장 Id, 모임원 Id	추방 완료 메시지		
모임	R4009	기능	모임원 리스트 조회	모임에 가입된 모임원들을 조회할 수 있다.	모임 Id	모임명, 모임원활동명, 모임가입일		
모임	R4010	기능	모임 양도	모임장은 모임원 중 한 명에게 모임장 권한을 위임하여 모임을 양도한다.	모임 Id, 모임장 Id, 모임원 Id	모임명, 권한 정상 위임 메시지		
모임	R4100		모임 게시판	모임 게시판에 관한 내용				
모임	R4101	기능	모임 게시글 등록	모임원은 가입된 모임에 게시글을 업로드 가능하다. 업로드 시 제목, 내용, 카테고리 설정은 필수적으로 해야하며, 이미지와 동영상은 선택적으로 첨부할 수 있다.	모임 Id, 작성자 Id, 게시글 Id, 제목, 내용, 카테고리, 이미지, 동영상, 좋아요, 업로드일시	제목, 내용, 카테고리, 이미지, 동영상, 좋아요, 업로드일시		
모임	R4102	기능	모임 게시글 상세 조회	모임원은 게시글을 조회할 수 있다.	게시글 Id	작성자활동명, 제목, 내용, 카테고리, 이미지, 동영상, 댓글, 답글, 좋아요		
모임	R4103	기능	모임 게시글 리스트 조회	모임 게시판에 작성된 게시글을 최신순으로 볼 수 있다.	모임 Id	게시글제목, 이미지썸네일		
모임	R4104	기능	모임 게시글 수정	게시글 작성자는 게시글을 수정할 수 있다.	작성자 Id, 게시글 Id, 제목, 내용, 카테고리	제목, 내용, 카테고리, 이미지, 동영상, 댓글, 답글, 좋아요, 업로드일시		
모임	R4105	기능	모임 게시글 삭제	게시글 작성자는 작성된 게시글을 삭제한다.	게시글 Id, 작성자 Id	게시글제목, 이미지썸네일		
모임	R4106	기능	모임 게시판 카테고리 추가	모임장은 게시판에 게시글을 작성할 때 사용할 게시글 카테고리를 추가할 수 있다.	모임 Id 모임장 Id 카테고리			
모임	R4107	기능	모임 게시판 카테고리 수정	모임장은 게시판에 게시글을 작성할 때 사용할 게시글 카테고리를 수정할 수 있다.	모임 Id 모임장 Id 카테고리			
모임	R4108	기능	모임 게시판 카테고리 삭제	모임장은 게시판에 게시글을 작성할 때 사용할 게시글 카테고리를 삭제할 수 있다.	모임 Id 모임장 Id 카테고리			
모임	R4109	기능	모임 게시글 댓글 작성	게시글에 댓글을 작성한다.	게시글 Id, 댓글 Id, 댓글작성자 Id, 활동명 댓글 내용	댓글 내용		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
모임	R4110	기능	모임 게시물 댓글 삭제	댓글을 작성자는 댓글을 삭제 가능하다.	댓글 Id, 댓글작성자 Id			
모임	R4111	기능	모임 게시물 댓글 수정	게시글에 작성된 댓글을 수정할 수 있다.	댓글 Id, 댓글작성자 Id, 댓글 내용	작성자활동명, 댓글내용		
모임	R4112	기능	모임 게시물 답글 작성	게시글에 답글을 작성할 수 있다.	댓글 Id,, 답글 Id, 답글작성자 Id, 활동명 답글 내용	답글 내용		
모임	R4113	기능	모임 게시물 댓글 삭제	답글 작성자는 작성한 답글을 삭제할 수 있다.	답글 Id, 답글작성자 Id			
모임	R4114	기능	모임 게시물 답글 수정	답글 작성자는 게시글에 작성된 답글을 수정할 수 있다..	답글 Id, 답글작성자 Id	작성자활동명, 답글내용		
모임	R4200			모임 앨범에 관한 내용				
모임	R4201	기능	모임 앨범 이미지 등록	모임원은 앨범에 이미지를 등록할 수 있다.	모임 Id, 작성자 Id, 작성자활동명 이미지 Id, 이미지, 조회수	이미지		
모임	R4202	기능	모임 앨범 이미지 상세 조회	모임원은 앨범에 업로드된 사진 하나를 조회한다. 조회시 이미지 조회수 1 증가한다.	이미지 Id, 조회자 Id, 조회수	이미지, 작성자활동명 댓글, 답글		
모임	R4203	기능	모임 앨범 이미지 리스트	모임원은 등록된 이미지들을 확인한다.		이미지		
모임	R4204	기능	모임 앨범 이미지 삭제	이미지 등록자 및 모임장은 앨범에 등록된 이미지를 삭제할 수 있다..	이미지 Id, 작성자 Id	이미지		
모임	R4300			모임에서 만남일정을 약속하는 만남에 관한 내용				
모임	R4301	기능	만남 생성	모임장만 모임원끼리 만남을 약속할 수 있는 만남을 생성할 수 있다. 만남 생성 시 만남명, 만남일정, 만남 최대 인원, 주소 설정 해야한다. 만남은 한 모임당 최대 3 개까지 개설 가능하다.	모임 Id, 모임장 Id, 모임원 Id, 만남명, 만남일정, 만남인원, 만남주소, 만남최대인원, 만남생성일	만남명, 만남일정, 만남인원, 만남**주소 만남최대인원		- 만남최대인원: 50 명까 지 가능, -주소: 도로명 주소
모임	R4302	기능	만남 삭제	모임장은 생성된 만남을 삭제할 수 있다.	모임 Id, 만남 Id, 모임장 Id	모임명, 소개글, 썸네일		
모임	R4303	기능	만남 자동 삭제	생성된 만남은 만나기로 약속한 다음 날 03:00 자동삭제된다.				
모임	R4304	기능	만남 수정	생성된 만남에 대해 만남명, 만남일정, 만남 최대 인원, 만남장소를 수정할 수 있다.	모임 Id, 만남 Id, 만남명, 만남일정, 만남최대인원, 만남주소	만남명, 만남일정, 만남인원, 만남주소, 만남최대인원		
모임	R4305	기능	만남 리스트 조회	모임의 생성된 만남들을 확인할 수 있다. 만남은 최대 3 개까지 확인 가능하다. 종료된 이전 만남 리스트는 조회할 수 없다..		만남명, 만남일정, 만남인원, 만남주소, 만남최대인원		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
모임	R4306	기능	만남 상세 조회	모임원은 생성된 만남을 조회할 수 있다.	모임 Id, 만남 Id	만남명, 만남일정, 만남인원, 만남장소 만남최대인원		
모임	R4307	기능	만남 참석	생성된 만남에 최대인원보다 참석인원이 더 적을 경우 모임원은 참석할 수 있다. 참석하게 되면 참석인원에 1을 증가시킨다.	만남 Id, 모임원 Id, 인원수	만남명, 만남일정, 만남인원, 만남장소, 만남참석인원, 만남최대인원		
모임	R4308	기능	만남 참석 취소	만남에 참여한 모임원은 만남 참석 취소할 수 있다. 참여인원에서 1 감소시킨다.	만남 Id, 모임원 Id, 인원수			
모임	R4309	기능	만남 참석 모임원 추방	모임장은 만남에 참여한 모임원을 추방할 수 있다. 참여인원에서 1 감소시킨다.	만남 Id, 모임장 Id, 모임원 Id, 인원수	추방 완료 메시지		
모임	R4310	기능	참석 만남 모임원 리스트 조회	만남에 참여한 모임원을 조회할 수 있다.	만남 Id	모임원활동명, 만남참여인원		
모임	R4401	기능	모임신고	회원은 부적절하다고 판단되는 모임을 신고할 수 있다. (부적절 예시: 투사사기 등)	회원 Id, 모임 Id, 신고내용			
모임	R4113	기능	모임 게시물 댓글 삭제	답글 작성자는 작성한 답글을 삭제할 수 있다.	답글 Id, 답글작성자 Id			
모임	R4114	기능	모임 게시물 답글 수정	답글 작성자는 게시물에 작성된 답글을 수정할 수 있다..	답글 Id, 답글작성자 Id	작성자활동명, 답글내용		
모임	R4200			모임 앨범에 관한 내용				
모임	R4201	기능	모임 앨범 이미지 등록	모임원은 앨범에 이미지를 등록할 수 있다.	모임 Id, 작성자 Id, 작성자활동명 이미지 Id, 이미지, 조회수	이미지		
모임	R4202	기능	모임 앨범 이미지 상세 조회	모임원은 앨범에 업로드된 사진 하나를 조회한다. 조회시 이미지 조회수 1 증가한다.	이미지 Id, 조회자 Id, 조회수	이미지, 작성자활동명 댓글, 답글		
모임	R4203	기능	모임 앨범 이미지 리스트	모임원은 등록된 이미지들을 확인한다.		이미지		
모임	R4204	기능	모임 앨범 이미지 삭제	이미지 등록자 및 모임장은 앨범에 등록된 이미지를 삭제할 수 있다..	이미지 Id, 작성자 Id	이미지		
모임	R4301	기능	만남 생성	모임장만 모임원끼리 만남을 약속할 수 있는 만남을 생성할 수 있다. 만남 생성 시 만남명, 만남일정, 만남 최대 인원, 주소 설정 해야한다. 만남은 한 모임당 최대 3 개까지 개설 가능하다.	모임 Id, 모임장 Id, 모임원 Id, 만남명, 만남일정, 만남인원, 만남장소, 만남최대인원, 만남생성일	만남명, 만남일정, 만남인원, 만남**장소 만남최대인원		- 만남최대인원: 50 명까 지 가능, -주소: 도로명 주소
모임	R4302	기능	만남 삭제	모임장은 생성된 만남을 삭제	모임 Id, 만남 Id, 모임장 Id	모임명, 소개글, 썸네일		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
모임	R4303	기능	만남 자동 삭제	생성된 만남은 만나기로 약속한 다음 날 03:00 자동삭제된다.				
모임	R4304	기능	만남 수정	생성된 만남에 대해 만남명, 만남일정, 만남 최대 인원, 만남장소를 수정할 수 있다.	모임 Id, 만남 Id, 만남명, 만남일정, 만남최대인원, 만남장소	만남명, 만남일정, 만남인원, 만남장소, 만남최대인원		
모임	R4305	기능	만남 리스트 조회	모임의 생성된 만남들을 확인할 수 있다. 만남은 최대 3 개까지 확인 가능하다. 종료된 이전 만남 리스트는 조회할 수 없다..		만남명, 만남일정, 만남인원, 만남장소, 만남최대인원		
모임	R4306	기능	만남 상세 조회	모임원은 생성된 만남을 조회할 수 있다.	모임 Id, 만남 Id	만남명, 만남일정, 만남인원, 만남장소, 만남최대인원		
모임	R4307	기능	만남 참석	생성된 만남에 최대인원보다 참석인원이 더 적을 경우 모임원은 참석할 수 있다. 참석하게 되면 참석인원에 1 을 증가 시킨다.	만남 Id, 모임원 Id, 인원수	만남명, 만남일정, 만남인원, 만남장소, 만남참석인원, 만남최대인원		
모임	R4308	기능	만남 참석 취소	만남에 참여한 모임원은 만남 참석 취소할 수 있다. 참여인원에서 1 감소 시킨다.	만남 Id, 모임원 Id, 인원수			
모임	R4309	기능	만남 참석 모임원 추방	모임장은 만남에 참여한 모임원을 추방할 수 있다. 참여인원에서 1 감소 시킨다.	만남 Id, 모임장 Id, 모임원 Id, 인원수	추방 완료 메시지		
모임	R4310	기능	참석 만남 모임원 리스트 조회	만남에 참여한 모임원을 조회할 수 있다.	만남 Id	모임원활동명, 만남참여인원		
모임	R4401	기능	모임신고	회원은 부적절하다고 판단되는 모임을 신고할 수 있다. (부적절 예시: 투자사기 등)	회원 Id, 모임 Id, 신고내용			
채팅	R5000	기능	1 대 1 채팅방 관리	1 대 1 채팅방 - 거래를 하기전 판매자와 채팅을 할 수 있다.				
채팅	R5001	기능	1 대 1 채팅방 생성	상품에 대해서 문의 및 거래를 하고싶은 경우 판매자와 1 대 1 채팅을 할 수 있도록 1 대 1 채팅방을 생성한다.  문의 및 거래를 하고싶은 상품에 대해서 채팅방이 이미 생성되어 있다면 채팅방은 생성되지않고 기존 채팅방으로 접근한다.  문의 및 거래를 하고싶은 상품이 예약중, 거래완료, 숨김 상태라면 채팅을 할 수 없는 상태이므로 채팅방은 생성되지 않는다.	회원 Id 상품 Id 현재시간			
채팅	R5002	기능	1 대 1 채팅방 삭제	회원이 참여중인 1 대 1 채팅방을 삭제한다. 이 행동은 되돌릴 수 없으며 삭제된 채팅방에 있었던 메시지는 조회할 수 없다.	회원 Id 채팅방 Id			

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
채팅	R5003	기능	1 대 1 채팅방 리스트 조회	회원이 참여중인 1 대 1 채팅방을 모두 조회한다.	회원 Id	회원이 참여중인 1 대 1 채팅방들  ( 채팅방 ) 채팅방 Id 채팅방에 참여중인 회원들 닉네임 채팅방에서 가장 최근에 전송된 메시지 내용과 전송 시간(yyyy-MM-dd HH:ss) 채팅방에서 현재 회원이 아직 읽지 않은 메시지의 수		
채팅	R5004	기능	1 대 1 채팅방 입장	회원이 생성되어있는 1 대 1 채팅방에 입장한다.	회원 Id 채팅방 Id	회원이 참여중인 1 대 1 채팅방의 메시지들  (메시지) 메시지 Id 메시지 전송 회원 닉네임 메시지 전송 회원 프로필 이미지 메시지 내용 메시지 전송 시간(yyyy- MM-dd HH:ss) 현재 메시지를 읽은 모든 회원 Id		
채팅	R5100		모임 채팅방 관리	모임 채팅방 - 모임이 개설되면 모임원끼리 의사소통을 할 수 있는 채팅방이다.				
채팅	R5101	기능	모임 채팅방 생성	모임장 회원이 모임을 생성하면 모임원만 입장할 수 있는 모임 채팅방이 자동으로 생성된다.	모임장 Id 모임 Id			
채팅	R5103	기능	모임 채팅방 입장	모임에 참여중인 모임원이 자동으로 모임 채팅방에 입장된다. (모임에 참여중이면 모임 채팅방에는 무조건 참여중이다.)	모임원 Id 채팅방 Id	모임원이 참여중인 모임 채팅방의 메시지들  (메시지) 메시지 Id 메시지 전송 회원 닉네임 메시지 전송 회원 프로필 이미지 메시지 내용 메시지 전송 시간(yyyy- MM-dd HH:ss) 현재 메시지를 읽은 모든 회원 Id		
채팅	R5104	기능	모임 채팅방 나가기	모임원이 모임에 탈퇴할 시 모임 채팅방에서 자동으로 나가진다.	모임원 Id 채팅방 Id			
채팅	R5105	기능	모임 채팅방에 참여 인원 리스트 조회	모임원은 모임 채팅방에 어떤 회원이 참여하고 있고, 어떤 회원이 접속중인지 조회할 수 있다.	모임원 Id 채팅방 Id	모임 채팅방에 참여중인 모든 회원들 (회원) 회원 Id 회원 닉네임 회원 프로필 이미지 회원의 채팅방을 보고 있는지 여부		
채팅								
채팅	R5200		메시지 관리	1 대 1 채팅방, 모임 채팅방 내 메시지 관리				

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
채팅	R5201	기능	텍스트 메시지 전송	채팅방 참여 중인 회원이 입력창에 전송할 메시지를 입력하고 전송하면 현재 채팅방에 메시지가 전송된다.	메시지를 전송할 회원 Id 메시지 내용 현재 시간	실시간으로 채팅방에 참여중인 회원들에게 메시지 내용 전송.  (메시지) 메시지 Id 메시지 전송 회원 닉네임 메시지 전송 회원 프로필 이미지 메시지 내용 메시지 전송 시간(yyyy-MM-dd HH:ss) 현재 메시지를 읽은 모든 회원 Id		
채팅	R5202	기능	미디어 전송	현재 채팅방에 사진 및 동영상 파일을 업로드할 수 있다. (최대 100MB) 한 개 또는 여러개의 미디어를 선택해서 전송할 수 있다.	전송할 미디어 파일 전송할 미디어 파일 제목 현재 시간	실시간으로 채팅방에 참여중인 회원들에게 메시지 내용 전송.  (미디어) 메시지 Id 메시지 전송 회원 닉네임 메시지 전송 회원 프로필 이미지 미디어 파일 미디어 파일 제목 메시지 전송 시간(yyyy-MM-dd HH:ss) 현재 메시지를 읽은 모든 회원 Id		
채팅	R5203	기능	채팅방 메시지 리스트 조회	채팅방에서 전송했던 모든 메시지를 조회한다.	채팅방 Id	회원이 참여중인 1 대 1 채팅방들 메시지들  (메시지) 메시지 Id 메시지 전송 회원 닉네임 메시지 전송 회원 프로필 이미지 메시지 내용 메시지 전송 시간(yyyy-MM-dd HH:ss) 현재 메시지를 읽은 모든 회원 Id		
채팅	R5204	기능	채팅방 메시지 알림	채팅방에서 메시지를 전송하면 채팅방에 참여중인 회원에게 알림을 전송한다.	채팅방 Id 메시지를 전송한 회원 닉네임 메시지를 전송한 회원 프로필 메시지를 전송한 시간(yyyy-MM-dd HH:ss)			
채팅	R5205	기능	메시지 삭제	채팅방에서 전송한 메시지를 전송한 회원이 삭제할 수 있다. 1 대 1 채팅에서는 거래와 관련된 민감한 정보가 있기에 삭제할 수 없고 모임 채팅에서만 할 수 있다. 모임 채팅에서 메시지를 나에게만 삭제할 수 있는 기능(나만 메시지가 삭제되고 나머지는 그대로)과 모두에게 삭제 기능을 선택할 수 있다.	삭제할 메시지를 전송한 회원 Id 삭제할 메시지 Id 메시지 삭제 옵션 (나에게만 삭제, 모두에게 삭제)	삭제된 메시지 Id		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
채팅	R5206	비기능	메시지 삭제 문구	채팅방에서 메시지가 삭제된 경우 삭제된 메시지의 메시지 내용을 "메시지가 삭제되었습니다" 라고 표기한다.	메시지 Id			
채팅	R5207	기능	회원 언급 메시지 전송	채팅 입력창에 @를 입력하여 현재 채팅방에 있는 회원의 닉네임을 입력하여 언급할 수 있다. (@닉네임)  1 대 1 채팅방에는 본인 아니면 1 명뿐이기에 언급기능을 제공하지 않는다.  닉네임이 중복되더라도 실제로는 회원 Id 를 이용하여 언급하기 때문에 언급을 할 수 있다.  언급이되면 메시지의 내용앞에 "[닉네임]님에게"라는 텍스트가 추가로 붙는다.	언급하는 회원 Id 언급당하는 회원 Id 메시지 내용 현재시간	실시간으로 채팅방에 참여중인 회원들에게 메시지 내용 전송.  (메시지) 메시지 Id 메시지 전송 회원 닉네임 메시지 전송 회원 프로필 이미지 메시지 내용 메시지 전송 시간(yyyy-MM-dd HH:ss) 언급당한 회원 닉네임 현재 메시지를 읽은 모든 회원 Id		
채팅	R5208	기능	포털 검색 메시지 전송	채팅 입력창에 #를 입력하여 네이버 포털 사이트의 검색 결과를 볼 수 있는 메시지를 전송한다. (#키워드)	메시지를 전송할 회원 Id 포털 검색할 키워드 텍스트 현재 시간	실시간으로 채팅방에 참여중인 회원들에게 메시지 내용 전송.  (미디어) 메시지 Id 메시지 전송 회원 닉네임 메시지 전송 회원 프로필 이미지 포털 검색 결과 URL 메시지 전송 시간(yyyy-MM-dd HH:ss) 현재 메시지를 읽은 모든 회원 Id		
채팅								
채팅	R5300		모임 채팅방 추가 기능	채팅방에는 메시지 전송이외에 추가적인 기능을 사용할 수 있다.				
채팅	R5301	기능	위치 공유 활성화/비활성화	1 대 1 채팅방 또는 모임 채팅방에서 채팅방 참여 회원 한 명이 위치 공유를 활성화/비활성화 할 수 있다.  위치 공유를 활성화하면 자신의 위치를 채팅방 참여인원 모두에게 공유해줄 수 있다.  위치 공유를 비활성화하면 자신의 위치를 공유하지 않는다.	채팅방 Id 위치를 공유할 회원 Id 위치 공유 활성화 여부	위치 공유 활성화 여부		
채팅	R5302 -> 밑에 숫자를 다 밀어야 함... 새로 추가되서	기능	위치 공유 보기	위치 공유를 활성화한 회원의 위치를 네이버 지도로 표시하여 보여준다. (위치 공유를 비활성화한 회원의 위치는 표시되지 않는다.)	채팅방 Id	활성화 시 위치에 대한 정보를 네이버 지도에 좌표로 보여준다.		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
채팅	R5303	기능	투표함 생성	<p>모임 채팅방에서 모임원들의 의견 수립, 일정 조절등을 위한 투표함을 모임장이 생성할 수 있다.</p> <p>투표함에 구성에는 투표 제목, 투표할 항목(기본 2 개, 최대 10 개까지 추가), 투표함 마감 기간, 투표함 옵션(익명 투표 여부, 중복 투표 여부, 선착순 선택 여부)</p> <p>익명 투표 여부 익명 투표는 기본적으로 선택되며 만약 선택된 경우 회원들이 어떤 투표 항목을 투표했는지 볼 수 있다. 선택되지 않은 경우 회원들이 어떤 투표 항목을 투표했는지 알 수 없다. (모임장만 확인할 수 있다)</p> <p>중복 투표 여부 중복 투표는 기본적으로 선택되지 않으며 만약 선택된 경우 회원들이 여러개의 투표 항목을 투표할 수 있다. 선택되지 않은 경우 회원들은 투표 항목을 단 1 개만 투표할 수 있다.</p> <p>선착순 선택 여부 선착순 선택 여부는 기본적으로 선택되지 않으며 만약 선택된 경우 투표함을 생성할 때 선착순 몇 명으로 할 지 정해야 하고, 투표 항목에 선착순으로 지정한 수만큼 투표를 했다면 그 투표 항목에는 투표할 수 없다. 선택되지 않은 경우에는 투표 항목에 몇 명이 투표했든 투표할 수 있다.</p> <p>투표함 마감기간이 지나면 수정을 할 수 없으며 오직 읽을 수만 있다.</p>	<p>투표함 제목 투표할 항목 투표함 마감 기간 투표 옵션(익명 투표 여부, 중복 투표 여부, 선착순 선택 여부)</p>	투표함을 볼 수 있고 투표할 수 있는 URL		
채팅	R5304	기능	투표함 수정	<p>모임장은 투표함을 수정할 수 있다. 수정할 수 있는 항목은 다음과 같다. 투표함 제목 투표함 마감 기간</p>	<p>투표함 제목 투표함 마감 기간</p>			
채팅	R5305	기능	투표함 삭제	모임장은 생성된 투표함을 삭제할 수 있다.				
채팅	R5306	기능	모임 내 투표함 리스트 조회	모임원은 모임에 생성된 투표함을 모두 볼 수 있다.		<p>모임내 생성된 모든 투표함</p> <p>투표함 제목 투표함 마감 기간 투표함이 마감 되었을 경우 투표 참석률</p>		
채팅	R5307	기능	투표함 상세 조회	모임원은 모임에 생성된 투표함을 상세하게 볼 수 있다.	투표함 Id	<p>투표함 제목 투표함 내 모든 투표 항목 투표함 마감 기간</p>		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
채팅	R5308	기능	투표함 투표	모임원들은 생성된 투표함에 있는 투표 항목에 투표할 수 있다. 투표함 옵션에 따라 투표할 수 있는 방법이 달라진다. (투표함 생성참고) 마감 기간이 지난 투표함에는 투표할 수 없다.	투표를 할 회원 Id 투표			
채팅	R5309	기능	투표함 투표 취소	모임원들은 생성된 투표함에 투표한 투표 항목을 취소하여 투표한 행위를 되돌릴 수 있다.	투표를 했던 회원 Id 투표 항목			
거래	R6000		보유금액 입출금 관리	회원은 거래를 편하게 할 수 있도록 보유금액을 가지고 이 보유금액을 가지고 거래를 할 수 있다.				
거래	R6001	기능	보유 금액 입금	회원의 보유 금액을 카카오페이를 이용하여 결제한 뒤 결제 금액만큼 보유 금액에 입금된다.	회원 Id 입금 금액	입금 금액		
거래	R6002	기능	보유 금액 출금	회원의 보유 금액을 카카오페이를 이용하여 회원 계좌에 입금한 뒤 입금한 금액만큼 보유 금액에서 출금된다. (출금시 수수료 100 원)	회원 Id 출금 금액	출금 금액		
거래	R6003	기능	보유 금액 조회	회원의 보유 금액을 조회한다.	회원 Id	회원의 보유 금액		
거래	R6100		거래 관리	판매자와 구매자간에 거래를 관리한다.				
거래	R6101	기능	거래 예약하기	상품 판매자와 구매자가 서로 거래를 할거라고 시스템적 약속을 하는 행위를 거래 예약이라고 한다.  상품 판매자가 구매하려는 회원과의 상품 거래 예약을 한다면 구매하려는 회원과 그 상품에 채팅을 하고 있는 회원을 제외한 회원들은 그 상품에 대해 채팅을 시작할 수 없다.  거래 예약 상태가 되면 그 상품에 대해 채팅하고 있던 회원들은 거래 예약을 할 수 없고 안전 거래 요청및 거래 완료를 할 수 없다. (거래 예약이라는 약속을 했기 때문에 예약한 회원을 제외해서 거래를 진행할 수 없다.)  거래 예약하고 1 일이 지나도 거래 완료가 되지않는 경우 거래 예약이 취소된다.	상품 판매자 Id 상품 Id 회원 Id			
거래	R6102	기능	거래 예약 취소하기	상품 판매자가 거래 예약된 상품에 대해서 취소할 수 있다.	상품 판매자 Id 상품 Id			
거래	R6103	기능	안전 거래 요청	구매하려는 회원이 안전 거래 요청을 하면 상품 금액만큼 보유 금액에서 출금을 한다.  출금에 성공하면 안전 거래 요청 상태가 된다.  안전 거래 요청 상태가 되면 회원에서 보유 금액에서 출금되긴 하지만 거래 완료가 되기전까지 취소를 해서 돈을 다시 돌려받을 수 있다.	구매자 Id 상품 Id	상품 금액		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
거래	R6104	기능	안전 거래 요청 취소	<p>상품에 대해서 안전 거래 요청 상태일 때 취소를 할 수 있다.</p> <p>취소를 하면 안전 거래 요청시 구매자의 보유 금액에 상품 금액만큼 입금을 한다.</p> <p>거래 요청 24 시간뒤에 자동으로 거래 요청 이 취소된다.</p> <p>거래 요청 중 다른 회원과 거래 완료가 되면 자동으로 거래 요청이 취소된다.</p>	구매자 Id 상품 Id	상품 금액		
거래	R6105	기능	거래 완료	<p>판매자가 거래 완료를 할 수 있다.</p> <p>만약 구매자가 안전 거래 요청하기를 했다면 판매자의 보유 금액에 상품 금액만큼 입금 된 후 상품은 거래 완료 상태가 된다.</p> <p>안전 거래 요청을 하지 않았더라도 거래 완료를 할 수 있다. (안전 거래를 하지 않고 직거래를 했을 경우)</p>	구매자 Id 판매자 Id 상품 금액			
거래	R6106	기능	후기및 평점 작성	<p>거래 완료가 될 경우 구매자와 판매자는 후기 및 평점을 작성할 수 있다.</p> <p>평점은 5 가지로 나뉘며 매우 불만족, 불만족, 보통, 만족, 매우 만족으로 선택한다.</p> <p>후기는 텍스트로만 100 자까지 작성할 수 있다.</p> <p>후기는 긍정적인지 부정적인지 판단하고 평점으로 그 회원에 매너온도를 반영한다.</p> <p>평점(매우 불만족 -0.5, 불만족 - 0.25, 보통 0, 만족 0.25, 매우 만족 0.5)을 매너온도에 더한다.</p> <p>작성 시 수정및 삭제할 수 없다.</p>	후기및 평점을 작성한 Id 후기및 평점을 반영할 Id 거래 Id 후기 내용 평점			
거래	R6107	기능	판매 내역 리스트 조회	회원이 판매했던 모든 거래 내역 리스트를 조회할 수 있다.	회원 Id	거래 Id 구매자 Id 구매자 닉네임 거래 날짜 거래 상품 Id 거래 상품 이름 거래 상품 가격 작성 받은 후기 Id 작성한 후기 Id		
거래	R6108	기능	구매 내역 리스트 조회	회원이 구매했던 모든 거래 내역 리스트를 조회할 수 있다.	회원 Id	거래 Id 판매자 Id 판매자 닉네임 거래 날짜 거래 상품 Id 거래 상품 이름 거래 상품 가격 작성 받은 후기 Id 작성한 후기 Id		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
거래	R6109	기능	작성한 후기및 평점 작성 상세조회	회원이 작성했던 후기및 평점을 상세 조회할 수 있다.	회원 Id 작성한 후기 Id	후기 Id 후기 내용 평점 점수 거래 상품 Id 거래 상대방 닉네임 거래 상품 이름		
거래	R6110	기능	작성받은 후기및 평점 작성 상세조회	회원이 작성받은 후기및 평점을 상세 조회할 수 있다.	회원 Id 작성받은 후기 Id	후기 Id 후기 내용 평점 점수 거래 상품 Id 거래 상대방 닉네임 거래 상품 이름		
거래	R6111	기능	모든 판매 내역 리스트 조회	관리자는 모든 회원이 판매했던 거래 내역 리스트를 조회할 수 있다.		거래 Id 구매자 Id 구매자 닉네임 거래 날짜 거래 상품 Id 거래 상품 이름 거래 상품 가격 작성 받은 후기 Id 작성한 후기 Id		
거래	R6112	기능	모든 구매 내역 리스트 조회	관리자는 모든 회원이 구매했던 거래 내역 리스트를 조회		거래 Id 구매자 Id 구매자 닉네임 거래 날짜 거래 상품 Id 거래 상품 이름 거래 상품 가격 작성 받은 후기 Id 작성한 후기 Id		
공통	R7101	기능	모든 신고 리스트 조회	관리자는 신고 리스트를 조회하여 신고 정보를 볼수 있다.	관리자 Id	신고 대상 Id [회원 Id, 상품 Id, 채팅방 Id, 댓글 Id, 게시물 Id] 신고일시, 신고사유, 신고자 회원 Id		
공통	R7102	기능	회원 정지	관리자가 신고 당한 회원을 선택하여 정지 시킨다. 정지는 3, 7, 30 일 정지가 있다. 정지를 당한 계정은 로그인이 불가능하다.	관리자 Id, 회원 Id, 정지 일수,등록 일시			
공통	R7201	기능	FAQ 리스트 조회	회원은 문의 페이지에서 FAQ 리스트 조회를 통해 회원들이 관리자에게 자주 묻는 사항들을 확인할 수 있다.	FAQ 번호	FAQId, FAQ 제목		
공통	R7202	기능	FAQ 상세 조회	회원은 FAQ 리스트 조회에서 원하는 FAQ 를 선택해 상세 내용(질문, 답변)을 확인할 수 있다. 관리자에게 직접 문의하기 전에 FAQ 를 통해 궁금한 점과 답변을 확인하므로 직접 문의	FAQ 번호	FAQId, FAQ 제목, FAQ 본문, 답변, 작성 일자		
공통	R7203	기능	문의 작성	회원은 문의 카테고리(회원, 장터, 동네생활, 채팅)를 선택해 1~20 자의 제목과 1~500 자 의 본문 내용, 작성 시간(YYYY-MM- DD))을 입력해 문의를 남길 수 있다. 작성 시간은 시스템 적으로 자동으로 입력된다.	문의 Id, 회원 Id, 제목, 카테고리, 본문, 작성 시간	회원 Id, 문의 제목, 문의 카테고리, 본문, 작성 시간		

서브 시스템	요구사항 ID	유형	업무명	처리내용	입력자료	출력자료	수용 여부	비고
공통	R7204	기능	내 문의 리스트 조회	회원은 본인이 작성한 문의 리스트를 조회할 수 있다.	회원 Id	회원 Id, 문의 Id, 제목, 카테고리, 본문		
공통	R7205	기능	문의 수정	회원은 관리자의 답변이 달리지 않은 본인이 작성한 문의 제목 및 내용을 수정할 수 있다. 카테고리에는 회원, 장터, 동네생활, 채팅이 있다.	문의 Id, 회원 Id, 제목, 카테고리, 본문	제목, 카테고리, 본문		
공통	R7206	기능	문의 삭제	회원은 관리자의 답변이 달리지 않은 본인의 문의를 삭제할 수 있다.	문의 Id, 회원 Id	문의 Id, 회원 Id		
공통	R7207	기능	모든 문의 리스트 조회	관리자는 모든 회원들이 작성한 문의 리스트를 볼 수 있다.		문의 Id, 회원 Id, 제목, 카테고리, 본문		
공통	R7301	기능	회원 알림 등록	타 회원이 회원을 팔로잉시 팔로잉 알림을 전송한다.	타 회원 Id, 회원 Id, 팔로잉 Id	팔로잉 Id		
공통	R7302	기능	장터 알림 등록	거래 가격 제안시 판매자에게 알림을 전송함.	회원 Id, 상품 Id, 판매자 Id, 구매자 Id, 가격	상품 Id, 가격		
공통	R7303	기능	동네생활 알림 등록	동네생활에서 자신이 작성한 게시물에 좋아요, 댓글, 답글시 알림. 자신이 작성한 댓글에서 좋아요, 답글시 알림.	회원 Id, 게시물 Id, 댓글 Id, 답글 Id	좋아요, 댓글, 답글한 회원 닉네임, 게시물 제목		
공통	R7304	기능	모임 알림 등록	모임에서 모임원이 작성한 게시물에 좋아요, 댓글, 답글시 알림. 모임원이 작성한 댓글에서 좋아요, 답글시 알림 만남 생성시 모임원들 에게 알림을 전송한다.	회원 Id, 모임 Id, 게시물 Id, 댓글 Id, 답글 Id	만남이름, 만남 시간		
공통	R7305	기능	채팅 알림 등록	채팅에서 참여된 채팅방에 채팅이 오면 참여한 회원들에게 알림이 전송된다.	회원 Id, 채팅방 Id, 전송자 Id, 전송자 닉네임	회원 Id, 전송 내용, 전송 시간,		
공통	R7306	기능	거래 알림 등록	거래 예약시 구매자에게 거래 예약이 됐다고 알림을 보냄. 거래 요청시 구매자에게 거래 요청이 됐다고 알림. 거래 완료후 후기가 작성되면 알림을 보냄.	거래예약 [회원 Id, 후기 Id, 판매자 Id]  거래알림 [ 회원 Id, 거래 Id, 구매자 Id, 상품 상태 정보 ]	거래예약 [상품 이름, 회원 닉네임] 거래알림 [회원 닉네임, 후기 정보]		
공통	R7307	기능	알림 조회	회원은 프로필 보기 현재 로그인된 회원의 채팅, 알림 리스트를 시간순으로 확인 할 수 있음.	회원 Id, 알림 Id	카테고리 [회원, 장터, 동네생활, 모임, 채팅, 거래], 시간, "업무명 알림발생"		
공통	R7401	기능	회원 좌표 위치 얻기	회원의 위치 정보 (도로명 주소)를 입력 받아 사용자의 위치 좌표를 얻음	회원의 url 정보	회원의 경도, 위도		
공통	R7402	기능	회원 행정구역 설정	회원의 좌표를 통해 행정구역을 구함	회원의 경도, 위도	행정 구역 정보		
공통	R7403	기능	동네 검색 범위 설정	회원의 좌표를 중심으로 반경 3km~5km 내의 동네 생활과 장터를 이용할 수 있다. 거리의 정보는 회원이 조정 할 수 있다.	사용자의 위치 좌표 반경 거리			
공통	R7404	기능	주소 조회	회원은 주소 키워드를 입력하여 주소의 상세정보를 얻을 수 있다. 얻은 주소는 위치 공유에 사용된다.	주소 정보	도로 명 주소		

공통	R7501	기능	타임 스탬프	<p>게시글 등록 시간을 기준으로 현재 시간이 나타나며 등록 기준 1 시간 이전이라면 'mm 분 전', 1 시간 1 분 이후 24 시간 이전이면 'hh 시간 전', 24 시간 초과하면 'dd 일 전'으로 나타난다.</p> <p>시간 단위 일 경우 분 단위는 생략한다</p> <p>일 단위는 시간, 분 단위를 생략한다.</p>	회원 Id, 작성 시간, 현재 시간	타임 스탬프		

## 요구사항 추적표

요구 식별자	유즈케이스	비고
RQ1000	UC1	
RQ1001, RQ1003	UC2	
RQ1002, RQ1003	UC3	
RQ1004	UC4	
RQ1005	UC5	
RQ1100	UC6	
RQ1101	UC7	
RQ1200	UC8	
RQ1201	UC9	
RQ1202	UC10	
RQ1300, RQ1301	UC11	
RQ1400	UC12	
RQ1401	UC13	
RQ1402	UC14	
RQ1500	UC15	
R2001	UC16	
R2002	UC17	
R2003	UC18	
R2004	UC19	
R2005	UC20	
R2006	UC21	
R2007	UC22	
R2008	UC23	
R2009	UC24	
R2010	UC25	
R2011	UC26	
R2012	UC27	
R2013	UC28	
R2014	UC29	
R2015	UC30	
R2016	UC31	
R2017	UC32	

요구 식별자	유즈케이스	비고
R2018	UC33	
R2019	UC34	
R2020	UC35	
RQ3000	UC36	
RQ3001	UC37	
RQ3002	UC38	
RQ3003	UC39	
RQ3004	UC40	
RQ3005	UC41	
RQ3006	UC42	
RQ3007	UC43	
RQ3008	UC44	
RQ3009	UC45	
RQ3100	UC46	
RQ3101	UC47	
RQ3102	UC48	
RQ3103	UC49	
RQ3104	UC50	
RQ3105	UC51	
RQ3106	UC52	
RQ3200	UC53	
RQ3201	UC54	
RQ3202	UC55	
RQ3203	UC56	
RQ3204	UC57	
RQ3205	UC58	
RQ3206	UC59	
RQ3207	UC60	
RQ3208	UC61	
RQ3209	UC62	
RQ3210	UC63	
RQ3211	UC64	
R4001	UC65	
R4002	UC66	
R4003	UC67	

요구 식별자	유즈케이스	비고
R4004	UC68	
R4005	UC69	
R4006	UC70	
R4007	UC71	
R4008	UC72	
R4009	UC73	
R4010	UC74	
R4201	UC75	
R4202	UC76	
R4203	UC77	
R4204	UC78	
R4301	UC79	
R4302,R4303	UC80	
R4304	UC81	
R4305	UC82	
R4306	UC83	
R4307	UC84	
R4308	UC85	
R4309	UC86	
R4310	UC87	
R4401	UC88	
R4106	UC89	
R4107	UC90	
R4108	UC91	
R5001	UC92	
R5002	UC93	
R5003	UC94	
R5004	UC95	
R5101	UC98	
R5102	UC101	
R5103	UC101	
R5104	UC102	
R5105	UC100	
R5201	UC103	
R5202	UC103	

요구 식별자	유즈케이스	비고
R5203	UC101	
R5204	UC104	
R5205	UC104	
R5206	UC105	
R5207	UC106	
R5301	UC97	
R5302	UC107	
R5303	UC108	
R5304	UC109	
R5305	UC111	
R5306	UC110	
R5307	UC112	
R5308	UC113	
R6001	UC114	
R6002	UC115	
R6003	UC116	
R6101	UC117	
R6102	UC118	
R6103	UC119	
R6104	UC120	
R6105	UC121	
R6106	UC122	
R6107	UC123	
R6108	UC124	
R6109	UC125	
R6110	UC126	
R7101	UC127	
R7102	UC128	
R7201	UC129	
R7202	UC130	
R7203	UC131	
R7204	UC132	
R7205	UC133	
R7206	UC134	
R7207	UC135	

R7208	UC136	
R7301	UC137	
R7302	UC138	
R7303	UC139	
R7304	UC140	
R7305	UC141	
R7306	UC142	
R7307	UC143	
R7401	UC144	
R7402	UC145	
R7403	UC146	
R7404	UC147	
R7501	UC148	

## UseCase 유형 정의서

식 별 자	Use Case 명	유 형	비고
UC1.	회원 가입	선순위	
UC2.	일반 로그인	선순위	
UC3.	소셜 로그인	선순위	
UC4.	로그아웃	선순위	
UC5.	회원 탈퇴	후순위	
UC6.	프로필 보기	선순위	
UC7.	프로필 수정	선순위	
UC8.	회원 차단	선순위	
UC9.	차단 회원 리스트 조회	선순위	
UC10.	회원 차단 해제	선순위	
UC11.	계정 비활성화 여부	후순위	
UC12.	팔로잉 추가	선순위	
UC13.	팔로잉 리스트 조회	선순위	
UC14.	팔로잉 취소	선순위	
UC15.	회원 신고	선순위	
UC16.	상품 등록	선순위	
UC17.	상품 수정	후순위	
UC18.	상품 삭제	후순위	
UC19.	상품 리스트 조회	선순위	
UC20.	상품 리스트 무한 스크롤	선택	
UC21.	상품 상세 조회	선순위	
UC22.	상품 거래상태 변경	선순위	
UC23.	상품 검색	후순위	
UC24.	상품 숨기기	선순위	
UC25.	가격 제안하기	선순위	
UC26.	가격 제안 리스트 조회	선순위	
UC27.	관심 상품 리스트 조회	후순위	
UC28.	관심 상품 추가	후순위	
UC29.	관심 상품 해제	후순위	
UC30.	상품 신고	후순위	
UC31.	관심 카테고리 리스트 조회	선순위	
UC32.	관심 카테고리 추가	선순위	
UC33.	관심 카테고리 삭제	후순위	

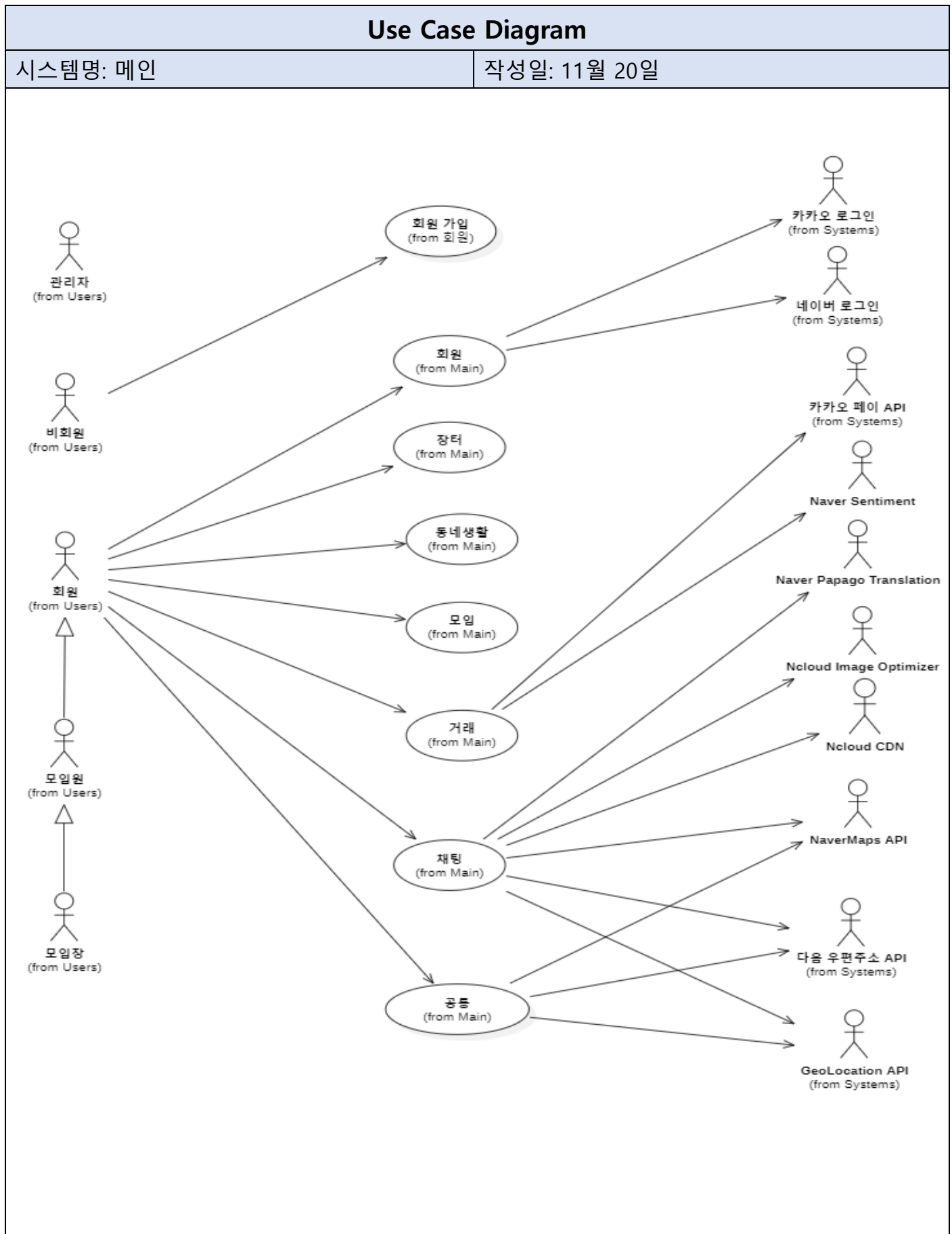
식 별 자	Use Case 명	유 형	비고
UC34.	관심 카테고리 상품 우선 조회	선택	
UC35.	상품 신규 등록 알림	선택	
UC36.	카테고리 검색	선순위	
UC37.	인기글 검색	후순위	
UC38.	키워드 검색	후순위	
UC39.	키워드 자동 완성	후순위	
UC40.	좋아요 추가	후순위	
UC41.	좋아요 취소	후순위	
UC42.	좋아요 리스트	후순위	
UC43.	게시글 정렬	후순위	
UC44.	페이징 이동	후순위	
UC45.	게시글 리스트 조회	선순위	
UC46.	게시글 작성	선순위	
UC47.	게시물 수정	선순위	
UC48.	게시물 삭제	선순위	
UC49.	파일 업로드	후순위	
UC50.	위치 적용	후순위	
UC51.	투표 기능	선택	
UC52.	게시글 업로드 필터링	후순위	
UC53.	게시물 상세 조회	선순위	
UC54.	댓글 작성	선순위	
UC55.	댓글 수정	선순위	
UC56.	댓글 삭제	선순위	
UC57.	댓글 신고	후순위	
UC58.	답글 작성	선순위	
UC59.	답글 수정	선순위	
UC60.	답글 삭제	선순위	
UC61.	답글 신고	후순위	
UC62.	게시글 신고	후순위	
UC63.	댓글 업로드 필터링	후순위	
UC64.	답글 업로드 필터링	후순위	
UC65.	모임 생성	선순위	
UC66.	모임 삭제	선순위	
UC67.	모임 수정	선순위	
UC68.	모임 상세 조회	선순위	

식 별 자	Use Case 명	유 형	비고
UC69.	내 동네 모임 리스트 조회	선순위	
UC70.	모임 가입	선순위	
UC71.	모임 탈퇴	선순위	
UC72.	모임원 추방	선순위	
UC73.	모임원 리스트 조회	선순위	
UC74.	모임 양도	선순위	
UC75.	모임 앨범 이미지 등록	선순위	
UC76.	모임 앨범 이미지 상세 조회	선순위	
UC77.	모임 앨범 이미지 리스트 조회	선순위	
UC78.	모임 앨범 이미지 삭제	선순위	
UC79.	만남 생성	선순위	
UC80.	만남 삭제	선순위	
UC81.	만남 수정	선순위	
UC82.	만남 리스트 조회	선순위	
UC83.	만남 상세 조회	선순위	
UC84.	만남 참석	선순위	
UC85.	만남 참석 취소	선순위	
UC86.	만남 참석 모임원 추방	선순위	
UC87.	만남 참석 모임원 리스트 조회	선순위	
UC88.	모임 신고	선순위	
UC89.	모임 게시판 카테고리 추가	선순위	
UC90.	모임 게시판 카테고리 수정	선순위	
UC91.	모임 게시판 카테고리 삭제	선순위	
UC92.	1 대 1 채팅방 생성	선순위	
UC93.	1 대 1 채팅방 나가기	선순위	
UC94.	1 대 1 채팅방 리스트 조회	선순위	
UC95.	1 대 1 채팅방 메시지 리스트 조회	선순위	
UC96.	1 대 1 채팅방 메시지 전송	선순위	
UC97.	회원 위치 공유	선순위	
UC98.	모임 채팅방 생성	선순위	
UC99.	모임 채팅방 삭제	선순위	
UC100.	모임 채팅방 참여 회원 조회	선순위	
UC101.	모임 채팅방 메시지 리스트 조회	선순위	
UC102.	모임 채팅방 나가기	선순위	
UC103.	모임 채팅 메시지 전송	선순위	

식 별 자	Use Case 명	유 형	비고
UC104.	모임 채팅 메시지 삭제	선순위	
UC105.	채팅 참가자 언급	선순위	
UC106.	네이버 포털 검색 결과 조회	선순위	
UC107.	투표함 등록	선순위	
UC108.	투표함 수정	선순위	
UC109.	투표함 삭제	선순위	
UC110.	투표함 상세조회	선순위	
UC111.	투표함 리스트 조회	선순위	
UC112.	투표함에 투표하기	선순위	
UC113.	투표함에 투표취소하기	선순위	
UC114.	보유 금액 입출금	선순위	
UC115.	보유 금액 조회	선순위	
UC116.	거래 예약	선순위	
UC117.	거래 예약 취소	선순위	
UC118.	안전 거래 요청	선순위	
UC119.	안전 거래 요청 취소	선순위	
UC120.	거래 완료	선순위	
UC121.	후기및 평점 작성	선순위	
UC122.	판매 내역 리스트 조회	선순위	
UC123.	구매 내역 리스트 조회	선순위	
UC124.	작성한 후기및 평점 리스트 조회	선순위	
UC125.	작성받은 후기및 평점 리스트 조회	선순위	
UC126.	모든 신고 조회	선순위	
UC127.	회원 정지	선순위	
UC128.	FAQ 리스트 조회	선순위	
UC129.	FAQ 상세 조회	선순위	
UC130.	문의 작성	선순위	
UC131.	내 문의 리스트 조회	선순위	
UC132.	문의 수정	선순위	
UC133.	문의 삭제	선순위	
UC134.	모든 문의 리스트 조회	선순위	
UC135.	문의 답변	선순위	
UC136.	회원 알림 등록	선순위	
UC137.	장터 알림 등록	선순위	
UC138.	동네생활 알림 등록	선순위	

식 별 자	Use Case 명	유 형	비고
UC139.	모임 알림 등록	선순위	
UC140.	채팅 알림 등록	선순위	
UC141.	거래 알림 등록	선순위	
UC142.	알림 조회	선순위	
UC143.	회원 위치얻기	선순위	
UC144.	회원 행정구역 설정	선순위	
UC145.	동네 범위 설정	선순위	
UC146.	주소 조회	선순위	
UC147.	타임 스탬프	선순위	

# Use Case Diagram

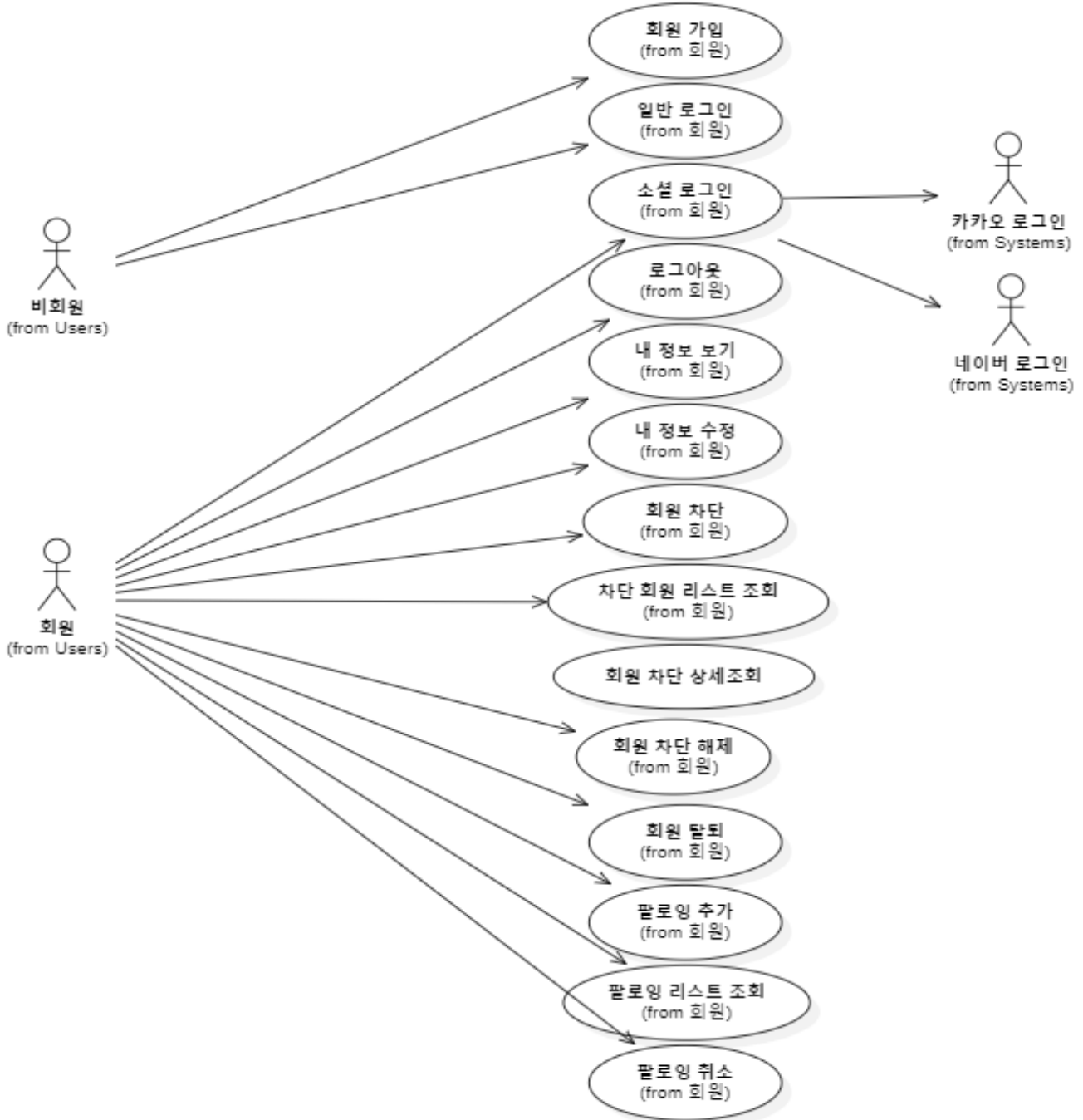


## Use Case Diagram

시스템명: 회원

작성일: 11월 20일

작성자: 송인찬



# Use Case Diagram

시스템명: 상품

작성일: 11월 20일

작성자: 김성운

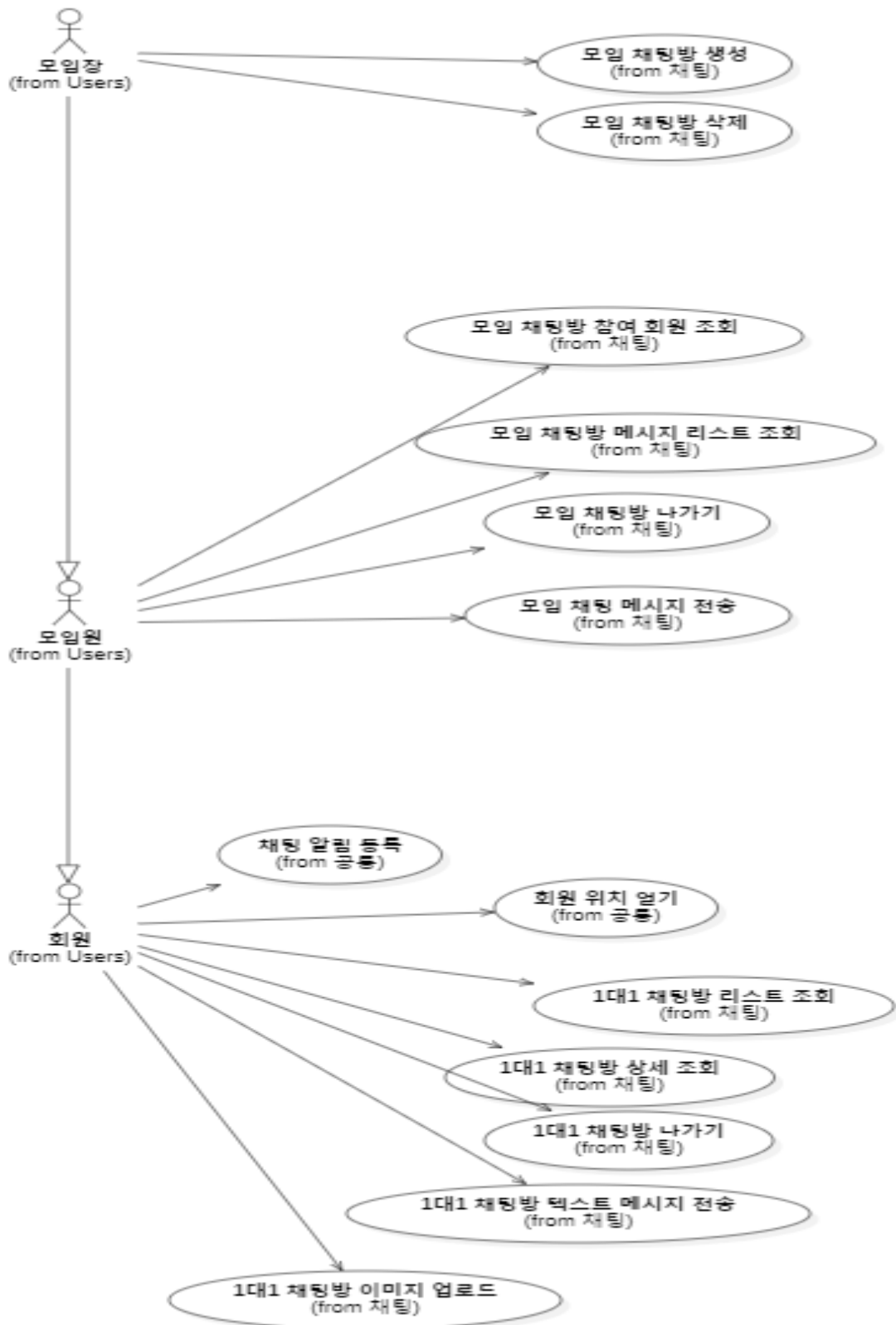


## Use Case Diagram

시스템명: 채팅

작성일: 11월 20일

작성자: 김태현

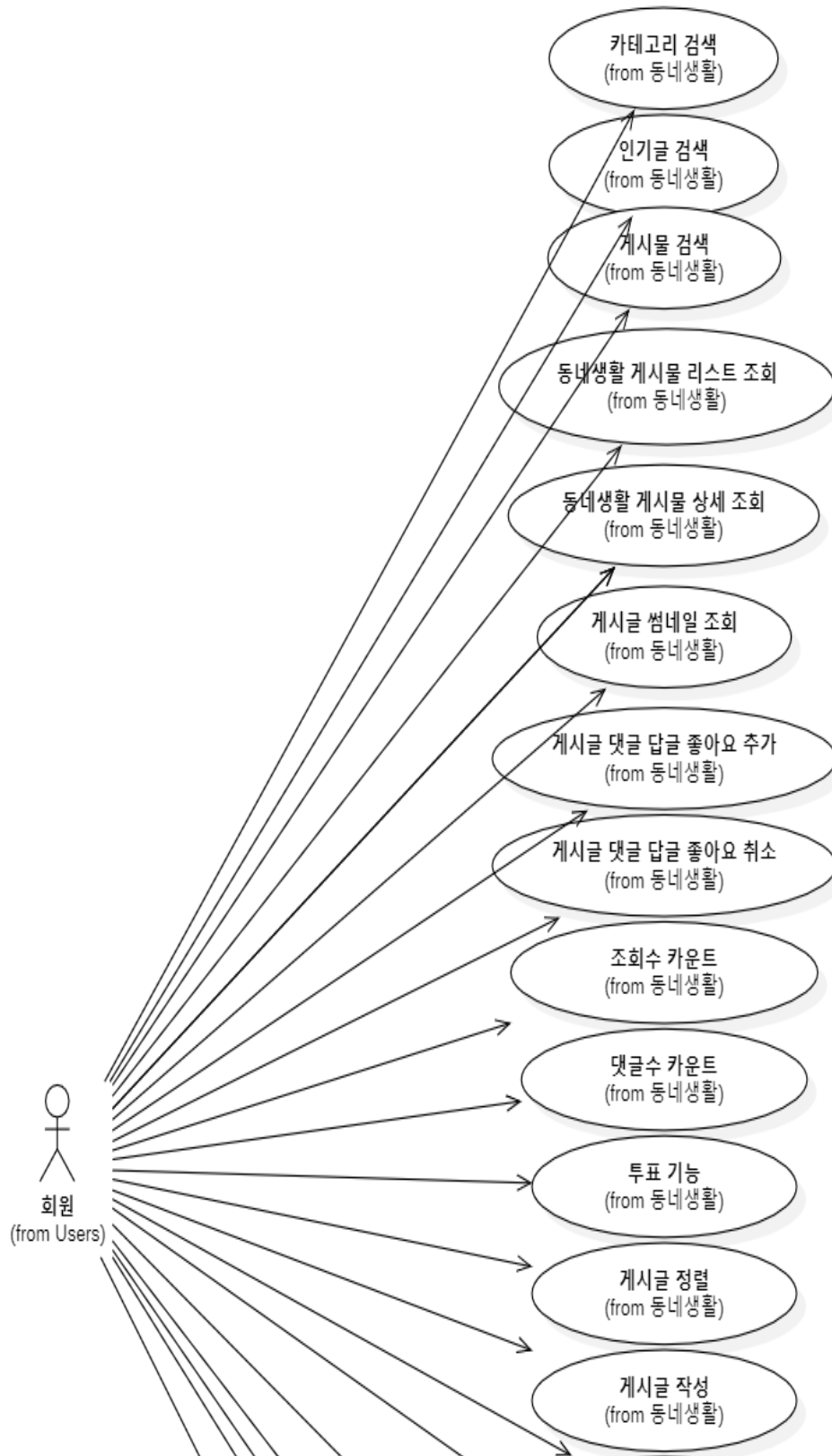


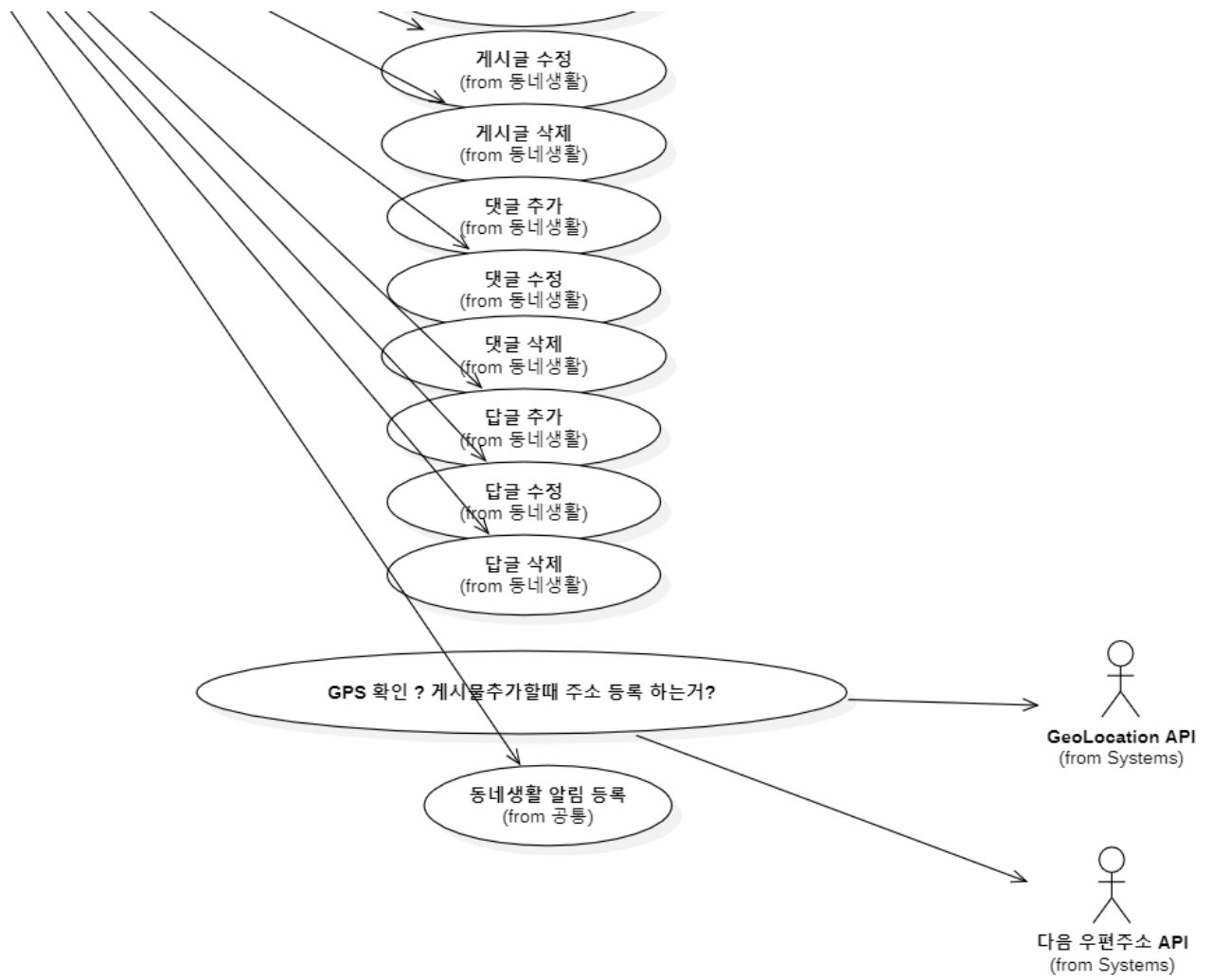
## Use Case Diagram

시스템명: 동네생활

작성일: 11월 20일

작성자: 현상철



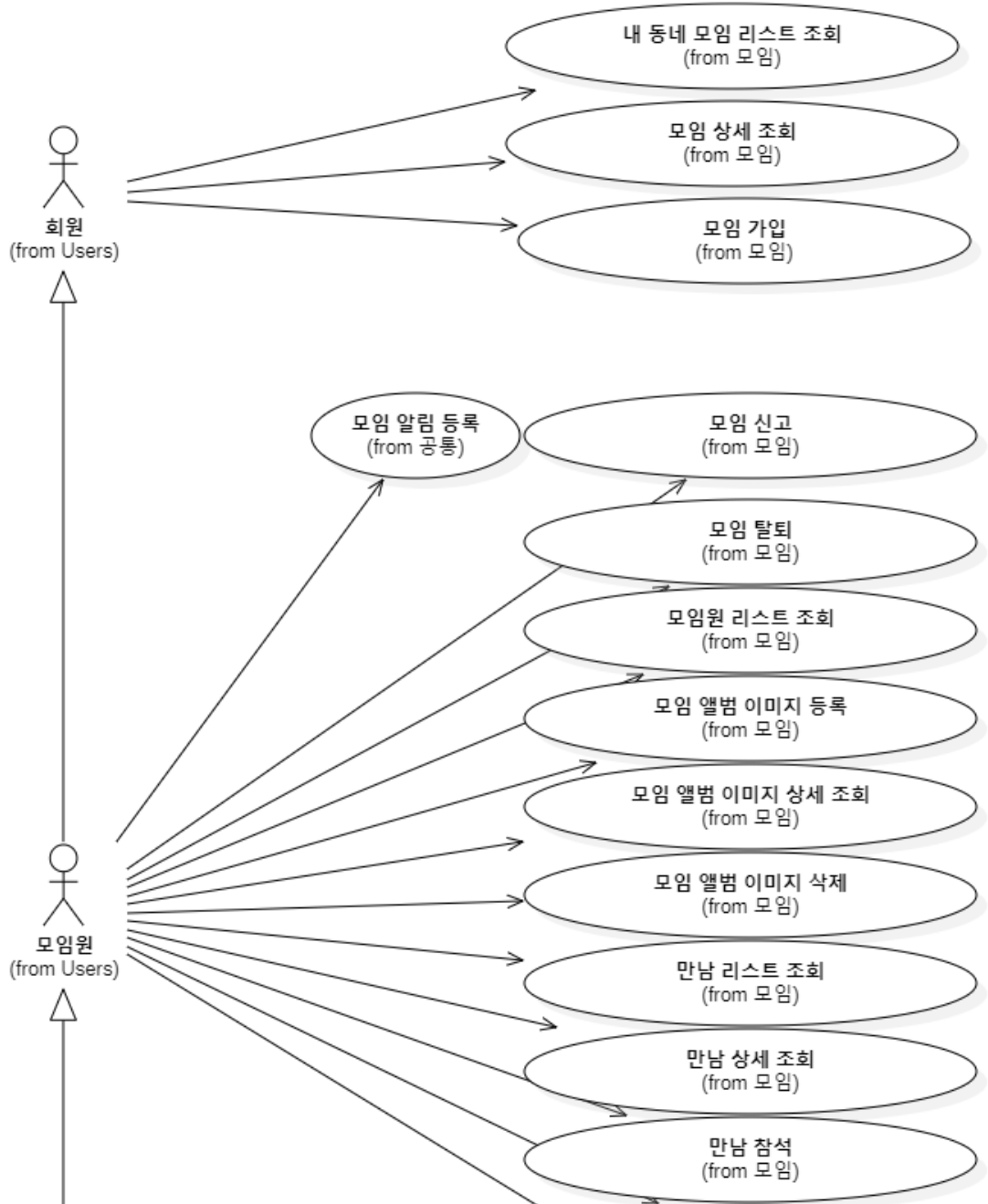


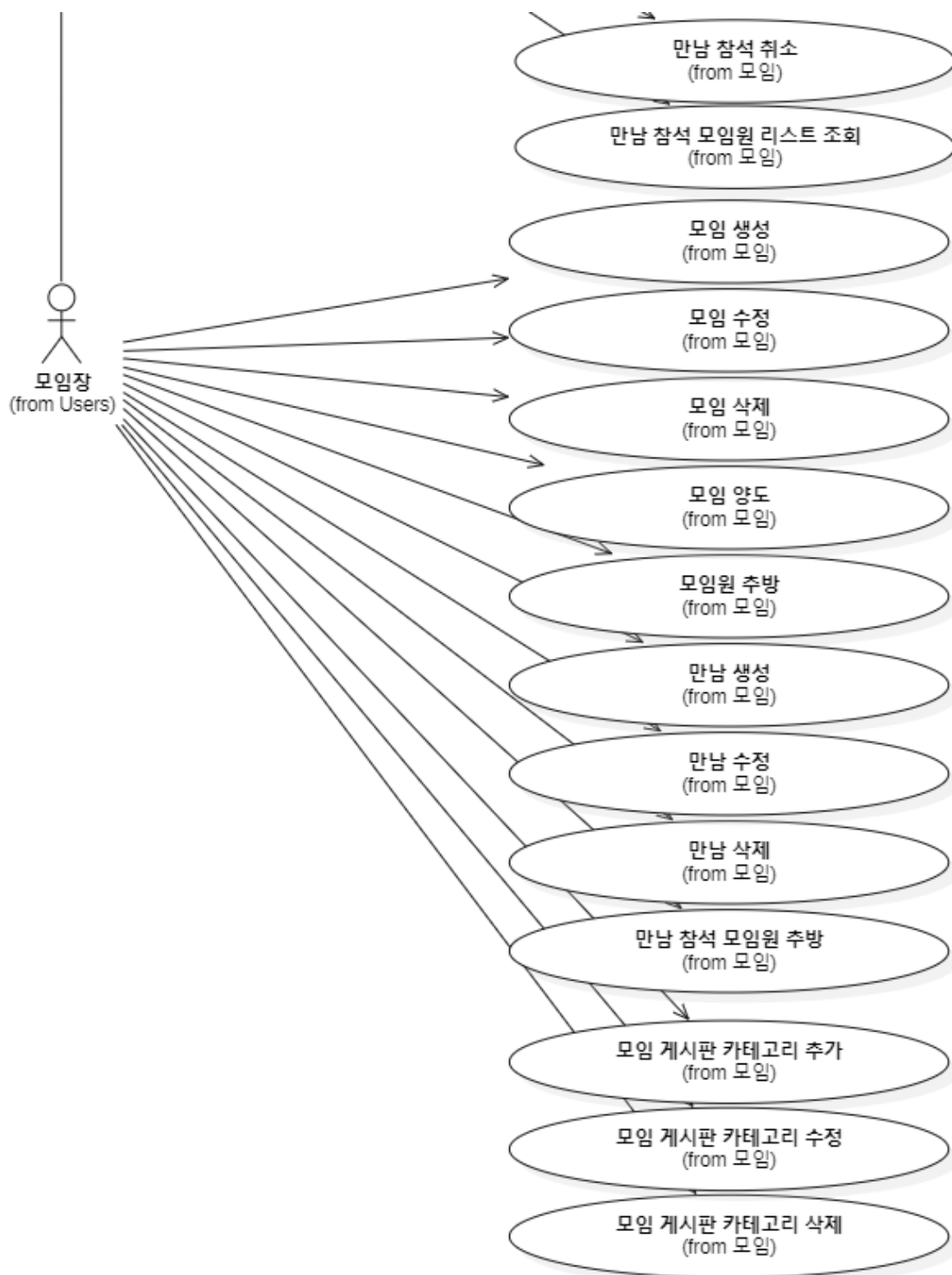
## Use Case Diagram

시스템명: 모임

작성일: 11월 20일

작성자: 엄준호



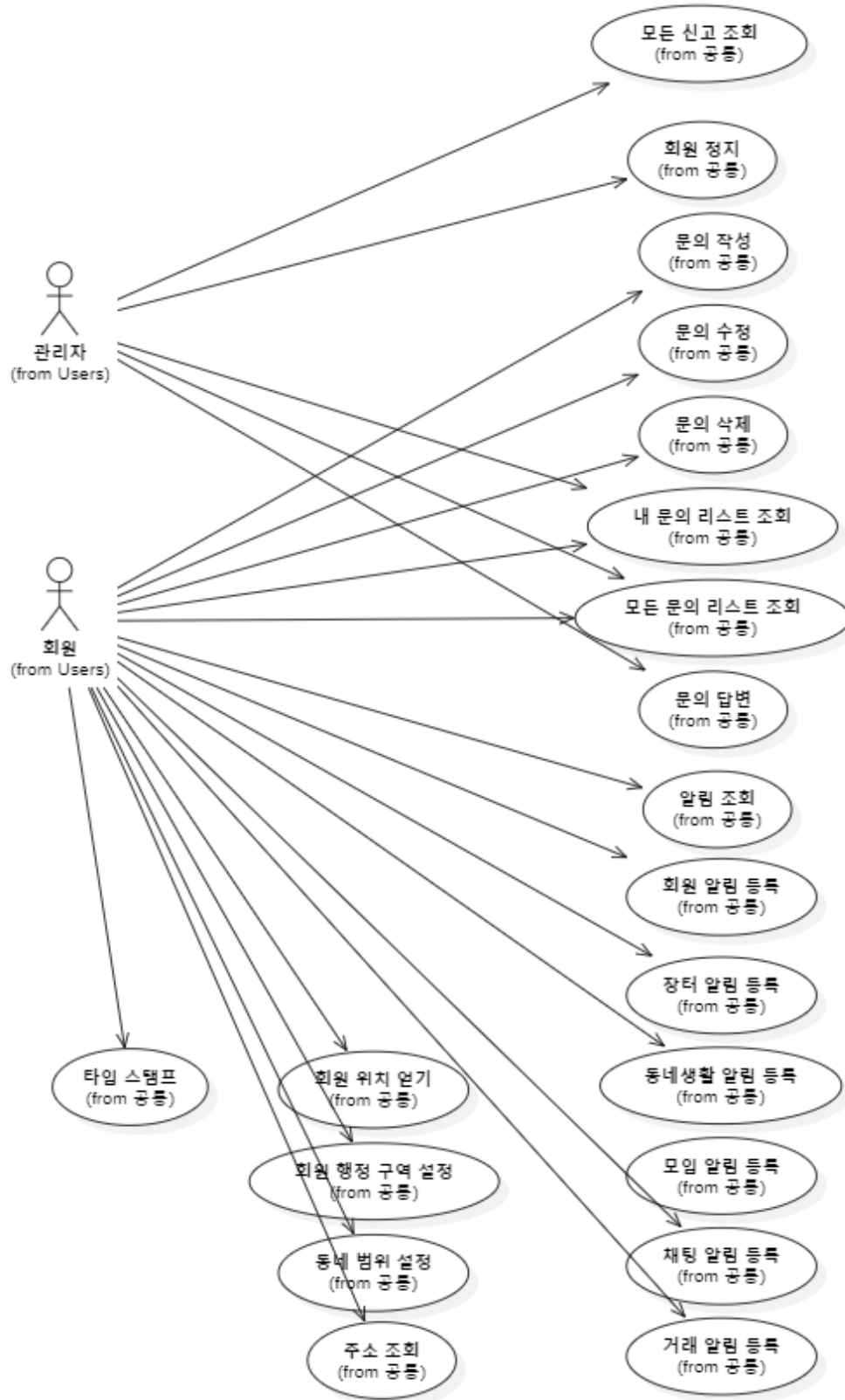


# Use Case Diagram

시스템명: 공통

작성일: 11월 20일

작성자: 김성운



## Use Case 정의서

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	회원 가입	작성일	2023.11.06	작성자	송인찬
		ACTOR 명	회원		
목적	회원 가입을 통해 정보를 등록한다.				
선행조건	로그인 되어있지 않아야 한다. (비회원)				
완료조건	필수 입력 정보 입력 및 휴대폰 인증에 성공해야 한다.				
설명	비회원은 회원 정보를 입력하고 휴대폰 인증을 진행하여 회원가입을 한다.  회원 정보: *닉네임, *pw, *휴대폰 번호, *계좌 번호, 회원 Id (*는 필수 입력 정보이다.)  닉네임은 영문만 가능하며, 2-15 자로 입력해야 한다. 다른 회원 닉네임과 중복이 불가하므로 중복체크를 진행한다. Pw 는 20 자 이내로 입력해야 한다. Pw 는 2 번 입력 받아 같은 지 확인한다. Main Flow: 회원 가입				
	시스템 적으로 자동 입력되거나 필수가 아닌 입력 정보: 회원 Id, 동네 정보, 회원 가입 일, 매너온도(기본 36.5C), 차단 유저, 팔로잉, 고구마 포인트				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	회원이 회원 가입 페이지 요청한다.				
M02			회원 가입 페이지를 출력한다.		
M03	입력 정보 입력 후 휴대폰 인증을 요청한다.				
M04			회원에게 인증 번호를 보낸다.		
M05	인증 번호 입력 후 확인을 요청한다.				
M06			[올바르지 않은 인증 번호 입력 시] E01		
M07			인증 번호 확인 후 회원 가입 가능 상태임을 알린다.		
M08	회원 가입을 요청한다.				
M09			회원 가입을 완료하고 프로필 페이지를 출력한다.		
E01			인증 번호가 올바르지 않다고 알린다. > M03		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	로그인 및 로그아웃	작성일	2023.11.06	작성자	송인찬
		ACTOR 명	회원		
목적	회원이 로그인 및 로그아웃을 한다.				
선행조건	로그인 시 로그아웃 상태여야 한다. 로그아웃 시 로그인 상태여야 한다.				
완료조건	로그인 시 올바른 회원 정보(휴대폰 번호, pw 또는 카카오, 네이버 계정 정보)를 입력해야 한다. 동네 인증을 완료해야 한다.				
설명	회원은 휴대폰 번호 + pw 또는 카카오, 네이버 계정 정보를 통해 로그인 가능하다. 최초 로그인 시 동네 인증을 완료해야 로그인 가능하다. 로그인 시 자동로그인을 체크하면 웹 브라우저를 다시 열어도 로그인 상태가 유지된다. 로그인 상태에서 로그아웃을 할 수 있다.  Main Flow: 로그인 Alternative Flow: 동네 인증, 로그아웃				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	로그인 페이지를 요청한다.				
M02			로그인 페이지를 출력한다.		
M03	휴대폰 번호와 pw 를 입력하고 로그인을 요청한다.				
M04			[입력된 정보가 DB 와 다를 경우] E01		
M04			[동네 인증을 하지 않은 회원일 시] A01		
M05			회원 프로필 페이지를 출력한다.		
A01-01			동네 인증 페이지를 출력한다.		
A01-02	동네 인증 완료 후 로그인을 요청한다.				
A01-03			회원 프로필 페이지를 출력한다.		
E01			휴대폰 번호 또는 pw 가 틀렸다는 것을 알린다. >M02		
M07	[로그아웃을 하는 경우] A02				
A02-01	로그인 상태인 회원이 로그아웃을 요청한다.				
A02-02			회원을 로그아웃 한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	내 정보 보기 및 수정	작성일	2023.11.08	작성자	송인찬
		ACTOR 명	회원		
목적	회원이 본인의 회원 정보를 확인하고 일부 내용을 수정할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>회원은 프로필 보기를 통해 본인의 회원 정보(회원 Id, *회원 이미지, 동네 정보, 닉네임, 매너온도, 고구마 포인트, 회원 가입 일, *회원 차단, *팔로잉, *계좌번호)를 확인할 수 있다. (*는 회원 본인이 수정 가능한 정보이다.)</p> <p>회원 이미지는 10MB 이내의 jpg, png 파일만 가능하며, 110x110 pixel 규격으로 자동 조정된다. 닉네임은 다른 닉네임과 중복이 불가하며, 한/영/숫자 상관없이 2~15 자로 입력해야 한다. 회원 차단과 팔로잉은 후술할 Use Case 를 참조한다.</p> <p>Main Flow: 내 정보 확인 Alternative Flow: 회원 이미지 수정, 계좌 번호 수정</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: 동네 정보, 회원 가입 일, 매너온도(기본 36.5C), 고구마 포인트</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	내 정보 보기 페이지를 요청한다.				
M02			내 정보 보기 페이지를 출력한다.		
M03	[회원 이미지 수정 시] A01				
M04	[계좌번호 수정 시] A02				
M05	회원 정보를 확인한다.				
A01-01	회원 이미지를 업로드 하고 적용을 요청한다.				
M06			[회원 이미지 크기가 맞지 않을 때] E01		
A01-02			회원 이미지 변경사항을 적용한다.		
A02-01	변경된 계좌번호를 입력하고 적용을 요청한다.				
A02-02			계좌번호 변경사항을 적용한다.		
E01			회원이 업로드한 회원 이미지 크기가 규격과 맞지 않음을 알린다. > M02		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	회원 탈퇴	작성일	2023.11.06	작성자	송인찬
		ACTOR 명	회원		
목적	회원은 회원 탈퇴를 통해 본인의 모든 계정 정보를 삭제할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건	휴대폰 인증을 완료해야 한다.				
설명	회원은 회원 탈퇴 기능을 통해 회원 본인의 모든 계정 정보를 삭제할 수 있다. 탈퇴 진행 시 휴대폰 인증을 성공해야 한다. 탈퇴가 완료되면 회원에게 탈퇴 완료 메시지를 출력한다.  Main Flow: 회원 탈퇴				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	회원이 회원 탈퇴 페이지를 요청한다.				
M02			회원 탈퇴 페이지를 출력한다.		
M03	회원이 회원 탈퇴를 위한 휴대폰 인증 번호를 요청한다.				
M04			등록된 회원 번호로 인증 번호를 보낸다. (SENS API)		
M05	수신 받은 인증 번호 입력 후 확인을 요청한다.				
M06			[올바르지 않은 인증 번호 입력 시] E01		
M07			인증 번호 확인 후 회원 탈퇴를 하고, 탈퇴 완료 메시지를 출력한다.		
E01			휴대폰 인증에 실패하여 회원 탈퇴를 할 수 없음을 알린다. > M02		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	회원 차단 추가	작성일	2023.11.08	작성자	송인찬
		ACTOR 명	회원		
목적	회원은 내 프로필 보기에서 다른 회원을 차단하여 차단한 회원의 상품과 대화를 보지 않을 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>회원은 내 정보 보기의 회원 차단에서 다른 회원 닉네임을 입력하여 다른 회원을 차단할 수 있다. 차단한 회원의 상품과 대화는 볼 수 없고, 차단 당한 회원은 본인이 차단당한 여부를 알 수 없다. 회원은 차단 정보(차단하는 회원 닉네임, *차단 당한 회원 닉네임 *차단 사유, 차단 일시)를 입력해 차단한 상대 회원과의 1:1 대화에서 메시지를 수신할 수 없고, 상대 회원의 상품 또한 조회할 수 없다. (*는 필수 입력 정보이다.)</p> <p>차단 사유는 한/영/숫자 상관없이 2~50 자로 입력해야 한다.</p> <p>Main Flow: 회원 차단 추가</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: 차단 일시(YYYY-MM-DD-hh-mm-ss)</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	회원은 내 정보 보기에서 회원 차단 페이지를 요청한다.				
M02			회원 차단 페이지를 출력한다.		
M03	회원 차단 추가 페이지를 요청한다.				
M04			회원 차단 추가 페이지를 출력한다.		
M05	차단 정보를 입력해 회원 차단 추가를 요청한다				
M06			[올바르지 않은 회원 닉네임 입력했을 때] E01		
M07			회원 차단을 적용시킨다.		
E01			올바르지 않은 회원 닉네임이 입력되었다고 알린다. > M04		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	차단 회원 리스트 및 상세 조회/차단 해제	작성일	2023.11.06	작성자	송인찬
		ACTOR 명		회원	
목적	회원은 내 정보 보기에서 자신이 차단한 회원 리스트를 조회할 수 있으며, 차단을 해제할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	회원은 내 정보 보기의 회원 차단에서 자신이 차단한 회원 리스트와 차단 상세 정보(차단 당한 회원 닉네임, 차단 사유, 차단 일시)를 조회할 수 있고, 차단을 해제하여 차단했던 상대의 상품과 대화를 볼 수 있다.  Main Flow: 차단 회원 리스트 조회 Alternative Flow: 차단 회원 상세 조회 및 차단 해제				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	본인이 차단한 회원 리스트를 요청한다.				
M02			[차단 회원이 없는 경우] E01		
M03			해당 회원에 대한 차단 회원 리스트를 출력한다.		
M04	[상대 회원 차단 정보 상세 조회를 원하는 경우] A01				
M05	자신의 회원 차단 리스트를 확인한다.				
M06	[회원 차단 해제를 원하는 경우] A02				
A01-01	차단 회원 상세 정보 조회를 요청한다.				
A01-02			차단 회원 상세 정보를 출력한다.		
A02-01	해당 회원에 대한 차단 해제를 요청한다.				
A02-02			차단을 해제한다.		
E01			차단 회원이 없다고 알린다. > M01		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	팔로잉 추가	작성일	2023.11.06	작성자	송인찬
		ACTOR 명	회원		
목적	회원은 내 정보 보기에서 다른 회원을 팔로잉하여 장터에서 팔로잉한 회원의 상품을 우선적으로 볼 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	회원은 내 정보 보기의 팔로잉에서 다른 회원 Id 를 입력하여 다른 회원을 팔로잉할 수 있다. 또한 자신이 팔로잉한 회원의 목록을 볼 수 있다. 팔로잉한 회원의 상품은 장터에서 우선적으로 볼 수 있다. 회원은 팔로잉 하려는 회원의 회원 Id 를 입력해 다른 회원을 팔로잉 할 수 있다.  Main Flow: 팔로잉 추가				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor	System			
M01	회원은 내 정보 보기에서 팔로잉 페이지를 요청한다.				
M02		팔로잉 페이지를 출력한다.			
M03	팔로잉 페이지에서 팔로잉 추가 페이지를 요청한다.				
M04		팔로잉 추가 페이지를 출력한다.			
M05	상대 회원 Id 를 입력해 팔로잉을 요청한다.				
M06		[회원 Id 가 올바르지 않을 시] E01			
M07		팔로잉을 추가하고 팔로잉을 추가하고 팔로잉이 완료되었다고 알린다.			
E01		회원 Id 가 올바르지 않다고 알린다. > M02			

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	팔로잉 회원 리스트 조회 및 취소	작성일	2023.11.06	작성자	송인찬
		ACTOR 명	회원		
목적	회원은 내 정보 보기에서 자신이 차단한 회원 리스트를 조회할 수 있으며, 팔로우를 취소할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	회원은 내 정보 보기의 팔로잉에서 자신이 팔로잉한 회원 리스트와 팔로잉 정보(상대 회원 id, 닉네임)를 조회할 수 있고, 팔로우를 취소하여 장터에서 팔로잉했던 상대의 상품을 우선적으로 보지 않을 수 있다  Main Flow: 팔로잉 회원 리스트 조회 Alternative Flow: 팔로잉 회원 상세 정보 조회 및 팔로잉 취소				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	본인이 팔로잉한 회원 리스트를 요청한다.				
M02				[팔로잉 하는 회원이 없는 경우] E01	
M03				해당 회원에 대한 팔로잉 회원 리스트를 출력한다.	
M04	[자신의 팔로잉 상세 정보를 원하는 경우] A01				
M05	차신의 팔로잉 리스트를 확인한다.				
M06	[팔로잉 취소를 원하는 경우] A02				
A01-01	팔로잉 상세 정보를 요청한다.				
A01-02				팔로잉 상세 정보를 출력한다.	
A02-01	선택한 회원에 대한 팔로잉 취소를 요청한다.				
A02-02				팔로잉을 해제한다.	
E01				팔로잉 하는 회원이 없다고 알린다. > M01	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	상품 등록	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	장터에 상품을 등록한다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>회원은 판매하려는 상품을 상품 등록 페이지에 작성하여 등록할 수 있다.</p> <p>상품 등록 페이지: *상품 이름, *상품 설명, *상품 가격, *상품 이미지, *카테고리 (*는 필수 입력 정보이다.)</p> <p>상품의 이름은 30 자까지 설정 가능하다. 상품 가격은 0 원에서 99,999,999 원까지 설정 가능하다. 상품의 설명은 500 자까지 가능하다. 상품의 이미지는 10 개까지 업로드가 가능하다. 첫번째 올린 이미지 가 상품 리스트의 썸네일로 지정된다. 카테고리의 종류로 [디지털 기기, 인테리어, 유아, 의류, 생활가전, 주방용품, 가공식품, 스포츠,게임, 뷰티, 식물, 반려용품, 티켓, 도서, 유아도서, 기타] 가 있다. 시스템 적으로 자동 입력되는 정보 [회원 Id, 상품 Id, 상품 거래 상태, [*인증된 위치], 등록 시간, 관심 수, 조회수] 가 등록된다. 인증된 위치에는 [회원 Id, 위도, 경도, 행정동, 검색 범위]가 있다. (공통관리 – 동네 인증 USECASE 를 참조한다) 상품의 정보로는 [닉네임, 상품 이름, 상품설명, 상품가격, 썸네일, 인증된 위치, 등록 시간 관심 수, 조회 수]를 조회 할 수 있다.</p> <p>Main Flow: 상품 등록</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	상품 등록 기능을 요청한다.				
M02				상품 등록 페이지를 출력한다.	
M03	회원은 상품 등록 페이지를 작성한다.				
M04	회원은 상품 등록을 요청한다.				
M05				상품 등록을 완료하고, 등록된 회원에게 해당 상품의 정보를 출력한다.	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	상품 리스트 조회 및 상품 검색	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원, 관리자		
목적	장터에 등록된 상품들을 조회와 상품을 검색 한다.				
선행조건	[회원] 회원으로 로그인 되어있어야 한다. [관리자] 관리자로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>회원과 관리자는 [상품 리스트 조회]와 [상품 검색]을 할 수 있다.</p> <p>[상품 리스트 조회] 상품의 리스트를 조회 할 수 있다.</p> <p>[상품 검색] 상품의 정보를 조회 할 수 있다.</p> <p>관리자는 동네 정보(행정 구역)을 기입하여 해당 동네에 등록된 상품 리스트 조회와 상품을 검색할 수 있다.</p> <p>상품 리스트 조회에는 시스템상으로 [회원 Id, 즐겨찾는 상품 카테고리 Id] 가 입력된다.</p> <p>상품 검색에는 검색 키워드가 입력된다. 검색 키워드의 글자수 제한은 30 자 이다.</p> <p>상품 검색과, 상품 리스트에 조회되는 상품은 [위치 기반 필터링]을 진행한 상품들만 조회된다.</p> <p>(공통관리 – 위치 기반 필터링 USECASE 를 참조한다)</p> <p>상품 검색 시 [상품 이름, 상품 설명, 상품 카테고리] 이 포함되면 해당하는 상품들을 상품 리스트에서 조회한다. 상품 검색의 결과는 [상품 리스트]로 출력된다.</p> <p>상품 리스트의 조회 순서는 등록 시간을 기준으로 한다.</p> <p>상품 리스트와 상품 검색 결과로 [상품 이름, 상품 가격, 썸네일, 상품 거래 상태, 행동동, 등록 시간, 관심 수, 조회 수]]를 볼 수 있다.</p> <p>Main Flow: 상품 리스트 조회</p> <p>Alternative Flow: 상품 검색</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원과 관리자는 상품 리스트 조회를 요청한다.				
M02				요청이 오면 상품 리스트를 출력한다. -상품 신규 등록 알림을 include 한다. -즐거찾는 상품 카테고리의 상품 우선조회를 include 한다. -무한 스크롤을 include 한다.	
A01	회원과 관리자는 검색 키워드를 입력해 상품 리스트를 검색한다.				
A02				상품 검색 결과를 출력한다.	

USE CASE DESCRIPTION	
1	Use Case 1: User Registration
2	Use Case 2: User Login
3	Use Case 3: Product Catalog
4	Use Case 4: Add to Cart
5	Use Case 5: Checkout Process
6	Use Case 6: Order Tracking
7	Use Case 7: Customer Support
8	Use Case 8: Account Management
9	Use Case 9: Product Reviews
10	Use Case 10: Recommendation System

USE CASE 명	최근 검색 기록	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
	조회	ACTOR 명	회원		

목적	상품 검색 전에 최근 검색 목록을 조회한다.
----	--------------------------

선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.
------	--------------------

완료조건	
------	--

설명	<p>상품 검색을 진행할 때, 최근 검색 목록을 조회할 수 있다.</p> <p>최근 검색 기록 조회에는 시스템상으로 [회원 Id, 검색어] 가 입력된다.</p> <p>최근 검색 기록 조회의 결과는 최근 검색어가 출력된다.</p> <p>최근 검색어의 개수는 20 개 까지 저장된다.</p> <p>Main Flow: 최근 검색 기록 조회</p>
----	--

유형	필수
----	----

이하

번호	Actor	System
M01	회원은 최근 검색 기록 조회를 요청한다.	
M02		최근 검색 목록을 출력한다.

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	상품 상세 조회 및 삭제	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원, 관리자		
목적	장터에 등록된 상품을 조회하고, 상품을 삭제한다.				
선행조건	[회원] 회원으로 로그인 되어 있어야 한다. [관리자] 관리자로 로그인 되어 있어야 한다. [회원] 삭제 하려는 상품은 회원 본인의 상품이어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>회원과 관리자는 상품 상세 조회와 상품 삭제할 수 있다.</p> <p>[상품 상세 조회] 상품의 정보를 조회 할 수 있다.</p> <p>[상품 삭제] 회원은 본인의 상품을 삭제할 수 있다. 회원은 선택한 상품이 본인의 상품이면 상품 삭제가 가능하다. 관리자는 회원들이 등록한 상품을 삭제할 수 있다</p> <p>상품 상세조회, 상품 삭제에는 시스템상으로 [회원 Id, 상품 Id]가 입력된다.</p> <p>상품 상세 조회가 완료되면 상품의 조회수가 1 증가한다.</p> <p>상품 거래 상태가 예약 중이면 상품을 삭제할 수 없다.</p> <p>[상품 상세 조회] 상품의 정보를 조회 할 수 있다. 상품의 정보는 [닉네임, 상품명, 상품설명, 상품가격, 썸네일, 상품 거래상태, 행정동, 등록날짜, 관심 수] 가 있다.</p> <p>[상품 삭제] 삭제 완료 메시지가 전송된다.</p> <p>Main Flow: 상품 상세 조회 Alternative Flow: 상품 삭제</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원과 관리자는 출력된 상품 리스트를 선택하여 상품 상세 조회를 요청한다.				
M02				상품 정보를 출력한다. -상품 관심 추가 및 해제를 extend 한다. -상품 끌어올리기를 extend 한다.	
A01	회원과 관리자는 선택한 상품의 삭제를 요청한다.				
A02				삭제 요청을 받아 해당 상품을 삭제한다	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	상품	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
	수정	ACTOR 명	회원		
목적	장터에 등록된 상품의 정보를 수정한다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다. 수정 하려는 상품은 회원 본인의 상품이어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>회원은 자신이 등록한 상품의 정보를 수정할 수 있다. 상품 수정 등록 페이지에서 정보를 입력하여 상품을 수정한다.</p> <p>상품 수정 페이지: *상품 이름, *상품 설명, *상품 가격, *상품 이미지, *상품 카테고리, 상품 거래 상태 (*는 필수 입력 정보이다.) 시스템 적으로 자동 입력되는 정보 [상품 Id, 회원 Id] 가 등록된다.</p> <p>상품의 이름은 30 자까지 설정 가능하다. 상품 가격은 0 원에서 99,999,999 원까지 설정 가능하다. 상품의 설명은 500 자까지 가능하다. 상품 거래 상태가 [거래 완료, 예약 중]시 상품 수정이 불가능하다. 판매중과 숨김 시에만 상품 수정이 가능하다.</p> <p>상품 수정 후 수정된 상품의 정보를 출력시킨다. 상품의 정보로는 [닉네임, 상품 이름, 상품설명, 상품가격, 썸네일, 인증된 정보(행정동), 등록 일시, 관심 수, 조회 수]를 조회 할 수 있다.</p> <p>Main Flow: 상품 수정</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원과 출력된 상품 리스트를 선택하여 조회를 요청한다.				
M02				상품 수정 페이지를 출력한다.	
M03	회원은 상품 수정 페이지에 수정 내용을 작성하여 수정을 요청한다.				
M04				회원의 요청을 받으면 기존 상품의 정보를 수정 후 상품의 정보를 출력한다.	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	관심 상품 리스트 조회	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	관심 상품을 리스트로 조회 한다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어 있어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>회원은 본인이 관심 추가를 한 상품들을 리스트로 조회 할 수 있다. 관심 상품 리스트는 장바구니와 같은 의미이다.</p> <p>시스템 적으로 정보 [상품 Id, 회원 Id] 가 입력된다.</p> <p>관심 상품 리스트의 내용으로는 [상품 이름, 상품 가격, 썸네일, 상품 거래 상태, 행정동, 등록 날짜, 관심 수, 조회 수] 이 있다.</p> <p>Main Flow: 관심 상품 리스트 조회</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 관심 상품 리스트 조회를 요청한다.				
M02	[관심 상품 리스트에 관심 상품이 없는 경우] [E01]				
				상품 정보를 출력한다. -상품 관심 추가 및 해제를 extend 한다.	
E01				관심 상품이 없다고 출력한다.	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	상품 신규 등록 알림	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원, 관리자		
목적	상품 리스트를 조회할 때, 신규 등록 알림을 조회 할 수 있다.				
선행조건	[회원] 회원으로 로그인 되어 있어야 한다. [관리자] 관리자로 로그인 되어 있어야 한다. 상품 리스트 조회 중 이어야 한다.				
완료조건					
설명	상품 리스트를 조회 중에 타 회원이 등록한 신규 상품이 있다면, 무한 스크롤 방식으로 조회하고 있을 때, 회원이 보고 있는 상품 리스트 페이지 상단에 상품정보 대신 [알림 정보]를 출력시킨다.  시스템 적으로 정보 [상품 Id, 회원 Id] 가 입력된다.  [알림 정보]는 "새로운 상품 N 건이 있습니다" 라고 표시된다.  Main Flow: 상품 신규 등록 알림				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 상품 리스트 조회를 요청한다.				
M02				상품 리스트 정보를 출력한다.	
M03	회원은 무한 스크롤 방식으로 리스트를 조회한다.				
M04				타 회원이 새 상품을 등록하면 신규 상품 등록 알림을 출력한다.	
M05	회원의 리스트 상단에 신규 상품등록 건수가 조회된다.				

## USE CASE DESCRIPTION

USE CASE 명	상품 리스트 무한 스크롤	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원, 관리자		
목적	상품 리스트를 조회할 때 스크롤을 내려 조회 할 수 있다.				
선행조건	[회원] 회원으로 로그인 되어 있어야 한다. [관리자] 관리자로 로그인 되어 있어야 한다. 상품 리스트 조회 중 이어야 한다.				
완료조건					
설명	[상품 리스트] 를 조회 할 때, 페이지를 이동하는 방식으로 무한 스크롤 방식을 사용하여 페이지징을 한다.  시스템상 입력자료로 [회원 Id, 상품 page]가 있다.  상품리스트의 한 페이지는 10 건의 게시글로 이루어져 있다. 9 건까지 조회 후, 나머지 1 건을 조회하면 다음 페이지 정보들이 호출되어 페이지 기법으로 이동하지 않아도 새로운 페이지를 스크롤로 확인할 수 있다.  Main Flow: 상품 리스트 무한 스크롤				
유형	필수				

## 하미

번호	Actor	System
M01	회원은 상품 리스트 조회를 요청한다.	
M02		회원의 페이지 위치에 따라 상품 리스트 정보를 출력한다.

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	상품 끌어올리기	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	예전에 등록했던 상품 판매 게시글을 상품 리스트의 상단에 표시한다.				
선행조건	[회원] 회원으로 로그인 되어 있어야 한다. [관리자] 관리자로 로그인 되어 있어야 한다. 상품 리스트 조회 중 이어야 한다.				
완료조건					
설명	상품 리스트를 조회할 때, 등록 시간순으로 조회되기 때문에 예전에 등록한 상품 게시글은 하단에 위치 되어있다. 하단에 위치하면 해당 게시글이 조회되기 어렵기 때문에 회원은 상품 상세조회 페이지에서 끌어올리기를 하여 등록 시간을 최신화 하여 상단에 위치 시킬 수 있다. 시스템상 입력자료로 [상품 Id, 등록 시간]이 있다.  Main Flow: 상품 끌어올리기				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 상품 상세조회 페이지에서 상품 끌어올리기를 요청한다.				
M02				해당 상품을 상품 리스트 조회에 상단에 표시한다.	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	내 상품 리스트 조회	작성일	2023.11.12	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	회원은 본인의 상품을 [판매 중, 판매완료, 숨김, 구매완료]로 분류하여 리스트 조회할 수 있다.				
선행조건	회원은 로그인 되어 있어야 한다. 회원 본인의 상품 이어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>회원은 본인의 상품을 [판매 중, 판매완료, 숨김, 구매완료]로 분류하여 리스트 조회할 수 있다. 해당 상태를 선택하여 해당 상태의 리스트를 조회할 수 있다.</p> <p>해당 리스트의 상품을 선택하여 상품 상세정보 보기를 할 수 있다. 내 상품 리스트 조회의 기본 선택값은 판매 중이다.</p> <p>시스템 적으로 [회원 Id, 상품 거래 상태] 가 입력된다.</p> <p>내 상품 리스트 조회의 결과로 [상품 이름, 상품 가격, 썸네일, 동네 정보[행정동], 등록 날짜, 관심 수, 조회 수]를 볼 수 있다.</p> <p>Main Flow: 내 상품 리스트 조회</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 내 상품 리스트 조회를 요청한다.				
M02	내 [판매 중] 상품 리스트 조회를 요청한 경우 [A01]				
M03	내 [판매완료] 상품 리스트 조회를 요청한 경우 [A02]				
M04	내 [숨김] 상품 리스트 조회를 요청한 경우 [A03]				
M05	내 [구매완료] 상품 리스트 조회를 요청한 경우 [A04]				
M06				내 [판매 중] 상품 리스트 조회를 출력한다.	
A01				내 [판매 중] 상품 리스트 조회를 출력한다	
A02				내 [판매 완료] 상품 리스트 조회를 출력한다	
A03				내 [숨김] 상품 리스트 조회를 출력한다	
A04				내 [구매 완료] 상품 리스트 조회를 출력한다	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	관심 상품 추가 및 해제	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	회원은 이후에 보고싶은 상품들을 저장하기위해 관심 추가를 통해 관심리스트에 저장할 수 있다. 관심 해제를 통해 관심리스트에서 해제할 수 있다.				
선행조건	회원은 로그인 되어 있어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>[관심 상품 추가] 회원은 상품 상세 조회와 관심 상품 리스트 조회에서 관심 추가를 통해 관심 리스트에 상품을 추가 할 수 있다.</p> <p>[관심 상품 해제] 회원은 상품 상세 조회와 관심 상품 리스트 조회에서 관심 해제를 통해 관심 리스트에서 상품을 해제할 수 있다.</p> <p>관심상품 추가에는 *상품 이름, *관심상품 추가를 입력한다. 관심상품 해제에는 *상품 이름, *관심상품 추가를 입력한다. (*는 필수 입력 정보이다.)</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보 [상품 Id, 회원 Id, 관심 수] 가 등록된다.</p> <p>관심 추가 후 해당 상품의 관심 수가 1 증가한다. 또한 관심리스트에 존재하는 상품을 관심 리스트에서 해제 할 수 있다. 관심 해제 후 해당 상품의 관심 수를 1 감소시킨다.</p> <p>Main Flow: 관심 상품 추가 Alternative Flow: 관심 상품 해제</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 상품 상세정보 페이지/ 관심 상품 리스트 조회를 요청한다.				
M02				상품 상세정보 페이지, 관심 상품 리스트 조회를 출력한다.	
M03	회원은 상품을 선택하여 관심을 추가한다.				
M04				해당 상품의 관심 수가 1 증가한다.	
A01				상품 상세정보 페이지, 관심 상품 리스트 조회를 출력한다.	
A02	회원은 상품을 선택하여 관심을 감소한다.				
A03				해당 상품의 관심 수가 1 감소한다.	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	상품 숨기기/ 상품 숨김 해제	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	회원의 판매중인 상품을 상품 리스트에서 숨긴다.				
선행조건	회원은 로그인 되어 있어야 한다. 회원 본인의 상품 이어야 한다. [상품 숨기기] 상품 거래 상태가 판매 중 이어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>[상품 숨기기] 회원은 본인의 판매 중인 상품을 상품 리스트에서 숨길 수 있다. 상품 상세 조회 중, 상품 숨기기를 하면 판매 상품이 숨김 상태로 변경되어 상품 리스트에서 조회, 검색이 불가하다.</p> <p>[상품 숨김 해제] 회원은 {거래} 내 판매 상품 리스트 중 숨김 상태인 상품들을 판매 중 상태로 변경하여 상품 리스트에서 조회할 수 있게 한다.</p> <p>[상품 숨기기] 시스템 적으로 정보 [상품 Id, 회원 Id] 가 입력된다. [상품 숨김 해제] 시스템 적으로 [상품 Id, 상품 거래 상태] 가 입력된다.</p> <p>[상품 숨기기] 상품 숨김 후 회원에게 "00 상품이 숨겨졌습니다" 라고 출력된다 [상품 숨김 해제] 상품 숨김 해제 후 회원에게 "00 상품이 판매 중 상태로 변경되었습니다" 라고 출력된다</p> <p>Main Flow: 상품 숨기기 Alternative Flow: 상품 숨김 해제</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 상품 숨기기를 요청한다.				
M02				해당 상품의 거래 상태를 숨김으로 변경한다. 숨김으로 변경하여 더 이상 회원의 상품 리스트에서 해당 상품 조회, 해당 상품 검색이 되지 않는다.	
A01	회원은 숨김 상태의 상품을 숨김 해제하기로 요청한다.				
A02				해당 상품의 거래 상태를 판매 중 상태로 변경한다. 판매 중 상태로 변경되어 상품 리스트에서 모든 사용자에게 조회가 가능하다.	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	가격 제안	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	회원은 판매중인 상품에 가격 제안을 하여 판매가격을 낮출 수 있다.				
선행조건	회원은 로그인 되어 있어야 한다. 회원은 자신의 등록 상품이 아니어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>상품 상세조회에서 해당 상품을 구매하려는 회원은 판매자 에게 가격 제안을 할 수 있다. 이는 가격 제안 기능이 허용된 상품에 한정한다. 구매자가 판매자에게 가격 제안을 하면 판매자의 가격 제안 리스트에 등록 된다. [가격제안]은 본래 상품 가격보다 높으면 안된다. 또한 20% 이상으로 가격을 낮출 수 없다.</p> <p>판매자는 등록된 가격제안 리스트를 선택하여 가격제안을 수락하여 구매자에게 채팅을 전송할 수 있다.</p> <p>가격제안 수락 후에 사용자와 판매자 간의 1 대 1 채팅방 내에 제안 가격을 설정하여 본래 상품 가격에서 인하된 가격으로 거래를 진행 할 수있다. 타 회원과 상품 가격을 공유하지 않는다.</p> <p>이후 판매자가 상품 가격 수정을 진행한다면, 수정된 가격이 1 대 1 채팅방 내에 설정 된다.</p> <p>[가격 제안]: 판매중인 상품에 가격 제안을 하여 판매가격을 낮출 수 있다</p> <p>가격제안은 입력정보로 [상품가격]을 입력한다.</p> <p>시스템상으로는 [구매자 Id, 판매자 Id, 상품 Id, 등록 일시(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)] 가 입력된다.</p> <p>Main Flow: 가격 제안</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	구매자는 판매자에게 가격 제안을 요청한다.				
M02	(본래 상품 가격보다 높게 가격 제안 한 경우)[E01]				
M03				구매자의 요청을 받아 판매자의 가격 제안 리스트에 등록한다.	
E01				해당 회원에게 “가격제안은 원래 가격보다 높을 수 없습니다” 라고 출력한다.	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	가격 제안 리스트 조회	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	판매자는 가격 제안을 리스트로 조회한다. 조회한 가격 제안에 응해 채팅을 시작할 수 있다.				
선행조건	회원은 로그인 되어 있어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>판매자는 상품 상세 조회 내에서 가격 제안 리스트를 조회할 수 있다. 이는 등록된 상품에 대한 가격 제안 리스트를 조회 할 수 있다. 가격 제안 리스트에는 다수의 [가격 제안 정보]가 구성 돼있다.</p> <p>판매자는 가격 제안 리스트에서 구매자가 제안 가격을 선택하여 가격 제안에 수락 후 채팅을 보낸다. 이후 해당 구매자와의 거래금액이 구매자가 가격 제안을 한 가격으로 설정된다. 이는 다른 회원과 판매가격을 공유하지 않는다. 또한 가격 제안을 수락하지 않아도 채팅을 할 수 있다.</p> <p>가격제안 리스트 조회의 시스템적 입력으로 [판매자 Id]가 입력된다.</p> <p>가격 제안 정보는 [구매자 닉네임, 제안 가격] 로 구성되어 있다.</p> <p>Main Flow: 가격 제안 리스트 조회</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	판매자는 상품 상세 조회에서 가격 제안 리스트를 요청한다.				
M02				판매자의 가격 제안 리스트를 출력 한다.	

USE CASE DESCRIPTION	
UC-01	As a user, I want to register a new account so that I can access the system.
UC-02	As a user, I want to login to my account so that I can access my data.
UC-03	As a user, I want to update my profile information so that my data is current.
UC-04	As a user, I want to delete my account so that I can remove my data from the system.
UC-05	As a user, I want to reset my password so that I can regain access to my account.
UC-06	As a user, I want to view my account details so that I can see my current information.
UC-07	As a user, I want to change my email address so that I can use a different email.
UC-08	As a user, I want to change my phone number so that I can use a different phone number.
UC-09	As a user, I want to add a new contact so that I can keep track of my contacts.
UC-10	As a user, I want to delete a contact so that I can remove a contact from my list.
UC-11	As a user, I want to view my contact list so that I can see all my contacts.
UC-12	As a user, I want to add a new note so that I can keep track of my notes.
UC-13	As a user, I want to delete a note so that I can remove a note from my list.
UC-14	As a user, I want to view my note list so that I can see all my notes.
UC-15	As a user, I want to add a new task so that I can keep track of my tasks.
UC-16	As a user, I want to delete a task so that I can remove a task from my list.
UC-17	As a user, I want to view my task list so that I can see all my tasks.
UC-18	As a user, I want to add a new reminder so that I can keep track of my reminders.
UC-19	As a user, I want to delete a reminder so that I can remove a reminder from my list.
UC-20	As a user, I want to view my reminder list so that I can see all my reminders.

USE CASE 명	상품 카테고리 리스트	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
	조회	ACTOR 명	회원		

목적	상품 카테고리 리스트를 조회할 수 있다. 상품 카테고리를 선택하여 해당 카테고리에 등록된 상품들을 볼 수 있다.
----	--

선행조건	회원은 로그인 되어 있어야 한다.
------	--------------------

완료조건	
------	--

설명	<p>회원은 모든 [상품 카테고리]들을 조회 할 수 있다.</p> <p>상품 카테고리 리스트의 정보로는 [상품 카테고리 이름]을 조회 할 수 있다.</p> <p>Main Flow: 상품 카테고리 리스트 조회</p>
----	---

유형	필수
----	----

이 하

번호	Actor	System
M01	회원은 상품 카테고리 리스트를 요청한다.	
M02		상품 카테고리 리스트를 출력한다.

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	상품 카테고리 필터링 리스트 조회	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	회원은 카테고리를 지정해 상품 카테고리 필터링을 할 수 있다.				
선행조건	회원은 로그인 되어 있어야 한다.				
완료조건					
설명	회원의 상품 카테고리 필터링 리스트를 출력한다. 선택된 카테고리는 상품 리스트를 조회할 때, 해당 카테고리의 상품들은 조회되지 않는다				
	시스템 적으로 자동 입력되는 정보 [ 회원 Id ] 가 등록된다. 출력되는 정보로 상품 카테고리들이 있다.				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 회원의 상품 카테고리 필터링 리스트를 요청한다.				
M02				상품 카테고리 리스트를 출력한다. 상품 카테고리 리스트의 출력 정보는 [상품 카테고리 이름]과 필터링으로 선택한 카테고리가 표시된다.	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	상품 카테고리 필터링 등록 및 해제	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	[상품 카테고리 필터링 등록] 회원은 상품 카테고리를 선택하여 상품 카테고리 필터링으로 등록 할 수 있다. [상품 카테고리 필터링 해제] 회원은 상품 카테고리를 선택하여 상품 카테고리 필터링을 해제 할 수 있다.				
선행조건	회원은 로그인 되어 있어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>[상품 카테고리 필터링 등록] 회원은 상품 카테고리를 선택하여 상품 카테고리 필터링 필터링으로 등록 할 수 있다. [상품 카테고리 필터링 해제] 회원은 상품 카테고리를 선택하여 상품 카테고리 필터링을 해제할 수 있다.</p> <p>등록과 해제는 카테고리를 선택하여 선택하여 등록하거나, 해제할 수 있다.</p> <p>[상품 카테고리 필터링 등록] 시스템 적으로 자동 입력되는 정보 [카테고리 Id, 회원 Id, 상품 필터링 상태] 가 등록된다. [상품 카테고리 필터링 해제] 시스템 적으로 자동 입력되는 정보 [상품 카테고리 Id, 회원 Id, 상품 필터링 상태] 가 등록된다.</p> <p>Main Flow : 상품 카테고리 필터링 등록 Alternative Flow : 상품 카테고리 필터링 해제</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 상품 카테고리 리스트를 요청한다.				
M02				상품 카테고리 리스트를 출력한다. 상품 카테고리 리스트의 출력 정보는 [상품 카테고리 이름] 이다.	
M03	(상품 카테고리 필터링 해제)[A01]				
M04	상품 카테고리를 선택하여 상품 카테고리 필터링에 추가하도록 요청한다.				
				요청된 상품 카테고리를 상품 카테고리 필터링에 추가한다.	
A01	상품 카테고리 필터링으로 등록된 카테고리를 선택하여 필터링에서 해제 하도록 요청한다.				
				요청된 상품 카테고리 필터링을 해제한다.	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	동네생활 게시물 리스트 조회 및 검색	작성일	2023.11.06	작성자	현상철
		ACTOR명		회원, 관리자	
목적	게시글 리스트를 조회, 검색하고 다른 페이지로 이동한다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.  관리자로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>동네생활의 메인 페이지로 회원은 게시물 리스트를 조회하고 게시물을 검색하며 동네생활 게시물 작성 페이지로 이동할 수 있다. 게시물 리스트 조회 시 회원들이 작성한 *게시글 정보를 간략하게 확인할 수 있으며 이 게시물 정보를 나열하여 리스트로 구성된다. 또한 게시물 정보를 선택하면 선택한 게시글의 상세조회로 이동하게 된다.</p> <p>동네생활 게시물 리스트는 위치 기반 필터링을 통한 동네생활 게시물만 조회된다. (공통관리 - 위치 기반 필터링 USECASE 를 참조한다)</p> <p>게시글은 등록 시간을 기준으로 가장 최신 게시물이 리스트 상단에 위치하도록 정렬하고 리스트를 *무한 스크롤로 한다.</p> <p>게시글 리스트 조회 시 다양한 옵션의 검색을 이용할 수 있다. 검색 옵션엔 카테고리를 선택하여 해당 카테고리에 속한 게시물만 조회하는 카테고리 검색, 작성된 게시물 중 회원의 많은 관심을 받은 게시글을 조회하는 인기글 검색, 특정 검색어를 입력하여 검색어를 포함한 게시글을 조회하는 게시물 검색이 있다.</p> <p>게시글 리스트에서 회원은 '동네생활 게시물 작성', '동네 게시물 상세조회 및 수정/삭제'로 이동할 수 있다.</p> <p>*게시글 정보</p> <p>게시글 제목은 작성시 제한된 30자 중 공백을 포함해 20자까지 출력하고, 20자가 넘은 경우 '...' 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.</p> <p>게시글 본문은 작성시 제한된 1000자 중 공백을 포함해 30자까지 출력하고, 30자가 넘은 경우 '...' 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.</p> <p>카테고리는 작성회원이 작성 시 선택한 카테고리를 출력한다.('카테고리 검색'에서 카테고리 항목 기술)</p> <p>썸네일은 게시물 작성 시 업로드 한 이미지의 대표 이미지를 110*110px 크기로 출력한다.(동네생활 UseCase' 동네 게시물 상세 조회 및 수정 삭제' 참조)</p>				

	<p>조회 수는 게시물 상세조회에서 카운트 된 게시글의 조회 수를 참조하여 출력한다.</p> <p>동네정보(읍/면/동)은 자신이 인증한 행정구역을 출력한다. (공통 UseCase '인증된 위치' 참조)</p> <p>타임 스탬프는 게시물이 작성된 시간을 출력한다.(공통 UseCase '타임 스탬프' 참조) 댓글 수는 게시물에 작성된 댓글과 답글을 합을 의미한다. (동네생활 UseCase' 동네 게시물 상세 조회 및 수정 삭제' 참조)</p> <p>댓글 수는 게시물에 작성된 댓글 수와 답글 수를 합하여 나타낸다. (동네생활 UseCase' 게시물 내 댓글 리스트 조회 및 수정 삭제', '댓글 내 답글 리스트 조회 및 수정 삭제' 참조)</p> <p>좋아요 수는 게시물에 추가된 '좋아요'의 총 합을 조회하여 나타낸다. 동네생활 UseCase '게시글 좋아요 리스트 및 추가 취소' 참조)</p> <p>*무한 스크롤</p> <p>무한 스크롤은 게시글을 스크롤하면 자동으로 게시글이 로드되어 하위 정렬 게시글도 원활하게 확인할 수 있다.</p> <p>[게시글 리스트 조회]</p> <p>입력정보 : -</p> <p>출력정보 : 게시물 제목, 게시물 본문, 카테고리, 썸네일, 조회 수, 타임 스탬프, 댓글 수, 좋아요 수</p> <p>[카테고리 검색]</p> <p>입력정보 : 카테고리Id</p> <p>출력정보 : 게시물 제목, 게시물 본문, 카테고리, 썸네일, 조회 수, 타임 스탬프, 댓글 수, 좋아요 수</p> <p>아래 카테고리 목록 중 하나를 선택하면 해당 카테고리를 선택하여 작성한 게시물 리스트를 조회할 수 있다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 카테고리 목록 : [동네소식], [동네맛집], [동네질문], [취미생활], [일상], [분실/실종]</li> </ul> <p>[인기글 검색]</p> <p>입력정보 :</p> <p>출력정보 : 게시물 제목, 게시물 본문, 카테고리, 썸네일, 조회 수, 타임 스탬프, 댓글 수, 좋아요 수</p> <p>작성 된 게시물 중 최근 7일간(168시간) 조회수가 많은 순으로 리스트를 조회할 수 있다. 매 정각을 기준으로 168시간 내 업로드 된 게시글을 대상으로 하여 업데이트 된다.</p> <p>[게시글 검색]</p> <p>입력정보 : 검색어</p> <p>출력정보 : 게시물 제목, 게시물 본문, 카테고리, 썸네일, 조회 수, 타임 스탬프, 댓글 수, 좋아요 수</p> <p>검색창에 검색어를 입력하여 검색어가 포함된 게시물 리스트를 조회할 수 있다. 이때 검색 옵션으로 제목(기본값), 본문이 제</p>
--	--

	<p>시되어 제목을 선택하면 제목에 검색어가 포함된 게시글, 본문을 선택하면 게시글 본문에 검색어가 포함된 게시글 리스트를 조회할 수 있다. 검색어 입력 제한은 30자이다.</p> <p>Main flow : 게시글 리스트 조회(무한 스크롤)</p> <p>Alternative flow : 카테고리 검색, 인기글 검색, 게시글 검색, 동네생활 게시글 작성 페이지로 이동, 선택한 게시글 상세 조회 페이지로 이동</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보</p> <p>[게시글 상세 조회] : 게시글Id, 회원Id</p> <p>[카테고리 검색] : 게시글Id, 회원Id</p> <p>[인기글 검색] : 게시글Id, 회원Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)</p> <p>[검색어 검색] : 게시글Id, 회원Id</p>	
유형	필수	
흐름		
번호	Actor	System
M01	게시글 리스트를 요구한다.	
M02		게시글 리스트를 출력한다.
M03	[카테고리 검색을 요청한다.(카테고리 선택)] (A01)	
M04	[인기글 검색을 요청한다] (A02)	
M05	[게시글 검색을 요청한다.(선택 옵션 '게시글 제목', '게시글 본문')] (A03)	
M06	[게시글 작성 페이지로 이동 요청한다.](A04)	
M07	[게시글 상세 조회 페이지로 이동 요청한다.](A05)	
A01		선택한 카테고리로 작성된 게시글 리스트를 출력한다.
A02		매 정각마다 업데이트 된 게시글 리스트를 출력한다.
A03		옵션에 따라 검색어를 포함한 게시글 리스트를 출력한다.
A04		UseCase '동네생활 게시글 작성'으로 이동한다.
A05		UseCase '동네 게시글 상세 조회 및 수정 삭제'로 이동한다.

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	동네생활	작성일	2023.11.06	작성자	현상철
	게시글 작성	ACTOR 명	회원		
목적	게시글을 작성한다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>‘동네생활 게시글 리스트 조회 및 검색’에서 이동해 온 회원은 게시글을 작성할 수 있다. 회원은 *작성 기준에 부합하도록 게시글을 작성해야 한다. 작성 항목은 카테고리 선택, 제목, 본문은 필수로 작성해야 하며 이미지 업로드와 장소 공유는 선택하여 적용할 수 있다. 작성이 완료된 게시글을 업로드하면 ‘동네생활 게시글 상세 조회 및 수정 삭제’로 이동하여 업로드 된 자신의 게시글을 확인할 수 있다.</p> <p>입력정보 : 게시글 제목, 게시글 본문, 카테고리 Id, 이미지, 인증된 위치(위도, 경도, 행정동)</p> <p>출력정보 : 작성 회원 닉네임, 게시글 제목, 게시글 본문, 카테고리 Id, 이미지, 위치, 타임 스탬프, 조회수</p> <p>*작성기준 : 회원은 작성한 게시물을 등록하기 위해 다음과 같은 작성 기준을 준수해야 한다.(한 항목이라도 미 준수 시 등록되지 않음)</p> <p>1. 카테고리는 반드시 선택한다.</p> <p>2. 게시글 제목은 1~30자 범위 내에서 작성한다.</p> <p>3. 게시글 본문은 1~1000자 범위 내에서 작성한다.</p> <p>[카테고리 선택]</p> <p>입력정보 : 카테고리Id</p> <p>출력정보 : 카테고리Id</p> <p>[게시글 작성]</p> <p>입력정보 : 제목, 본문</p> <p>출력정보 : 제목, 본문</p> <p>게시글 작성엔 [카테고리 선택], [이미지 업로드], [위치 정보]가 포함된다.</p> <p>작성 완료 후 업로드 하면 ‘동네생활 게시글 상세 조회 및 수정 삭제’로 이동하여 업로드 된 게시글을 확인할 수 있도록 한다.</p>				

	<p>[이미지 업로드]</p> <p>입력정보 : 이미지</p> <p>출력정보 : 이미지</p> <p>게시글에 이미지를 등록할 수 있다. 업로드 기준은 이미지 최대 10장까지 가능하며, JPEG(JPG)나 PNG확장자의 파일 형식이 여야 하고 개별 파일 용량은 2MB~5MB범위 내 기준을 준수한다.</p> <p>업로드 시 첫번째로 업로드 된 이미지는 썸네일로 설정되어 게시글 리스트 조회에서 게시글 정보에 나타나게 된다.</p> <p>[장소 공유]</p> <p>입력정보 : 설정하고자 하는 위치</p> <p>출력정보 : 위치가 표시된 지도</p> <p>특정 장소, 위치를 검색하여 검색한 위치를 지도 형식으로 업로드한다.(공통 UseCase '장소 공유' 참조)</p> <p>Main flow : 게시글 작성</p> <p>Alternative flow: 카테고리 선택, 이미지 업로드, 위치 정보, '동네생활 게시글 상세 조회 및 수정 삭제'로 이동</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보</p> <p>[카테고리 선택] : 게시글Id</p> <p>[게시글 작성] : 게시글Id, 회원Id, 회원 닉네임, 좋아요 수(기본값 0), 조회 수(기본값 0), 댓글 수(기본값 0), 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss), 타임 스탬프</p> <p>[이미지 업로드] : 이미지Id, 썸네일Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)</p> <p>[장소 공유] : 공통 UseCase '주소 조회' 참조</p>	
유형	필수	
흐름		
번호	Actor	System
M01	게시글 작성 기능을 요구한다.	
M02		게시글 작성 페이지 출력한다.
M03	[카테고리를 선택한다](A01)	
M04	제목을 입력한다.	
M05	본문을 입력한다.	

흐름		
A01		선택된 카테고리를 출력한다.
A01-01		[카테고리를 설정하지 않을 경우](E01)
M06		제목을 저장하고 출력한다.
M07		[제목이 0이하 50자 초과일 경우](E02)
M08		본문을 저장하고 출력한다.
M09		[본문이 0이하 1000자 초과일 경우](E03)
M10	[이미지 업로드 기능을 요청한다](A02)	
M11	[장소 공유 기능을 요청한다](A03)	
A02-01		업로드 된 이미지 저장하고 첫번째 이미지를 썸네일로 저장한다. 저장된 이미지를 출력한다.
A02-02		[파일 업로드 기준을 준수하지 않을 경우](E04)
A03-01		공통 UseCase '주소 조회'를 통해 공유하고자 하는 장소를 검색한다.
A03-02	공유할 장소를 검색한다.	
A03-03		검색 결과와 부합하는 장소 리스트를 출력한다.
A03-04	장소 공유할 항목을 선택한다.	
A03-05		게시글 작성 페이지에 출력한다.
M12	게시물 등록을 요청한다. (A04)	
A04-01		게시글 업로드 확인 메시지를 통해 현재 상태로 게시글을 등록할 것인지 확인한다.
A04-02	확인 후 게시글 등록을 요청한다.	
A04-03		게시물 등록 완료를 알리고 '동네생활 게시글 상세 조회 및 수정 삭제'로 이동한다.
A04-04	확인하지 않고 게시글 작성을 이어나간다.	
A04-05		작성 중이던 페이지를 출력한다.
E01		카테고리를 설정하지 않으면 등록이 불가하다 알린다.(M03)
E02		제목의 글자 제한 수를 알린다.(M04)
E03		본문의 글자 제한 수를 알린다. (M05)
E04		파일 업로드 기준을 준수하지 않으면 파일 업로드가 불가하다 알린다. (M10)

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	동네생활 게시물 상세조회 및 수정/삭제	작성일	2023.11.06	작성 자	현상철
		ACTOR 명	회원, 관리자		
목적	게시글을 상세조회, 수정, 삭제한다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
	관리자로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>‘동네생활 게시물 리스트 조회 및 검색’에서 게시글을 선택한 모든 회원은 게시물 상세 조회와 ‘게시글 신고’, ‘좋아요’를 할 수 있다. 이때 해당 게시물을 작성한 회원이라면 게시물 수정, 삭제 기능을 추가적으로 수행 가능하다. 관리자로 접근 시 해당 게시물이 방침상 부적절하다고 판단된 게시글을 삭제할 수 있다.</p> <p>‘게시글 신고’는 작성회원을 제외한 다른 회원들만 이용할 수 있다.(공통 UseCase ‘신고 작성 및 수정’ 참조)</p> <p>‘좋아요’는 게시물에 ‘좋아요’를 추가, 취소가 가능한 기능이다. ‘좋아요’를 추가한 회원들의 닉네임 정보를 수집하여 ‘좋아요 리스트’를 출력하고 이는 ‘좋아요’를 추가한 회원들의 닉네임 리스트를 조회할 수 있다. (동네생활 UseCase ‘게시글 좋아요 리스트 및 추가 취소’ 참조)</p> <p>게시글에 접근한 회원이 해당 게시글을 작성한 회원이라면 추가적으로 ‘게시글 수정’을 수행할 수 있다.</p> <p>‘게시글 수정’은 UseCase ‘동네생활 게시물 작성’ 페이지에 기존 작성 내용이 포함된 형태로 나타나 ‘카테고리’, ‘게시글 제목’, ‘게시글 본문’을 작성시와 동일한 조건으로 수정할 수 있다. 업로드한 이미지, 위치정보의 경우 UseCase ‘동네생활 게시물 작성’의 방식과 같은 방식으로 기존 업로드 상태를 초기화하고 다시 업로드하여 수정하거나 기존 업로드 상태를 삭제하는 방식으로 게시물에서 존재하지 않도록 삭제 할 수 있다. 게시글을 수정하여도 기존에 작성된 댓글과 답글 내용, 좋아요 수, 좋아요 리스트, 타임 스탬프, 조회 수는 유지된다. (동네생활 UseCase ‘동네생활 게시물 작성’ 참조)</p> <p>‘게시글 삭제’는 작성한 회원이나 관리자가 수행할 수 있으며 게시글과 댓글, 답글, 좋아요 정보가 모두 삭제된다.</p> <p>[게시글 상세조회] 입력정보 : - *출력정보 : 회원 닉네임, 게시물 제목, 게시물 본문, 카테고리 Id, 이미지, 위치 정보, 타임 스탬프, 조회 수, 좋아요 수, 게시물 수정, 게시물 삭제, ‘신고 작성 및 수정’ 이동</p> <p>[게시글 신고] 입력정보 : - 출력정보 : 공통 UseCase ‘신고 작성 및 수정’ 참조</p> <p>[좋아요] 입력정보 : - 출력정보 : 좋아요, 좋아요 수, 좋아요 리스트</p> <p>[게시글 수정] 입력정보 : 카테고리 Id, 게시물 제목, 게시물 본문, 이미지, 위치 출력정보 : 작성 회원 닉네임, 게시물 제목, 게시물 본문, 카테고리 Id, 이미지, 위치, 타임 스탬프, 조회수</p> <p>[게시글 삭제] 입력정보 : - 출력정보 : -</p> <p>Main flow : 게시물 상세 조회 Alternative flow : [공통] 게시물 신고, ‘좋아요’ 기능, [작성회원] 게시물 수정, 삭제</p> <p>시스템적으로 자동으로 입력되는 정보 [게시글 상세조회] : 게시물 Id, 회원 Id [게시글 신고] : 게시물 Id, 게시글 작성회원 Id, 신고하는 회원 Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)</p>				

	[좋아요] : 게시글 Id, 회원 Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss) [게시글 수정] : 게시글 Id, 회원 Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss) [게시글 삭제] : 회원 Id, 관리자 Id, 댓글, 답글, 좋아요, 게시글 Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)	
유형	필수	
흐름		
번호	Actor	System
M01	게시글 상세조회를 요구한다.	
M02		게시글 페이지를 출력한다.
M03	[작성 회원이 게시물 수정을 요청한다.](A01)	
A01		게시글 수정 페이지를 출력한다.
A01-01	카테고리를 수정한다.	
A01-02		카테고리를 출력한다
A01-03	제목을 수정한다.	
A01-04		제목을 저장하고 출력한다.
A01-05		[제목이 0이하 50자 초과일 경우](E02)
A01-06	본문을 수정한다.	
A01-07		본문을 저장하고 출력한다.
A01-08		[본문이 0이하 1000자 초과일 경우](E03)
A01-09	[업로드 된 이미지 수정을 요청한다.](A01-09)	
A01-09-01		기존 업로드 된 이미지는 삭제된다. 업로드 된 이미지 저장하고 첫번째 이미지를 썸네일로 저장한다. 저장된 이미지를 출력한다.
A01-09-02		[파일 업로드 기준을 준수하지 않을 경우](E04)
A01-10	[위치 정보 수정을 요청한다](A01-10)	
A01-10-01		기존 업로드 된 위치 정보는 삭제되고 수정한 위치정보를 출력한다.
A01-11	수정 사항 저장을 요청한다	
A01-12		게시물 등록 완료를 알리고 '동네생활 게시글 상세 조회 및 수정 삭제'로 이동한다.
M04	[게시물 삭제를 요청한다.](A02)	
A02-01		확인을 위해 정말 삭제할 것인지 삭제 동의 여부 물어보는 메시지를 출력한다.
A02-02	[삭제를 동의한다.](A02-02)	
A02-02-01		게시글을 삭제한다.

A02-03	[동의하지 않는다.](A02-03)	
A02-03-01		게시글 상세 페이지로 돌아간다 (M02)
M05	[게시글 신고를 요청한다](A03)	↳
A03		공통UseCase '신고 작성 및 수정'로 이동한다.
M06	좋아요를 요청한다.(A04)	
A04		동네생활 UseCase '게시글 좋아요 리스트 및 추가 취소'에서 요청으로 인해 증가된 추가된 좋아요, 좋아요 수, 좋아요 리스트를 출력한다.
A04-01	좋아요를 취소한다.	
A04-02		동네생활 UseCase '게시글 좋아요 리스트 및 추가 취소'에서 회원정보가 감소된 좋아요, 좋아요 수, 좋아요 리스트를 출력한다.

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	댓글 추가	작성일	2023.11.06	작성자	현상철
		ACTOR명	회원		
목적	게시글에 댓글을 추가한다.				
선행 조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료 조건					
설명	작성된 게시글에 모든 회원은 댓글을 작성할 수 있다.				
	입력자료 : *댓글 내용 (*는 필수 입력 정보이다.)  출력자료 : 댓글, 댓글 작성 회원 닉네임, 타임 스탬프  댓글은 최대 1~50자 범위 내에서 작성한다.  타임 스탬프는 공통 UseCase '타임 스탬프'를 참조한다.  Main Flow : 댓글 추가  시스템 적으로 자동 입력되는 정보 : 회원Id, 회원 닉네임, 댓글 Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor	System			
M01	댓글 작성을 요청한다.				
M02		댓글 작성 페이지를 출력한다.			
M03	댓글 작성 후 추가 요청한다.				
M04		작성한 내용대로 추가할 것인지 확인한다.			
M05	확인 후 추가 요청한다.				
M06		댓글을 추가하여 댓글 리스트 조회에서 확인할 수 있도록 출력한다.			

USE CASE DESCRIPTION					
USE  CASE 명	게시글 내 댓글 리스트 조회 및 수정 삭제	작성일	2023.11.06	작성 자	현상철
		ACTOR 명	회원, 관리자		
목적	게시글 내 댓글 리스트를 조회하고 수정, 삭제한다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.  관리자로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	작성된 게시글에 작성된 댓글 리스트를 조회한다. 일반 회원은 댓글 리스트의 특정 댓글을 선택하여 답글을 추가할 수 있는 동네 생활 UseCase '답글 추가'로 이동할 수 있다.  댓글 작성 회원은 자신이 작성한 댓글을 선택하여 '답글 추가'로 이동 , '댓글 수정', '댓글 삭제' 기능을 수행할 수 있다.  관리자는 해당 댓글이 방침상 부적절하다고 판단된 게시글을 삭제할 수 있다. '댓글 수' 파악을 위해 리스트에 등록된 모든 댓글의 수를 저장한다.				
	[댓글 리스트 조회]  입력자료 : -  출력자료 : 댓글, 댓글 작성 회원 닉네임, 타임 스탬프				
	['답글 추가' 로 이동]  동네생활 UseCase '답글 추가'로 이동				
	[댓글 수정]  입력자료 : 댓글 내용  출력자료 : 댓글, 댓글 작성 회원 닉네임, 타임 스탬프				
	댓글 수정은 UseCase '댓글 추가' 페이지에 기존 작성 댓글 내용이 포함된 형태로 나타나고 이를 수정해 다시 업로드 한다. 이때 댓글 수정 시 최대 1~50자 범위 내에서 작성한다.  타임 스탬프는 공통 UseCase '타임 스탬프'를 참조한다.				
	[댓글 삭제]  입력자료 : -				

	<p>출력자료 : -</p> <p>댓글을 삭제하면 리스트 내 기존 댓글 위치에 '삭제된 댓글입니다.'라는 문구로 수정된다. 또한 리스트 내 정렬 순서도 기존과 같으며 댓글의 달린 답글에도 영향을 주지 않는다.</p> <p>[답글 수]</p> <p>입력자료 : -</p> <p>출력자료 : 답글 수</p> <p>답글 리스트 내 답글의 수를 출력한다.</p> <p>Main flow : 댓글 리스트 조회</p> <p>Alternative flow : 댓글 수정, 댓글 삭제, '답글 추가'로 이동</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보</p> <p>[댓글 리스트 조회] : 게시글 Id, 회원 Id</p> <p>[댓글 수정] : 게시글 Id, 댓글 Id, 회원 Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)</p> <p>[댓글 삭제] : 회원Id, 관리자Id, 댓글Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)</p>	
유형	필수	
흐름		
번호	Actor	System
M01	게시글에 작성된 댓글 리스트를 요청한다.	
M02		댓글 리스트를 출력한다.
M03	[댓글을 선택한다.](A01)	
A01		답글 추가, 댓글 수정, 댓글 삭제, 댓글 신고의 선택지를 제시한다.
A01-01	[답글 추가를 요청한다]	
A01-01-01		동네생활 UseCase '답글 추가'로 이동한다.
A01-01-02	댓글 수정을 요청한다.	
A01-01-03		댓글 작성창에 기존 작성 내용을 포함하여 출력한다.
A01-01-04	수정 후 댓글 수정 정보 저장을 요청한다.	
A01-01-05		댓글을 저장한다.
A01-01-06		[댓글 작성 기준1~50자 범위를 벗어났을 경우](E01)

흐름		
A02	댓글 삭제를 요청한다.	
A02-01		확인을 위해 정말 삭제할 것인지 삭제 동의 여부 물어보는 메시지를 출력한다.
A01-02	삭제를 동의한다.(A01-02)	
A01-02-01		기존 댓글 대신 '삭제된 댓글입니다'라는 문구로 대체한다.
A01-03	삭제 동의를 하지 않는다. (A01-03)	
A01-03-01		게시글 상세 페이지로 돌아간다 (M02)
A02	댓글 신고 요청을 한다.	
A02-01		공통UseCase '신고 작성 및 수정'로 이동한다.
E01		댓글의 글자 제한 수를 알린다.(A01-01-04)

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	답글 추가	작성일	2023.11.06	작성자	현상철
		ACTOR 명	회원		
목적	댓글에 답글을 추가한다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>작성된 댓글에 모든 회원은 답글을 작성할 수 있다.</p> <p>입력자료 : *답글 내용 (*는 필수 입력 정보이다.)</p> <p>출력자료 : 답글, 답글 작성 회원 닉네임, 타임 스탬프</p> <p>답글은 최대 1~50자 범위 내에서 작성한다.</p> <p>타임 스탬프는 공통 UseCase '타임 스탬프'를 참조한다.</p> <p>Main Flow : 답글 추가</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보 : 회원Id, 회원 닉네임, 답글 Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	답글 작성을 요청한다.				
M02			답글 작성 페이지를 출력한다.		
M03	답글 작성 후 추가 요청한다.				
M04			작성한 내용대로 추가할 것인지 확인한다.		
M05	확인 후 추가 요청한다.				
M06			답글을 추가하여 답글 리스트 조회에서 확인할 수 있도록 출력한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	댓글 내 답글 리스트 조회 및 수정 삭제	작성일	2023.11.06	작성 자	현상철
		ACTOR 명	회원, 관리자		
목적	댓글 내 답글 리스트를 조회하고 수정, 삭제한다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
	관리자로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	작성된 게시물에 작성된 답글 리스트를 조회한다. 답글 작성 회원은 자신이 작성한 답글을 선택하여 '답글 수정', '답글 삭제' 기능을 수행할 수 있다. 관리자는 해당 답글이 방침상 부적절하다고 판단된 게시글을 삭제할 수 있다.				
	'댓글 수' 파악을 위해 리스트에 등록된 모든 답글의 수를 저장한다.				
	[답글 리스트 조회]				
	입력자료 : -				
	출력자료 : 답글, 답글 작성 회원 닉네임, 타임 스탬프				
	[답글 수정]				
	입력자료 : 답글 내용				
	출력자료 : 답글, 답글 작성 회원 닉네임, 타임 스탬프				
	답글 수정은 UseCase '답글 추가' 페이지에 기존 작성 답글 내용이 포함된 형태로 나타나고 이를 수정해 다시 업로드 한다. 이때 답글 수정 시 최대 1~50자 범위 내에서 작성한다.				
	타임 스탬프는 공통 UseCase '타임 스탬프'를 참조한다.				
[답글 삭제]					
입력자료 : -					
출력자료 : -					
답글을 삭제하면 리스트 내 기존 답글 위치에 '삭제된 답글입니다.'라는 문구로 대체된다. 또한 리스트 내 정렬 순서도 기존과 같으며 작성한 댓글에도 영향을 주지 않는다.					
[답글 수]					
입력자료 : -					

	<p>출력자료 : 답글 수</p> <p>답글 리스트 내 답글의 수를 출력한다.</p> <p>Main flow : 답글 리스트 조회</p> <p>Alternative flow : 답글 수정, 댓글 삭제</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보</p> <p>[댓글 리스트 조회] : 게시글 Id, 회원 Id</p> <p>[댓글 수정] : 게시글 Id, 댓글 Id, 회원 Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)</p> <p>[댓글 삭제] : 회원Id, 관리자Id, 댓글Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)</p>	
유형	필수	
흐름		
번호	Actor	System
M01	게시글에 작성된 답글 리스트를 요청한다.	
M02		답글 리스트를 출력한다.
M03	[답글을 선택한다.](A01)	
A01		답글 수정, 답글 삭제, 답글 신고의 선택지를 제시한다.
A01-01-01	답글 수정을 요청한다.	
A01-01-02		답글 작성창에 기존 작성 내용을 포함하여 출력한다.
A01-01-03	수정 후 답글 수정 정보 저장을 요청한다.	
A01-01-04		답글을 저장한다.
A01-01-05		[댓글 작성 기준1~50자 범위를 벗어났을 경우](E01)
A02	답글 삭제를 요청한다.	
A02-01		확인을 위해 정말 삭제할 것인지 삭제 동의 여부 물어보는 메시지를 출력한다.
A01-02	삭제를 동의한다.(A01-02)	
A01-02-01		기존 댓글 대신 '삭제된 답글입니다'라는 문구로 대체한다.
A01-03	삭제 동의를 하지 않는다. (A01-03)	
A01-03-01		게시글 상세 페이지로 돌아간다 (M02)
A02	답글 신고 요청을 한다.	
A02-01		공통UseCase '신고 작성 및 수정'로 이동한다.
E01		답글의 글자 제한 수를 알린다.(A01-01-04)

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	게시글 좋아요 리스트 및 추가 취소	작성일	2023.11.06	작성자	현상철
		ACTOR 명	회원		
목적	게시글의 좋아요 리스트를 조회하고 추가 및 취소할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	회원은 게시글 상세조회 중 게시글에 '좋아요'를 추가 및 취소할 수 있으며 '좋아요'를 추가한 회원의 닉네임 리스트를 조회할 수 있다. 리스트 내 추가된 좋아요의 수를 파악해 '좋아요 수'를 저장한다.				
	[좋아요 추가]				
	입력자료 : -				
	출력자료 : 좋아요				
	[좋아요 취소]				
	입력자료 : -				
	출력자료 : -				
	[좋아요 리스트]				
	입력자료 : -				
	출력자료 : 회원 닉네임				
[좋아요 수]					
입력자료 : -					
출력자료 : 좋아요 수					
좋아요 수의 기본 값은 0이다.					
Main flow : 좋아요 리스트 조회					
Alternative flow : 좋아요 추가, 좋아요 삭제					

	시스템 적으로 자동 입력되는 정보  [좋아요 추가] : 게시글 Id, 좋아요 Id,회원 Id, 회원 닉네임, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss) [좋아요 취소] : 게시글 Id, 좋아요 Id, 등록일자(YYYY-MM-DD hh:mm:ss) [좋아요 리스트] : 회원Id, 회원 닉네임, 좋아요Id  [좋아요 수] : 좋아요Id	
유형	필수	
흐름		
번호	Actor	System
M01	좋아요 리스트를 요청한다.	
M02		좋아요 리스트를 출력한다.
M03	[좋아요 추가를 요청한다.](A01)	
A01		좋아요 리스트에 회원 닉네임을 저장하고 좋아요 수를 1증가 시킨다.
M04	[좋아요 취소를 요청한다.](A02)	
A02		좋아요 리스트에 추가 된 회원 닉네임을 삭제하고 좋아요 수를 1 감소 시킨다.
M05	[좋아요 수를 요청한다.](A03)	
A03		좋아요 리스트에 저장된 좋아요 수를 출력한다.

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	나의 활동 기록	작성일	2023.11.06	작성자	현상철
		ACTOR 명	회원		
목적	자신이 작성한 게시물/댓글/답글 리스트를 확인할 수 있고 한 눈에 자신이 작성한 게시물/댓글/답글을 확인하고 관리할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건					
설명	회원이 동네생활에서 자신의 *활동기록을 확인할 수 있도록 게시물/댓글/답글 중 선택할 수 있는 카테고리를 제공하고 선택된 카테고리의 리스트를 조회할 수 있다. 리스트에서 확인하고 싶은 활동 기록을 선택한다면 게시글의 경우 선택한 게시글로 이동하게 되고 댓글과 답글의 경우 선택한 댓글/답글이 작성되어 있는 게시글로 이동하여 자신의 활동 기록을 확인할 수 있다.				
	게시글 수정, 삭제 시 자신의 활동기록을 전체 리스트에서 찾는 번거로움을 해소할 수 있다.				
	*활동기록 : 자신이 작성한 게시물/댓글/답글을 총칭				
	[활동기록 카테고리 검색]				
	입력자료 : -				
	출력자료 : 선택한 카테고리 게시물 리스트 조회				
	회원이 확인하고 싶은 활동기록을 카테고리에서 선택하여 선택한 게시물 리스트를 조회한다.				
	● 카테고리 목록 : 게시물, 댓글, 리스트				
	[자신이 작성한 게시물 리스트 조회 및 이동]				
	입력자료 : -				
출력자료 : 게시물 제목, 게시물 본문, 카테고리, 썸네일, 조회 수, 타임 스탬프, 댓글 수, 좋아요 수					
카테고리 목록에서 게시물 선택 시 적용되며 리스트에서 특정 게시물 선택 시 해당 게시물 상세 조회로 이동한다.					
(동네생활 UseCase '동네생활 게시물 리스트 조회 및 검색' 참조)					
[자신이 작성한 댓글 리스트 조회 및 이동]					
입력자료 : -					
출력자료 : 댓글, 댓글 작성 회원 닉네임, 타임 스탬프					

	<p>카테고리 목록에서 댓글 선택 시 적용되며 리스트에서 특정 댓글 선택 시 해당 댓글이 작성된 게시글 상세 조회로 이동한다. (동네생활 UseCase '게시글 내 댓글 리스트 조회 및 수정 삭제' 참조)</p> <p>[자신이 작성한 답글 리스트 조회 및 이동]</p> <p>입력자료 : -</p> <p>출력자료 : 답글, 답글 작성 회원 닉네임, 타임 스탬프</p> <p>카테고리 목록에서 답글 선택 시 적용되며 리스트에서 특정 답글 선택 시 해당 답글이 작성된 게시글 상세 조회로 이동한다.</p> <p>(동네생활 UseCase '댓글 내 답글 리스트 조회 및 수정 삭제' 참조)</p> <p>Main flow : 내가 작성한 게시글 리스트 조회 및 이동</p> <p>Alternative flow : 활동기록 카테고리 검색, 자신이 작성한 댓글 리스트 조회 및 이동, 자신이 작성한 답글 리스트 조회 및 이동</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보</p> <p>[내가 작성한 게시글 리스트 조회] : 게시글 Id, 좋아요 Id,회원 Id, 회원 닉네임</p> <p>[자신이 작성한 댓글 리스트 조회] : 게시글 Id, 회원 Id</p> <p>[자신이 작성한 답글 리스트 조회] : 게시글 Id, 회원 Id</p>	
유형	필수	
흐름		
번호	Actor	System
M01	카테고리를 선택하고 해당 리스트 조회를 요청한다.	
M02		선택한 카테고리에 해당하는 리스트를 출력한다.
M03	리스트 내 활동 기록을 선택 하여 이동 요청한다.	
M04		선택한 활동기록이 저장된 '동네생활 게시글 상세 조회 및 수정 삭제'로 이동한다.

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	모임 생성	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임장		
목적	모임을 생성한다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어야 한다. (모임 가입 및 생성은 3 개까지 가능)				
완료조건					
설명	<p>회원은 우리 동네에 다수의 회원과 교류할 수 있는 모임을 생성할 수 있다.</p> <p>-모임 생성 시 [모임정보]를 전체 필수 입력해야 한다.</p> <p>-회원은 최대 3 개의 모임에 소속될 수 있어, 생성하는 회원의 모임 가입 및 생성한 모임의 합이 3 이 되어야 한다. 3 을 초과할 경우 생성이 불가하다.</p> <p>-모임 생성 시 모임만을 위한 게시판, 모임 채팅방이 개설된다 {모임}(UC-게시글 작성, 리스트조회, 모임 채팅방 생성 참조)</p> <p>[모임정보]</p> <p>-모임명: 모임명은 10 자 이내로 설정해야한다. 모임명은 중복되면 안 된다.</p> <p>-모임인원: 모임인원은 최대 50 명까지 설정 가능하다.</p> <p>-모임 소개글: 모임 소개글은 최대 100 자까지 설정 가능하다.</p> <p>-모임 썸네일: 이미지 파일크기-2~5mb, 규격-110x110</p> <p>-카테고리: 운동/맛집투어/공부/친목/회화/독서/봉사활동</p> <p>-주소: 모임 생성시 인증된 위치가 등록된다. (위도, 경도, 행정동)</p> <p>Main Flow: 모임 생성</p> <p>시스템 적으로 자동으로 입력되는 정보: [모임 Id, 모임생성일시]</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	모임 생성 기능을 요청한다.				
M02			모임 입력 정보 페이지를 출력한다.		
M03	모임 정보를 입력 후 생성 요청한다.				
M04			모임 생성 회원에게 모임 생성 메시지와 모임 정보를 출력한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	모임 리스트/ 상세 조회	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	회원		
목적	회원 동네의 모임 리스트 및 모임 상세 조회한다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어야 한다.				
완료조건					
설명	회원은 모임 리스트를 조회할 수 있다.				
	-모임 리스트 조회 시 [모임 리스트 정보]를 확인할 수 있다.				
	-모임 리스트는 위치 기반 필터링을 통한 동네 정보에 등록된 모임만 조회된다. (공통관리 - 위치 기반 필터링 USECASE 를 참조한다)				
	회원은 모임 리스트에 조회된 모임들 중 하나의 모임을 상세 조회하여, [모임 상세 정보]를 확인할 수 있다.				
	[모임 리스트 정보]: 모임명, 카테고리, 썸네일, 모임가입인원 [모임 상세 정보]: 모임명, 소개글, 썸네일, 모임원리스트				
	Main Flow: 모임 리스트 Alternative Flow: 모임 상세 조회				
	시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [회원 Id, 모임 Id]				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	모임 리스트 기능을 요청한다.				
M02			회원의 위치 기반 필터링을 통한 모임 리스트를 출력한다.		
A01	모임 리스트 중 모임 하나를 상세 조회 요청한다.				
A02			모임 상세 정보를 출력한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	모임 수정	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임장		
목적	모임 정보를 수정한다.				
선행조건	모임장 회원으로 로그인 되어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>모임장 회원은 본인이 생성한 모임에 대하여 수정할 수 있다.</p> <p>-수정 시 [모임 정보]를 전달하여 수정한다.</p> <p>[모임 정보]</p> <p>-모임명: 모임명은 10 자 이내로 설정해야한다.</p> <p>-모임인원: 모임인원은 최대 50 명까지 설정 가능하다.</p> <p>-모임 소개글: 모임 소개글은 최대 100 자까지 설정 가능하다.</p> <p>-모임 이미지 썸네일: 이미지 파일크기-2~5mb, 규격-110x110</p> <p>-카테고리: 운동/맛집투어/공부/친목/회화/독서/봉사활동</p> <p>-주소: 회원의 대표 인증된 위치로 등록된다.</p> <p>Main Flow: 모임 수정</p> <p>시스템 적으로 자동으로 입력되는 정보: [모임 Id, 모임장 회원 Id]</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	모임 수정 기능을 요청한다.				
M02			모임 정보와 모임 정보 수정 페이지를 전달한다.		
M03	모임 수정 페이지에 모임 정보를 입력하여 수정 요청한다.				
M04			모임 정보 받아 모임 정보를 수정하고,모임정보를 출력한다.		

## USE CASE DESCRIPTION

USE CASE 명	모임 삭제	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임장		
목적	모임을 삭제한다.				
선행조건	모임장 회원으로 로그인 되어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>모임장은 본인이 생성한 모임을 삭제할 수 있다.</p> <p>-삭제는 모임에 등록된 모든 [정보]를 삭제된다.</p> <p>-삭제는 모임에 가입된 모임원은 모임장 외 모임원이 있으면 안 된다. (모임가입인원:1)</p> <p>[정보]: 게시판 게시글, 모임채팅, 소개글, 썸네일 (모임관리 – 모임채팅삭제 참조)</p> <p>Main Flow: 모임 삭제</p> <p>시스템 적으로 자동으로 입력되는 정보: [모임 Id, 모임장 Id]</p>				
유형	필수				

## 아름

번호	Actor	System
M01	모임장은 모임 삭제 기능을 요청한다.	
M02		모임장에게 모임 삭제 진행 여부를 재 확인 메시지를 출력한다.
M03	모임장은 삭제 진행을 재차 요청한다.	
M04		삭제 요청된 모임의 모든 정보를 삭제하여 모임을 삭제 처리하고 모임삭제 요청 회원에게 삭제 완료 메시지를 전달한다.

[illegible]

USE CASE 명	모임 가입	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	회원		

목적	모임에 가입한다.
----	-----------

선행조건	<p>회원으로 로그인 되어야 한다.</p> <p>회원의 모임가입 수와 생성한 모임의 합은 3 개 미만이어야 한다. (모임 가입 및 생성은 3 개까지 가능하다.)</p>
------	---

완료조건	
------	--

<div>설명</div>	<div> <div>회원은 가입을 희망하는 모임의 상세 조회를 통해 모임에 가입할 수 있다.</div> <div>회원은 모임 가입 시 [가입정보]를 입력해야 한다.</div> </div> <div> <div>모임은 모임장 승인 하에 모임 가입여부가 결정된다.</div> <div>(모임관리 - 모임 가입요청 회원 리스트 조회/가입처리 참조한다.)</div> </div> <div> <div>[가입정보]</div> <div>-모임 활동명은 6 자이내로 등록해야 하며, 다른 모임원과 중복 가능하다.</div> <div>-가입사유: 10 자 이내로 등록해야 한다.</div> </div> <div> <div>Main Flow: 모임 가입</div> </div> <div> <div>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [회원 Id, 모임 활동명, 가입사유, 가입신청일시]</div> </div>
---------------	---

유형	필수
----	----

14

번호	Actor	System
M01	회원 모임 가입 페이지를 요청한다.	
M02		모임 가입 시 모임가입정보 입력 페이지 출력한다.
M03	모임가입정보를 입력 후 모임 가입을 요청한다.	
M04		모임 가입한 회원에게 모임 상세 정보를 출력한다.

USE CASE DESCRIPTION	
1	Use Case 1: User Registration
2	Use Case 2: User Login
3	Use Case 3: Product Search
4	Use Case 4: Add to Cart
5	Use Case 5: Checkout Process
6	Use Case 6: Order Tracking
7	Use Case 7: Customer Support
8	Use Case 8: Account Management
9	Use Case 9: Product Reviews
10	Use Case 10: Recommendation System

USE CASE 명	모임 탈퇴	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임원		

목적	모임원은 모임을 탈퇴한다.
----	----------------

선행조건	모임원으로 로그인 되어야 한다.
------	-------------------

완료조건	
------	--

<div>설명</div>	<div> 모임원은 가입한 모임을 탈퇴할 수 있다.  -모임 탈퇴 시 게시글, 채팅방 메시지는 삭제되지 않으며, 모임 구성원에서만 삭제가 된다.  -탈퇴 완료가 되면 모임인원이 1 감소된다.  -모임 탈퇴 시 모임 채팅방에서 나가게 된다. {채팅} (UC-모임 채팅방 입장 및 나가기 참조)  -모임장은 탈퇴할 수 없다. 모임에서 나가는 것을 희망할 경우 모임을 다른 모임원에게 양도 후에 가능하다. </div> <div> Main Flow: 모임 탈퇴 </div> <div> 시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 모임원 Id, 모임원 감소] </div>
---------------	---

유형	필수
----	----

하

번호	Actor	System
----	-------	--------

M01	모임원은 모임 탈퇴를 요청한다.	
-----	-------------------	--

M02	모임 탈퇴를 모임원에게 모임 탈퇴 의사를 재차 확인한다.
-----	---------------------------------

M03	모임 탈퇴를 재차 요청한다.	
-----	-----------------	--

M04	모임원은 탈퇴가 되어 모임 총원에서 1 감소 시킨다.
-----	-------------------------------

M05	모임 리스트를 출력한다.
-----	---------------

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	모임 가입요청 회원 리스트 조회/가입처리	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임장		
목적	모임에 가입요청한 회원 리스트를 조회하며, 가입 요청을 처리한다.				
선행조건	모임장으로 로그인 되어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>모임 가입요청 리스트는 모임장이 모임에 가입신청한 회원 리스트를 조회할 수 있다. 조회 시 가입신청한 회원의 [가입정보]가 확인된다. -리스트에서 회원을 선택할 경우 회원 프로필 보기로 넘어간다. [UC – 프로필 보기 참고]</p> <p>가입처리 기능은 모임 가입요청 리스트에서 모임장 승인 하에 모임 가입여부가 결정된다. -가입요청 리스트에서 승인 또는 거절을 선택할 수 있다. -승인 시 가입신청한 회원은 모임 가입이 완료되어 회원에서 모임원이 되고, 모임인원에서 1 증가한다. -거절 시 가입신청한 회원은 가입이 거절되어, 모임 정상 가입이 되지 않는다.</p> <p>모든 가입요청처리는 모임장이 처리 후 모임 가입 요청 회원 리스트에서 제거된다.</p> <p>Main Flow: 모임 가입 요청 리스트 조회 Alternative Flow: 모임 가입 처리</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [회원 Id, 모임 활동명, 가입사유, 가입일시]</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	모임 가입 요청 회원 리스트를 요청한다.				
M02			모임 가입 요청 회원 리스트 페이지를 출력한다.		
M03	모임 가입 요청 회원 중 A를 가입 승인 요청한다.				
M04			회원 A를 모임가입 승인 처리하여 모임원에 등록한다.		
M05			모임 가입 요청 회원 리스트 페이지를 출력한다.		
M06	모임 가입 요청 회원 중 B를 가입 거절 요청한다.				
M07			회원 A를 모임가입 거절 처리한다.		
M08			모임 가입 요청 회원 리스트 페이지를 출력한다.		

USE CASE DESCRIPTION	
1	Use Case 1: User Registration
2	Use Case 2: User Login
3	Use Case 3: Product Search
4	Use Case 4: Add to Cart
5	Use Case 5: Checkout Process
6	Use Case 6: Order Tracking
7	Use Case 7: User Profile Management
8	Use Case 8: Product Reviews
9	Use Case 9: Customer Support
10	Use Case 10: Admin Dashboard

USE CASE 명	모임원	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
	리스트/ 상세조회	ACTOR 명	모임원		

목적	모임에 가입한 모임원 리스트 조회한다. 모임에 가입한 모임원을 상세 조회한다.
----	--

선행조건	모임원으로 로그인 되어야 한다.
------	-------------------

완료조건	
------	--

설명	<p>모임원 리스트 조회는 모임에 가입한 모임원 리스트를 볼 수 있으며, 조회 시 각 모임원별 모임 활동명을 확인할 수 있다.</p> <p>모임원 상세 조회는 모임원의 모임 활동명, 모임 가입일, 상세 조회된 모임원이 작성한 게시글 리스트를 확인할 수 있다.</p> <p>-모임원이 작성한 게시글 리스트는 게시글 제목을 확인할 수 있으며, 게시글 하나를 선택할 경우 게시글이 조회로 넘어간다.</p> <p>Main Flow: 모임원 리스트 조회</p> <p>Alternative Flow: 모임원 상세조회</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 모임원 Id]</p>
----	---

유형	필수
----	----

14

번호	Actor	System
M01	모임원은 모임 탈퇴를 요청한다.	
M02		모임 탈퇴를 모임원에게 모임 탈퇴 의사를 재차 확인한다.
M03	모임 탈퇴를 재차 요청한다.	
M04		모임원은 탈퇴가 되어 모임 총원에서 1 감소시킨다.
M05		모임 리스트를 출력한다.

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	모임원 추방 및 양도	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임장		
목적	모임장은 모임원을 모임에서 추방한다. 모임장은 모임원에게 모임을 양도한다.				
실행조건	모임장으로 로그인 되어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>모임장은 모임원을 상세 조회하여 모임에서 임의 추방할 수 있다. 추방된 모임원은 모임원에서 제외가 되어 모임총원이 1 감소된다. 추방된 모임원은 모임에 재가입 신청 가능하다.</p> <p>모임 양도의 경우 모임장이 모임원에게 모임을 양도하는 기능이다. 모임원에게 모임을 양도할 경우 모임장은 모임원이되고, 양도받은 모임원은 모임장이 된다.</p> <p>Main Flow: 모임원 추방 Alternative Flow: 모임 양도</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 모임장 Id, 추방되는 모임원 Id, 모임 양도받은 회원 Id,]</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	모임원 상세 정보 조회 요청한다.				
M02			모임원 상세 정보를 출력한다.		
M03	출력된 모임원을 모임에서 추방한다.				
M04			추방되는 모임원을 모임에서 추방한다. 모임총원 1 감소한다.		
M05			모임원 리스트를 출력한다.		
A01	모임을 양도할 모임원 상세 정보 조회 요청한다.				
A02			양도 받는 모임원 상세 정보를 출력한다.		
A03	출력된 모임원에게 모임을 양도 기능을 요청한다.				
A04			양도하는 모임장에게 양도 의사를 재차 확인 메시지를 출력한다.		
A05	모임장은 모임원에게 모임 양도 기능을 재차 요청한다.				
A06			양도 받는 모임원은 모임원에서 모임장이 된다. 양도하는 모임장은 모임장에서 모임원이 된다.		
A07			모임원 리스트를 출력한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	만남 생성/수정	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임장		
목적	모임의 만남을 생성한다.				
실행조건	모임장으로 로그인 되어야 한다.				
완료조건					
설명	<div>-만남 생성 기능은 모임장은 모임원끼리 만남을 약속할 수 있는 '만남'을 생성할 수 있다. 만남 생성 시 [만남정보]를 필수적으로 입력해야한다.</div> <div>-모임당 만남은 3 개까지 생성 가능하다.</div> <div>-만남 수정 기능은 모임장이 생성된 만남의 [만남정보]를 수정할 수 있다.</div> <div>[만남정보]</div> <div>-만남명: 최대 10 자까지 입력 가능하다.</div> <div>-만남일시: 만남 생성 시점부터 최대 30 일 이후까지 정할 수 있다. (등록예시 2023-11-06 19:00)</div> <div>-만남최대인원: 모임에 가입된 모임총원까지 만남 인원 설정 가능하다.</div> <div>-만남주소: 만날 장소를 도로명으로 정한다. (예시: 강남구 강남대로 94 길 20)</div> <div>-만남소개: 만남 소개는 최대 50 자로 작성해야 한다.</div> <div>Main Flow: 만남 생성</div> <div>Alternative Flow: 만남 수정</div> <div>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 모임장 Id, 만남 Id, 만남 생성일시]</div>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	모임장은 만남 생성 기능을 요청한다.				
M02			만남 생성 정보 입력 페이지를 출력한다.		
M03	만남 정보를 입력 후 생성을 요청한다.				
M04			만남 생성 정보 등록 후 만남 리스트를 출력한다.		
A01	만남 리스트에서 생성된 만남을 상세 조회 요청한다.				
A02			요청한 만남의 상세 정보를 출력한다.		
A03	상세 조회된 만남을 수정 기능을 요청한다.				
A04			만남 수정 정보 입력 페이지를 출력한다.		
A05	수정 정보를 입력하여 수정 기능을 요청한다.				
A06			만남 정보를 수정 후 수정된 만남의 상세 정보를 출력한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	만남 삭제	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임장		
목적	모임의 만남을 삭제한다.				
선행조건	모임장으로 로그인 되어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>만남의 삭제는 모임장 삭제와 자동 삭제 2 가지 기능이 있다.</p> <p>모임장 만남 삭제 기능은 모임장이 생성되어 있는 최대 3 개의 만남 중 하나를 만남 상세 페이지에서 만남을 임의 삭제할 수 있다.</p> <p>만남 자동 삭제의 경우 만남일시 다음 날 만남이 이미 완료되었다고 판단되어 만남 리스트에서 자동 삭제가 된다.</p> <p>만남 자동 삭제는 만남일 시 다음 날 03:00 자동 삭제된다.</p> <p>예시) 만남약속: 2023-11-06 19:00 다음 날 2023-11-07 03:00 자동 삭제 처리 완료</p> <p>Main Flow: 만남 삭제</p> <p>Alternative Flow: 만남 자동 삭제</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 모임장 Id, 만남 Id]</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	모임장은 만남 삭제 기능을 요청한다.				
M02			생성된 만남을 삭제 후 만남 리스트를 출력한다.		
A01			03:00 에 만남 리스트 중 자동 삭제할 만남을 조회 후 삭제한다. 삭제 대상은 조회 시 만남약속이 조회 전 날 마무리된 만남이 대상이다.		

USE CASE DESCRIPTION	
1	Use Case 1: User Registration
2	Use Case 2: User Login
3	Use Case 3: Product Search
4	Use Case 4: Add to Cart
5	Use Case 5: Checkout Process
6	Use Case 6: Order Tracking
7	Use Case 7: Customer Support
8	Use Case 8: Account Management
9	Use Case 9: Product Reviews
10	Use Case 10: Recommendation System

USE CASE 명	만남 리스트/ 상세조회	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임원		

목적	모임의 만남을 조회한다.
----	---------------

선행조건	모임원으로 로그인 되어야 한다.
------	-------------------

완료조건	
------	--

설명	<p>만남 리스트 조회 기능은 모임에 생성된 만남을 조회할 수 있는 기능이다. 조회 시 [리스트만남정보]가 확인할 수 있다.</p> <p>만남 상세 조회는 만남 리스트에서 하나의 만남을 선택했을 때 [만남정보]를 확인할 수 있다.</p> <p>[리스트만남정보]: 만남명, 만남일자</p> <p>[만남정보]: 만남명, 만남일자, 만남인원, 만남장소, 만남최대인원</p> <p>Main Flow: 만남 리스트 조회</p> <p>Alternative Flow: 만남 상세 조회</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 모임장 Id, 만남 Id, 만남 생성일시]</p>
----	--

유형	필수
----	----

이아 미
---------

번호	Actor	System
----	-------	--------

M01	만남 리스트를 요청한다.	
-----	---------------	--

M02	만남 리스트를 출력한다.
-----	---------------

A01	만남 리스트 중 하나의 만남 상세 정보를 요청한다.	
-----	------------------------------	--

A02	만남 상세 정보를 출력한다.
-----	-----------------

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	만남 참석 및 참석 취소	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임원		
목적	모임에 생성된 만남을 참석 상태를 변경한다.				
선행조건	모임원으로 로그인 되어야 한다.  만남 참석 시 만남에 참석된 상태가 아니어야 한다. 만남 참석 취소 시 만남에 참석된 상태여야 한다.				
완료조건					
설명	<p>만남 참석 기능은 모임원이 모임에 생성된 만남에 참석하는 기능이다. 참석 시 모임원의 만남 참석상태는 참석으로 등록된다. 참석 시 만남 참석 인원을 1 증가시킨다.</p> <p>만남 참석 취소 기능은 만남에 참석한 모임원을 만남에서 참석 취소하는 기능이다. 만남 참석 취소 모임원의 만남 참석 상태는 미참석으로 등록된다. 만남 참석 취소 시 만남 참석 인원을 1 감소시킨다.</p> <p>참석 상태는 참석한 상태인 '참석'과 참석하지 않은 상태인 '미참석' 2 가지가 있다.</p> <p>Main Flow: 만남 참석 Alternative Flow: 만남 참석 취소</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [만남 Id, 모임원 Id, 만남 Id, 참석상태]</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	만남에 참석하지 않은 모임원이 만남 상세 정보 조회 기능을 요청한다.				
M02			만남 상세 정보 페이지를 출력한다.		
M03	만남 참석 신청을 한다.				
M04			만남 정보에 참석을 신청한 모임원 정보를 만남인원에 등록 후 만남 참석인원 1 증가시킨다. 만남 상세 정보 페이지를 출력한다.		
A01	만남 참석한 모임원이 만남 상세 정보 페이지에서 만남 참석 취소를 요청한다.				
A02			만남 정보에 참석 취소를 신청한 모임원 정보를 만남 정보에서 삭제하고 만남 참석 인원에서 1 감소시킨다. 만남 상세 정보 페이지를 출력한다.		

[illegible]

USE CASE 명	만남 참석	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
	모임원 리스트	ACTOR 명	모임원		

목적	만남에 참석한 모임원 리스트를 조회한다.
----	------------------------

선행조건	모임원으로 로그인 되어야 한다.
------	-------------------

완료조건	
------	--

설명	<p>모임원은 만남에 참여한 모임원 리스트를 조회한다.</p> <p>만남 참석 모임원 리스트는 닉네임 가나다 순으로 조회되며, 참석한 모임원의 모임 활동명을 확인할 수 있다.</p> <p>Main Flow: 만남 참석 모임원 리스트</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 만남 Id]</p>
----	---

유형	필수
----	----

하  
림

번호	Actor	System
----	-------	--------

M01	만남 참석 모임원 리스트 조회 기능 요청	
-----	------------------------	--

M02	만남 참석 모임원 페이지를 출력한다.
-----	----------------------

USE CASE DESCRIPTION	
1	Use Case 1: User Registration
2	Use Case 2: User Login
3	Use Case 3: Product Search
4	Use Case 4: Add to Cart
5	Use Case 5: Checkout Process
6	Use Case 6: Order Tracking
7	Use Case 7: Customer Support
8	Use Case 8: Account Management
9	Use Case 9: Product Reviews
10	Use Case 10: Recommendation System

USE CASE 명	만남 참석	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
	모임원 추방	ACTOR 명	모임장		

목적	만남에 참석한 모임원을 추방한다.
----	--------------------

선행조건	모임장으로 로그인 되어야 한다.
------	-------------------

완료조건	
------	--

설명	<p>만남 참석 모임원 추방 기능은 모임장이 만남에 참석한 모임원을 임의 추방하는 것이다. 추방 시 만남 참석 총 인원이 1 감소한다.</p> <p>Main Flow: 만남 참석 모임원 리스트</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 모임장 Id, 만남 Id, 추방되는 회원 Id]</p>
----	---

유형	필수
----	----

하림

번호	Actor	System
----	-------	--------

M01	만남 참석 모임원 리스트에서 모임원 추방 기능 요청	
-----	------------------------------	--

M02	모임원 추방 처리 완료 및 참석 모임원 리스트 페이지 출력
-----	----------------------------------

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	모임 게시판 게시글 등록 /수정	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임원		
목적	모임 게시판에 게시글을 등록 및 수정하는 기능이다.				
선행조건	모임원으로 로그인 되어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>모임 게시판 게시글 등록은 모임원이 모임 게시판에 게시글을 작성하여 등록하는 기능이다.</p> <p>-게시글 작성 시 [게시글 정보]를 작성하여 등록한다.</p> <p>-[게시글 정보] 작성 시 이미지를 업로드한 경우 첫 번째 이미지가 썸네일이 된다.</p> <p>모임 게시판 게시글 수정은 모임원이 모임 게시판에 등록된 게시글을 등록한 모임원이 수정하는 기능이다.</p> <p>-게시글 수정은 게시글 등록 때 작성한 [게시글 정보]를 수정한다.</p> <p>[게시글정보] (*: 필수 입력 사항)</p> <p>-*게시글 제목: 23 자 이내로 작성해야 한다.</p> <p>-*게시글 본문: 1000 자 이내로 작성해야 한다.</p> <p>-게시글 이미지: 본문에 이미지를 최대 3 개까지 등록할 수 있다. 이미지는 jpg,png 형식으로 업로드가 가능하며, 이미지 파일 크기는 10mb 이하여야 한다.</p> <p>-썸네일(대표 이미지): 업로드한 이미지 중 첫 번째 이미지가 썸네일이 된다. 썸네일은 110*110px 이다.</p> <p>-*게시글 카테고리: 모임장이 게시판에 설정한 것 중 하나를 선택한다. (모임관리 – 모임 게시판 카테고리 관리를 참조한다.)</p> <p>Main Flow: 모임 게시판 게시글 등록 Alternative Flow: 모임 게시판 게시글 수정</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 모임원 Id, 게시글등록일시(YYYY-MM-DD hh:mm:ss),조회수]</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	게시글 등록 기능을 요청한다.				
M02			게시글 등록에 필요한 [게시글 정보] 입력 페이지를 출력한다.		
M03	[게시글 정보]를 입력 후 게시글 등록 기능을 요청한다.				
M04			입력받은 [게시글 정보]를 토대로 게시글을 등록 후 게시글 상세 조회 페이지를 출력한다.		
A01	게시글 상세 조회 페이지에서 게시글 수정 기능을 요청한다.				
A02			게시글 수정에 필요한 [게시글 정보] 수정 페이지를 출력한다.		
A03	[게시글 정보]를 입력 후 수정 기능을 요청한다.				
A04			게시글을 수정하고 게시글 상세 조회 페이지를 출력한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	모임 게시판 게시글 리스트 /상세조회	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임원		
목적	모임 게시판에 게시글 리스트/상세 조회한다.				
선행조건	모임원으로 로그인 되어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>모임 게시판 게시글 리스트 조회 기능은 모임 게시판에 등록된 게시글을 조회할 수 있는 기능이다.</p> <p>-조회 시 게시글 제목, 게시글 작성자 모임 활동명, 게시글 등록일시, 카테고리가 확인 가능하며, 게시글 내용에 이미지가 있는 경우 썸네일까지 확인 가능하다.</p> <p>-게시글 등록 순으로 확인 가능하며, 카테고리 별 조회도 가능하다.</p> <p>(카테고리는 모임관리 - UC 모임 게시판 카테고리 관리를 참조한다.)</p> <p>모임 게시판 게시글 상세 조회 기능은 게시글 리스트 중 하나의 게시글을 선택하여, 선택한 게시글에 대해 [게시글 상세 정보]를 조회한다.</p> <p>-게시글 조회 시 게시글 조회수는 1 증가한다.</p> <p>[게시글 상세 정보]: 제목, 본문, 이미지, 작성자 모임 활동명, 등록일시, 카테고리</p> <p>Main Flow: 모임 게시판 게시글 리스트 조회 Alternative Flow: 모임 게시판 게시글 상세 조회</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [게시글 Id, 모임원 Id, 조회수]</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	게시글 리스트를 요청한다.				
M02			등록된 게시글 리스트를 출력한다.		
A01	게시글 리스트에 조회된 게시글 중 하나의 게시글에 대해 상세 조회를 요청한다.				
A02			게시글 상세 정보를 출력한다.		

USE CASE DESCRIPTION	
1	Use Case 1: User Registration
2	Use Case 2: User Login
3	Use Case 3: Product Catalog
4	Use Case 4: Add to Cart
5	Use Case 5: Checkout Process
6	Use Case 6: Order Tracking
7	Use Case 7: User Profile Management
8	Use Case 8: Product Reviews
9	Use Case 9: Customer Support
10	Use Case 10: Admin Dashboard

USE CASE 명	모임 게시판	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
	게시글 삭제	ACTOR 명	모임원		

목적	모임 게시판에 게시글 리스트/상세 조회한다.
----	--------------------------

선행조건	모임원으로 로그인 되어야 한다.
------	-------------------

완료조건	
------	--

설명	<p>모임 게시판 게시물 삭제 기능은 게시글을 삭제하는 기능이다.</p> <p>-모임 게시물 삭제는 게시물 상세 조회 후 가능하다.</p> <p>-삭제 시 조회한 게시글을 등록한 모임원 및 모임장만 삭제가 가능하다.</p> <p>-게시글을 삭제할 경우 게시물 정보가 없어지며, 게시물 리스트 조회 시 출력되지 않는다.</p> <p>Main Flow: 모임 게시판 게시물 삭제</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [게시글 Id, 모임장 Id, 모임원 Id]</p>
----	---

유형	필수
----	----

하  
림

번호	Actor	System
----	-------	--------

M01	게시글 상세 조회 페이지에서 게시글 삭제 기능을 요청한다.	
-----	----------------------------------	--

M02	게시글을 삭제 후 게시글 리스트를 출력한다.
-----	--------------------------

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	모임 게시판 카테고리 등록/수정/삭제	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임장		
목적	모임 게시판에 게시글 카테고리를 등록/수정/삭제하는 기능이다.				
선행조건	모임장으로 로그인 되어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>모임 게시판 카테고리 등록 기능은 게시판에 게시글을 등록할 때 카테고리를 선택할 수 있게 카테고리 이름을 등록하는 기능이다.</p> <p>-카테고리는 모임당 5 개까지 등록 가능하다.</p> <p>-카테고리 이름은 6 자 이내로 등록해야 한다.</p> <p>모임 게시판 카테고리 수정 기능은 모임 게시판에 등록된 카테고리를 하나 선택하여 수정하는 기능이다.</p> <p>-카테고리 수정은 등록된 카테고리의 이름을 수정한다.</p> <p>-수정 시 카테고리 이름은 6 자 이내로 수정해야 한다.</p> <p>모임 게시판 카테고리 삭제 기능은 모임 게시판에 등록된 카테고리 하나를 삭제하는 기능이다.</p> <p>Main Flow: 모임 게시판 카테고리 등록</p> <p>Alternative Flow: 모임 게시판 카테고리 수정 및 삭제</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [카테고리 Id, 모임장 Id]</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	모임 게시판 카테고리 등록 기능을 요청한다.				
M02			카테고리 등록 입력 페이지를 출력한다.		
M04	카테고리 이름을 입력 후 등록 기능을 요청한다.				
M05			카테고리를 등록 후 게시판 리스트를 출력한다.		
A01	모임 게시판 카테고리 이름 수정 기능을 요청한다.				
A02			카테고리 이름 수정 페이지를 출력한다.		
A03	카테고리 이름을 수정하여 수정 요청한다.				
A05			카테고리 이름을 수정 후 게시판 리스트를 출력한다.		
A06	모임 게시판 카테고리 하나를 삭제 요청한다.				
A07			카테고리를 삭제 후 모임 게시판 리스트를 출력한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	모임 게시물	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
	댓글 등록/수정	ACTOR 명	모임원		
목적	모임 게시물에 댓글을 등록하는 및 수정하는 기능이다.				
선행조건	모임원으로 로그인 되어야 한다.				
완료조건					
설명	<p>모임 게시물 댓글 등록 기능은 모임원이 게시물에 댓글을 등록하는 기능이다.</p> <p>-댓글 등록 시 게시물을 상세 조회한 상태여야 한다.</p> <p>-댓글은 글자만 입력 가능하며, 글자수는 50 자내여야 한다.</p> <p>모임 게시물 댓글 수정 기능은 등록되어 있는 댓글 내용을 수정하는 기능이다.</p> <p>-댓글 수정은 게시물을 상세 조회한 상태여야 한다.</p> <p>-댓글 수정은 수정하려는 댓글을 등록한 모임원만 수정이 가능하다.</p> <p>-댓글 수정은 글자만 입력 가능하며, 글자수는 50 내여야 한다.</p> <p>Main Flow: 모임 게시물 댓글 등록</p> <p>Alternative Flow: 모임 게시물 댓글 수정</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임원 Id, 댓글 Id, 댓글 등록일시(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)]</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	모임 게시물 상세 조회페이지에서 댓글 등록 기능을 요청한다.				
M02			댓글 등록 입력 페이지를 출력한다.		
M03	댓글을 입력 후 등록 기능을 요청한다.				
M04			댓글 등록 후 게시물 상세 조회 페이지를 출력한다.		
A01	모임 게시물 상세 조회 페이지에서 등록된 댓글을 수정한다.				
A02			댓글 수정 등록 입력 페이지를 출력한다.		
A03	댓글을 수정 입력 후 수정 기능 요청한다.				
A04			댓글 수정 후 게시물 상세 조회 페이지를 출력한다.		

USE CASE DESCRIPTION	
1	Use Case 1: User Registration
2	Use Case 2: User Login
3	Use Case 3: Product Search
4	Use Case 4: Add to Cart
5	Use Case 5: Checkout Process
6	Use Case 6: Order Tracking
7	Use Case 7: Customer Support
8	Use Case 8: Account Management
9	Use Case 9: Product Reviews
10	Use Case 10: Recommendation System

USE CASE 명	모임 게시글	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
	댓글 삭제	ACTOR 명	모임원, 모임장		

목적	모임 게시글에 등록된 댓글을 삭제하는 기능이다.
----	----------------------------

선행조건	삭제하려는 댓글을 등록한 모임원으로 로그인 되어야 하거나, 모임장으로 로그인 되어야한다.
------	--

완료조건	
------	--

설명	<p>모임 게시물 댓글 삭제 기능은 등록된 댓글을 삭제하는 기능이다.</p> <p>-댓글을 등록한 모임원 또는 모임장만 삭제가 가능하다.</p> <p>.</p> <p>Main Flow: 모임 게시물 댓글 삭제</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임원 Id, 댓글 Id]</p>
----	---

유형	필수
----	----

하루

번호	Actor	System
----	-------	--------

M01	모임 게시글에 등록되어 있는 댓글을 삭제 요청한다.	
-----	------------------------------	--

M02	댓글을 삭제 후 게시글 상세 조회 페이지를 출력한다.
-----	-------------------------------

USE CASE DESCRIPTION	
1	Use Case 1: User Registration
2	Use Case 2: User Login
3	Use Case 3: Product Search
4	Use Case 4: Add to Cart
5	Use Case 5: Checkout Process
6	Use Case 6: Order Tracking
7	Use Case 7: Customer Support
8	Use Case 8: Account Management
9	Use Case 9: Product Reviews
10	Use Case 10: Recommendation System

USE CASE 명	모임	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
	채팅방 생성	ACTOR 명	모임장		

목적	모임을 위한 모임 채팅을 생성한다.
----	---------------------

선행조건	모임이 생성해야 한다.
------	--------------

완료조건	
------	--

설명	<p>모임 채팅방은 해당 모임에 가입한 모임원만을 위한 채팅방이다.</p> <p>모임 채팅방은 모임에 가입된 모임원들끼리 서로 메시지를 주고 받으며 대화하는 페이지다.</p> <p>모임 생성 시 생성된 모임만을 위한 모임 채팅방이 생성된다. {모임}(UC- 모임생성 참고)</p> <p>모임 채팅방은 모임 상세 조회 후 모임 페이지를 통해서만 입장이 가능하다.</p> <p>Main Flow: 모임 채팅방 생성</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 모임장 Id, 모임채팅방 Id]</p>
----	--

유형	필수
----	----

하  
림

번호	Actor	System
----	-------	--------

M01	회원은 모임을 생성한다.	
-----	---------------	--

M02	모임 생성 요청에 따라 모임을 생성한다.
-----	------------------------

M03	생성된 모임만을 위한 모임 채팅방을 생성한다.
-----	---------------------------

M04	모임 상세 정보 조회를 출력한다.
-----	--------------------

	USE CASE DESCRIPTION
UC-01	User Registration
UC-02	User Login
UC-03	Password Reset
UC-04	Product Listing
UC-05	Add to Cart
UC-06	Checkout Process
UC-07	Order Tracking
UC-08	Customer Reviews
UC-09	Contact Us Form
UC-10	Frequently Asked Questions

USE CASE 명	모임	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
	채팅방 삭제	ACTOR 명	모임장		

목적	모임을 위한 모임 채팅방을 삭제한다.
----	----------------------

선행조건	모임장으로 로그인 되어야 한다. 모임장이 모임을 삭제해 해야한다.
------	---

완료조건	
------	--

설명	<p>모임 채팅방 삭제의 경우 모임장이 모임을 삭제할 경우 모임 삭제와 동시에 모임 채팅방이 삭제된다. {모임}(UC-모임삭제 참조)</p> <p>모임 채팅방 삭제 시 모임 채팅방에서 주고받은 메시지 내역이 전체 삭제 처리가 된다.</p> <p>Main Flow: 모임 채팅방 생성</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 모임채팅방 Id]</p>
----	--

유형	필수
----	----

하  
림

번호	Actor	System
----	-------	--------

M01	모임장은 모임을 삭제한다.	
-----	----------------	--

M02	모임 삭제 요청에 따라 모임을 삭제한다.
-----	------------------------

M03	모임이 삭제됨에 따라 모임 채팅방을 삭제한다.
-----	---------------------------

M04	모임을 삭제한 모임장에게 모임 삭제 메시지를 출력한다.
-----	--------------------------------

USE CASE DESCRIPTION	
1	Use Case 1: User Registration
2	Use Case 2: User Login
3	Use Case 3: Product Catalog
4	Use Case 4: Add to Cart
5	Use Case 5: Checkout Process
6	Use Case 6: Order Tracking
7	Use Case 7: Customer Support
8	Use Case 8: Account Management
9	Use Case 9: Product Reviews
10	Use Case 10: Recommendation System

USE CASE 명	모임 채팅방	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
	참여 모임원 리스트 조회	ACTOR 명	모임원		

목적	모임 채팅방 참여 모임원을 조회한다.
----	----------------------

선행조건	모임원으로 로그인 되어야 한다.
------	-------------------

완료조건	
------	--

설명	<p>모임 채팅방 참여 모임원 리스트 조회 기능은 모임 채팅방에서 채팅방 안에 참여하고 있는 모든 모임원을 조회한다. 리스트 조회 시 모임원의 활동명이 조회된다.</p> <p>모임 채팅방은 모임 가입 시 모든 모임원이 참여 해야한다. {모임}(UC- 모임 채팅방 입장 및 나가기 참조)</p> <p>Main Flow: 모임 채팅방 참여 모임원 리스트 조회</p> <p>시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 모임채팅방 Id]</p>
----	---

유형	필수
----	----

하

번호	Actor	System
----	-------	--------

M01	모임원은 모임 채팅방 페이지에서 채팅방 참여 모임원 리스트 조회 기능을 요청한다.	
-----	--	--

M02	모임 채팅방 참여 모임원 정보를 출력한다.
-----	-------------------------

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	모임 채팅방 메시지 전송 및 삭제	작성일	2023.11.06	작성자	엄준호
		ACTOR 명	모임원		
목적	모임 채팅방 안에서 모임원이 메시지를 전송하고 전송한 메시지를 삭제한다.				
선행조건	모임원으로 로그인 되어야 한다. 모임 채팅방을 상세 조회한 상태여야 한다.				
완료조건					
설명	모임 채팅방 메시지 전송 기능은 모임 채팅방 안에서 모임원이 다른 모임원에게 메시지를 전송할 수 있는 기능이다. -메시지는 최대 500 자까지 가능하며, 이미지 및 동영상도 전송할 수 있다. -이미지는 최대 10mb 까지 전송가능하며, 메시지당 1 개의 이미지를 전송할 수 있다. -동영상의 경우 100mb 까지 전송 가능하며, 메시지당 1 개의 동영상을 전송할 수 있다. -메시지 전송 시 모임 채팅방에 참여한 모임원들에게 모임명, 모임활동명, 메시지 내용 일부를 알림으로 보낸다. -알림으로 전송되는 메시지 내용 일부는 메시지 내용 중 앞에 10 자까지만 출력한다.				
	모임 채팅방 메시지 삭제 기능은 메시지를 보낸 모임원이 본인의 메시지가 마음에 들지 않을 경우 메시지를 삭제할 수 있다. -전송한 회원 본인만 삭제할 수 있으며, 메시지 전송 시간으로부터 3 분 이내에만 삭제가 가능하다.  Main Flow: 모임 채팅방 메시지 전송 Alternative Flow: 모임 채팅방 메시지 삭제  시스템 적으로 자동 입력되는 정보: [모임 Id, 모임채팅방 Id, 모임원 Id, 메시지 전송 시간(YYYY-MM-DD hh:mm:ss)]				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	모임 채팅방 상세 조회 기능요청 한다.				
M02			모임 채팅방 상세 정보를 출력한다.		
M03	모임 채팅방에 메시지 내용을 입력 후 메시지 전송 기능을 요청한다.				
M04			입력받은 메시지를 모임 채팅방에 등록한다.		
M05			메시지를 전송한 모임원 외 모임 채팅방에 참여한 모임원에게 메시지 수신 알림을 보낸다.		
A01			모임 채팅방 상세 정보를 출력한다.		
A02	메시지를 전송한 모임원은 메시지를 삭제 요청한다. (메시지 전송 후 3 분 이내 요청)				
A03			삭제 요청한 메시지를 삭제한다.		
			모임 채팅방 상세 정보를 출력한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	채팅	작성일	2023.11.08	작성자	김태현
		ACTOR 명	회원		
목적	회원이 생성된 1 대 1 채팅방또는 모임 채팅방에 메시지를 전송하여 채팅방 내 회원끼리 의사소통할 수 있다. 메시지가 전송되었을 때 실시간으로 채팅방과 관련된 회원에게 반영이 되어야하므로 알림과 실시간 조화가 필요하다.				
선행조건	회원으로 로그인되어 있어야 한다. 메시지를 전송할 회원이 참여되어 있는 1 대 1 채팅방 또는 모임 채팅방의 상세 조회 페이지에 있어야한다.				
완료조건	.				
설명	생성된 채팅방에서 구매자와 판매자간 의사소통을 위한 메시지를 전송한다. 메시지 전송 후 메시지를 전송한 채팅방 상세 페이지에서 실시간으로 메시지 리스트 조회를 다시한다. (전송된 메시지를 채팅방 상세 조회에서 실시간 반영한다.) 메시지 전송 후 메시지를 전송한 채팅방에 참여되어 있는 회원들의 채팅방 리스트 페이지에서 실시간으로 채팅방 리스트 조회를 다시한다. (전송된 메시지를 채팅방 리스트 조회에서 가장 최근에 전송한 메시지 실시간 반영한다.) 메시지 전송 후 만약 메시지를 전송한 채팅방에 참여되어 있는 회원들에게 전송된 메시지 내용이 포함된 알림을 전송한다. (공통 관리 USE CASE 를 참조한다.)				
	메시지 내용 정보: *메시지 내용 (*는 필수 입력 정보이다.)				
	메시지 내용은 채팅방에 전송할 메시지 내용이고 최대 500 자로 제한한다.				
	Main flow : 메시지 전송				
	시스템으로 자동 입력되는 정보 : 회원 Id, 채팅방 Id, 메시지 내용, 전송한 시간				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	메시지 내용을 입력한 후 메시지 전송을 요청한다.				
M02			메시지를 생성한다.		
M03			메시지를 전송한 채팅방에 참여되어 있는 회원중 채팅방 상세 조회를 하고 있지 않은 회원에게 전송된 메시지 내용이 포함된 알림을 전송한다.		
M04	메시지를 전송한 채팅방을 상세 조회하고 있는 회원들의 채팅방 상세 페이지에서 실시간으로 메시지 리스트 조회를 다시한다.				
M05	메시지를 전송한 채팅방에 참여되어 있는 회원중 채팅방 리스트 조회를 하고 있는 회원들의 채팅방 리스트 페이지를 실시간으로 채팅방 리스트 조회를 다시한다.				

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	고구마 포인트 충전	작성일	2023.11.08	작성자	김태현
		ACTOR 명	회원		
목적	우리 고구마에서는 거래를 위한 포인트인 고구마 포인트를 충전하여 거래를 할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인되어 있어야 한다.				
완료조건	.				
설명	상품 거래를 위한 고구마 포인트를 충전할 수 있다. 고구마 포인트 충전은 카카오 페이를 통해서 결제 성공 시 충전을 해준다.  Main flow : 고구마 포인트 충전  시스템으로 자동 입력되는 정보 : 포인트 Id, 회원 Id, 이체 시간, 카카오페이에서 결제된 금액				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	고구마 포인트 충전 요청을 한다.				
M02			카카오페이 페이지를 출력한다.		
M03	카카오페이 페이지를 통해서 결제 요청을 한다.				
M04			결제 요청이 성공했다면 고구마 포인트를 결제된 금액 만큼 충전된다.		
M05			충전 완료되었다는 메시지와 함께 고구마 포인트 조회 페이지로 이동한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	고구마	작성일	2023.11.08	작성자	김태현
	포인트 환급	ACTOR 명	회원		
목적	우리 고구마에서는 거래를 위한 포인트인 고구마 포인트를 회원들은 실제 계좌에 환급받을 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인되어 있어야 한다.				
완료조건	.				
설명	<p>상품 거래를 위한 고구마 포인트를 환급할 수 있다.</p> <p>환급 신청한 회원이 환급받을 금액을 입력한 후 출금 계좌로 계좌 이체를 통해서 고구마 포인트를 환급받을 수 있다.</p> <p>환급 시 수수료는 100 원이다.</p> <p>출금 계좌로 환급에 성공할 시 (환급을 받을 금액 + 수수료)값 만큼 고구마 포인트를 차감한다.</p> <p>환급받을 금액 정보: *회원이 환급을 받을 금액 (*는 필수 입력 정보이다.)</p> <p>회원이 환급을 받을 금액은 그 회원의 고구마 포인트보다 (환급을 받을 금액 + 수수료) 값보다 커야만 한다.</p> <p>Main flow : 고구마 포인트 충전</p> <p>시스템으로 입력되는 정보 : 충전 Id, 회원 Id, 현재 시간, 환급받을 금액</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	환급 페이지를 요청한다.				
M02			환급 금액을 작성할 수 있는 페이지를 출력한다.		
M03	환급 금액을 작성하고 환급 요청을 한다.				
M04			계좌 이체를 통해서 환급 요청 회원의 출금 계좌로 환급 요청한 금액을 이체한다.		
M05			이체 성공 시 (환급을 받을 금액 + 수수료) 값만큼 고구마 포인트를 차감한다.		
M06			환급 완료되었다는 메시지와 함께 고구마 포인트 조회 페이지로 이동한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	고구마 포인트 상세 조회	작성일	2023.11.08	작성자	김태현
		ACTOR 명	회원		
목적	회원이 현재 보유한 고구마 포인트를 조회할 수 있어야한다.				
선행조건	회원으로 로그인되어 있어야 한다.				
완료조건	.				
설명	<p>회원이 보유하고 있는 고구마 포인트를 조회할 수 있어야한다.</p> <p>고구마 포인트를 충전및 환급 기능을 통해 보유하고 있는 고구마 포인트가 변경될 수 있으며 0 보다 작을 순 없다. ('고구마 포인트 충전', '고구마 포인트 환급'USE CASE 참조)</p> <p>고구마 포인트 정보: 보유하고 있는 고구마 포인트 값</p> <p>Main flow : 고구마 포인트 조회 및 충전하기</p> <p>Alternative flow : 환급받기</p> <p>시스템으로 입력되는 정보 : 회원 Id</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	고구마 포인트를 조회를 요청한다.				
M02			고구마 포인트를 출력한다.		
M03	고구마 포인트를 충전하기를 요청한다.				
M04	{고구마 포인트를 환급받기를 요청한다.}A01				
M05			고구마 포인트 충전하기 기능을 수행한다.		
M06			고구마 포인트를 다시 출력한다. [M02]		
A01-01			고구마 포인트 환급받기 기능을 수행한다.		
A01-02			고구마 포인트를 다시 출력한다. [M02]		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	고구마 포인트 충전 및 환급 리스트 조회	작성일	2023.11.08	작성자	김태현
		ACTOR 명	회원		
목적	회원이 고구마 포인트를 충전, 환급했던 정보 리스트를 조회할 수 있어야한다. 또한 거래를 통해서 판매자와 구매자간 고구마 포인트가 충전, 환급되는 정보도 확인할 수 있어야한다.				
선행조건	회원으로 로그인되어 있어야 한다.				
완료조건	.				
설명	<p>회원이 고구마 포인트를 충전, 환급했던 정보를 리스트로 조회할 수 있어야한다.</p> <p>만약 계좌이체로 충전, 환급한 고구마 포인트 말고 거래를 통해서 고구마 포인트가 충전되고 환급되었을 경우 그 거래의 거래 Id 가 정보에 포함된다. (거래를 통한 고구마 포인트 충전, 환급이 아닐 경우에는 거래 Id 가 null 이다.)</p> <p>거래 Id 를 통해 거래 완료 상세 조회 페이지로 이동할 수 있다.</p> <p>충전, 환급했던 정보 리스트: 충전 Id, 충전(환급)되었던 금액(음수이면 환급된 것), 충전(환급)되었던 시간(YYYY-MM-DD HH:mm:ss), 거래 Id</p> <p>Main flow : 고구마 포인트를 충전, 환급한 정보 리스트 조회</p> <p>시스템으로 입력되는 정보 : 회원 Id</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	고구마 포인트를 충전, 환급했던 정보 리스트를 요청한다.				
M02			고구마 포인트를 충전, 환급했던 정보 리스트 페이지를 출력한다.		
M03	거래 Id 가 있다면 거래 Id 를 통해서 거래 상세 조회 페이지를 요청한다.				
M04			거래 상세 조회 페이지로 이동한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	거래하기	작성일	2023.11.08	작성자	김태현
		ACTOR 명	회원		
목적	우리 고구마에서는 1 대 1 채팅으로 서로 합의해서 현금을 통해 거래를 할 수 있지만 1 대 1 채팅에서 거래하기 기능을 이용해 고구마 포인트를 통해서 거래를 할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인되어 있어야 한다. 구매할 상품에 대한 1 대 1 채팅방 상세 조회 페이지에서만 진행할 수 있다. 거래하기 기능을 사용할 상품의 거래 상태가 '판매중'이어야한다.				
완료조건	.				
설명	<p>구매자가 구매및 문의를 하는 1 대 1 채팅방에서 거래하기 기능을 사용한다.</p> <p>구매자는 거래하기를 사용하면 구매하려는 상품에 가격만큼 고구마 포인트에서 차감된다.</p> <p>그 후 판매자에 고구마 포인트가 상품에 가격만큼 충전된다.</p> <p>고구마 포인트가 차감과 충전 과정이 성공했다면 상품의 거래 상태가 '거래완료'로 변경되고 구매 상품에 대한 거래가 완료되었다고 구매자와 판매자에게 알림을 전송한다.</p> <p>거래하기가 성공적으로 이루어진다면 그 채팅방에 거래하기 기능이 비활성화되고 후기및 평점을 작성할 수 있는 페이지로 갈 수 있는 기능이 활성화된다.</p> <p>(후기및 평점을 꼭 작성할 필요는 없다.)</p> <p>Main flow : 거래하기</p> <p>시스템으로 입력되는 정보 : 구매자 Id, 채팅방 Id</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	구매자가 거래하기 기능을 요청한다.				
M02			[구매자가 보유한 고구마 포인트보다 상품 금액이 큰 경우]E01		
M03			구매자 보유한 고구마 포인트를 상품 금액만큼 차감한다.		
M04			판매자의 고구마 포인트를 상품 금액만큼 충전한다.		
M05			구매한 상품의 상태를 거래상태로 변경한다.		
M06			구매 상품에 대한 거래가 완료되었다고 구매자와 판매자에게 알림을 전송한다.		
M07			채팅방에 거래하기 기능이 후기및 평점작성 기능으로 변경된다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	후기및 평점 등록	작성일	2023.11.08	작성자	김태현
		ACTOR 명	회원		
목적	거래를 했을 때 구매자와 관리자간에 평가할 수 있는 후기 및 평점을 등록할 수 있다. 필수적인 상황은 아니며 후기 및 평점은 매너온도에 반영되기 때문에 다른 회원들이 거래시 참고할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인되어 있어야 한다. 구매할 상품에 대한 1 대 1 채팅방 상세 조회 페이지에서만 진행할 수 있다. 거래하기 기능을 사용할 상품의 거래 상태가 '거래완료'이어야한다.				
완료조건	.				
설명	거래가 완료된 구매자와 판매자는 거래하기 기능이 비활성화되고 후기 및 평점 기능이 활성화된다. (‘거래하기’ USE CASE 참조) 후기 및 평점을 작성한 후 등록 요청을 할 수 있다. 등록이 될 경우 후기 및 평점을 이용하여 작성한 상대 회원의 매너온도를 반영한다. (아래에 매너온도 반영 방법을 기술했다.) 거래당 후기 및 평점은 단 한번만 작성될 수 있고, 수정 삭제가 불가능하다. (오직 조회만 가능하며 회원 본인이 받은 후기 및 평점은 누가 작성되었는지 알 수 없다.)				
	후기 및 평점 입력 정보: 후기 내용, *평점 (*는 필수 입력 정보이다.) 후기는 텍스트로만 100 자까지 작성할 수 있다. 평점은 5 가지로 나뉘며 매우 불만족, 불만족, 보통, 만족, 매우 만족으로 선택한다. 후기 내용이 있다면 긍정적인지 부정적인지 판단하고 평점으로 그 회원에 매너온도를 반영한다. (긍정적인 경우 0.3, 부정적인 경우 -0.3) 평점(매우 불만족 -0.5, 불만족 -0.25, 보통 0, 만족 0.25, 매우 만족 0.5)을 매너온도에 더한다.  Main flow : 후기 및 평점 작성  시스템으로 입력되는 정보 : 거래 Id, 후기 Id, 후기 내용, 평점, 현재 시간				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	회원이 후기 및 평점을 기능을 요청한다.				
M02			후기 및 평점을 작성할 수 있는 페이지를 출력한다.		
M03	후기 내용과 평점을 작성하고 등록 요청한다.				
M04			후기 내용과 평점을 등록한다.		
M05			후기 내용과 평점으로 작성한 상대의 매너온도를 반영한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	작성받은 후기 및 평점 리스트 조회	작성일	2023.11.08	작성자	김태현
		ACTOR 명	회원		
목적	본인이 작성받은 모든 후기 및 평점 리스트를 조회할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인되어 있어야 한다.				
완료조건	.				
설명	<p>회원이 작성 받은 후기 및 평점은 누가 작성했는지 알 수 없도록 하기위해서 주문 상세 조회 페이지에서는 조회할 수 없다. 그러므로 작성 받은 후기 및 평점 조회라는 페이지에서 리스트로 조회할 수 있다.</p> <p>출력 후기 및 평점 정보: 후기 내용, 평점</p> <p>Main flow : 작성받은 후기 및 평점 모두 조회</p> <p>시스템으로 입력되는 정보 : 회원 Id</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	작성 받은 후기 및 평점 조회 페이지 요청한다.				
M02			작성 받은 모든 후기 및 평점을 조회하는 페이지를 출력한다.		
M03	후기 내용과 평점을 작성하고 등록 요청한다.				
M04			후기 내용과 평점을 등록한다.		
M05			후기 내용과 평점으로 작성한 상대의 매너온도를 반영한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	거래 리스트 조회 및 후기 조회	작성일	2023.11.08	작성자	김태현
		ACTOR 명	회원		
목적	본인이 판매 및 구매한 모든 거래를 조회할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인되어 있어야 한다.				
완료조건	.				
설명	<p>회원은 판매하거나 구매한 정보를 조회할 수 있는 거래 리스트 조회를 요청할 수 있다.</p> <p>거래 리스트에서 거래마다 내가 작성한 후기를 확인할 수 있다. (후기가 없다면 후기를 작성할 수 있다)</p> <p>거래 출력 정보: 거래 Id, 거래 상태, 거래한 상품 이름, 거래한 상품 가격, 거래한 날짜, 회원이 작성한 후기 내용, 평점</p> <p>Main flow : 거래 리스트 조회</p> <p>시스템으로 입력되는 정보 : 회원 Id</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	회원이 거래 리스트 페이지를 요청한다.				
M02			거래 리스트 페이지를 출력한다.		
M03	특정 거래를 선택한다.				
M04	[선택한 거래가 리뷰가 있을 경우]A01				
M05	후기 및 평점 등록 페이지를 요청한다.				
M06			후기 및 평점을 작성할 수 있는 페이지로 이동한다.		
A01-01			작성 받은 후기 및 평점을 조회하는 페이지로 이동한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	모든 거래 리스트 조회	작성일	2023.11.08	작성자	김태현
		ACTOR 명	관리자		
목적	관리자는 모든 거래를 조회할 수 있다.				
선행조건	관리자로 로그인되어 있어야 한다.				
완료조건	.				
설명	<p>관리자는 모든 회원의 판매하거나 구매한 정보를 조회할 수 있는 거래 리스트 조회를 요청할 수 있다. 거래 리스트에서 거래마다 작성한 후기를 확인할 수 있다. (후기가 없다면 후기를 작성할 수 있다)</p> <p>거래 출력 정보: 거래 Id, 거래 상태, 거래한 상품 이름, 거래한 상품 가격, 거래한 날짜, 회원이 작성한 후기 내용, 평점</p> <p>Main flow : 모든 거래 리스트 조회</p> <p>시스템으로 입력되는 정보 :</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor		System		
M01	관리자가 모든 회원의 거래 리스트 페이지를 요청한다.				
M02			거래 리스트 페이지를 출력한다.		
M03	특정 거래를 선택한다.				
M04	[선택한 거래가 리뷰가 있을 경우]A01				
M05	후기 및 평점 등록 페이지를 요청한다.				
M06			후기 및 평점을 작성할 수 있는 페이지로 이동한다.		
A01-01			작성 받은 후기 및 평점을 조회하는 페이지로 이동한다.		

USE CASE DESCRIPTION						
USE CASE 명	동네 인증	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤	
		ACTOR 명	회원			
목적	회원으로 로그인 되어있어야 한다. 회원의 위치 정보 를 입력 받아 동네인증을 한다.					
선행조건	.					
완료조건	.					
설명	<p>“고구마” 서비스를 이용하기 위해 필수적인 인증. 회원이 동네인증시 위치한 위도, 경도를 토대로 행정동 정보를 저장한다. 검색 범위를 정하여 거리내에 속한 서비스를 이용할 수 있다.</p> <p>회원은 [동네인증] 을 하기위해 회원의 위치를 파악할 수 있는 IP 를 사용하여 회원의 위치 좌표를 구한다. 위치 좌표에는 위도 (latitude), 경도(longitude)가 있는데 이는 [동네인증] 정보를 얻기위해 사용된다. 이후 위도와 경도를 통해 회원이 [동네인증]시 위치한 행정동 정보를 얻는다.</p> <p>회원의 좌표를 중심으로 반경 [2, 3, 4, 5]km 내의 속하는 위치정보를 가진 동네 생활 게시글과 모임, 장터의 상품 조회를 이용할 수 있다. 거리의 반경은 회원이 조정 할 수 있다.</p> <p>회원 행정 구역 설정을 통해 회원이 위치한 행정동 정보를 회원의 [인증된 위치]에 저장한다.</p> <p>인증된 위치에는 [회원 Id, 회원의 경도, 위도, 행정동, 검색범위 [2, 3, 4, 5]km] 정보가 있다.</p> <p>회원의 인증된 위치는 총 3 개를 저장할 수 있다.</p> <p>회원의 좌표를 중심으로 검색 범위를 조정할 수 있다.</p> <p>시스템 적으로 자동으로 입력되는 정보는 사용자의 IP 이다.</p> <p>동네인증의 입력정보로 검색 범위 [2, 3, 4, 5]km 가 있다.</p> <p>Main Flow : 동네인증</p>					
유형	필수					
흐름						
번호	Actor			System		
M01	회원의 IP 을 입력하여 회원 위치 좌표연기를 요청한다.					
M02				요청을 통해 [위도 (latitude), 경도(longitude)]를 반환한다		
M03				반환된 위도와 경도를 통해 행정동 정보를 반환한다.		
M04	회원은 조회의 범위를 조정할 수 있다. 검색 범위를 설정하여 조회 범위 설정을 요청한다.					
M05				조절된 검색범위를 반환한다.		
M06				회원 Id, 위도, 경도, 행정동, 검색범위를 반환한다.		

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	인증된 위치 리스트 조회 / 삭제	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	[인증된 위치 리스트 조회] 회원의 인증된 주소를 리스트로 조회한다. [인증된 위치 삭제] 인증된 주소 리스트에서 주소를 선택하여 삭제할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인되어 있어야 한다. 인증된 위치가 하나이상 존재해야 한다.				
완료조건					
설명	[인증된 위치 리스트 조회] 회원의 인증된 위치를 리스트로 조회한다. [인증된 위치 삭제] 회원의 인증된 위치를 선택하여 삭제한다.  인증된 위치를 삭제할 때, 대표로 지정된 인증된 위치면 삭제가 되지 않는다.  인증된 위치에는 [행정동, 검색 범위 [2, 3, 4, 5]km] 가 출력 된다.  Main Flow : 인증된 위치 리스트 조회 Alternative Flow : 인증된 위치 삭제				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 인증된 위치 리스트 조회를 요청한다.				
M02				요청이 오면 인증된 위치 리스트를 출력한다.	
A01	회원은 인증된 위치 리스트에서 위치를 선택하여 삭제를 요청한다.				
A02	[E01] 해당 인증된 위치가 대표 인증된 위치인경우				
A03				해당 인증된 위치를 삭제한다.	
E01				대표 인증된 위치는 삭제할 수없다. 라고 메시지를 보낸다.	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	대표 인증된 위치 지정	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	인증된 주소 리스트에서 위치를 선택하여 대표 인증된 위치 지정을 할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인되어 있어야 한다.				
완료조건	.				
설명	<p>인증된 위치 리스트에서 대표 인증된 위치를 선택하여 해당 대표 인증된 위치 기반으로 서비스를 이용할 수 있다.</p> <p>대표 인증된 위치는 하나만 설정이 가능하다. 대표 인증된 위치는 삭제가 불가능하다.</p> <p>대표 인증된 위치가 있는데 타 인증된 위치를 대표로 설정하면 타 인증된 위치가 대표 인증된 위치로 변경된다.</p> <p>대표 인증된 위치는 [대표] 라고 표시된다.</p> <p>Main Flow : 대표 인증된 위치 지정</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 인증된 위치 리스트 조회를 요청한다.				
M02				요청이 오면 인증된 위치 리스트를 출력한다.	
M03	회원은 인증된 위치 리스트에서 위치중 하나를 선택하여 대표 인증된 위치로 지정을 요청한다.				
M04	[A01] 이미 대표 인증된 위치가 있는 경우				
M05				해당 인증된 위치를 대표 인증된 위치로 지정한다.	
A01				새로 선택한 인증된 위치를 대표 인증된 위치로 지정한다.	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	장소 공유	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	회원은 지도에 위치를 선택하여 해당 장소를 공유할 수 있다.				
선행조건	회원으로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건	.				
설명	회원은 지도에 주소를 입력하여 해당 위치에 좌표를 표시(geocoder) 할 수 있고, 지도에 위치를 선택하여 해당 좌표를 주소로 변환(reverse geocoder)을 할 수 있다.				
	회원은 장소 공유를 위해 위도, 경도, 주소를 입력해야한다.				
	장소 공유 출력정보로는 지도 위치와 [도로명주소[경기도 성남시 분당구 불정로 9]] 이다. Main Flow : 장소 공유				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 주소나 위치 좌표입력하여 장소 공유를 요청한다.				
M02				요청을 통해 지도에 위치를 표시시키고, 도로명주소를 표시한다.	

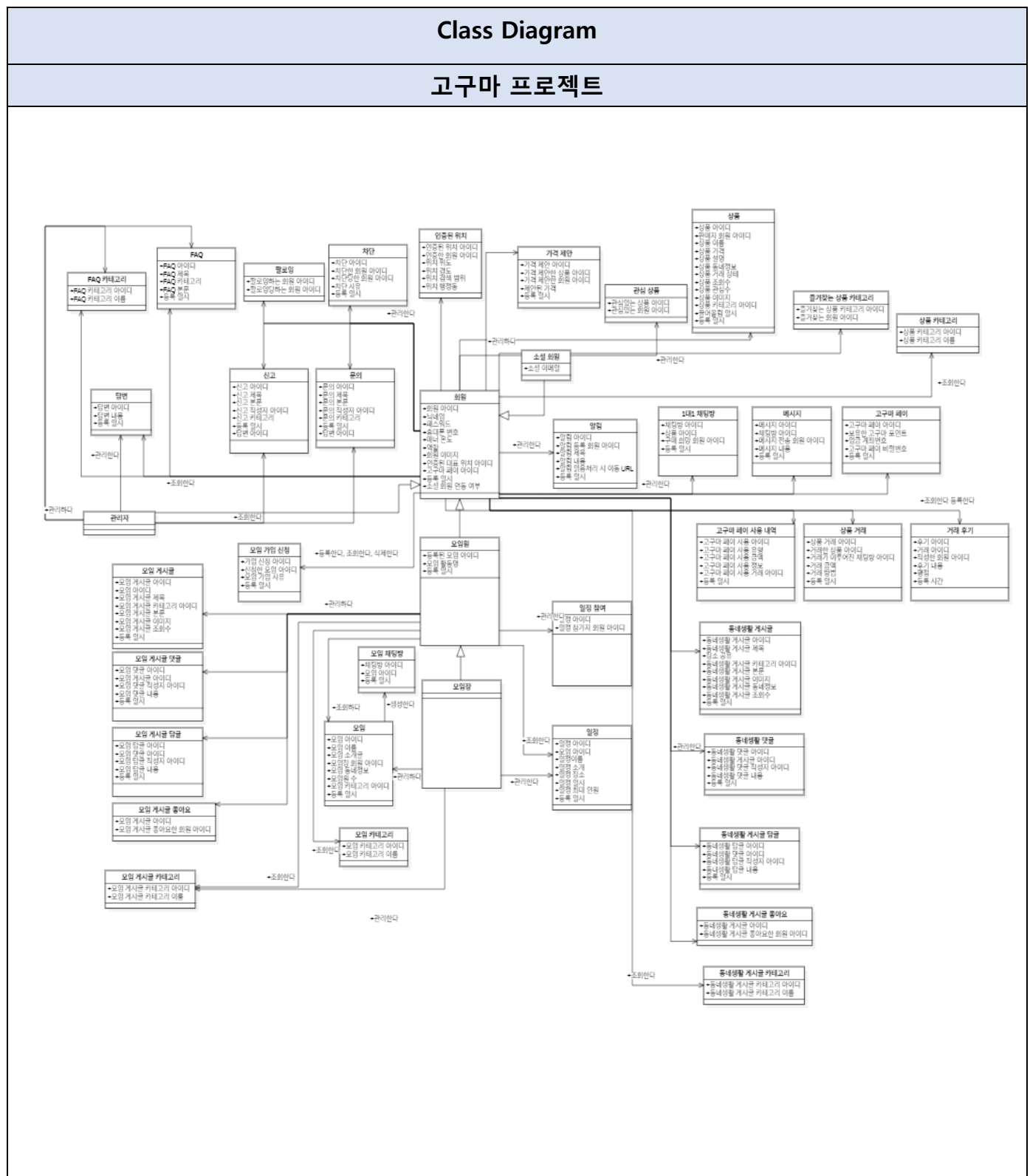
USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	조회 동네 선택	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	관리자		
목적	관리자는 행정동을 선택하여 해당 행정동로 등록된 장터, 동네생활, 모임을 조회할 수 있다.				
선행조건	관리자로 로그인 되어있어야 한다.				
완료조건	.				
설명	관리자는 행정동을 선택하여 해당 행정동에 등록된 장터, 동네생활, 모임을 조회할 수 있다. 해당 행정동으로 등록된 [장터관리, 동네생활관리, 모임관리] 서브시스템에 포함된 유스케이스들을 이용할 수 있다.  조회 동네 선택으로 행정동 이름이 입력된다. Main Flow : 조회 동네 선택				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	관리자는 행정동을 선택하여 해당 행정동에 등록된 장터 동네생활 모임 조회를 요청한다.				
M02				행정동으로 등록된 [장터관리, 동네생활관리, 모임관리] 서브시스템에 포함된 유스케이스들을 이용 가능하게 허용한다.	

USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	위치 기반 필터링	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	회원의 인증된 위치를 기반으로 서비스를 필터링하여 반환한다.				
선행조건	회원으로 로그인되어 있어야 한다. 대표 인증된 위치가 존재해야한다.				
완료조건					
설명	<p>회원의 대표 인증된 위치의 위도, 경도와 [서비스]의 위도, 경도를 거리비교를 하여 검색 범위에 해당하지 않는 [서비스]를 필터링하고, 검색 범위에 해당하는 [서비스]만 반환한다.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 회원은 검색 범위를 5km 로 지정했고, 상품리스트를 조회하려고 한다.</li><li>- 회원의 대표 인증된 위치에 저장된 위도 경도와 상품에 등록된 위도, 경도를 거리 비교한다.</li><li>- 거리비교하여 직선거리가 5 키로 이내인 상품만 상품 리스트 조회 할 수 있고, 5 키로 이상인 상품은 리스트 조회 할 수 없다.</li></ul> <ul style="list-style-type: none"><li>- 회원은 검색 범위를 3km 지정했고, 모임 리스트 조회를 하려고 한다.</li><li>- 회원의 대표 인증된 위치에 저장된 위도 경도와 모임에 등록된 위도, 경도를 거리 비교한다.</li><li>- 거리비교하여 직선거리가 3 키로 이내인 모임만 리스트 조회 할 수 있고, 3 키로 이상인 모임은 리스트 조회 할 수 없다.</li></ul> <p>[서비스]의 목록으로는 [상품, 동네생활 게시글, 모임] 이 있다. 회원의 검색 범위에 포함되지 않는 [서비스]는 조회 할 수 없다.</p> <p>위치 기반 필터링은 장터의 상품 리스트 조회, 상품 검색, 동네생활의 동네생활 게시글 리스트 조회, 동네생활 검색, 모임 리스트 조회, 모임 검색에 사용된다.</p> <p>시스템 상으로 등록되는 입력 자료는 회원의 대표 인증된 위치(위도, 경도)와 [서비스]의 위도, 경도가 있다.</p> <p>출력되는 자료는 검색 범위에 해당하는 [서비스]이다.</p> <p>Main Flow : 위치 기반 필터링</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 위치 기반 필터링을 요청한다.				
M02				회원의 대표 인증된 위치에 저장된 위도, 경도와 [서비스] 의 위도, 경도를 비교하여 회원의 대표 인증된 위치에 저장된 검색범위내에 포함하는 [서비스]만 반환한다.	

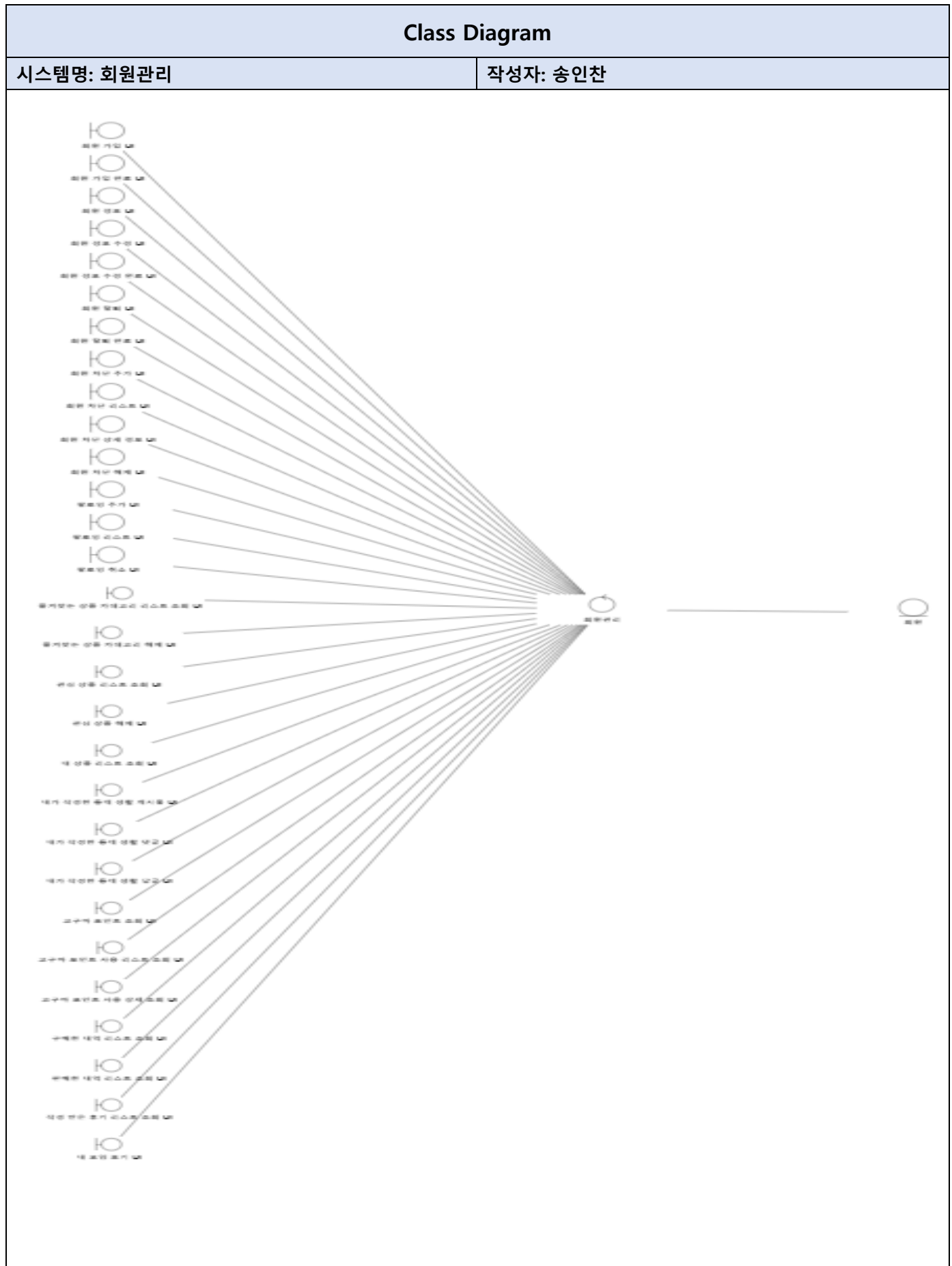
USE CASE DESCRIPTION					
USE CASE 명	타임 스탬프	작성일	2023.11.06	작성자	김성윤
		ACTOR 명	회원		
목적	게시글 등록에 등록시간을 상대적으로 표현하기 위해 사용된다.				
선행조건					
완료조건	.				
설명	<p>게시글 등록일시를 기준으로 현재 시간이 나타나며 등록 기준 1 시간 이전이라면 'mm 분 전', 1 시간 1 분 이후 24 시간 이전이면 'hh 시간 전', 24 시간 초과하면 'dd 일 전'으로 나타난다.</p> <p>시스템상으로 자동으로 등록 일시를 입력한다.</p> <p>시간 단위 일 경우 분 단위는 생략한다. 일 단위는 시간, 분 단위를 생략한다.</p> <p>타임스탬프를 통해 ['mm 분 전', 'hh 시간 전', 'dd 일 전']으로 시간을 표기한다.</p> <p>Main Flow : 타임 스탬프</p>				
유형	필수				
흐름					
번호	Actor			System	
M01	회원은 게시글을 등록할 때 시스템상으로 게시글의 등록 일시를 자동으로 입력한다				
M02				타임스탬프를 통해 변환된 형식으로 등록 일시를 표기한다.	

## 2.2 업무분석: Application Modeling

## Class Diagram



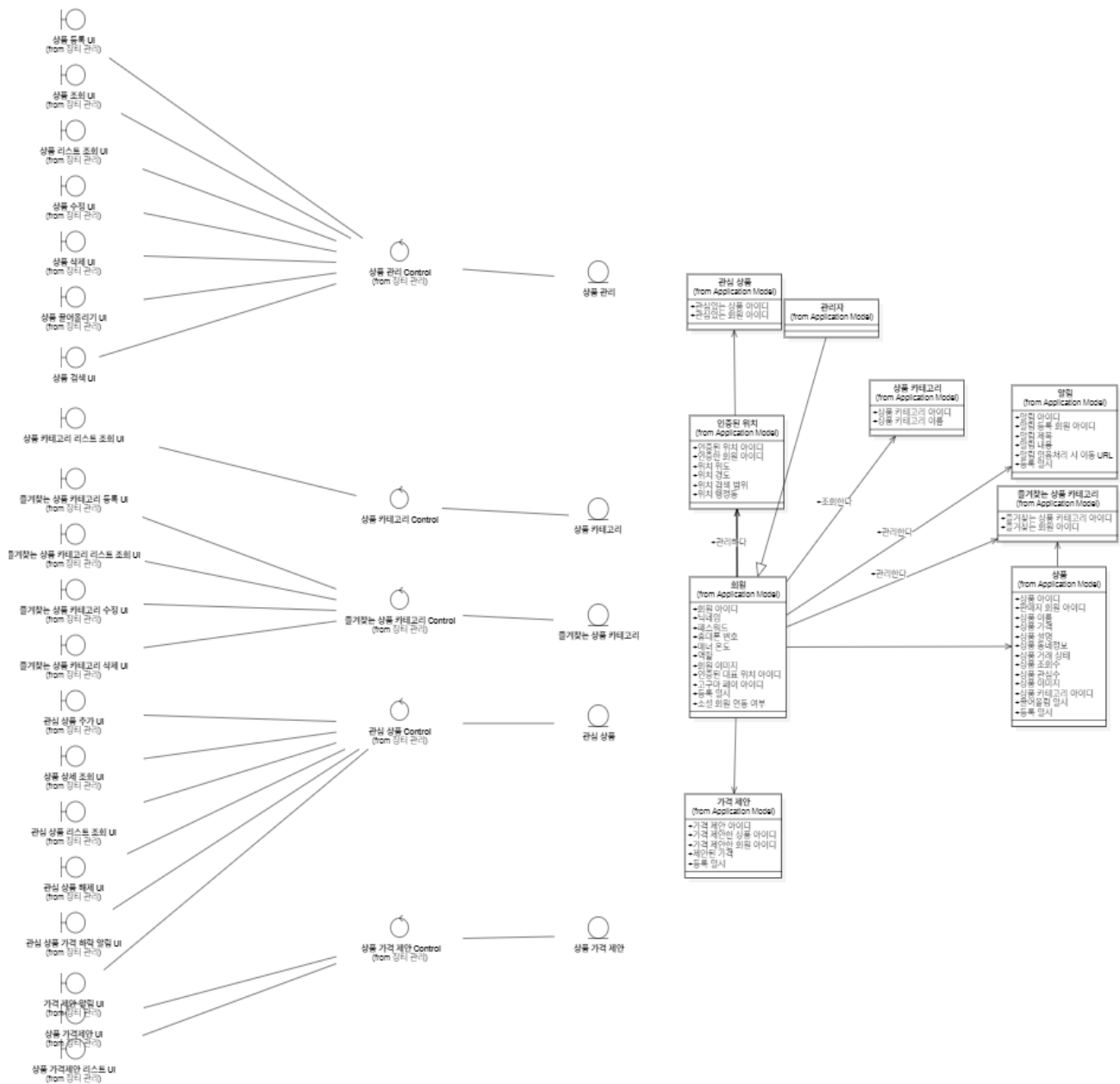
### VOPC (View Of Participating Class) Diagram)



## Class Diagram

## 시스템명: 상품관리

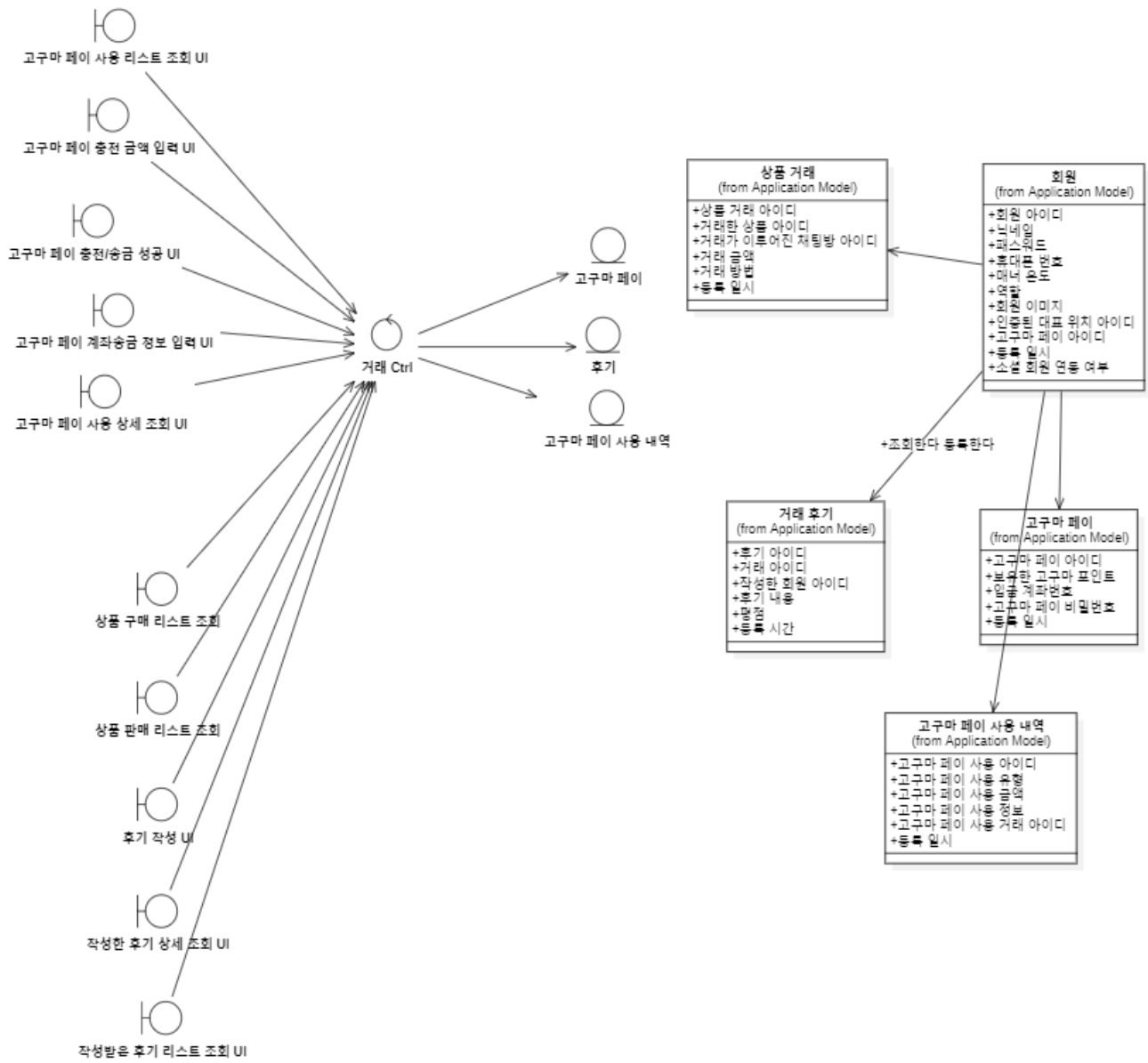
작성자: 김성윤



# Class Diagram

시스템명: 거래관리

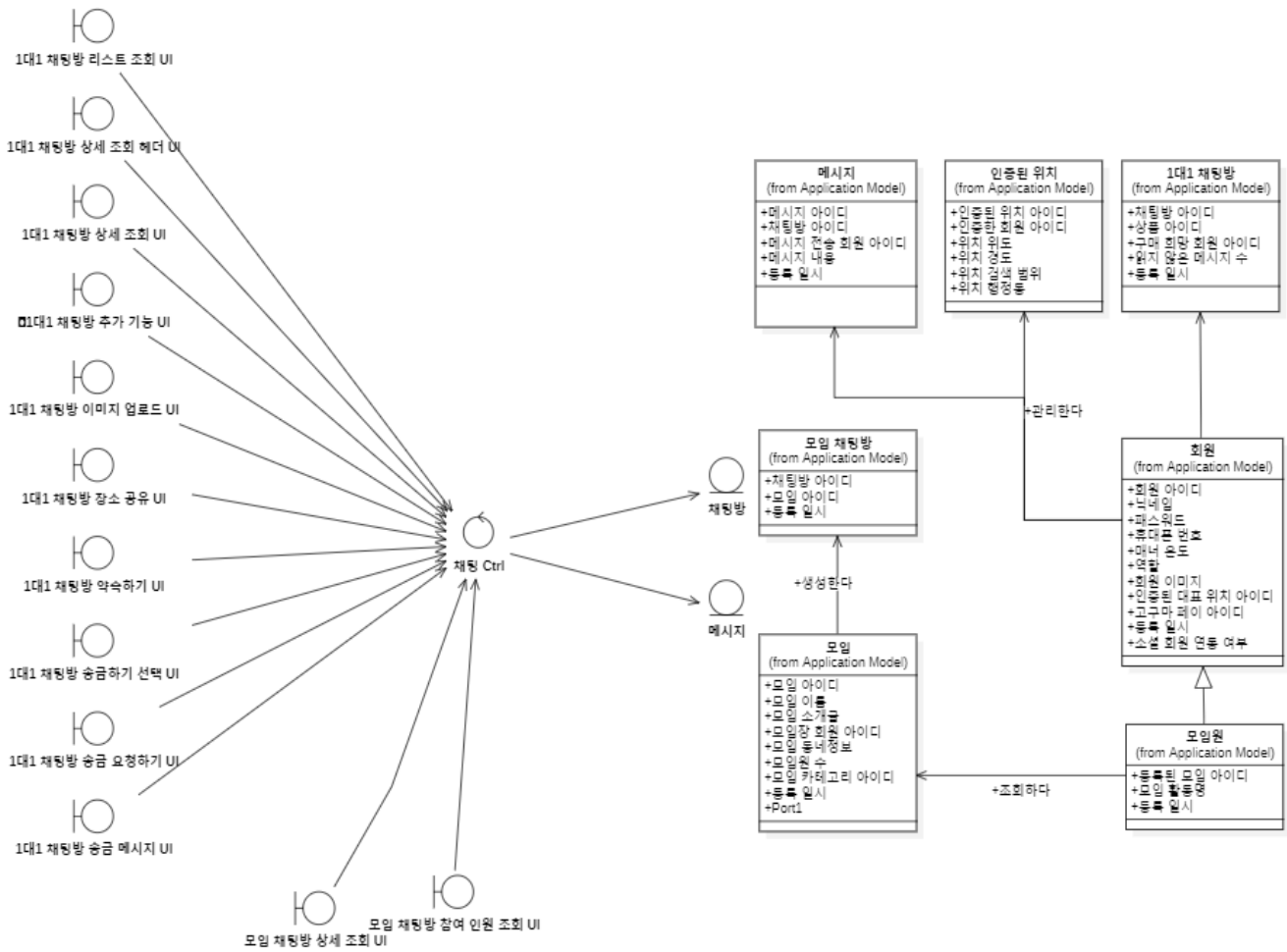
작성자: 김태현



# Class Diagram

시스템명: 채팅관리

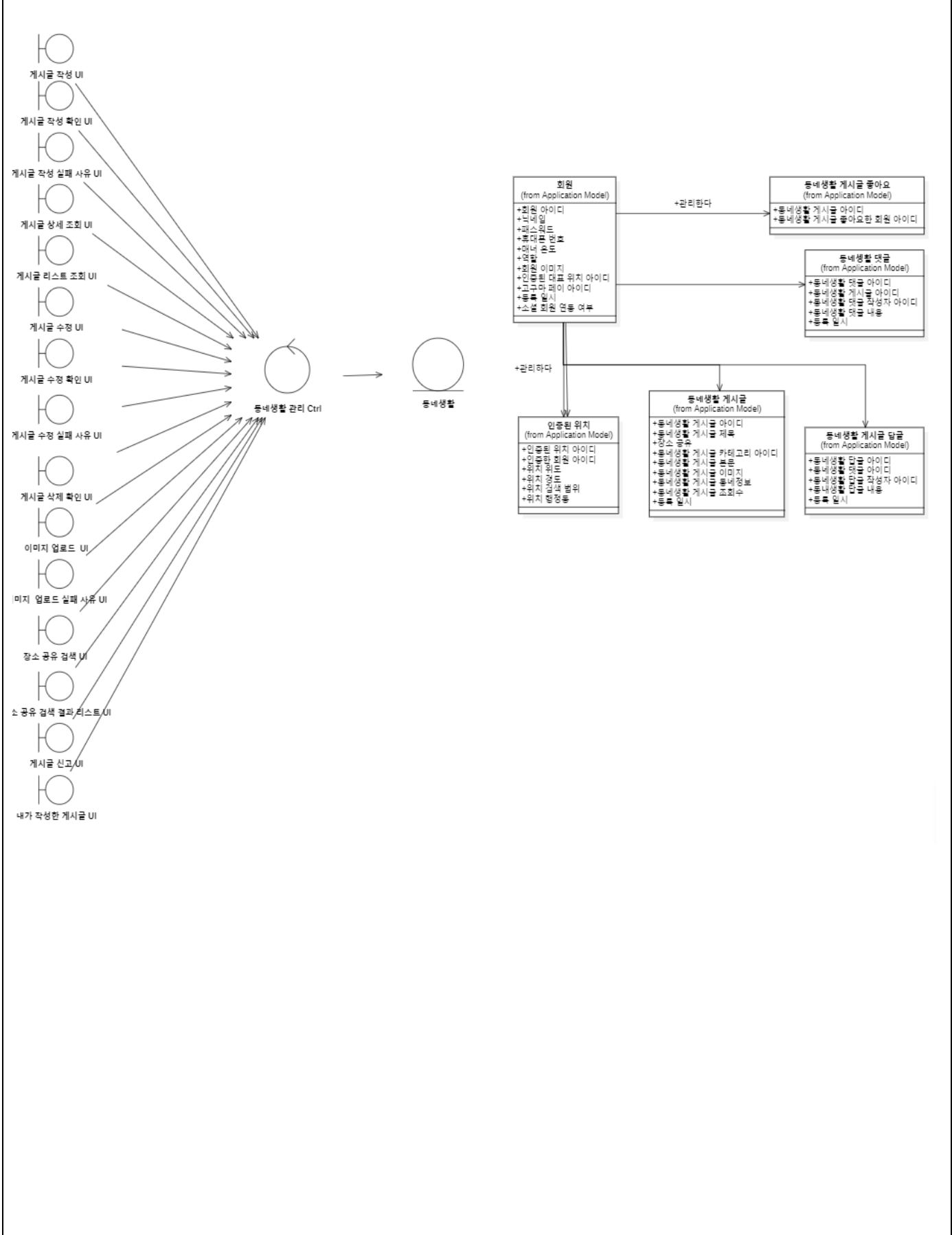
작성자: 김태현



## Class Diagram

시스템명: 동네관리

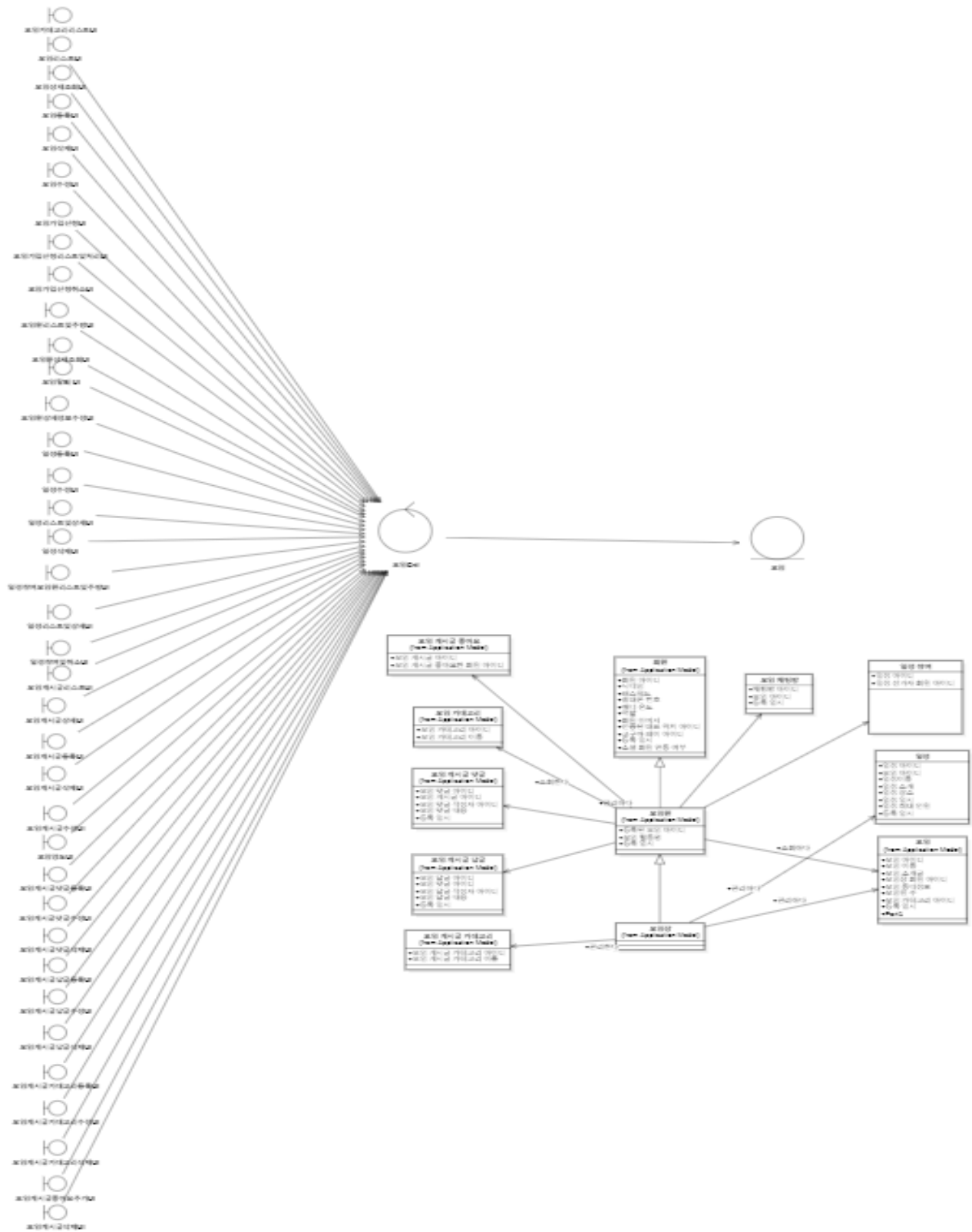
작성자: 현상철



## Class Diagram

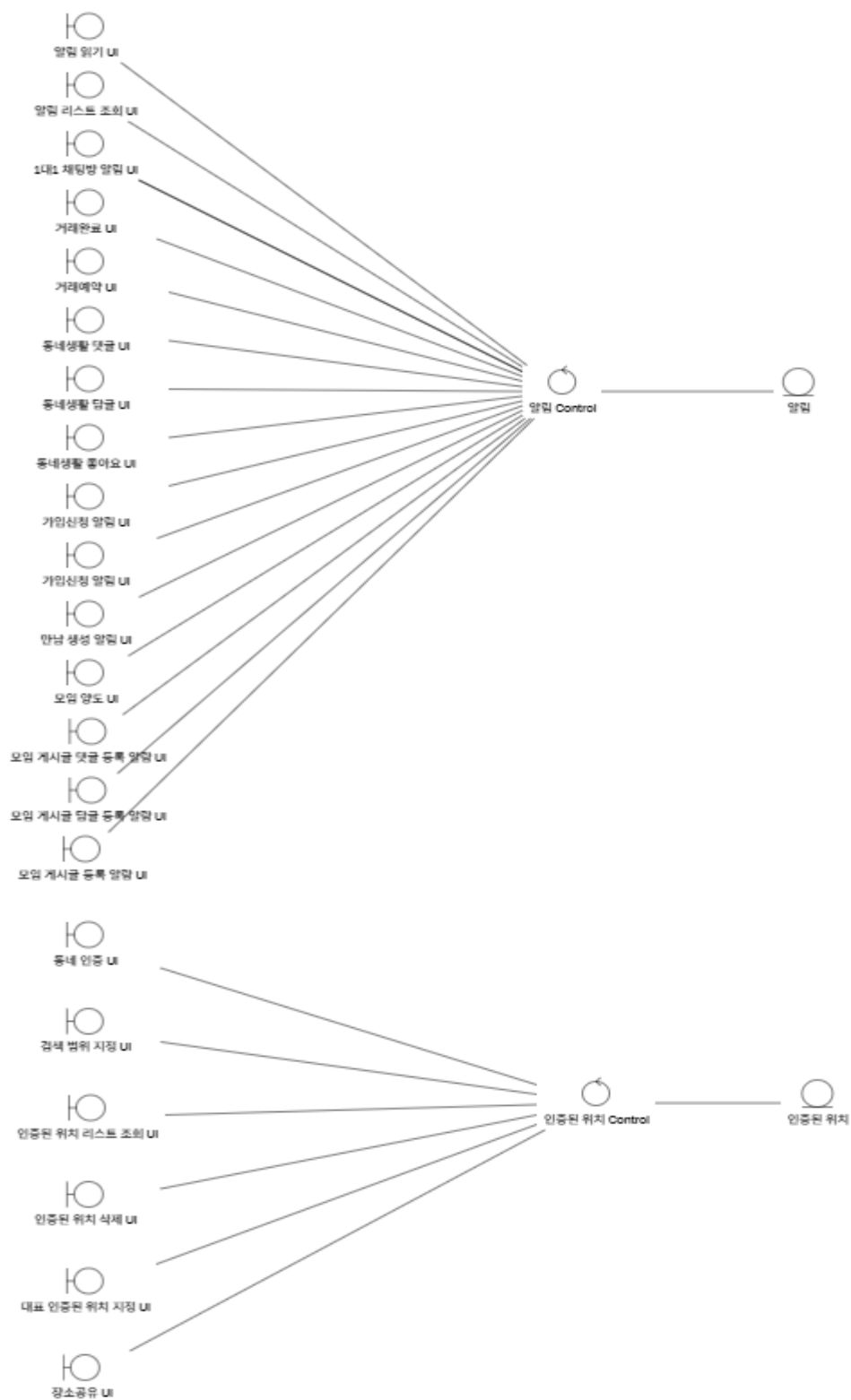
## 시스템명: 모임관리

작성자: 엄준호



# Class Diagram

시스템명: 공통관리




2.3 화면정의서

화면 정의서


화 면 정 의 서			
시스템 명	고구마	작성일	2023.11.13
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	login	화면명	로그인
화면개요	로그인 화면		


1. 화면 레이아웃

로그인



**고구마**  
원활한 서비스 이용을 위해 로그인 해주세요.


 Username

 .....


회원 가입


로그인하기

로그인



**고구마**  
원활한 서비스 이용을 위해 로그인 해주세요.

 Username

 .....

회원 가입

로그인하기

닉네임 또는 pw가 잘못되었습니다.

확인

2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
닉네임	Nickname	Y		사용자 닉네임 입력	한/영/숫자 가능 2~15자
비밀번호	Pw	Y		사용자 pw 입력	영/숫자/특수 가능 8~20자

3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
onLoad()				

	로그인 UI	Path:URL Controller: 회원 관리 Ctrl	로그인UI	
로그인.onClick()	닉네임, pw	닉네임과 pw 유효성 체크 후 로그인 여부 결정	로그인 결과 화면 이동	
	로그인 UI	Path:URL Controller: 회원 관리 Ctrl	내 정보 보기 UI	인증 실패 시 팝업창 표현
회원가입.onClick()		회원가입으로 단순 Navigation	회원가입으로 화면 이동	
	로그인 UI	Path:URL Controller: 회원 관리 Ctrl	회원가입 UI	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.13
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	login	화면명	로그인
화면개요	로그인 화면		

### 1. 화면 레이아웃

로그인



**고구마**

원활한 서비스 이용을 위해 로그인 해주세요.

회원 가입

로그인하기

로그인



고

원활

닉네임 또는 pw가 잘못되었습니다.

확인

회원 가입

로그인하기

### 4. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
닉네임	Nickname	Y		사용자 닉네임 입력	한/영/숫자 가능 2~15자
비밀번호	Pw	Y		사용자 pw 입력	영/숫자/특수 가능 8~20자

### 5. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
onLoad()	로그인 UI	Path:URL Controller: 회원 관리 Ctrl	로그인UI	
로그인.onClick()	닉네임, pw	닉네임과 pw 유효성 체크 후 로그인 여부 결정	로그인 결과 화면 이동	
	로그인 UI	Path:URL Controller: 회원 관리 Ctrl	내 정보 보기 UI	인증 실패 시 팝업창 표현
회원이입.onClick()		회원이입으로 단순 Navigation	회원이입으로 화면 이동	
	로그인 UI	Path:URL Controller: 회원 관리 Ctrl	회원이입 UI	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.13
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	createAccountComplete	화면명	회원가입 완료
화면개요	회원가입 완료 화면		

### 1. 화면 레이아웃



회원가입 완료!  
고구마 회원이 되신 것을 환영해요.

로그인

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

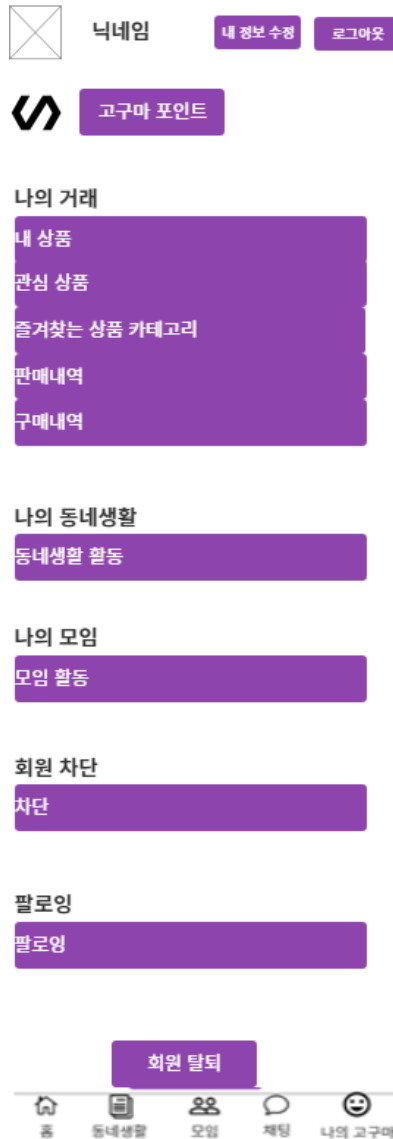
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
로그인onClick()			로그인 화면으로 Navigation	
	회원가입 UI	Path:URL Controller: 회원 관리 Ctrl		

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.13
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	myProfile	화면명	내 정보 보기
화면개요	내 정보 보기 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
내 정보 수정 onClick()			내 정보 수정 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 회원 관리 Ctrl	내 정보 수정 UI	
로그아웃 onClick()			로그인 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 회원 관리 Ctrl	로그인 UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
고구마 포인트 onClick()			고구마 포인트 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 거래 Ctrl	고구마 포인트 UI	
내 상품 onClick()			내 상품 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 장터 Ctrl	내 상품 UI	
관심 상품 onClick()			관심 상품 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 장터 Ctrl	관심 상품 UI	
즐거찾는 상품 카테 고리 onClick()			즐거찾는 상품 카테고리 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 장터 Ctrl	즐거찾는 상품 카테고리 UI	
판매 내역 onClick()			판매 내역 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 거래 Ctrl	판매 내역 UI	
구매 내역 onClick()			구매 내역 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 거래 Ctrl	구매 내역 UI	
동네생활 활동 onClick()			동네생활 활동 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 동네생활 Ctrl	동네생활 활동 UI	
모임 활동 onClick()			모임 활동 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 모임 Ctrl	모임 활동 UI	
차단 onClick()			차단 리스트 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 회원 관리 Ctrl	차단 리스트 UI	
팔로잉 onClick()			팔로잉 리스트 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 회원 관리 Ctrl	팔로잉 리스트 UI	
회원 탈퇴 onClick()			회원 탈퇴 화면으로 Navigation	
	내 정보 보기UI	Path:URL Controller: 회원 관리 Ctrl	회원 탈퇴 UI	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.13
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	deleteAccount	화면명	회원 탈퇴
화면개요	회원 탈퇴 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
휴대폰 번호	phone	Y		휴대폰 번호 입력	- 제외하고 11자 입력
인증 번호	certNumber	Y		휴대폰 인증 번호 입력	숫자 6자

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
인증 요청 onClick()				
	회원 탈퇴 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl		클릭 시 휴대폰 인증 번호 전송
인증 확인 onClick()				
	회원 탈퇴 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl		인증 확인 시 체크 표시로 변함
회원 탈퇴 onClick()				
	회원 탈퇴 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl		확인 팝업창 출력
예 onClick()			회원 탈퇴 완료 화면으로 Navigation	
	회원 탈퇴 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl	회원 탈퇴 완료 UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
아니오 onClick()				
	회원 탈퇴 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl	회원 탈퇴 UI로 돌아감	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.13
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	blockUserList	화면명	회원 차단 목록
화면개요	회원 차단 목록 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

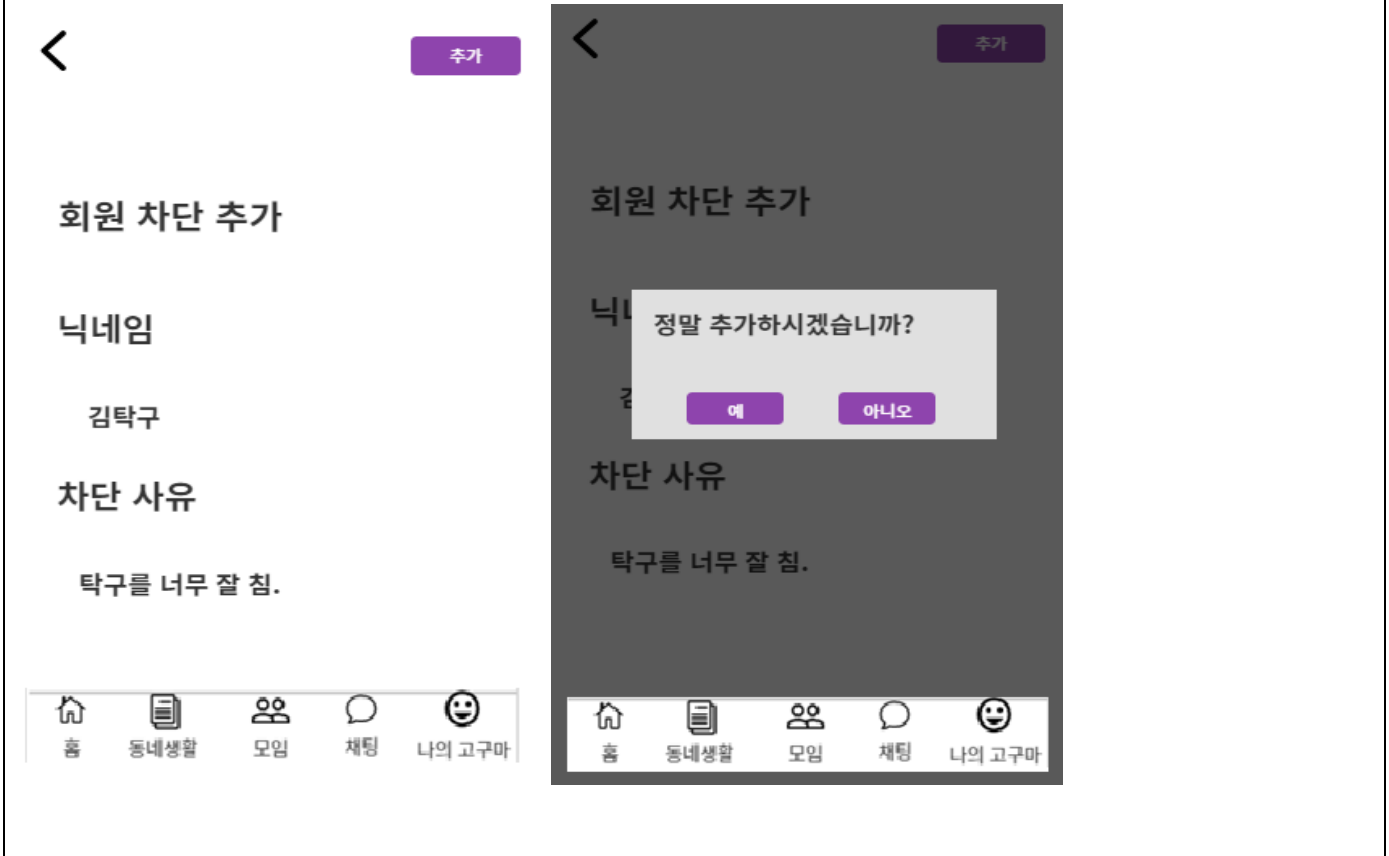
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
상세 정보 onClick()			회원 차단 상세 정보 화면으로 Navigation	
	차단 회원 리스트 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl	회원 차단 상세 정보 UI	
회원 차단 추가 onClick()			회원 차단 추가 화면으로 Navigation	
	차단 회원 리스트 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl	회원 차단 추가 UI	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.13
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	blockUser	화면명	회원 차단 추가
화면개요	회원 차단 추가 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
닉네임	nickname	Y			한/영/숫자 가능 2~15자
차단 사유	blockReason	Y			한/영/숫자 가능 2~50자

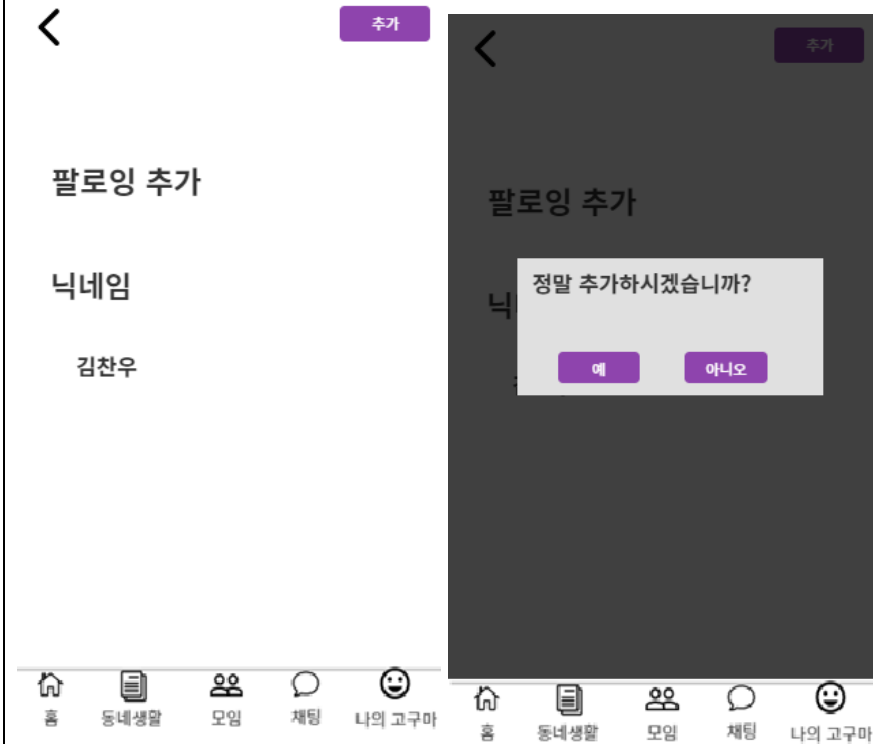
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
추가 onClick()				
	회원 차단 추가 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl		추가 확인 팝업 출력
예 onClick()			회원 차단 리스트 화면으로 Navigation	
	회원 차단 추가 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl	회원 차단 리스트 UI	
아니오 onClick()			회원 차단 추가 화면으로 돌아옴	
	회원 차단 추가 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl	회원 차단 추가 UI	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.13
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	followingUser	화면명	팔로잉 유저 추가
화면개요	팔로잉 유저 추가 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
닉네임	nickname	Y		팔로잉할 회원 닉네임	한/영/숫자 가능 2~15자

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
추가 onClick()				
	팔로잉 추가 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl		추가 확인 팝업 출력
예 onClick()			팔로잉 리스트 화면으로 Navigation	
	팔로잉 추가 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl	팔로잉 리스트 UI	
아니오 onClick()			팔로잉 추가 화면으로 돌아옴.	
	팔로잉 추가 UI	Path:URL Controller: 회원관리Ctrl	팔로잉 추가 UI	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	header	화면명	헤더 레이아웃
화면개요	헤더 레이아웃		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
행정동	district	Y	N	행정동 이름	

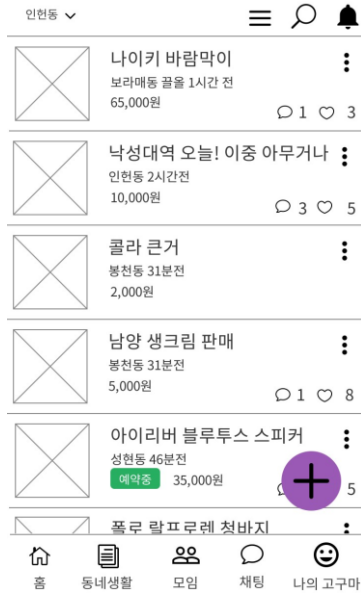
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		인증된 위치가 있다면 동네 설정폼에 행정동 표시, 안읽은 알림이 있으면 알림에 표시		
		Path : URI Controller: Layout	헤더 레이아웃 UI	
동네선택 .onClick()		동네선택으로 단순 navigater	동네선택 이동	
	헤더 레이아웃 UI	Path : URI Controller : 공통Ctrl	동네선택UI	
카테고리 선택 .onClick()		상품 카테고리 리스트로 단순 navigater	상품 카테고리 리스트 이동	
	헤더 레이아웃 UI	Path : URI Controller : 장터Ctrl	상품 카테고리 리스트 UI	
검색 .onClick()		상품검색으로 단순 navigater	상품검색 이동	
	헤더 레이아웃 UI	Path : URI Controller : 장터Ctrl	상품 검색UI	
알림.onClick()		알림 리스트로 단순 navigater	알림 리스트 이동	
	헤더 레이아웃 UI	Path : URI Controller : 알림Ctrl	알림 리스트 조회UI	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	main	화면명	상품 리스트 조회
화면개요	상품 리스트 화면		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		상품의 상태, 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 채팅 수를 렌더링 함.		상품의 상태는 [판매중, 거래완료, 예약중, 숨김]
	상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 리스트 조회 UI	
상품 등록 .onClick()		상품 등록화면으로 단순 Navigation	상품 등록화면 이동	
	상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 등록 UI	
상품 상세조회	상품아이디	해당 상품의	상품 상세조회 이동	

.onClick()		상세조회로 navigation		
	상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 상세조회 UI	
상품 옵션 .onClick()	상품아이디	상품 옵션 모달을 출력시킨다.	상품 옵션 모달 출력	
	상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 옵션 모달 출력 UI	

--	--	--	--	--

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	view	화면명	상품 상세 조회
화면개요	상품 상세 조회		

### 1. 화면 레이아웃



1. 타 회원이 등록한 상품인 경우
2. 회원 본인이 등록한 상품인 경우
3. 상품 거래 상태 변경
4. 관심 상품 등록 성공 UI
5. 관심 상품 등록 해제 UI

## 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
회원 닉네임	Nickname	Y	N	회원의 닉네임	
상품 거래 상태	state	Y	Y	리스트를 선택하여 입력	HIDDEN [판매중, 거래완료, 예약중, 숨김]
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 이미지	image	Y	N	상품의 이미지	
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
관심 아이디	likeld	Y	N	관심 버튼 클릭시 관심아이디 생성, 재 클릭시 관심 아이디 삭제	HIDDEN
가격제안 개수	offerPriceCount	Y	N	가격 제안의 개수	
매너온도	mannerScore	Y	N	회원의 매너온도	36.5
상품 카테고리	productCategory	Y	N	상품 카테고리	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

## 3.처리 로직

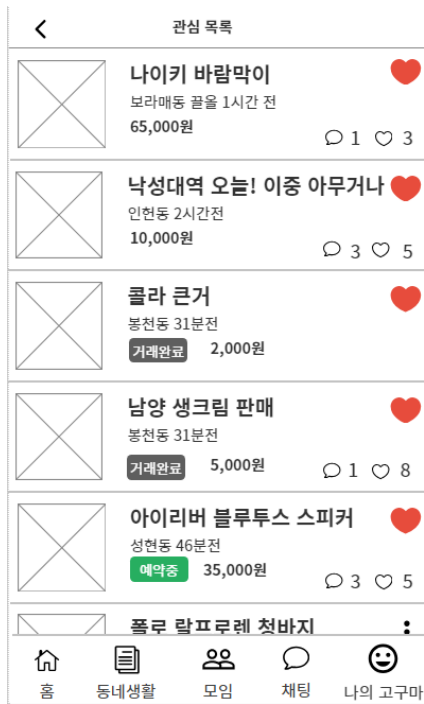
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		상품 이미지, 회원 이름, 회원 인증된 위치, 매너 온도, 상품의 이름, 상품의 내용, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 조회 수와 가격제안, 채팅하기 버튼을 렌더링 함. [회원 본인의 상품인 경우] 상품 상태 변경버튼, 가격제안 리스트, 대화중인 채팅방 버튼을 렌더링.		상품의 상태는 [판매중, 거래완료, 예약중, 숨김]
	상품 상세조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 리스트 조회 UI	
이미지.onClick()		이미지 상세 조회 단순 Navigation	이미지 상세 조회 이동	
	상품 상세조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	이미지 상세 조회 UI	
이전.onClick()		이전 페이지로 이동하는 단순 Navigation	이전 페이지 이동	
	상품 상세조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	이전 페이지 UI	
회원정보 .onClick()	회원아이디	프로필 보기로 이동하는 단순 Navigation	프로필 보기 이동	
	상품 상세조회 UI	Path : URI Controller: 회원관리Ctrl	프로필 보기 UI	
상품 거래 상태변경.onClick()	상품 거래 상태	상품 거래 상태를 변경하여 상품 거래 상태 수정	상품 거래 상태 변경 리스트 조회	회원 본인의 상품인 경우에 수행 가능
	상품 상세조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 거래 상태 변경 리스트 UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
관심.onClick()	관심 아이디	관심아이디를 추가하여 관심 상품 리스트에 등록. 다시 누르면 관심 상품 리스트에서 해제.	관심 버튼 빨간색으로 변경, 해제시 흰색으로 변경	
	상품 상세조회 UI	Path : URI Controller: 관심 상품 Ctrl	상품 상세조회 UI	
채팅하기 .onClick()	상품 아이디	해당 상품에 대한 문의나 거래를 하기 위해 채팅으로 이동하는 단순 Navigation	1대1 채팅 이동	
	상품 상세조회 UI	Path : URI Controller: 채팅Ctrl	1대1 채팅 UI	
대화 중인 채팅 방.onClick()	상품 아이디	해당 상품에 대한 채팅방 리스트를 조회함.	1대1 채팅방 리스트 이동	
	상품 상세조회 UI	Path : URI Controller: 채팅Ctrl	1대1 채팅방 리스트 조회 UI	
가격 제안하기 .onClick()	상품 아이디	가격 제안으로 이동하는 단순 Navigation	가격 제안 이동	
	상품 상세조회 UI	Path : URI Controller: 상품 가격 제안 Ctrl	가격 제안 UI	
가격 제안 리스 트.onClick()		가격 제안 리스트로 이동하는 단순 Navigation	가격 제안 리스트 조회 이 동	
	상품 상세조회 UI	Path : URI Controller: 상품 가격 제안 Ctrl	가격 제안 리스트 조회 UI	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	like	화면명	관심 상품 리스트 조회
화면개요	관심 상품 리스트 화면		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
관심 아이디	likeld	Y	N	관심 버튼 클릭시 관심아이디 생성, 재 클릭시 관심아이디 삭제	HIDDEN
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		상품의 상태, 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 채팅 수를 렌더링 함.		상품의 상태는 [판매중, 거래완료, 예약중, 숨김]
	상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 리스트 조회 UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
관심.onClick()	관심 아이디	관심아이디를 추가하여 관심 상품 리스트에 등록. 다시 누르면 관심 상품 리스트에서 해제.	관심 버튼 빨간색으로 변경, 해제시 흰색으로 변경	
	상품 상세조회 UI	Path : URI Controller: 관심 상품 Ctrl	상품 상세조회 UI	
상품 상세조회 .onClick()	상품아이디	해당 상품의 상세조회로 navigation	상품 상세조회 이동	
	상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 상세조회 UI	
상품 옵션 .onClick()	상품아이디	상품 옵션 모달을 출력시킨다.	상품 옵션 모달 출력	
	상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 옵션 모달 출력 UI	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	offer	화면명	상품 가격 제안
화면개요	상품 가격 제안		

### 1.화면 레이아웃

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	userId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 가격	price	Y	Y	상품의 가격	
상품 이미지	image	Y	N	상품의 이미지	

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		상품의 썸네일, 상품의 이름, 상품가격이 표시되고, 가격을 적을 수 있는 폼이 렌더링된다.		
	상품 가격 제안 UI	Path : URI Controller: 상품 가격 제안Ctrl	상품 가격 제안 UI	
상품 가격 입력.onClick()	상품 가격	상품 가격을 입력	신고 화면 이동	
	상품 가격 제안 UI	Path : URI Controller: 상품 가격 제안Ctrl	상품 가격 제안 UI	
상품 가격 퍼센트 낮추기 .onClick()	상품 가격	퍼센트를 선택하여 상품 가격을 낮출 수 있음.	상품 가격 하락	
	상품 가격 제안 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 가격 제안 UI	
제안하기 .onClick()	상품 가격	판매자에게 수정된 가격을 포함해 제안을 보냄	가격 제안 결과를 판매자에게 전송, 상품 상세 조회이동	
	상품 가격 제안 UI	Path : URI Controller: 회원관리Ctrl	상품 상세 조회UI	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	raise	화면명	상품 끌어올리기
화면개요	상품 끌어올리기		

### 1. 화면 레이아웃

<

지금 가격을 낮추고  
게시물을 끌어올려 보세요

관심을 누른 5명의 이웃에게 알림이 가요



나이키 바람막이  
65,000원



58,500원



-5%

-10%

-15%

끌어올리기

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 가격	price	Y	Y	상품의 가격	
상품 이미지	image	Y	N	상품의 이미지	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		상품의 썸네일, 상품의 이름, 상품가격이 표시되고, 가격을 적을 수 있는 폼이 렌더링된다.		
	상품 끌어올리기 UI	Path : URI Controller: 상품 관리Ctrl	상품 끌어올리기 UI	
상품 가격 입력.onClick()	상품 가격	상품 가격을 입력	신고 화면 이동	
	상품 끌어올리기 UI	Path : URI Controller: 상품 관리Ctrl	상품 끌어올리기 UI	
상품 가격 퍼센트 낮추기 .onClick()	상품 가격	퍼센트를 선택하여 상품 가격을 낮출 수 있음.	상품 가격 하락	
	상품 끌어올리기 UI	Path : URI Controller: 상품 관리Ctrl	상품 끌어올리기 UI	
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고

	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
리로드 .onClick()	상품 가격	수정된 가격을 원래 가격으로 복귀함.	수정된 가격 초기화	
	상품 끌어올리기 UI	Path : URI Controller: 상품 관리Ctrl	상품 끌어올리기 UI	
끌어올리기 .onClick()	상품 아이디, 상품 가격	수정된 가격을 적용해 상품 리스트를 끌어올 린 시간을 재등록 한다.	해당 상품의 가격과 끌어 올린 시간 재등록, 이후 상품 리스트 조회 이동	
	상품 끌어올리기 UI	Path : URI Controller: 상품 관리Ctrl	상품 리스트 조회 UI	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	offerlist	화면명	상품 가격 제안 리스트
화면개요	상품 가격 제안 리스트		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
회원 닉네임	Nickname	Y	N	회원의 닉네임	
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		고구마 서비스 로고, 회원 이름, 회원 주소, 제안 가격이 표시되고, 가격제안을 수락하는 채팅하기 버튼이 렌더링 된다.		
	상품 가격 제안 리스트 UI	Path : URI Controller: 상품 가격 제안Ctrl	상품 가격 제안 리스트 UI	
프로필.onClick()	회원아이디	회원의 프로필을 눌러서 해당 회원의 정보를 상세 조회 할 수있다.	프로필 조회 이동	
	상품 가격 제안 리스트 UI	Path : URI Controller: 회원Ctrl	프로필 조회UI	
채팅하기 .onClick()	회원 아이디	채팅하기를 눌러 회원이 제안한 가격을 기반으로 1대1 채팅을 생성할 수있다.	해당 회원과 1대1 채팅 시작	
	상품 가격 제안 리스트 UI	Path : URI Controller: 채팅Ctrl	1대1 채팅 UI	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	view	화면명	상품옵션 모달
화면개요	상품 상세 조회의 상품 옵션 모달		

### 1. 화면 레이아웃



1. 타 회원이 등록한 상품인 경우
2. 회원 본인이 등록한 상품인 경우

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
상품 거래 상태	productState	Y	Y	리스트를 선택하여 입력	HIDDEN [판매중, 거래완료, 예약중, 숨김]
회원 아이디	userId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		[타 회원의 상품인 경우] 이 상품 신고하기와 닫기 버튼이 렌더링 된다. [회원 본인의 상품인 경우] 끌어올리기, 숨기기, 게시물 수정, 삭제, 닫기 버튼이 렌더링 된다.		
	상품 옵션 모달UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 옵션 모달UI	
이 상품 신고하기.onClick()		이 상품 신고하기 단순 Navigation	신고 화면 이동	
	상품 옵션 모달 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	신고 UI	



이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
끌어올리기 .onClick()	상품 아이디	해당 상품의 끌어올리기로 navigation	상품 끌어올리기 이동	회원 본인의 상품 인 경우에 수행 가 능
	상품 옵션 모달 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 끌어올리기 UI	
상품 수정 .onClick()	회원 아이디	상품 수정으로 이동하는 단순 Navigation	상품 수정 페이지 이동	회원 본인의 상품 인 경우에 수행 가 능
	상품 옵션 모달 UI	Path : URI Controller: 회원관리Ctrl	상품 수정 UI	
숨기기 .onClick()	상품 거래 상태	상품 거래 상태를 변경하여 상품 을 숨김.	상품 거래 상태를 숨김으 로 변경	회원 본인의 상품 인 경우에 수행 가 능
	상품 옵션 모달 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 상세조회 UI	
상품 삭제 .onClick()	상품 아이디	상품 삭제버튼을 눌러 상품을 삭제 할 수있 음.	상품 삭제	회원 본인의 상품 인 경우에 수행 가 능
	상품 옵션 모달 UI	Path : URI Controller: 상품 관리Ctrl	상품 상세조회 UI	
닫기.onClick()		해당 상품의 상세 조회로 navigation	상품 상세 조회 이동	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	create	화면명	상품 등록
화면개요	상품 등록		

### 1. 화면 레이아웃

×
내 물건 팔기

1/10

상품 이름

상품 이름

판매 가격

\$ 가격을 입력해주세요

☒ 가격 제안받기

상품 판매 게시글 내용을 작성해주세요

.  
 .  
 .

작성 완료

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	userId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 이미지	productImage	Y	Y	상품을 나타낼 이미지 등록	10개까지 가능, 첫 이미지가 썸네일 지정
상품 이름	title	Y	Y	상품을 나타낼 이름	상품의 이름은 30자
상품 가격	price	Y	Y	상품의 가격	0원에서 99,999,999원까지 설정 가능
상품 설명	content	Y	Y	상품의 정보	상품의 설명은 500자까지 가능
가격 제안받기	priceOffer	Y	Y	가격제안받기를 허용하면 회원에게 가격제안 받기	True/flase

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		상품 등록 폼을 출력함.		
	상품 등록 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 등록 UI	
이미지 추가 .onClick()		이미지를 추가 시킨다. 10장이 넘어가면 더 이상 추가가 되지않는다. 처음 이미지가 썸네일로 등록된다.	이미지 추가	
	상품 등록 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 등록 UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
이미지 삭제 .onClick()		추가시킨 이미지를 우측 상단 - 버튼을 눌러 이미지를 삭제 할 수있다.	추가한 이미지 삭제	
	상품 등록 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 등록 UI	
가격 제안허용 .onClick()		체크 시 가격제안이 허용되고, 체크 해제 시 타 회원이 해당 상품에 대한 가격제안이 불가하다.	가격제안 체크 가격제안 체크 해제	
	상품 등록 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 등록 UI	
작성 완료 .onClick()		상품 등록 폼의 정보를 등록한다.	상품 상세 조회 이동	
	상품 등록 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 상세 조회 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	update	화면명	상품 수정
화면개요	상품 수정		

### 1. 화면 레이아웃

X
종고거래 글 수정하기

1/10

상품 이름

나이키 NRG 트랙셋업

판매 가격

5,000원

☒ 가격 제안받기

나이키 의류 디자이너 라지 미스트리가

지구를 위해 매일 실천할 수 있는 작지만

큰 행동을 영상을 통해 소개합니다. 최대

한 오레 신기: 러닝화의

수정 완료

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	userId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 이미지	productImage	Y	Y	상품을 나타낼 이미지 등록	10개까지 가능, 첫 이미지가 썸네일 지정
상품 이름	title	Y	Y	상품을 나타낼 이름	상품의 이름은 30자
상품 가격	price	Y	Y	상품의 가격	0원에서 99,999,999원까지 설정 가능
상품 설명	content	Y	Y	상품의 정보	상품의 설명은 500자 까지 가능
가격 제안받기	priceOffer	Y	Y	가격제안받기를 허용하면 회원에게 가격제안 받기	True/flase

### 3. 처리 로직

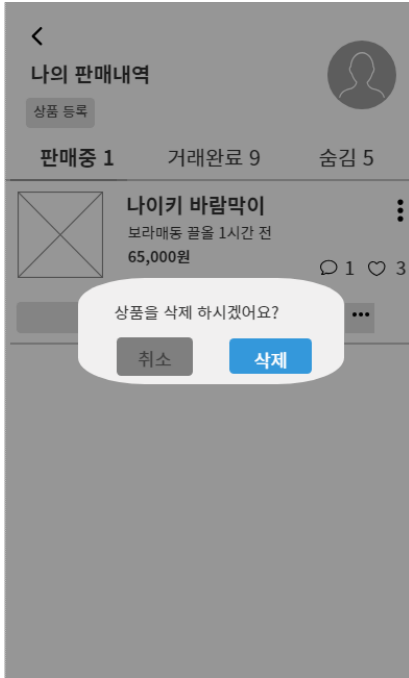
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		기존의 등록된 상품 정보를 수정 폼에 로딩함.		
	상품 수정 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 수정 UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
이미지 추가 .onClick()	상품 이미지	이미지를 추가 시킨다. 10장이 넘어가면 더 이상 추가가 되지않는다. 처음 이미지가 썸네일로 등록된다.	이미지 추가	
	상품 수정 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 수정 UI	
이미지 삭제 .onClick()		추가시킨 이미지를 우측 상단 - 버튼을 눌러 이미지를 삭제 할 수있다.	추가한 이미지 삭제	
	상품 수정 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 수정 UI	
가격 제안허용 .onClick()		체크 시 가격제안이 허용되고, 체크 해제 시 타 회원이 해당 상품에 대한 가격제안이 불가하다.	가격제안 체크 가격제안 체크 해제	
	상품 수정 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 수정 UI	
작성 완료 .onClick()		상품 수정 품의 정보를 등록한다.	상품 상세 조회 이동	
	상품 수정 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 상세 조회 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	delete	화면명	상품 삭제 모달
화면개요	상품 삭제 모달		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	userId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		해당 상품의 삭제 여부를 묻는 모달을 출력시킴.		
	상품 삭제 모달 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 삭제 모달 UI	
취소 .onClick()		상품 삭제요청을 취소시킨다.		
	상품 삭제 모달 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 리스트 조회 UI	
삭제 .onClick()	상품 아이디	삭제버튼을 눌러 상품을 삭제한다.	상품 삭제	
	상품 삭제 모달 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 수정 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	LastSearch	화면명	상품 최근 검색
화면개요	상품 최근 검색		

### 1.화면 레이아웃

< 인현동 근처에서 검색		×
최근검색	전체 삭제	
🕒 핑크타운	×	
🕒 핑크타운	×	
🕒 핑크타운	×	
🕒 핑크타운	×	
🕒 핑크타운	×	
🕒 핑크타운	×	
🕒 핑크타운	×	
🕒 핑크타운	×	
🕒 핑크타운	×	
🕒 핑크타운	×	
🕒 핑크타운	×	
🕒 핑크타운	×	

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
최근 검색어 아이디	lastkeywordId	Y	N	최근 검색어를 구별할 수 있는 아이디	HIDDEN
최근 검색어	LastKeyword	Y	N	최근검색어의 이름	
검색어	Keyword	Y	Y	검색어의 이름	

### 3.처리 로직

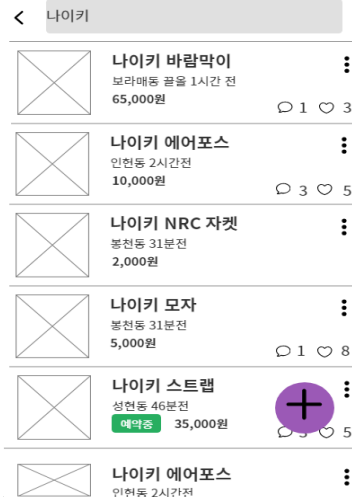
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		검색창을 위치시키고, 사용자가 검색했던 검색어 등록일시순으로 렌더링		최근검색어는 20개로 제한
	상품 최근 검색 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 최근 검색 UI	
검색창 .onClick()		검색창을 눌러 검색어를 입력할 수 있다.	상품 삭제	
	상품 최근 검색 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 수정 UI	
검색창 .keydown()	검색어	검색어를 입력하여 엔터를 누르면 상품 검색으로 이동한다.	상품 검색 결과	
	상품 최근 검색 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 검색 UI	
검색어 삭제 .onClick()	상품 아이디	검색창에 있는 삭제 버튼을 눌러 검색어를 삭제한다.	검색어 삭제	
	상품 최근 검색 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 최근 검색 UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
전체 삭제 .onClick()	최근 검색어 아이디	전체 삭제 버튼을 눌러 최근 검색어 전체를 삭제한다.	전체 최근 검색어 삭제	
	상품 최근 검색 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 최근 검색 UI	
최근 검색어 선택 .onClick()	최근 검색어	최근 검색어중 하나를 눌러 상품 검색을 진행 한다.	상품 삭제	
	상품 최근 검색 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 검색 UI	
최근 검색어 삭제 .onClick()	최근 검색어 아이디	최근 검색어의 삭제버튼을 눌러 최근 검색어 를 삭제한다.	최근 검색어 삭제	
	상품 최근 검색 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 최근 검색 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	search	화면명	상품 검색
화면개요	상품 검색		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
검색어	Keyword	Y	Y	검색어의 이름	
상품 썸네일	Thumbnail	Y	N	상품 썸네일	
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

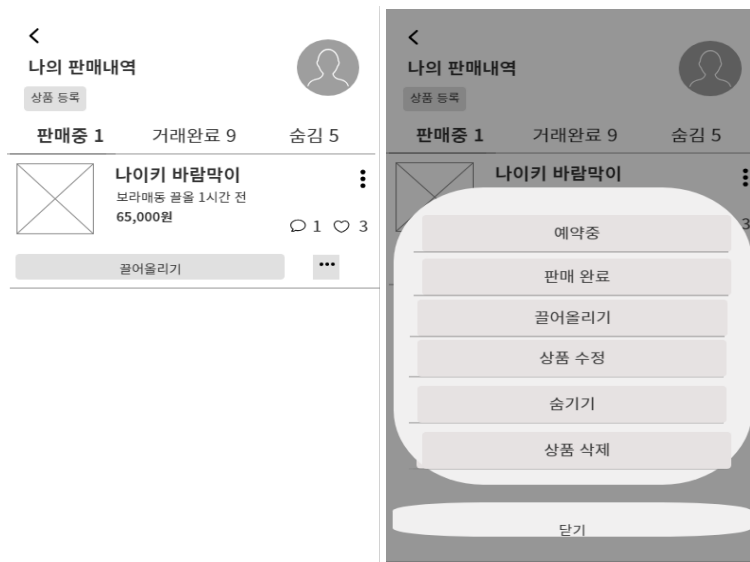
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		검색어가 포함된 상품의 이름을 가진 상품을 리스트 조회함.		
	상품 검색 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 검색 UI	
검색창 .onClick()		검색창을 누르면 상품 최근 검색으로 Navigation 된다.	상품 최근 검색	
	상품 검색 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 최근 검색 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	sale	화면명	내 판매중 상품 리스트 조회
화면개요	내 판매중 상품 리스트 조회		

### 1. 화면 레이아웃



1. 내 판매중 상품 리스트 조회
2. 내 판매중 상품 옵션 모달

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
회원 이미지	memberImage	Y	N	회원의 사진	
상품 썸네일	Thumbnail	Y	N	상품 썸네일	
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		회원의 이미지와 판매중 상태에 해당하는 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 채팅 수를 렌더링 함.		
	내 판매중 상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	내 판매중 상품 리스트 조회 UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
상품.onClick()	상품 아이디	상품 상세 조회로 단순 Navigation	상품 상세조회 이동	
	내 판매중 상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 상세 조회UI	
상품 옵션 .onClick()	상품아이디	상품 옵션 모달을 출력시킨다.	상품 옵션 모달 출력	
	내 판매중 상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 옵션 모달 출력 UI	
끌어올리기 .onClick()	상품아이디	상품 끌어올리기로 단순 navigation	상품 끌어올리기 이동	
	내 판매중 상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 끌어올리기 UI	
거래완료 .onClick()		내 거래완료 상품 리스트 조회로 단순 navigation	내 거래완료 상품 리스트 조회로 이동	
	내 판매중 상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	내 거래완료 상품 리스트 조회 UI	
숨김 .onClick()		내 숨김 상품 리스트 조회로 단순 navigation.	내 숨김 상품 리스트 조회 로 이동	
	내 판매중 상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	내 숨김 상품 리스트 조회 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	GetProductSeller	화면명	거래자 선택
화면개요	거래자를 선택해 후기보낼 대상 등록		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
회원 이미지	memberImage	Y	N	회원의 사진	
상품 썸네일	Thumbnail	Y	N	상품 썸네일	
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	dong	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	

### 3.처리 로직

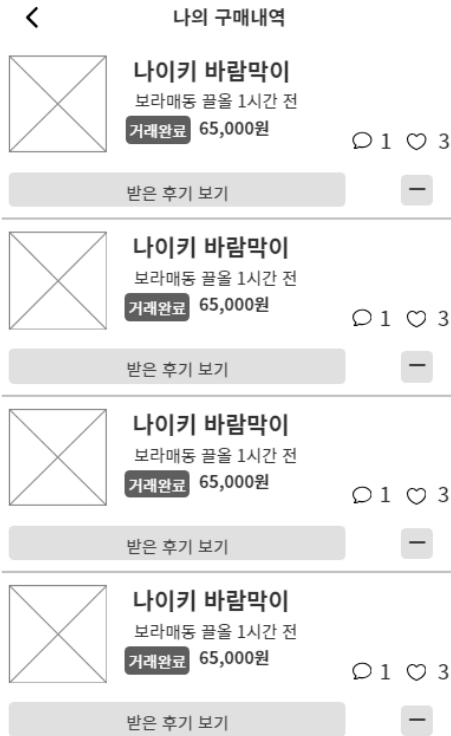
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)	상품 아이디	회원의 거래완료된 상품의 후기를 전송하기 위해 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 상품 가격, 회원 이미지를 표시함. 판매자는 구매자를 골라 후기를 작성할 수 있음.		
	거래자 선택 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	거래자 선택UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
회원.onClick()	회원 아이디	구매한 회원을 골라 정한다.	해당 회원 라디오버튼 클릭	
	거래자 선택 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	거래자 선택 UI	
구매자 선택 .onClick()	상품 아이디 회원 아이디	상품을 거래한 회원을 골라 후기요청 보내기로 Navigate 한다.	AddReview.jsx	
	거래자 선택 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	거래 후기 작성 화면 UI	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	purchase	화면명	내 구매 상품 리스트 조회
화면개요	내 구매 상품 리스트 조회		

### 1.화면 레이아웃



1.

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 썸네일	Thumbnail	Y	N	상품 썸네일	
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		구매상태에 해당하는 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 채팅 수를 렌더링 함.		
	내 구매완료 상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	내 숨김 상품 리스트 조회 UI	
상품.onClick()	상품 아이디	상품 상세 조회로 단순 Navigation	상품 상세조회 이동	
	내 구매완료 상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 상세 조회UI	
구매 기록 삭제 .onClick()	상품아이디	상품 구매 기록을 삭제한다.	상품 구매 기록을 삭제한다	
	내 구매완료 상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	내 구매완료 상품 리스트 조회 UI	
받은 후기 보기	상품 아이디	받은 후기 보기로 단순 navigation	받은 후기 보기로 이동	
	내 구매완료 상품 리스트 조회 UI	Path : URI Controller: 거래Ctrl	받은 후기 보기UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.15
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	main	화면명	상품 카테고리 리스트 조회 UI
화면개요	상품 카테고리 선택 화면		

## 1.화면 레이아웃



1. 상품 카테고리 리스트 조회 UI
2. 선택 카테고리 상품 리스트 UI
3. 카테고리 포함 검색 UI

## 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 카테고리	productCategory	Y	N	상품 카테고리	

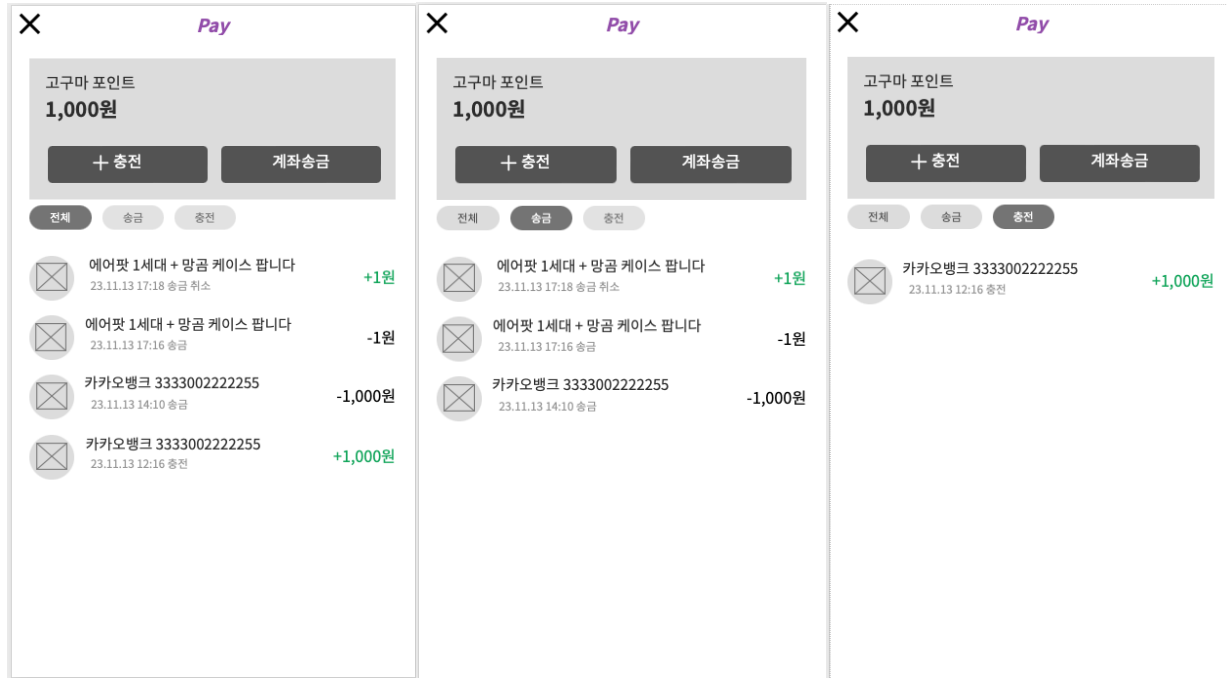
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		상품 카테고리를 렌더링한다.		
	상품 카테고리 선택 UI	Path : URI Controller: 상품 카테고리Ctrl	상품 카테고리 선택 UI	
상품 카테고리 .onClick()		카테고리를 선택하여 해당 카테고리만 상품리 스트에서 조회 할 수있다.	해당 카테고리의 상품 리 스트 조회	
	상품 카테고리 선택 UI	Path : URI Controller: 상품관리Ctrl	상품 리스트 조회 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	거래관리	작성자	김태현
화면ID	paymentDetail	화면명	고구마페이 사용리스트 조회 UI
화면개요	고구마페이 사용리스트 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



- 1 - 고구마 포인트 송금, 충전 리스트
- 2 - 고구마 포인트 송금 리스트
- 3 - 고구마 포인트 충전 리스트

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()			회원의 보유한 고구마 포인트 잔액, 회원이 충전, 송금했던 모든 고구마 포인트 리스트 조회	
	고구마페이 사용리스트 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마페이 상세 조회 UI	기본적으로 1 번 레이아웃을 보여준다.
+충전 .onClick()			고구마페이를 충전하기 위한 정보를 입력할 화면으로 이동	
	고구마페이 사용리스트 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마페이 충전 금액 입력 UI	
계좌송금 .onClick()			계좌송금을 할 수 있는 정보를 입력할 페이지로 이동한다.	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
계좌송금 .onClick()	고구마 페이 사용 리스트 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마 페이 계좌송금 정보 입력 UI	
전체 .onClick()			회원의 보유한 고구마 포인트 잔액, 회원이 충전, 송금했던 모든 고구마 포인트 리스트 조회	1 번 레이아웃으로 표현
	1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마 페이 사용 리스트 조회 UI	
충전 .onClick()		선택된 채팅방을 나가기 요청한다.	회원의 보유한 고구마 포인트 잔액, 회원의 보유한 고구마 포인트 잔액, 회원이 충전	3 번 레이아웃으로 표현
	1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마 페이 사용 리스트 조회 UI	
송금 .onClick()			회원의 보유한 고구마 포인트 잔액, 송금했던 모든 고구마 포인트 리스트 조회	2 번 레이아웃으로 표현
	1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마 페이 사용 리스트 조회 UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	거래 관리	작성자	김태현
화면 ID	paymentCharge	화면명	고구마 페이 송금 정보 입력 UI
화면개요	고구마 페이 충전 금액 입력 화면		

### 1.화면 레이아웃

- 1 - 계좌번호, 은행 정보 입력
- 2 - 송금할 금액 정보 입력
- 3 - 고구마 페이 비밀번호 정보 입력
- 4 - 고구마 페이 비밀번호를 틀릴 시

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
송금 계좌번호	transferAccount	Y	Y	송금할 계좌번호 입력	-제외한 계좌번호
송금 계좌번호 은행	accountBank	Y	Y	송금할 계좌번호 은행 입력	은행 선택
송금할 금액	transferAmount	Y	Y	송금할 금액 입력	300 만 이하인 정수(0 초과)
고구마 페이 비밀번호	paymentPassword	Y	N	등록된 카카오 페이 비밀번호를 인증하기 위한 비밀번호 입력	6 자리 숫자(입력 할 숫자 위치는 파란색, 입력된 숫자는 회색)

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()		송금 계좌번호 입력란에 커서를 위치시킴.		
	고구마 페이 송금 정보 입력 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마 페이 송금 정보 입력 UI	
다음 .onClick()	송금 계좌번호, 송금 계좌번호 은행	유효한 계좌번호인지 확인하고 유효성 체크.	송금할 계좌번호의 예금주를 출력하고 금액을 입력할 페이지를 출력한다.	2 번 레이아웃
	고구마 페이 송금 정보 입력 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마 페이 송금 정보 입력 UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
송금하기 .onClick()	송금할 금액	송금할 금액 입력값 금액 유효성 체크	송금을 하기 위해 마지막 절차인 인증 절차를 거치도록 고구마 페이지 비밀번호를 입력하는 페이지를 출력한다.	3 번 레이아웃
	고구마 페이지 송금 정보 입력 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마 페이지 송금 정보 입력 UI	
비밀번호 .keyDown()	키보드 숫자 입력	숫자 1 자리씩 입력하고 6 자리가 입력되었을 경우 고구마 페이지 비밀번호와 비교	비밀번호 인증 성공한 후 송금까지 성공한다면 성공 페이지로 이동한다.	비밀번호 오류 시 4 번 레이아웃, 3 번 실패 시 또는 송금 오류 시 고구마 페이지 상세 조회 UI
	고구마 페이지 송금 정보 입력 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마 페이지 충전/송금 정보 입력 UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	거래 관리	작성자	김태현
화면 ID	paymentCharge	화면명	고구마 페이 충전 금액 입력 UI
화면개요	고구마 페이 충전 금액 입력 화면		

### 1. 화면 레이아웃

충전

금액을 입력하세요.

다음

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
충전할 금액	chargeAmount	Y	Y	충전할 금액	300 만 이하인 정수(0 초과)

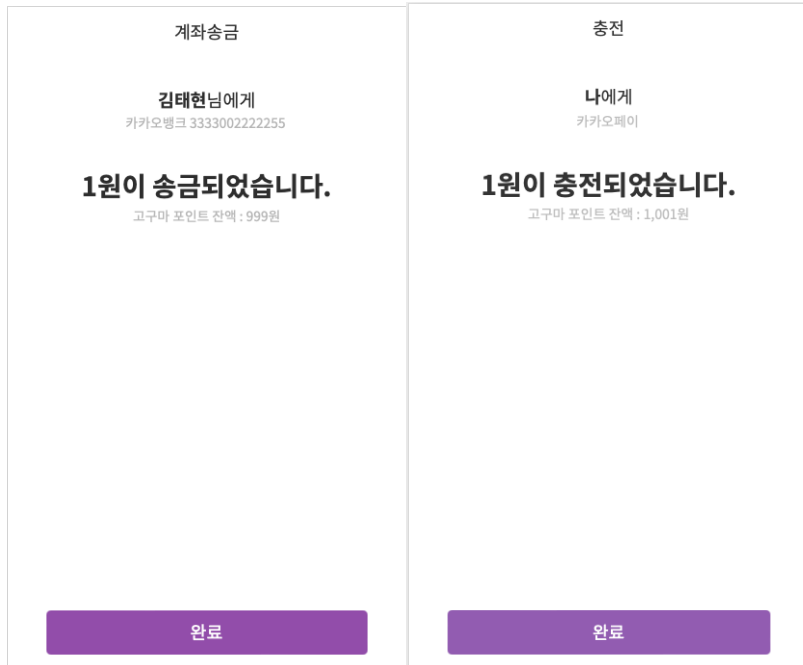
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()		충전할 금액 입력란에 커서를 위치시킴.	고구마 페이에 충전할 금액을 입력할 수 있는 페이지 출력	
	고구마 페이 충전 금액 입력 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마 페이 충전 금액 입력 UI	
다음 .onClick()	충전할 금액	충전할 금액 유효성 체크.	충전할 금액만큼 카카오 페이 페이지를 이용해서 충전한다. 성공 시 고구마 페이 충전/송금 성공 UI 를 출력한다.	충전 오류 시 고구마 페이 상세 조회 UI
	고구마 페이 충전 금액 입력 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마 페이 충전/송금 성공 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	거래관리	작성자	김태현
화면ID	paymentCharge	화면명	고구마페이 충전/송금 성공 UI
화면개요	고구마페이 충전 및 송금 성공시 화면		

### 1.화면레이아웃



1 - 송금 성공 레이아웃

2 - 충전 성공 레이아웃

### 2.데이터구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3.처리로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()			송금인 경우 송금한 계좌번호의 예금주, 송금한 계좌번호, 송금한 금액 충전인 경우 충전한 금액 공통적으로 회원이 보유한 고구마 포인트가 출력된다.	
	고구마페이 충전/송금 성공 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마페이 충전/송금 성공 UI	
완료 .onClick()				충전 오류 시 고구마페이 상세 조회 UI
	고구마페이 충전/송금 성공 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	고구마페이 송금 정보 입력 UI	


## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	거래 관리	작성자	김태현
화면 ID	paymentCharge	화면명	거래 후기 작성 UI
화면개요	거래 후기 작성 화면		

## 1.화면 레이아웃

<
거래 후기 보내기

---



거래한 물건  
에어팟 1세대

**말랑카우님과 거래는 어떠셨나요?**

<input checked="" type="radio"/>	매우 좋아요	<input type="radio"/>	좋아요
<input type="radio"/>	보통	<input type="radio"/>	싫어요
<input type="radio"/>	매우 싫어요		

☐ 친절하고 매너가 좋아요.  
☐ 시간 약속을 잘 지켜요.  
☐ 상품상태가 설명한 것과 같아요.  
☐ 상품설명이 자세해요.  
☐ 좋은 상품을 저렴하게 판매해요.  
☐ 응답이 빨라요.

따뜻한 후기를 보냈습니다.
 

확인

작성하기

## 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
평점	grade	Y	Y	거래 평점 설정	매너온도에 반영됨
짧은 평	shortReview	N	Y	거래 짧은 평 설정	
후기 내용	review	N	Y	거래 후기 설정	매너온도에 반영됨

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()			거래에 대해서 후기를 작성할 수 있는 페이지 출력	
	거래 후기 작성 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	거래 후기 작성 UI	
작성하기 .onClick()	평점, 짧은 평, 후기 내용	평점이 작성된 경우 작성할 수 있다.	후기 작성을 등록한 후 확인 알림을 보낸 후 구매 내역 리스트 페이지를 출력한다.	충전 오류 시 고구마 페이 상세 조회 UI
	거래 후기 작성 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	구매 내역 UI	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	거래 관리	작성자	김태현
화면 ID	paymentCharge	화면명	작성한 후기 상세 조회 UI
화면개요	작성한 거래 후기 화면		

### 1. 화면 레이아웃

<      내가 보낸 거래 후기

멀링카우님에게  
따뜻한 후기를 보냈어요.  
멀링카우님과 베베로 열개를 거래했어요.

시간 약속을 잘 지켜요.  
제가 있는 곳까지 와서 거래했어요.  
응답이 빨라요.

받은 후기 보기

<      내가 보낸 거래 후기

멀링카우님에게  
따뜻한 후기를 보냈어요.  
멀링카우님과 베베로 열개를 거래했어요.

시간 약속을 잘 지켜요.  
제가 있는 곳까지 와서 거래했어요.  
응답이 빨라요.

- 1 - 상대방이 후기를 보냈을 경우
- 2 - 상대방이 후기를 보내지 않았을 경우

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()			작성한 후기의 짧은 평가 후기 내용, 거래한 상품 이름을 페이지로 출력한다.	상대방이 후기를 작성했을 경우 1 번 레이아웃, 상대방이 후기를 작성 안했을 경우 2 번 레이아웃
	작성한 후기 상세 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	작성한 후기 상세 조회 UI	
받은 후기 보기 .onClick()			작성된 후기에서 상대방이 작성한 후기를 조회할 수 있는 페이지 출력	
	작성한 후기 상세 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	작성받은 후기 상세 조회 UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	거래 관리	작성자	김태현
화면 ID	paymentCharge	화면명	작성받은 후기 상세 조회 UI
화면개요	작성받은 거래 후기 화면		

### 1. 화면 레이아웃

<
받은 거래 후기

**인찬킹님에게  
따뜻한 후기를 보냈어요.**

인찬킹님과 뽀빠로 열개를 거래했어요.

시간 약속을 잘 지켜요.  
제가 있는 곳까지 와서 거래했어요.  
응답이 빨라요.

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

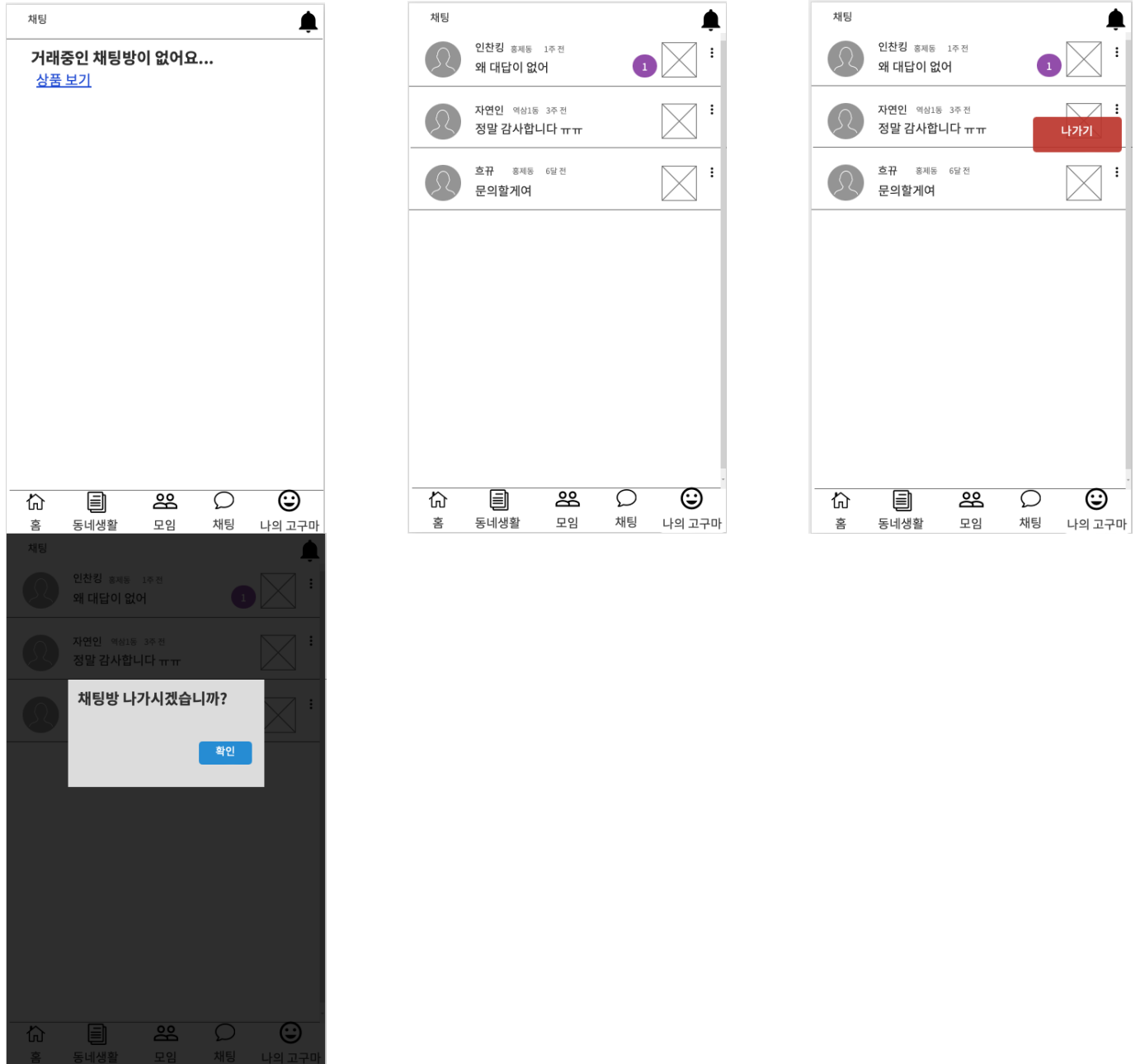
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()			작성받은 후기의 짧은 평과 후기 내용, 거래한 상품 이름을 페이지로 출력한다.	
	작성받은 후기 상세 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	작성받은 후기 상세 조회 UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomList	화면명	1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI
화면개요	1 대 1 채팅방 리스트 조회 화면		

### 1.화면 레이아웃



- 1 - 채팅방이 없는 경우
- 2 - 기본 채팅방 리스트
- 3 - 채팅방 더보기 버튼을 누를 경우
- 4 - 채팅방 나가기 버튼을 누를 경우

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()		로그인된 회원의 채팅방들을 가져온다.	가져온 채팅방 상대방의 닉네임, 프로필 이미지, 상품이 등록된 동네 정보, 마지막으로 메시지를 전송했는지 현재로 부터 지난 시간, 가장 최근에 보낸 메시지, 회원이 읽지 않은 메시지의 수, 채팅방의 거래 상품의 이미지 썸네일을 채팅방의 썸네일로 나타낸다.	
	1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI	채팅방이 없으면 1 번 레이아웃, 있으면 2 번 레이아웃을 보여준다.
채팅방 .onClick()			클릭한 채팅방의 상세 조회 화면으로 이동한다.	
	1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI	
더보기 .onClick()			더보기를 클릭한 채팅방의 나가기 버튼을 띄운다.	
	1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI		1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI	
나가기 .onClick()			채팅방에 나가기를 확인하기 위한 알림창을 띄운다.	
	1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI		1 대 1 채팅방 나가기 확인 UI	
나가기 확인 .onClick()		선택된 채팅방을 나가기 요청한다.	채팅방 리스트를 다시 조회한다.	
	1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI	
알림 아이콘 .onClick()				
	1 대 1 채팅방 리스트 조회 UI		알림 리스트 조회 UI	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomDetailHeader	화면명	1 대 1 채팅방 상세 조회 헤더 UI
화면개요	1 대 1 채팅방 상세 조회 헤더		

**예약중** 에어팟 1세대 + 망곰 케이스 팝니다  
**210,000원**  
 송금하기

**판매중** 에어팟 1세대 + 망곰 케이스 팝니다  
**210,000원**  
 송금하기

**예약중** 에어팟 1세대 + 망곰 케이스 팝니다  
**210,000원**

**거래완료** 에어팟 1세대 + 망곰 케이스 팝니다  
**210,000원**  
 후기 작성하기

**거래완료** 에어팟 1세대 + 망곰 케이스 팝니다  
**210,000원**  
 작성한 후기

**거래완료** 에어팟 1세대 + 망곰 케이스 팝니다  
**210,000원**

레이아웃 번호

1 2

3 4

5 6

1 - 거래할 상품이 판매중일 경우

2 - 거래할 상품이 현재 회원과 예약중일 경우

3 - 거래할 상품이 다른 회원과 예약중일 경우

4 - 거래할 상품이 현재 회원과 거래를 했을 경우에 후기가 작성되지 않았을 경우

5 - 거래할 상품이 현재 회원과 거래를 했을 경우에 후기가 작성되었을 경우

6 - 거래할 상품이 다른 회원과 거래완료를 했을 경우

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

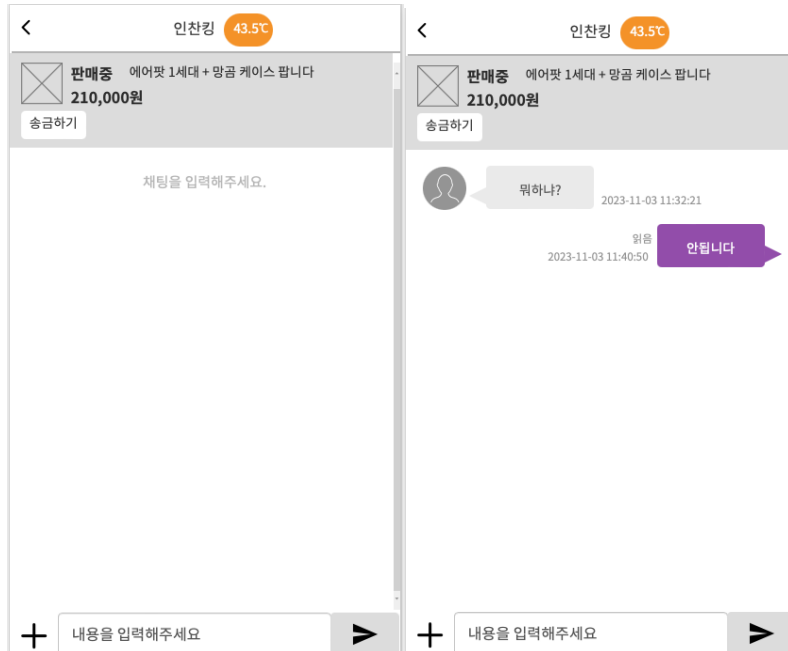
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()		채팅방의 거래할 상품의 정보를 채팅방 상세 조회 헤더에 보여준다.	거래할 상품의 상태, 거래할 상품이 예약중일 경우 예약한 회원과 현재 회원과 동일한지 여부, 상품의 이름, 상품의 가격, 상품이 거래되었을 경우 거래한 회원과 현재회원과 동일한지 여부,상품이 현재 회원과 거래되었을 경우 후기 작성 여부	
	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 상세 조회 헤더 UI	
송금하기 .onClick()			채팅방에서 송금할 수 있는 채팅방 송금하기 화면으로 이동한다.	
송금하기 .onClick()	1 대 1 채팅방 리스트 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	포인트로 송금하기 UI	
후기 작성하기 .onClick()			상품의 후기를 작성할 수 있는 후기 작성하기 화면으로 이동한다.	
	1 대 1 채팅방 리스트 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	거래 후기 작성 UI	
작성한 후기 .onClick()			채팅방에서 이루어진 거래의 후기를 볼 수 있는 화면으로 이동한다.	
	1 대 1 채팅방 리스트 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	작성한 후기 상세 조회 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomDetail	화면명	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI
화면개요	1 대 1 채팅방 상세 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



- 1 - 채팅방에 메시지가 없을 경우
- 2 - 채팅방에 메시지가 있을 경우

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
메시지	messageContent	Y	Y	채팅방에서 전송할 메시지 입력	최대 500 자까지 어느 문자라도 가능

### 3. 처리 로직

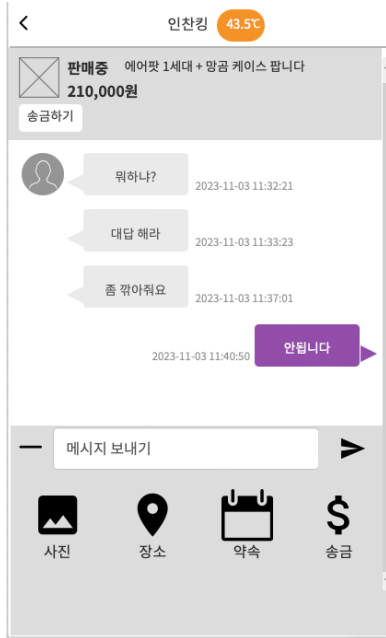
	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
onLoad()		채팅방의 상단에 채팅방 상세 조회 헤더 UI 를 추가한다. 채팅방의 모든 메시지를 조회한다. 조회한 메시지들을 모두 '읽음' 처리한다.	채팅방 상대방 닉네임, 채팅방 상대방 매너온도, 채팅방 상대방 프로필 이미지, 메시지 전송 내용, 메시지 전송 일시, 나의 메시지 상대방이 읽음 여부	
	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI (1 대 1 채팅방 상세 조회 헤더 UI 포함)	
메시지 전송 .onClick()		입력한 메시지를 채팅방의 메시지로써 전송한다.	채팅방 상세 조회 UI 에서 다시 메시지를 조회하여 새로운 메시지를 반영한다. (상대방도 마찬가지로)	
	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI	

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
추가기능(+) .onClick()			채팅방에서 추가 기능을 사용할 수 있는 화면을 보여준다.	
	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI		1 대 1 채팅방 추가 기능 UI	
뒤로가기(<) .onClick()			현재 채팅방에서 뒤로가기를 이용해서 이전에 있었던 화면으로 다시 돌아갈 수 있다.	
	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI	Path : URI(?)	이전에 있었던 UI	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomDetailMore	화면명	1 대 1 채팅방 추가 기능 UI
화면개요	1 대 1 채팅방 추가 기능 화면		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3.처리 로직

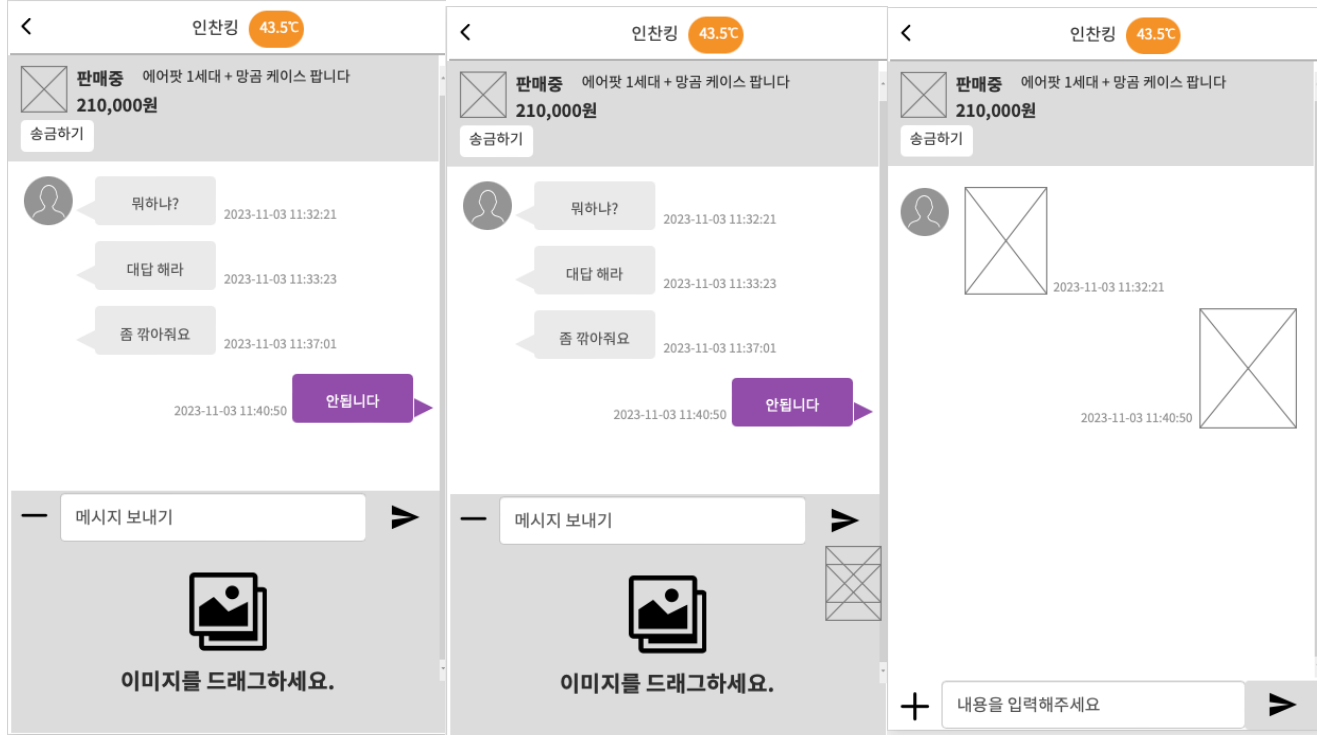
	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
onLoad()			이미지 업로드 기능을 위한 사진, 장소 공유를 위한 장소, 약속하기 기능을 위한 약속, 송금/송금요청하기 기능을 위한 송금 버튼이 포함된 화면을 보여준다.	
	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI		채팅방 상세 조회 UI(채팅방 추가 기능 UI 포함)	
사진 .onClick()			이미지 업로드를 할 수 있는 화면 출력	
	1 대 1 채팅방 추가 기능 UI		1 대 1 채팅방 이미지 업로드 UI	

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
장소 .onClick()			채팅방에서 장소 공유를 작성할 수 있는 화면을 보여준다.	
	1 대 1 채팅방 추가 기능 UI		1 대 1 채팅방 장소 공유 UI	
약속 .onClick()			채팅방에서 약속하기를 작성할 수 있는 화면을 보여준다.	
	1 대 1 채팅방 추가 기능 UI		1 대 1 채팅방 약속하기 UI	
송금 .onClick()			채팅방에서 송금하기/송금요청하기를 선택할 수 있는 화면을 보여준다.	
	1 대 1 채팅방 추가 기능 UI		1 대 1 채팅방 송금 선택하기 UI	
닫기(-) .onClick()			채팅방에서 추가 기능 화면을 닫아서 보이지 않는 채팅방 상세 조회 화면을 보여준다.	
	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI		1 대 1 채팅방 상세 조회 UI(채팅방 추가 기능 UI 제외)	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomImageUpload	화면명	1 대 1 채팅방 이미지 업로드 UI
화면개요	1 대 1 채팅방 이미지 업로드 및 결과 화면		

### 1.화면 레이아웃



1. 아직 이미지를 드래그하지 않은 경우.
2. 이미지를 드래그한 경우
3. 이미지 업로드에 성공 했을 경우

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
이미지	messageImage	Y	Y	업로드할 이미지 드래그	이미지 최대 10 개, 총 100MB 제한

### 3.처리 로직

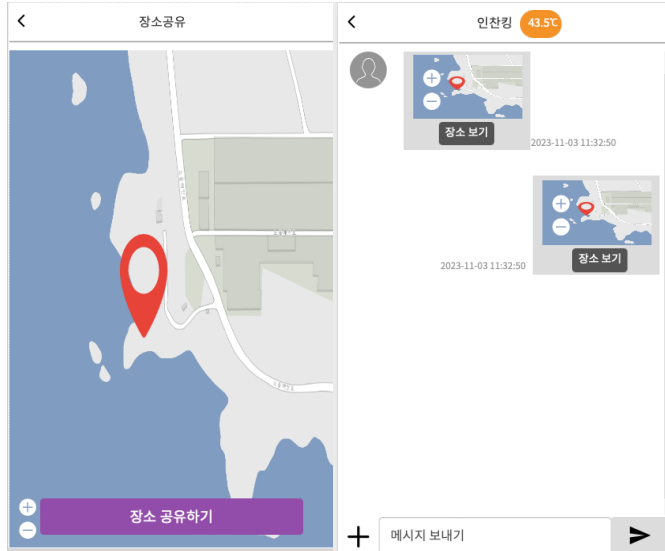
	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
이미지를 드래그하세요 .dragEnd()			이미지 업로드를 할 수 있는 화면 출력	
	1 대 1 채팅방 추가 기능 UI		1 대 1 채팅방 추가 기능 UI	이미지가 업로드 된 경우 2 번 레이아웃 처럼 업로드 예정인 이미지를 확인할 수 있다.

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
업로드 예정 이미지 .onClick()			클릭한 업로드 예정인 이미지를 제거한다.	제거됨으로써 업로드 예정인 이미지가 없다면 다시 1 번 레이아웃으로 보여준다.
	1 대 1 채팅방 추가 기능 UI		1 대 1 채팅방 추가 기능 UI	
메시지 전송 .onClick()		업로드 예정인 이미지가 최대 10 개가 넘지 않는지 체크한다.	업로드 예정인 이미지 모두 해당 채팅방에 업로드한다. 전송이 성공되면 채팅방 상세 조회에서 전송된 메시지가 반영될 수 있도록 채팅방에서 조회를 다시 하여 보여준다.	1 대 1 채팅방 추가 기능 UI 는 사라지고 1 대 1 채팅방 상세 조회 UI 만 보여준다.
	1 대 1 채팅방 추가 기능 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI	
채팅방 업로드 이미지 .onClick()			이미지를 크게 볼 수 있도록 확대한 이미지를 보여준다.	
	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	이미지 확대 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomImageUpload	화면명	1 대 1 채팅방 장소 공유 UI
화면개요	1 대 1 채팅방 장소 공유 및 결과 화면		

### 1.화면 레이아웃



- 1 - 장소 공유할 위치 지정
- 2 - 장소 공유시 전송되는 메시지

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
위도	latitude	Y	Y	장소 공유할 위도	
경도	longitude	Y	Y	장소 공유할 경도	

### 3.처리 로직

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
장소 공유하기 .onClick()			장소 공유한 위치를 출력한다.	
	1 대 1 채팅방 장소 공유 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI	
장소 보기 .onClick()			클릭한 장소 공유의 위치를 네이버 지도를 이용해 보여준다.	
	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	네이버 Map UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomImageUpload	화면명	1 대 1 채팅방 약속하기 UI
화면개요	1 대 1 채팅방 약속하기 및 결과 화면		

### 1.화면 레이아웃

1 - 약속하기 등록  
 2 - 약속하기 등록시 메시지  
 3 - 약속하기 수정  
 4 - 약속하기 수정시 메시지  
 5 - 약속하기 삭제  
 6 - 약속하기 삭제시 메시지

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
날짜	meetDate	Y	Y	약속할 날짜	현재보다 과거는 불가
시간	meetTime	Y	Y	약속할 시간	현재 날짜에서 과거의 시간은 불가
장소	meetLocation	Y	Y	약속할 장소	

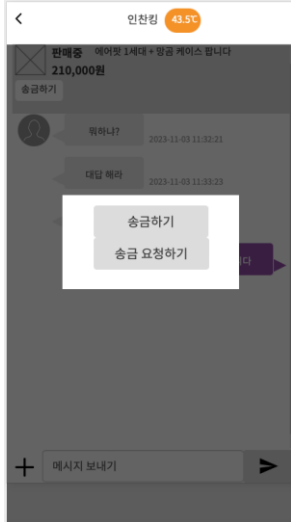
### 3.처리 로직

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
onLoad()			약속하기를 할 위치를 등록할 수 있는 화면 제공	
	1 대 1 채팅방 약속하기 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 약속하기 UI	이미 채팅방에 약속이 잡혀있다면 누가 약속을 잡았든 말든 3 번 레이아웃으로 표시된다.
약속하기 .onClick()		날짜, 시간, 장소의 유효성 체크를 한다.	채팅방에 단 1 개인 약속하기를 등록한 뒤 메시지 형식으로 출력한다.	2 번 레이아웃 처럼 표현한다.
	1 대 1 채팅방 약속하기 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 상세조회 UI	
약속보기 .onClick()		등록된 약속을 조회한다.	약속하기를 등록했던 형식을 동일하게 출력한다. 등록된 약속의 데이터로 입력 값이 설정되어 있는 상태로 출력한다.	3 번 레이아웃 처럼 표현한다.
	1 대 1 상세 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 약속하기 UI	
수정 완료 .onClick()		날짜, 시간, 장소의 유효성 체크를 한다.	채팅방에 단 1 개인 약속하기를 수정한 뒤 메시지 형식으로 출력한다.	4 번 레이아웃 처럼 표현한다.
	1 대 1 채팅방 약속하기 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 상세조회 UI	
삭제 .onClick()			채팅방에 단 1 개인 약속하기를 삭제한 뒤 메시지 형식으로 출력한다.	6 번 레이아웃 처럼 표현한다.
	1 대 1 채팅방 약속하기 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 상세조회 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomPointTransferSelect	화면명	1 대 1 채팅방 송금하기 선택 UI
화면개요	1 대 1 채팅방 송금하기 선택할 수 있는 화면		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

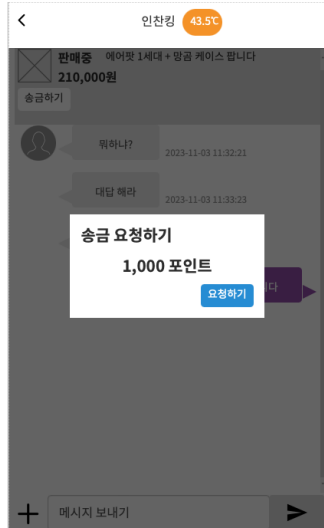
### 3.처리 로직

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
송금하기 .onClick()			채팅방 상대방에게 송금할 수 있는 화면을 출력한다.	
	1 대 1 채팅방 송금하기 선택 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	포인트로 송금하기 UI	
송금 요청하기 .onClick()			채팅방 상대방에게 송금 요청할 수 있도록 금액을 설정하는 화면을 출력한다.	
	1 대 1 채팅방 송금하기 선택 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 송금 요청하기 금액 설정 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomPointRequest	화면명	1 대 1 채팅방 송금 요청하기 UI
화면개요	1 대 1 채팅방 송금 요청하기 화면		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
요청 포인트	requestPoint	Y	Y	송금 요청하기 시 요청할 포인트	3,000,000 원을 넘길 수 없어요.

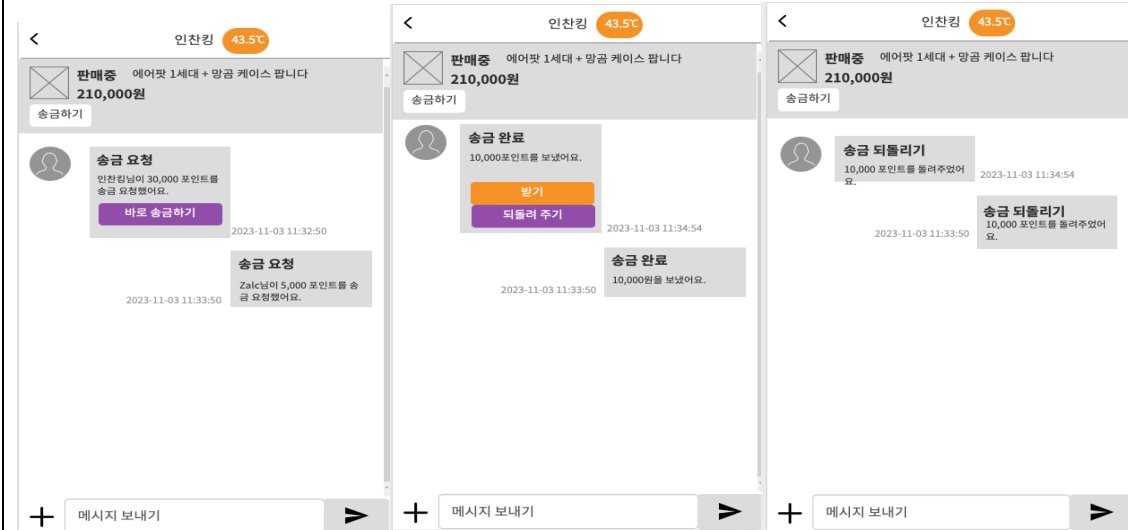
### 3.처리 로직

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
요청하기 .onClick()			채팅방에 요청 포인트만큼 송금 요청하기 메시지가 전송된다. 채팅방 상세조회가 실시간 반영될 수 있도록 메시지 리스트를 다시 조회한다.	
	1 대 1 채팅방 송금 요청하기 UI	Path : URI(?) Controller : 채팅관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 상세 조회 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomPointTransferMessage	화면명	1 대 1 채팅방 송금 메시지 UI
화면개요	1 대 1 채팅방 송금 관련 메시지 화면		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

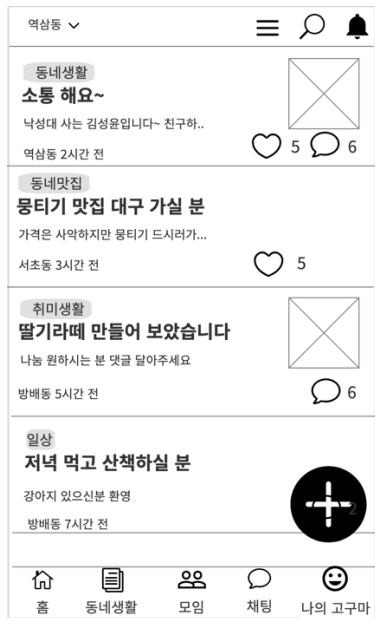
### 3.처리 로직

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
바로 송금하기 .onClick()			포인트를 포인트로 송금할 수 있는 화면을 출력한다.	송금 완료 시 2 번 레이아웃 처럼 표현한다.
	1 대 1 상세 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	포인트로 송금하기 UI	
받기 .onClick()			프리젠테이션에서는 변화가 없지만 포인트가 송금이 된다.	
	1 대 1 상세 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 상세조회 UI	
되돌려주기 .onClick()			송금 되돌리기가 성공되면 메시지를 전송해 성공을 알린다. 메시지를 실시간 반영하기 위해서 채팅방 상세 조회 UI 에서 메시지를 다시 조회한다.	3 번 레이아웃 처럼 표현한다.
	1 대 1 상세 조회 UI	Path : URI(?) Controller : 거래관리 Ctrl	1 대 1 채팅방 상세조회 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	boardList	화면명	동네생활 게시물 리스트
화면개요	동네생활 게시물 리스트 조회 UI		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
동네정보		Y	N	회원이 인증한 동네 정보	동네정보(읍/면/동)은 자신이 인증한 행정구역을 출력한다.
카테고리	boardCategory	Y	N	게시글이 속한 카테고리	카테고리는 작성회원이 작성 시 선택한 카테고리를 출력한다.
게시글 제목	boardTitle	Y	N	게시글에 작성된 제목의 일부	게시글 제목은 원래 제목에서 20자까지 출력하고, 20자가 넘은 경우 '...'을 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.
게시글 본문	boardContent	Y	N	게시글에 작성된 본문의 일부	게시글 본문은 작성시 제한된 1000자 중 공백을 포함해 30자까지 출력하고, 30자가 넘은 경우 '...'을 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.
썸네일	thumbnail	N	N	미리보기 이미지	썸네일은 게시물 작성 시 업로드한 이미지의 대표 이미지를 110*110px 크기로 출력한다.
좋아요 수	likeCount	N	N	좋아요 수는 게시물에 추가된 '좋아요'의 총 합을 조회	
댓글 수	commentCount	N	N	댓글 수는 게시물에 작성된 댓글 수와 답글 수를 합하여 나타낸다.	

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 시 (랜더링 시)		게시글 카테고리, 게시글 제목 일부, 본문 일부, 작성회원의 동네정보, 등록 일시, 썸네일, 좋아요 수, 댓글 수가 랜더링 된다.		
	게시글 리스트 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 리스트 UI	
게시글 상세조회 .onClick	게시글Id	리스트에서 선택한 게시글의 상세 조회로 Navigation한다.	게시글 상세조회 이동	
	게시글 리스트 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 상세조회 UI	
게시글 작성 (+'이모티콘) .onClick	회원Id	게시글 작성 화면으로 단순 Navigation	게시글 작성 화면 이동	
	게시글 리스트 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 작성 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	selectBoardCategory	화면명	게시글 카테고리 선택 모달
화면개요	게시글 카테고리 선택 모달 UI		

### 1.화면 레이아웃

게시글의 주제를 선택해주세요.

- 인기글
- 동네소식
- 동네맛집
- 동네질문
- 취미생활
- 일상
- 분실/실종

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
카테고리	boardCategory	Y	N	게시글이 속한 카테고리	

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client요청 시 (랜더링 시)		동네생활 게시물을 카테고리 별로 정렬할 수 있도록 카테고리 리스트를 랜더링한다.		
	헤더 레이아웃 UI	Path : URI Controller: 동네생활 관리Ctrl	게시글 카테고리 리스트 UI	
인기글 .onClick	카테고리Id	동네생활 게시물 내 *인기글로 선정된 게시물 10개를 정렬한다.	인기글 리스트 화면 이동	작성된 게시물 중 최근 7일간(168시간) 조회수가 많은 순으로 리스트를 조회할 수 있다. 등록시간을 기준으로 168시간 내 업로드된 게시글을 대상으로 하여 매 정각마다 업데이트 된다.
	카테고리 리스트 UI	Path : URI Controller: 동네생활 관리Ctrl	게시글 리스트 조회UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
동네소식 .onClick	카테고리Id	동네 게시글 내 '동네소식' 카테고리로 작성된 게시글을 정렬한다.	게시글 리스트 화면 이동	
	카테고리 리스트 UI	Path : URI Controller: 동네생활 관리Ctrl	게시글 리스트 조회 UI	
동네맛집 .onClick	카테고리Id	동네 게시글 내 '동네맛집' 카테고리로 작성된 게시글을 정렬한다.	동네맛집 게시글 리스트 화면이동	
	카테고리 리스트 UI	Path : URI Controller: 동네생활 관리Ctrl	게시글 리스트 조회 UI	
동네질문 .onClick	카테고리Id	동네 게시글 내 '동네질문' 카테고리로 작성된 게시글을 정렬한다.	동네질문 게시글 리스트 화면이동	
	카테고리 리스트 UI	Path : URI Controller: 동네생활 관리Ctrl	게시글 리스트 조회 UI	
취미생활 .onClick	카테고리Id	동네 게시글 내 '취미생활' 카테고리로 작성된 게시글을 정렬한다.	취미생활 게시글 리스트 화면이동	
	카테고리 리스트 UI	Path : URI Controller: 동네생활 관리Ctrl	게시글 리스트 조회 UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	BoardSearchCategory	화면명	게시글 카테고리 검색 결과 리스트
화면개요	게시글 카테고리 검색 결과 리스트 UI		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
동네정보		Y	N	회원이 인증한 동네 정보	동네정보(읍/면/동)은 자신이 인증한 행정구역을 출력한다.

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
카테고리	boardCategory	Y	N	게시글이 속한 카테고리	카테고리는 작성회원이 작성 시 선택한 카테고리를 출력한다.
게시글 제목	boardTitle	Y	N	게시글에 작성된 제목의 일부	게시글 제목은 원래 제목에서 20자까지 출력하고, 20자가 넘은 경우 '...'을 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.
게시글 본문	boardContent	Y	N	게시글에 작성된 본문의 일부	게시글 본문은 작성시 제한된 1000자 중 공백을 포함해 30자까지 출력하고, 30자가 넘은 경우 '...'을 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.
썸네일	thumbnail	N	N	미리보기 이미지	썸네일은 게시글 작성 시 업로드한 이미지의 대표 이미지를 110*110px 크기로 출력한다.
타임 스탬프	timeStamp	Y	N	게시글 작성 시간	
좋아요 수	likeCount	N	N	좋아요 수는 게시글에 추가된 '좋아요'의 총 합을 조회하여 나타낸다.	
댓글 수	commentCount	N	N	댓글 수는 게시글에 작성된 댓글 수와 답글 수를 합하여 나타낸다.	

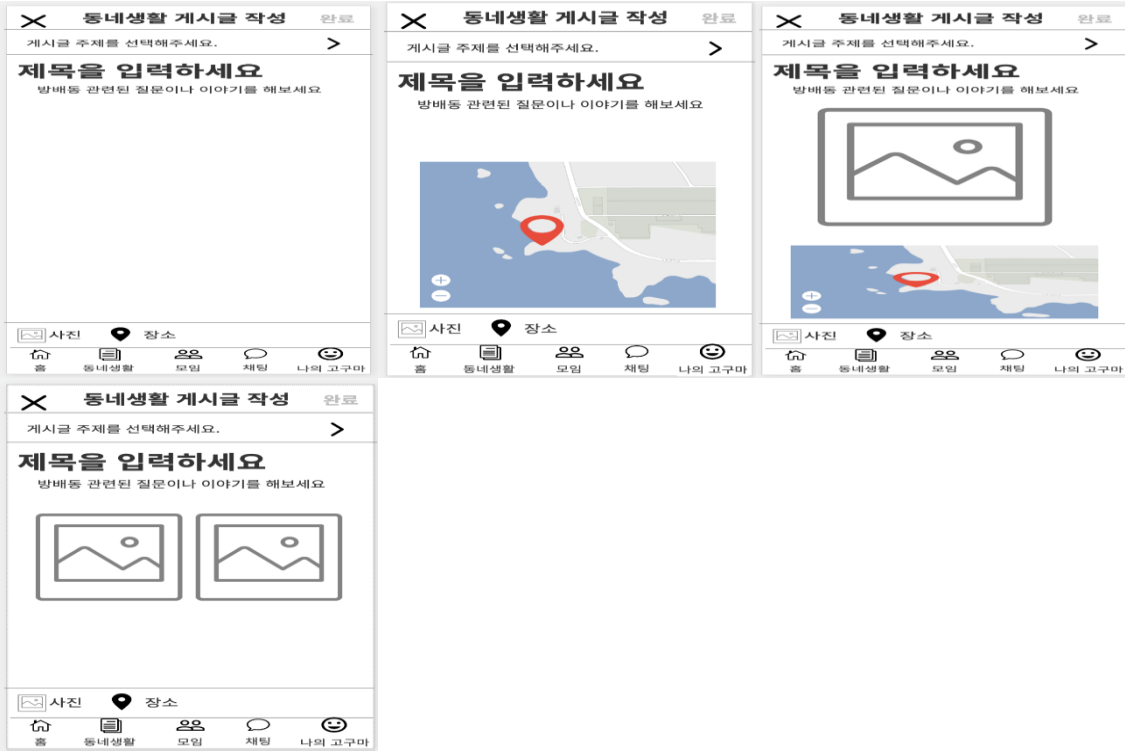
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 시 (랜더링 시)		선택한 카테고리과 부합하는 게시글의 게시글 카테고리, 게시글 제목 일부, 본문 일부, 작성회원의 동네정보, 등록 일시, 썸네일, 좋아요 수, 댓글 수가 랜더링 된다.	선택 카테고리 게시글 리스트 화면 이동	
	게시글 리스트 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 리스트 조회 UI	
게시글 상세조회 .onClick	게시글Id	리스트에서 선택한 게시글의 상세 조회로 Navigation한다.	게시글 상세 조회 화면으로 이동	
	게시글 리스트 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 상세조회 UI	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	createBoard	화면명	게시글 작성
화면개요	게시글 작성 UI		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
카테고리	boardCategory	Y	Y	게시글이 저장될 카테고리를 선택한다.	
게시글 제목	boardTitle	Y	Y	게시글의 제목을 작성	1자부터 50자 내외
게시글 본문	boardContent	Y	Y	게시글의 본문을 작성	1자부터 1000자 내외
이미지	imageId	N	Y	게시글에 업로드할 이미지	업로드 기준은 이미지 최대 10장 까지 가능하며, JPEG(JPG)나 PNG 확장자의 파일 형식이어야 하고 개별 파일 용량은 100MB범위 내 기준을 준수한다.
장소 공유	shareLocation	N	Y	게시글에 업로드할 장소 혹은 주소	

### 3.처리 로직

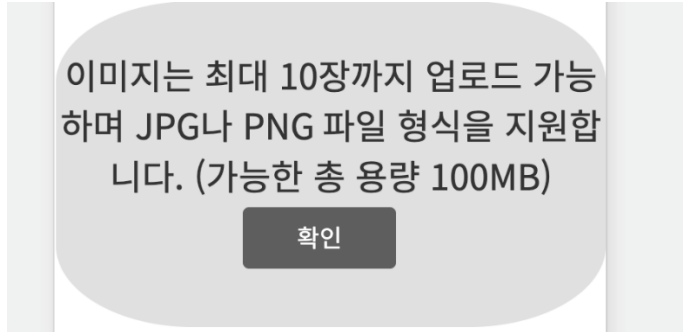
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 시 (랜더링 시)		게시글을 작성할 수 있도록 카테고리 선택, 게시글 제목 입력, 게시글 본문 입력, 이미지 파일 업로드, 장소공유 기능이 랜더링 된다.		
	게시글 작성 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 작성 UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
카테고리 선택 .onClick		게시글이 속할 카테고리를 선택한다.	작성 게시글 카테고리 모달 팝업	
	게시글 작성 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	작성 게시글 카테고리 선택 UI	
사진 .onClick		게시글에 업로드할 사진을 추가하기 위해 이미지 업로드 UI로 Navigation한다.	이미지 업로드 모달 팝업	
	게시글 작성 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	이미지 업로드 UI	
장소 .onClick		공유할 장소를 검색하여 추가하기 위해 장소 공유 UI로 Navigation한다.	장소 공유 모달 팝업	
	게시글 작성 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	장소 공유 UI	
완료 .onClick		작성 완료한 게시글을 확인할 수 있도록 상세 조회로 Navigation한다.	게시글 상세 조회 화면으로 이동	
	게시글 작성 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 상세 조회 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	imageUploadFail	화면명	이미지 업로드 실패 모달
화면개요	이미지 업로드 실패 모달 UI		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

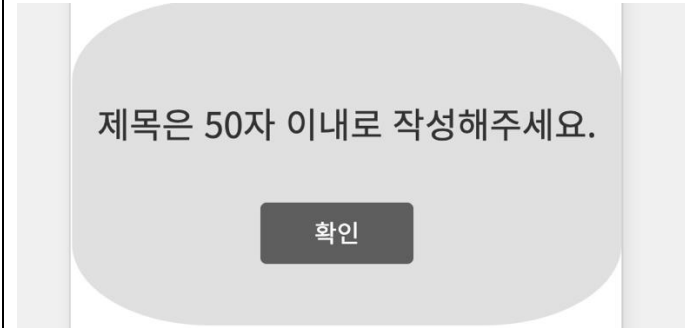
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 시 (렌더링 시)		이미지 업로드에 맞지 않아 이미지 업로드에 실패했음을 알린다.		
	이미지 업로드 실패 사유 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 작성 UI	
확인 .onClick		이미지 업로드 UI로 돌아간다.	이미지 업로드 재실행	
	이미지 업로드 실패 사유 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	이미지 업로드 UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	boardTitleUploadFail	화면명	게시글 작성/수정 실패사유_제목 모달
화면개요	게시글 작성/수정 실패사유_제목 모달UI		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 시 (랜더링 시)		게시글 작성 기준에 맞지 않아 이미지 업로드에 실패했음을 알린다.		
	게시글 업로드 실패 사유_제목 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 작성 UI	
확인 .onClick		이미지 업로드 UI로 돌아간다.	이미지 업로드 재실행	
	게시글 업로드 실패 사유_제목 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 작성 UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시글 관리	작성자	현상철
화면ID	boardContentUploadFail	화면명	게시글 작성/수정 실패사유_본문 모달
화면개요	게시글 작성/수정 실패사유_본문 모달 UI		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

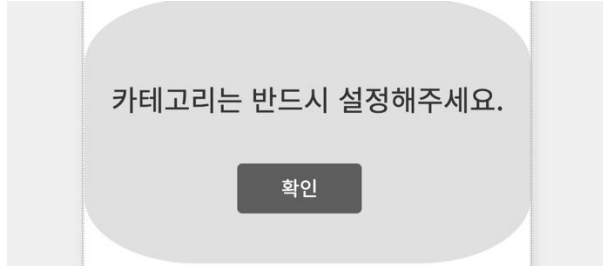
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 시 (렌더링 시)		게시글 작성 기준에 맞지 않아 이미지 업로드에 실패했음을 알린다.		
	게시글 업로드 실패 사유_본문 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 작성 UI	
확인 .onClick		이미지 업로드 UI로 돌아간다.	이미지 업로드 재실행	
	게시글 업로드 실패 사유_본문 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 작성 UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	boardContentUploadFail	화면명	게시글 작성 실패사유_본문 모달
화면개요	게시글 작성 실패사유_본문 모달 UI		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 시 (렌더링 시)		게시글 작성 기준에 맞지 않아 이미지 업로드 에 실패했음을 알린다.		
	게시글 업로드 실패 사 유_제목 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 작성 UI	
확인 .onClick		이미지 업로드 UI로 돌아간다.	이미지 업로드 재실행	
	게시글 업로드 실패 사 유_제목 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 작성 UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	boardDetail	화면명	게시글 상세 조회
화면개요	게시글 상세 조회 UI		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원닉네임	memberId	Y	N	회원의 Id	
회원 프로필 이미지	profileImage	Y	N	회원의 프로필 이미지	
동네정보		Y	N	회원이 인증한 동네 정보	
카테고리	boardCategory	Y	N	게시글이 속한 카테고리	
게시글 제목	boardTitle	Y	N	게시글에 작성된 제목	
게시글 본문	boardContent	Y	N	게시글에 작성된 본문	
이미지	imageId	N	N	게시글에 업로드 된 이미지	
장소 공유	shareLocation	N	N	게시글에 업로드 된 장소 혹은 주소	
조회 수	views	Y	N	게시글을 상세조회한 회원의 수	onClick() event 발생할때마다 1씩 증가 (기본값 :0)
좋아요 수	likes	Y	N	회원이 게시글에 좋아요를 추가한 수	기본값 :0
댓글	comment	N	N	게시글에 댓글을 작성한다.	50자 이내
답글	reply	N	N	댓글에 답글을 작성한다	50자 이내

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 시 (렌더링 시)		게시글을 상세 조회한다. 상세조회에선 게시글 내용과 댓글을 확인할 수 있다. 게시글은 작성자 닉네임과 프로필 사진, 타임스탬프, 게시글 카테고리, 제목, 본문, 조회 수, 좋아요 수를 확인할 수 있고 추가적으로 일반 회원은 게시글 신고할 수 있으며 작성 회원은 게시글 수정, 삭제를 할 수 있다. 모든 회원은 게시글에 댓글을 추가할 수 있으며 댓글에 대한 답글도 추가할 수 있다.		
	게시글 상세조회 UI	Path : URI Controller : 게시글 관리 Ctrl	게시글 상세조회 UI	
이미지 .onClick	이미지Id	게시물에 등록된 이미지를 확대		
	게시글 상세조회 UI	Path : URI Controller : 공통 Ctrl	이미지 상세조회 UI	
지도 .onClick	위치 정보	공통 관리 '장소 공유 화면'으로 Navigation	API로 연결해 지도를 정확히 확인할 수 있다.	
	게시글 상세조회 UI	Path : URI Controller : 공통 Ctrl	장소 공유 화면 UI	
좋아요 .onClick	회원Id	좋아요를 하지 않은 상태에서 클릭 시 좋아요 수를 1 증가시키며 좋아요 리스트에 닉네임을 저장한다. 반대로 좋아요를 한 상태에서 클릭 한다면 좋아요 수를 1 감소시키며 좋아요 리스트에서 닉네임을 삭제한다.	빈 하트에서 클릭 시 짙은 하트로 변경되고 짙은 하트 클릭 시 빈 하트로 UI가 변경된다.	
	게시글 상세조회 UI	Path : URI Controller : 동네생활 Ctrl	게시글 상세조회 UI	
좋아요 리스트 .onClick		해당 게시글에 좋아요를 누른 회원 닉네임을 확인할 수 있도록 '좋아요 추가하 회원 리스트 조회' 모달을 팝업한다.	'좋아요 추가하 회원 리스트 조회' 모달을 팝업한다.	
	게시글 상세조회 UI	Path : URI Controller : 좋아요 관리 Ctrl	좋아요 추가하 회원 리스트 조회 UI	
게시글 추가기능 .onClick	회원Id	게시글 신고, 수정, 삭제할 수 있는 '게시글 추가기능' 모달을 팝업한다. 이때 작성한 회원은 수정, 삭제가 노출되며 조회한 회원은 신고	'게시글 추가기능' 모달을 팝업한다.	
	게시글 상세조회 UI	Path : URI Controller : 동네생활 Ctrl	게시글 상세조회 UI	
댓글 작성 .onClick	댓글 내용, 댓글Id, 회원Id	댓글 작성을 클릭하면 댓글 리스트에 해당 댓글 내용이 추가된다.	댓글 추가	
	게시글 상세조회 UI	Path : URI Controller : 댓글 관리 Ctrl	댓글 리스트 조회UI	
답글 달기 .onClick	답글 내용, 댓글Id, 답글Id, 회원Id	답글 작성을 클릭하면 답글 리스트에 해당 답글 내용이 추가된다.	답글 추가	
	게시글 상세조회 UI	Path : URI Controller : 답글 관리 Ctrl	답글 리스트 조회UI	
댓글/답글 추가기능 .onClick	댓글Id, 답글Id, 회원Id	댓글/답글 신고, 수정, 삭제할 수 있는 '댓글/답글 추가기능' 모달을 팝업한다. 이때 작성한 회원은 수정, 삭제가 노출되며 조회한 회원은 신고만 노출된다.	'댓글/답글 추가기능' 모달을 팝업한다.	
	게시글 상세조회 UI	Path : URI Controller : 동네생활 Ctrl	'댓글/답글 상세조회' UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	likeMemberList	화면명	좋아요 추가한 회원 리스트 조회
화면개요	좋아요 추가한 회원 리스트 조회 UI		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원닉네임	memberId	Y	N	회원의 Id	
동네정보		Y	N	회원이 인증한 동네 정보	동네정보(읍/면/동)은 자신이 인증한 행정구역을 출력한다.

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 시 (렌더링 시)		좋아요한 회원 리스트를 조회한다.		
	좋아요 추가한 회원 리스트 조회 UI	Path : URI Controller : 좋아요 관리 Ctrl	좋아요 추가한 회원 리스트 조회 UI	
뒤로가기 .onClick		이전 페이지로 돌아간다.	뒤로 가기	
	좋아요 추가한 회원 리스트 조회 UI	Path : URI Controller : 공통 관리 Ctrl	게시글 상세 조회 UI	

화 면 정 의 서			
시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	boardDetailAdd	화면명	게시글 추가 기능
화면개요	게시글 추가기능 모달 UI		
1.화면 레이아웃			

2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

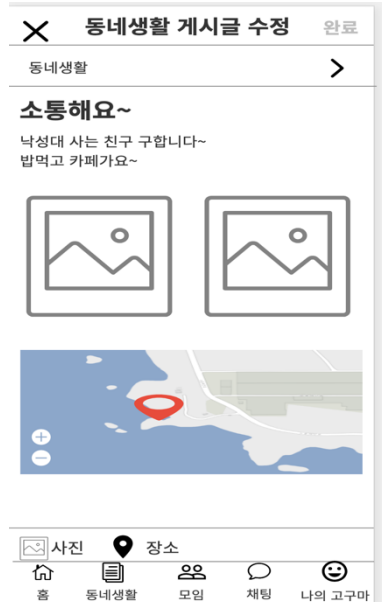
3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 시 (랜더링 시)		게시글에서 추가적으로 수행할 수 있는 모달이 출력된다. 작성 회원일 경우 게시물 수정, 게시물 삭제를 선택하여 Navigation하고 조회 회원은 신고 페이지로 Navigation한다.		
	게시글 추가기능 모달 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 추가기능 모달 UI	
게시글 수정 .onClick		게시글 수정 페이지로 Navigation한다.	게시글 수정 페이지로 이동	
	게시글 추가기능 모달 UI		게시글 수정 UI	
게시글 삭제 .onClick		게시글 삭제 모달로 Navigation한다.	게시글 삭제 모달 팝업	
	게시글 추가기능 모달 UI		게시글 삭제 확인 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	BoardUpdate	화면명	게시글 수정
화면개요	게시글 수정 UI		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
카테고리	boardCategory	Y	Y	게시글이 속한 카테고리	반드시 선택
게시글 제목	boardTitle	Y	Y	게시글에 작성된 제목의 일부	1~50자 범위 내
게시글 본문	boardContent	Y	Y	게시글에 작성된 본문의 일부	1~1000자 범위 내
이미지	imageId	N	Y	게시글에 업로드할 이미지	업로드 기준은 이미지 최대 10장 까지 가능하며, JPEG(JPG)나 PNG 확장자의 파일 형식이어야 하고 개별 파일 용량은 100MB범위 내 기준을 준수한다.
장소 공유	shareLocation	N	Y	게시글에 업로드할 장소 혹은 주소	

### 3.처리 로직

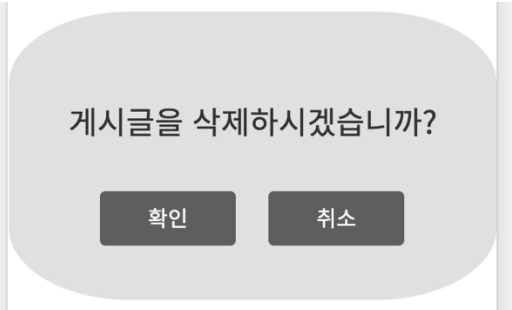
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 시 (렌더링 시)		작성된 게시글을 수정한다. 수정 가능한 항목은 카테고리 설정, 제목, 본문, 업로드 된 이미지, 장소 공유만 수정 가능하다.		
	게시글 상세조회 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 상세조회 UI	
이미지 .onClick	이미지Id	게시물에 등록된 이미지를 확대해서 볼 수 있도록 공통관리 '이미지 상세조회'로 Navigation한다.		
	게시글 상세조회 UI	Path : URI Controller : 공통 Ctrl	이미지 상세조회 UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
지도 .onClick	위치 정보	공통 관리 '장소 공유 화면'으로 Navigation 한다.	API로 연결해 지도를 정확히 확인할 수 있다.	
	게시글 상세조회 UI	Path : URI Controller : 공통 Ctrl	장소 공유 화면 UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	BoardDelete	화면명	게시글 삭제
화면개요	게시글 삭제 확인 UI		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 시 (렌더링 시)		게시글 삭제 전 확인한다.	삭제하기전 확인	
	게시글 삭제 확인 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 삭제 확인 UI	
확인 onClick()		게시글이 삭제된다.	삭제한다.	
	게시글 삭제 확인 UI	Path : URI Controller : 동네생활 관리 Ctrl	게시글 리스트 조회 UI	

## 화면정의서

시스템	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	clubCreate	화면명	모임 등록
화면개요	모임 등록 화면		

### 6. 화면 레이아웃

#### 어떤 모임을 만들까요?

운동

맛집투어

공부

친목

회화

독서

봉사

다음

#### 모임을 소개해주세요

##### 모임명

도와줘요 고구몬

8/24

##### 모임 소개

도와줘요 고구몬

동네 어려움이 필요한 사람들에게 도움을 줍시다!

열정 있는 동네사람 누구나! 가입가능!

61/500

이전

다음

#### 규모는 얼마나 될까요?

##### 최대 인원

10

20

30

40

50

직접입력

명

이전

다음

#### 모임의 대표이미지와 배경을 설정해주세요!

##### 대표 이미지

##### 배경

이전

다음

#### 활동명을 설정해주세요!

활동명은 이 모임에서만 사용하는 닉네임입니다.

고구마 닉네임

고구마 닉네임

0/24

고구마 닉네임 사용하기

이전

다음

#### 도와줘요 고구몬! 모임 생성을 축하합니다!

확인

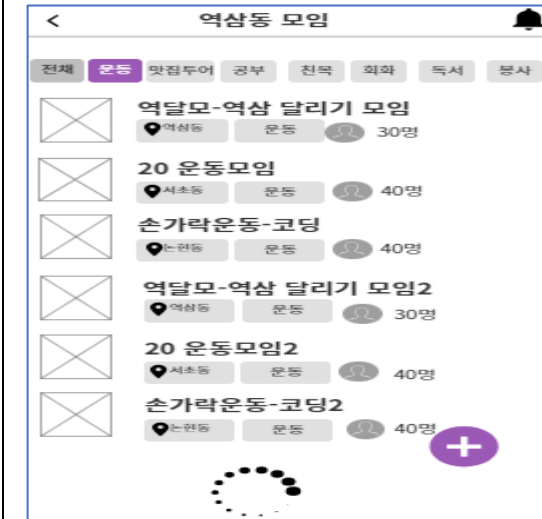
### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 카테고리이름	clubCategoryName	Y	N	모임 카테고리 선택	하나만 설정가능
모임이름	clubName	Y	Y	모임이름 입력	한/영/특 24자 이내
모임소개	clubDetail	Y	Y	모임 소개 입력	한/영/특 500자 이내
모임최대가입인원	clubSize	Y	Y	모임 가입 인원 입력	최대 50명까지 설정가능
모임썸네일	clubThumbnail	Y	Y	모임 대표 이미지 입력	10mb 이하
모임배경이미지	clubBackgroundImage	Y	Y	모임 배경이미지 입력	10mb 이하
모임활동명	clubMemberName	Y	Y	모임 활동명 입력	한/영 24자 이내
모임원이미지	clubMemberImage	Y	N	모임원 이미지	고구마 회원 이미지로 설정

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	clubCategoryList	화면명	모임 카테고리 별 리스트 조회
화면개요	모임 카테고리 별 리스트 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 카테고리 이름	clubCategoryName	Y	N	카테고리별 모임 리스트 출력	
모임 이름	clubName	Y	N	모임이름을 출력	
모임 썸네일	clubThumbnail	Y	N	모임 썸네일 출력	
모임 동네정보	clubDistrict	Y	N	모임 행정동을 출력	
모임 가입인원	clubCurrentSize	Y	N	모임에 가입한 인원 수 출력	

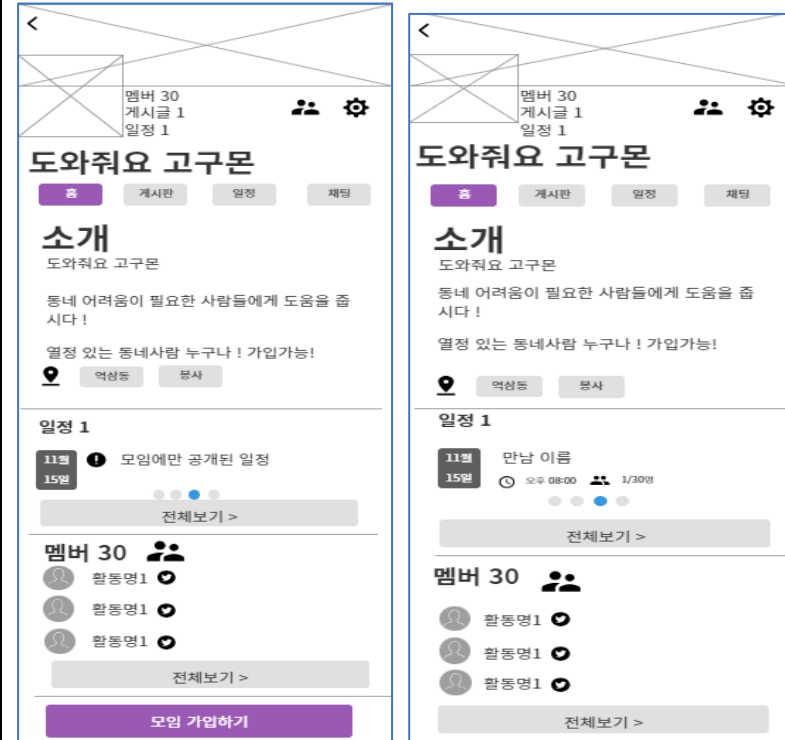
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)	회원인증된주소 ,카테고리아이디	전체 모임 리스트 중 요청 시 입력받은 카테고리 가 선택된 상태로 조회		
	모임 카테고리별 리스트UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임 카테고리별 리스트 UI	
모임정보.onClick() (썸네일, 모임이름)	모임아이디	모임 상세 조회화면으로 단순 Navigation	모임 상세 조회화면으로 이동	
	모임상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임상세조회UI	
카테고리버튼. onClick()	카테고리아이디	선택된 카테고리로 등록된 모임리스트 출력	카테고리 별 모임리스트 출력	
	모임 카테고리별 리스트UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임 카테고리별 리스트 UI	
+.onClick()	회원아이디	모임 등록으로 단순 Navigation	모임등록화면으로 이동	
	모임 카테고리별 리스트UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임등록UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	clubProfile	화면명	모임 상세 조회
화면개요	모임 상세 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



(모임에 가입하지 않은 회원이 모임조회) (모임에 가입한 회원이 모임조회)

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 카테고리 이름	clubCategoryName	Y	N	카테고리별 모임 리스트 출력	
모임 이름	clubName	Y	N	모임이름을 출력	
모임 썸네일	clubThumbnail	Y	N	모임 썸네일 출력	
모임 배경이미지	clubBackgroundImage	Y	N	모임 배경이미지 출력	
모임 동네정보	clubDistrict	Y	N	모임 행정동을 출력	
모임 가입인원	clubCurrentSize	Y	N	모임에 가입한 인원 수 출력	
모임 소개글	clubDetail	Y	N	모임 소개글을 출력	
모임 일정 수	clubEventCount	Y	N	모임에 예정된 일정 수	
모임 일정 일시	clubEventDate	Y	N	예정된 일정 약속 일시 출력  (형식 - 월/일,오전/오후 00:00)	
모임 일정 이름	clubEventName	Y	N	예정된 일정 이름 출력	
모임 일정 참여 가능 인원	clubEventSize	Y	N	예정된 일정 참여 가능 인원 출력	
모임일정 참여 인원	clubEventCurrentSize	Y	N	예정된 일정 참여 인원 출력	
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임원의 활동명 출력	
모임 가입인원	clubCurrentSize	Y	N	모임에 가입한 인원 수 출력	
모임 게시글 수	clubBoardCount	Y	N	모임에 등록된 게시글 수	

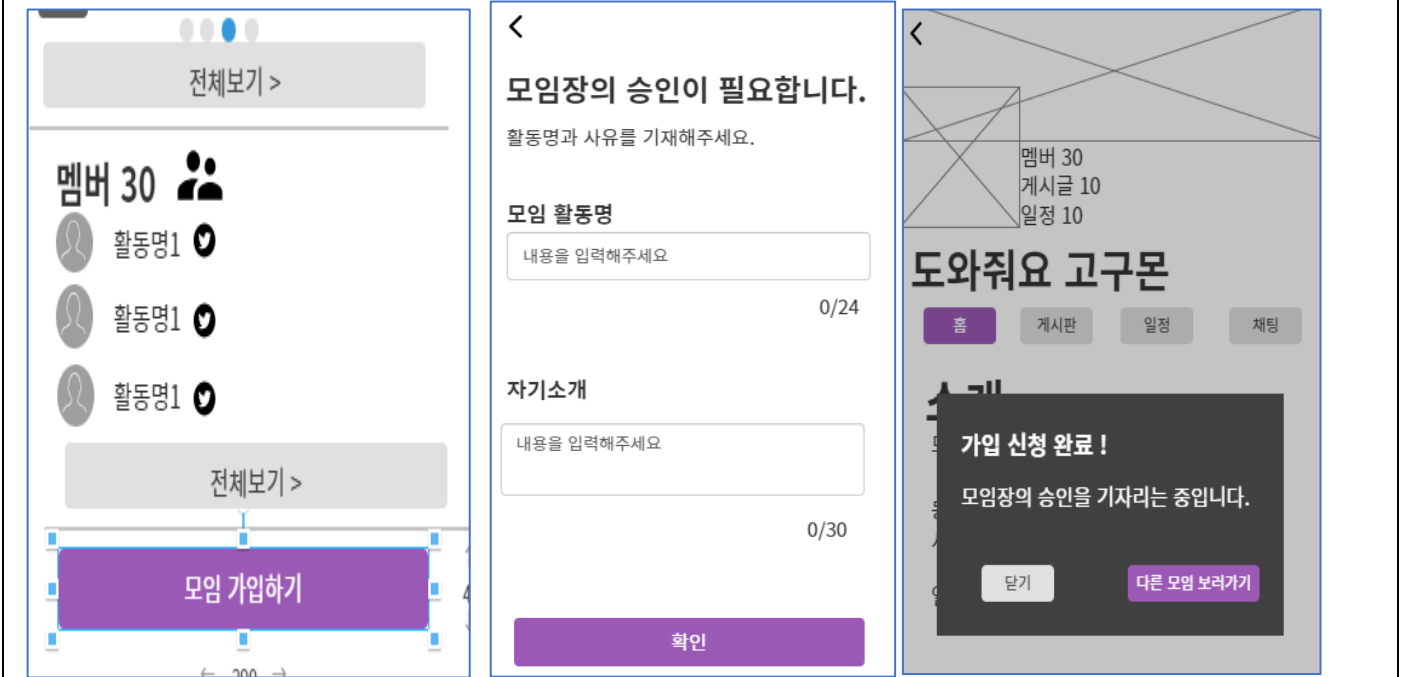
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)	모임 아이디, 회원 아이디 또는 모임 원 아이디	모임 상세 정보 출력한다. 가입하지 않은 회원: 왼쪽 화면 출력 모임원: 오른쪽 화면 출력		
	모임상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임상세조회UI	
게시판.onClick()	모임아이디, 모임원아이디	모임원에게만 게시판 리스트 출력	모임게시판리스트UI	가입하지 않은 회 원이 요청 시 모임 에 가입해주세요 문구 메시지 출력
	모임상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시판리스트UI	
일정.onClick()	모임아이디, 모임원아이디	모임원에게만 일정 리스트 출력	모임일정리스트UI	가입하지 않은 회 원이 요청 시 모임 에 가입해주세요 문구 메시지 출력
	모임상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임일정리스트UI	
채팅.onClick()	모임아이디, 모임원아이디	모임원만 모임 채팅방 상세 조회 출력	모임채팅방상세조회UI	가입하지 않은 회 원이 요청 시 모임 에 가입해주세요 문구 메시지 출력
	모임상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임채팅방상세조회UI	
일정 전체보기 .onClick()	모임아이디, 모임원아이디	모임원에게만 일정 리스트 출력	모임일정리스트UI	가입하지 않은 회 원이 요청 시 모임 에 가입해주세요 문구 메시지 출력
	모임상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임일정리스트UI	
멤버 전체보기 .onClick()	모임 아이디	모임에 가입된 모임원 리스트 출력	모임원리스트UI	
	모임상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임원리스트UI	
모임가입하기 .onClick()	모임아이디, 회원아이디	모임 가입 화면으로 단순 Navigation	모임가입UI	모임원에게 노출되 지 않음
	모임상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임가입UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	joinClub	화면명	모임 가입 신청
화면개요	모임 가입 신청 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 활동명	clubMemberName	Y	Y	모임 활동명 입력	
모임 자기소개	clubAboutMember	Y	Y	모임 자기소개 입력	

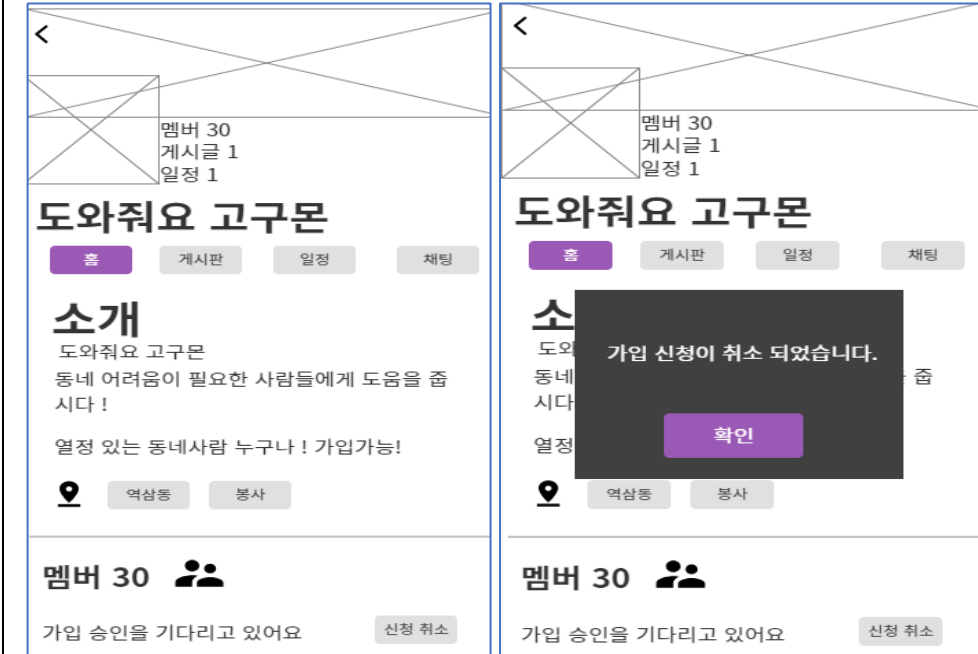
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모임 상세화면 화면 출력		
	모임상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임상세조회UI	
모임가입하기 .onClick()		모임 가입 신청 화면으로 navigation	모임 가입 신청 입력 화면으로 이동	
	모임상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임가입신청UI	
확인.onClick()		모임 활동명, 자기소개 정상 입력 검사	모임상세조회 화면 이동하여 모임 가입 신청 완료 모달 화면 출력	
	모임가입신청UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임상세조회UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	cancelClubMember	화면명	모임 가입 신청 취소
화면개요	모임 가입 신청 취소 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모임 상세화면 화면 출력		
	모임상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임상세조회UI	
신청취소.onClick()		모임 가입 신청 취소 요청	모임 상세 조회 화면에서 모임 가입 신청 취소 완료 모달 출력	
	모임상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임상세조회UI, 모임 가입 신청 취소완료 메시지 모달 출력	
확인.onClick()		모임 가입 신청 취소 모달 종료	모임 상세 조회 화면에서 모임 가입 신청 취소 완료 모달 종료	
	모임상세조회UI, 모임가입신청취소완료 메시지 모달	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임상세조회UI	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	joinListAndManagedMember	화면명	가입신청회원리스트 조회 및 가입신청처리
화면개요	가입신청회원리스트 조회 및 가입신청처리 화면		

### 1. 화면 레이아웃

--	--	--

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 가입 신청 회원의 활동명	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모임 가입 신청 리스트 조회 화면 출력		
	모임가입신청리스트조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임가입신청리스트조회UI	
승인.onClick()		모임 가입 신청 회원 모임 가입 승인 처리	승인완료 모달 출력	
	모임가입신청리스트조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임가입신청리스트조회UI, 승인완료 모달 출력	
거절.onClick()		모임 가입 신청 회원 모임 가입 거절처리	거절완료 모달 출력	
	모임가입신청리스트조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임가입신청리스트조회UI, 거절완료 모달 출력	
확인.onClick		모달 종료	모임가입신청리스트조회UI	
	모임가입신청리스트조회UI, 승인완료 및 거절 완료 모달	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임가입신청리스트조회UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	CreateClubEvent	화면명	일정 등록
화면개요	일정 등록 화면		

### 1. 화면 레이아웃

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 일정 이름	clubEventName	Y	Y	모임 일정 이름 입력	
모임 일정 일시	clubEventDate	Y	Y	모임 일정 월일 선택, 일정 시간 입력	형식: MM-dd hh-mm(오전/오후)
모임 일정 참여 가능 인원	clubEventSize	Y	Y	모임 참여 가능 인원 입력	+,- 1씩 증가 및 감소 또는 입력창에 수기로 입력 가능
모임 일정 소개	clubEventDetail	Y	Y	모임 일정 소개글 입력	
모임 장소	clubEventAddress	Y	Y	모임 일정 장소 입력	**미정

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		일정 등록 입력 화면 출력		
	일정등록UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정등록UI	
달력 .onClick()	일정 월일	일정의 약속 월일을 입력하여 출력	선택한 월일을 일정등록 화면에 출력	
	일정등록UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정등록UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
시간 .onClick()	일정 시간	일정의 약속 시간을 입력하여 출력	선택한 시간을 일정화면에 출력	
	일정등록UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정등록UI	
**장소 .onClick()	일정 장소			
	일정등록UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정등록UI	
인원 .onClick()	일정 참여 가능 인원	일정 참여 가능인원을 입력하여 출력	+: 1씩 인원 증가 -: 1씩 인원 감소	
	일정등록UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정등록UI	
만들기 .onClick	모임일정이름, 모임일정일시, 모임일정장소, 모임일정참여가능인원, 모임일정소개	입력된 일정 정보를 검사 후 일정 등록	일정 리스트 조회 화면	
	일정등록UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정리스트조회UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	clubEventListAndProfile	화면명	일정 리스트 및 상세조회
화면개요	일정 리스트 및 상세 조회화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 이름	clubName	Y	N	모임이름 입력	
모임 썸네일	clubThumbnail	Y	N	모임 대표 이미지 출력	
모임 배경이미지	clubBackgroundImage	Y	N	모임 배경이미지 출력	
모임 가입인원	clubCurrentSize	Y	N	모임에 가입한 인원 수 출력	
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임 일정 일시	clubEventDate	Y	N	일정 일시 출력	
모임 일정 이름	clubEventName	Y	N	예정된 일정 이름 출력	
모임 일정 참여 가능 인원	clubEventSize	Y	N	예정된 일정 참여 가능 인원 출력	
모임일정 참여 인원	clubEventCurrentSize	Y	N	예정된 일정 참여 인원 출력	
모임 일정 상태	clubEventState	Y	N	일정 상태 값 출력	상태: 모집중/종료
모임 일정 소개	clubEventDetail	Y	N	일정 소개글 출력	
모임 일정 장소	clubEventAddress	Y	N	일정 장소 위치 출력	**미정

### 3. 처리 로직

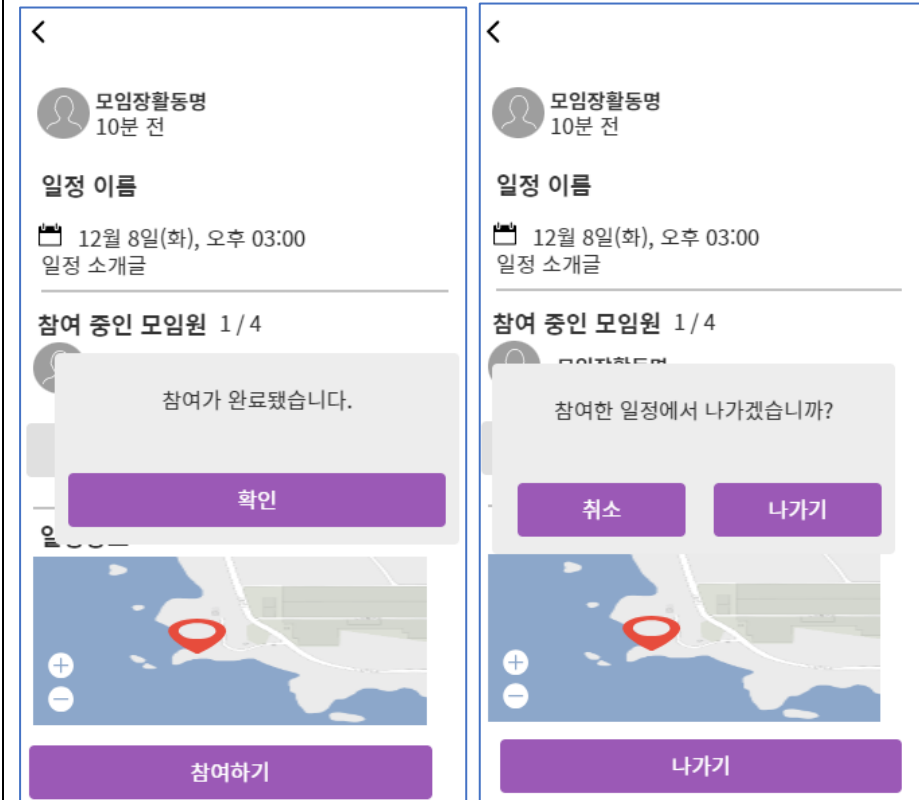
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모든 일정 리스트 출력		상단 모임이름부터 그 위 값들은 모임 상세조회UI참고
	일정리스트조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정리스트조회UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
일정만들기 .onClick()		일정 등록 화면으로 navigation	일정 등록 화면 이동	
	일정리스트조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정등록UI	
예정된일정 .onClick()		종료되지 않은 예정된 일정 리스트 조회	예정된 일정 리스트 출력	
	일정리스트조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정리스트조회UI	
종료된일정 .onClick()		종료된 일정 리스트 조회	종료된 일정 리스트 출력	
	일정리스트조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정리스트조회UI	
일정이름 .onClick()		일정 상세 조회 화면 navigation	일정 상세 조회 화면으로 이동	
	일정리스트조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정상세조회UI	
참여모임원전체보기 .onClick()		일정 참여 모임원 리스트 화면 navigation	일정참여모임원리스트 화면으로 이동	
	일정상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정참여모임원리스트조회UI	
참여하기 .onClick()		예정된 일정에 참여 요청	참여 완료 모달 출력	
	일정상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정상세조회UI , 참여 완료 모달 출력	
모임활동명 .onClick()		모임원 상세 조회로 화면 navigation	모임원 상세 조회 화면	
	일정상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임원상세조회UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	joinAndCancelClubEvent	화면명	일정 참여 및 참여 취소
화면개요	일정 참여 및 참여 취소 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 이름	clubName	Y	N	모임이름 입력	
모임 썸네일	clubThumbnail	Y	N	모임 대표 이미지 출력	
모임 배경이미지	clubBackgroundImage	Y	N	모임 배경이미지 출력	
모임 가입인원	clubCurrentSize	Y	N	모임에 가입한 인원 수 출력	
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임 일정 일시	clubEventDate	Y	N	일정 일시 출력	
모임 일정 이름	clubEventName	Y	N	예정된 일정 이름 출력	
모임 일정 참여 가능 인원	clubEventSize	Y	N	예정된 일정 참여 가능 인원 출력	
모임일정 참여 인원	clubEventCurrentSize	Y	N	예정된 일정 참여 인원 출력	
모임 일정 상태	clubEventState	Y	N	일정 상태 값 출력	상태: 모집중/종료
모임 일정 소개	clubEventDetail	Y	N	일정 소개글 출력	
모임 일정 장소	clubEventAddress	Y	N	일정 장소 위치 출력	**미정

### 3. 처리 로직

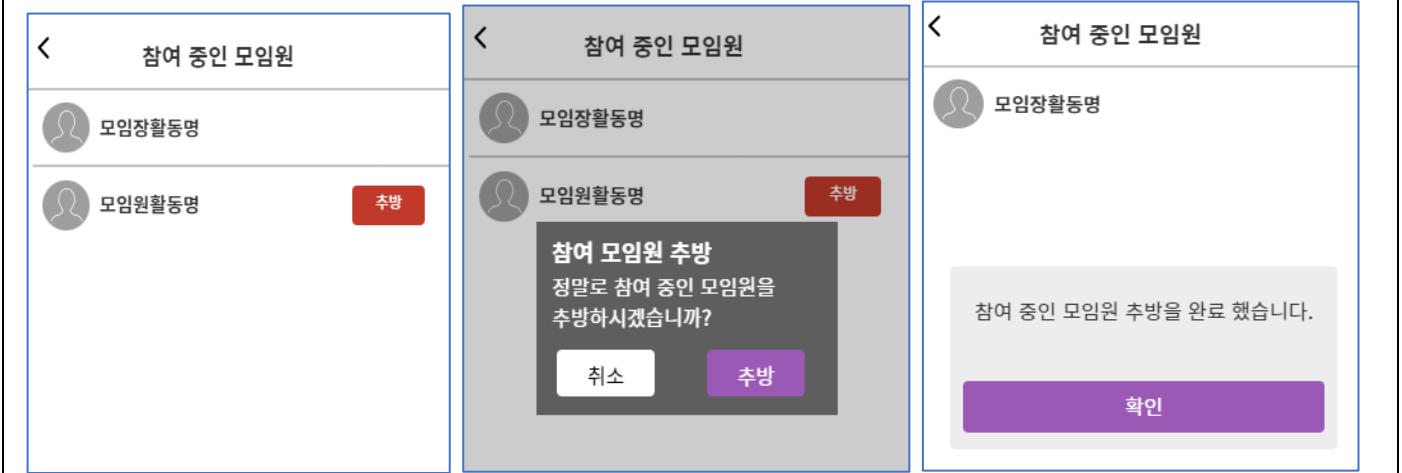
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		일정 상세 조회 화면 출력		
	일정상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임상세조회UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
참여하기 .onClick()		예정된 일정에 참여 요청	참여 완료 모달 출력	
	일정상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정상세조회UI , 참여 완료 모달 출력	
확인 .onClick()		참여 완료 모달 종료 처리	모임원 상세 조회 화면	
	일정상세조회UI, 일정 참여 완료 모달	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임원상세조회UI	
나가기 .onClick()		참여한 예정된 일정에 대해 참여 취소 요청	참여 취소 확인 모달	
	일정상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임원상세조회UI, 참여 취소 확인 모달	
(모달)나가기 .onClick()		참여한 일정에 대해 참여 취소 요청	모임상세조회UI	
	일정상세조회UI, 참여 취소 확인 모달	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임원상세조회UI	
(모달)취소 .onClick()		참여한 일정에 대해 참여 취소 요청건을 취소	모임상세조회UI	
	일정상세조회UI, 참여 취소 확인 모달	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임원상세조회UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	listClubEventAndRemoveMember	화면명	일정 참여 모임원 리스트 조회 및 참여 모임원 추방
화면개요	일정 참여 모임원 리스트 조회 및 참여 모임원 추방 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임 프로필이미지					

### 3. 처리 로직

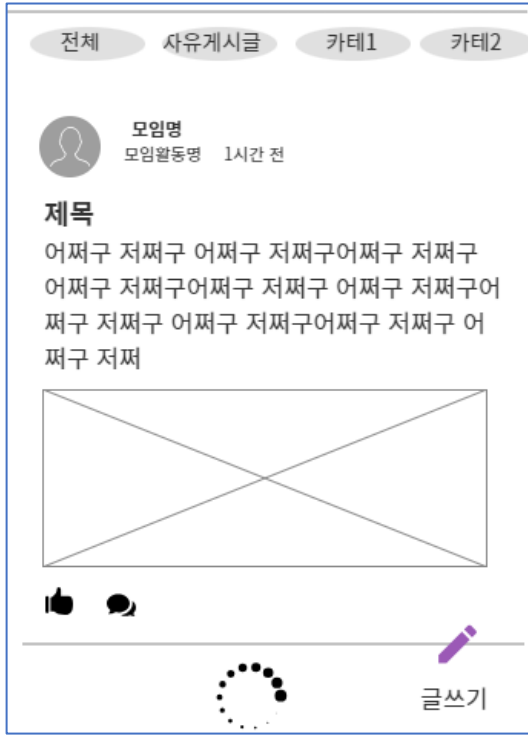
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		일정 참여 모임원 리스트 조회 화면 출력		
	일정참여모임원 리스트조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정참여모임원 리스트조회UI	
추방.onClick()		참여 중인 모임원 1명을 추방 요청	일정참여모임원 리스트조회UI, 참여 모임원 추방 확인	
	일정참여모임원 리스트조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정참여모임원 리스트조회UI, 참여 모임원 추방 확인 모 달	
(모달)추 방.onClick()		참여 중인 모임원 1명을 추방 처리, 추방 완료 모달 출력	일정참여모임원 리스트조회UI, 추방완료모달출력	
	일정참여모임원 리스트조회UI, 참여 모임원 추방 확인 모달	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정참여모임원 리스트조회UI, 추방완료모달	
(모달)취소 .onClick()		참여 중인 모임원 추방 건 취소 처리	일정참여모임원 리스트조회 화면	
	일정참여모임원 리스트조회UI, 참여 모임원 추방 확인	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정참여모임원 리스트조회UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
(모달)확인 .onClick()		추방 완료 모달 종료 처리	일정참여모임원 리스트조회UI	
	일정참여모임원 리스트조회UI, 추방완료모달	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	일정참여모임원 리스트조회UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	listClubBoardPost	화면명	모임 게시글 리스트 조회
화면개요	모임 게시글 리스트 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임원 이미지	clubMemberImage	Y	N	모임원 이미지	고구마 회원 이미지로 설정
게시판 카테고리 이름	clubBoardCategoryName	Y	N	게시판 카테고리 이름	
모임 게시글 등록시간	clubBoardPostRegDate	Y	N	게시글 등록시간으로부터 얼마나 흘렀는지 표기	초, 분, 시, 일, 달로 진행 (59초전, 59분전, 23시전, 1일전, 1달전)
모임 게시글 제목	clubBoardPostTitle	Y	N	내 모임의 업로드된 게시글 제목 출력	
모임 게시글 본문	clubBoardPostContent	Y	N	내 모임의 업로드된 게시글 본문 출력	
모임 게시글 댓글 수	clubCommentCount	Y	N	게시글에 등록된 댓글 수 출력	
모임 게시글 좋아요 수	clubLikeCount	Y	N	게시글에 추가된 좋아요 수 출력	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모임 전체 게시글 리스트 조회 화면 출력		
	모임게시글리스트UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시글리스트UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
카테고리.onClick()		카테고리별 게시물 리스트 조회	모임게시글리스트화면	선택된 카테고리로만 출력
	모임게시글리스트UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시글리스트UI	
게시글 제목/본문/이미지/ 댓글.onClick()		모임게시글 상세 조회 화면으로 navigation	모임 게시물 상세 조회 화면	
	모임게시글리스트UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시글상세UI	
좋아요.onClick()	모임원아이디 , 좋아요	모임게시글 좋아요 수 1 증가	좋아요 수 증가 출력, 모임 게시물 리스트화면	
	모임게시글리스트UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시글리스트UI	
글쓰기.onClick()		모임 게시물 등록 화면으로 navigation	모임 게시물 등록 입력 페이지 화면으로 이동	
	모임게시글리스트UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시글등록UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	clubBoardPostDetail	화면명	모임 게시글 상세 조회
화면개요	모임 게시글 상세 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃

<

도와줘요 고구몬 카테고리1

모임활동명  
1시간 전

**제목**

어쩌구 저쩌구 어쩌구 저쩌구어쩌구 저쩌구  
어쩌구 저쩌구어쩌구 저쩌구 어쩌구 저쩌구어  
쩌구 저쩌구 어쩌구 저쩌구어쩌구 저쩌구 어  
쩌구 저쩌구어쩌구 저쩌구 어쩌구 저쩌구어쩌  
구 저쩌구 어쩌구 저쩌구어쩌구 저쩌구 어쩌  
구 저쩌구어쩌구 저쩌구 어쩌구 저쩌구

👍 1 👎 1

모임활동명  
10분 전

좋은 글 감사(댓글)

👍

댓글 내용 입력해주세요.

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 이름	clubName	Y	N	모임 이름 출력	
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임원 이미지	clubMemberImage	Y	N	모임원 이미지	고구마 회원 이미지로 설정
게시판 카테고리 이름	clubBoardCategoryName	Y	N	게시판 카테고리 이름	
모임 게시글 등록시간	clubBoardPostRegDate	Y	N	게시글 등록시간으로부터 얼마나 흘렀는지 표기	초, 분, 시, 일, 달로 진행 (59초전, 59분전, 23시전, 1일 전, 1달전)
모임 게시글 제목	clubBoardPostTitle	Y	N	게시글 제목 출력	
모임 게시글 본문	clubBoardPostContent	Y	N	게시글 본문 출력	
모임 게시글 댓글 수	clubCommentCount	Y	N	게시글에 등록된 댓글 수 출력	
모임 게시글 좋아요 수	clubLikeCount	Y	N	게시글에 추가된 좋아요 수 출 력	
모임 게시글 댓글	clubComment	Y	Y	등록된 댓글 출력 및 등록 가능.	
모임 댓글의 답글	clubReply	Y	Y	등록된 답글 출력 및 등록 가능	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모임 게시물 상세 조회 화면 출력		
	모임게시글상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시글상세조회UI	
좋아요.onClick()	모임원아이디 ,좋아요	모임게시글 좋아요 수 1 증가 또는 감소	좋아요 수 증가 출력, 모임 게시물 리스트화면	
	모임게시글상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시글상세조회UI	
댓글업로드 .onClick()		댓글 내용 입력란에 입력된 텍스트를 게시물 댓글에 등록	모임게시글상세조회UI	
	모임게시글상세조회UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시글상세조회UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	createClubBoardPost	화면명	모임 게시글 등록 조회
화면개요	모임 게시글 등록 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 이름	clubName	Y	N	모임 이름 출력	
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임원 이미지	clubMemberImage	Y	N	모임원 이미지	고구마 회원 이미지로 설정
게시판 카테고리 이름	clubBoardCategoryName	Y	N	게시판 카테고리 이름	
모임 게시글 제목	clubBoardPostTitle	Y	Y	게시글 제목 입력	
모임 게시글 본문	clubBoardPostContent	Y	Y	게시글 본문 입력	
모임 게시글 이미 지	clubBoardImage	Y	Y	게시글 이미지 업로드	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		카테고리는 자유유게시글이 선택된 상태로 모 임게시글등록 화면 출력	모임게시글등록화면	
	모임게시글등록UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시글등록UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
카테고리 .onClick()		게시글의 카테고리를 선택하여 등록한 게시글 카테고리 설정	모임게시글등록화면	
	모임게시글등록UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시글등록UI	
이미지 .onClick()		게시글에 등록할 이미지를 업로드	모임게시글등록화면	
	모임게시글등록UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시글등록UI	
완료 .onClick()		게시글등록 화면에 입력된 값을 검사 후 모임 게시글을 등록한다.	모임게시글리스트조회 화면	
	모임게시글등록UI	Path:URL Controller: 모임관리Ctrl	모임게시글리스트조회UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.15
업무명	공통관리	작성자	김성윤
화면ID	header	화면명	헤더 레이아웃
화면개요	헤더 레이아웃		

### 1. 화면 레이아웃



1. 동네선택 리스트와 알림 리스트
2. 뒤로가기

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
행정동	district	Y	N	행정동 이름	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		인증된 위치가 있다면 동네 선택폼에 행정동 표시, 새로운 알림이 있으면 알림에 표시		인증된 위치가 없다면 동네선택 바로 이동
		Path : URI Controller: Layout	헤더 레이아웃 UI	
동네선택 .onClick()		동네선택으로 단순 navigater	동네선택 이동	
	헤더 레이아웃 UI	Path : URI Controller : 인증된 위치Ctrl	동네선택UI	
알림.onClick()		알림 리스트로 단순 navigater	알림 리스트 이동	
	헤더 레이아웃 UI	Path : URI Controller : 알림Ctrl	알림 리스트 조회UI	
뒤로가기 .onClick()		이벤트 이전 페이지로 되돌아가는 단순 navigater	이전 페이지 이동	
	헤더 레이아웃 UI	Path : URI Controller : 공통Ctrl	이전 페이지UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.15
업무명	공통관리	작성자	김성윤
화면ID	footer	화면명	푸터 레이아웃
화면개요	푸터 레이아웃		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
메뉴 선택 상태	menuState	Y	Y	메뉴를 이동할 수 있다.	메뉴의 상태로[홈, 동네생활, 모임, 채팅, 나의 고구마] 가 있다.

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (랜더링시)		네비게이트 할 수 있는 하단의 푸터 버튼을 랜더링한다.		
	푸터 레이아웃UI	Path : URI Controller: Layout	푸터 레이아웃 UI	
홈.onClick()		상품 리스트 조회로	상품 리스트 조회	
	푸터 레이아웃 UI	Path : URI Controller : 장터관리Ctrl	상품 리스트 조회 UI	
동네생활 .onClick()		동네생활으로 단순 navigater	동네생활 이동	
	푸터 레이아웃 UI	Path : URI Controller : 동네생활Ctrl	동네생활 UI	
모임.onClick()		모임리스트조회 단순 navigater	모임 리스트조회 이동	
	푸터 레이아웃 UI	Path : URI Controller : 모임Ctrl	모임리스트조회 UI	
채팅 .onClick()		1대1 채팅방 리스트 조	1대1 채팅방 리스트 조회 이동	
	푸터 레이아웃 UI	Path : URI Controller : 채팅Ctrl	1대1 채팅방 리스트 조회 UI	
나의 고구마 .onClick()		내정보 보기으로 단순 navigater	내 정보 보기 이동	
	푸터 레이아웃 UI	Path : URI Controller : 회원Ctrl	내 정보 보기 UI	

화면 정 의 서			
시스템 명	고구마	작성일	2023.11.15
업무명	공통관리	작성자	김성윤
화면ID	imageDetail	화면명	이미지 상세 조회
화면개요	이미지 상세 조회 UI		
1.화면 레이아웃			
<div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div>			

## 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
이미지	image	Y	N	이미지를 조회할때, 작은 사진을 확대하여 볼 수있다.	

## 3.처리 로직

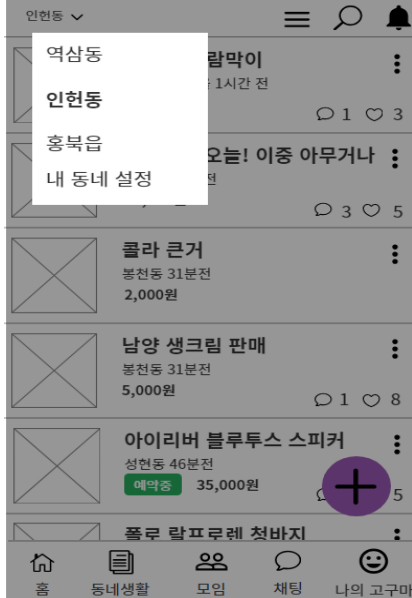
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (랜더링시)		이미지를 확대하여 상세조회함 새로운 페이지가 생성되어 조회됨.		
	이미지 상세 조회 UI	Path : URI Controller: 공통Ctrl	이미지 상세 조회 UI	
종료.onClick()		이미지 상세 조회를 종료한다.	이미지 상세 조회	
	이미지 상세 조회 UI	Path : URI Controller: 공통Ctrl	이미지 상세 조회 UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
다음 페이지 .onClick()		다수의 이미지가 있으면 다음 이미지를 조회한다.	다음 상세 이미지 이동	다음 상세 이미 지가 없으면 다 음 표시가 사라 짐
	이미지 상세 조회 UI	Path : URI Controller: 공통Ctrl	이미지 상세 조회 UI	
이전 페이지 .onClick()		다수의 이미지가 있으면 이전 이미지를 조회한다.	이전 상세 이미지 이동	
	이미지 상세 조회 UI	Path : URI Controller: 공통Ctrl	이미지 상세 조회 UI	이전 상세 이미 지가 없으면 이 전 표시가 사라 짐

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.15
업무명	공통관리	작성자	김성윤
화면ID	listLocation	화면명	동네 선택 리스트
화면개요	동네 선택 리스트 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)		컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
행정동		district	Y	N	행정동 이름	
대표 동네		myDistrict	Y	N	회원의 대표 동네임을 표시하는 플래그	T/F

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (랜더링시)		회원의 인증된 위치에 해당되는 행정동을 불러와 인증된 위치 리스트에 랜더링.		
	동네 선택 리스트 UI	Path : URI Controller: 인증된 위치Ctrl	동네 선택 리스트 UI	
동네 선택 .onClick()	행정동, 대표 동네	동네선택 리스트에서 동네를 선택하여 회원의 대표 동네로 설정 후 해당 회원의 인증된 위치에 저장.	대표 동네 설정 후 상품 리스트로 이동	
	동네 선택 리스트 UI	Path : URI Controller: 인증된 위치Ctrl	상품 리스트 UI	
내 동네 설정 .onClick()		내 동네 설정으로 단순 Navigation 내 동네 설정을 통해 동네선택 리스트에 행정동이 추가된다.	내 동네 설정 이동	
	동네 선택 리스트 UI	Path : URI Controller: 인증된 위치Ctrl	내 동네 설정 UI	

화면정의서			
시스템명	고구마	작성일	2023.11.15
업무명	공통관리	작성자	김성윤
화면ID	imageDetail	화면명	내 동네 설정
화면개요	내 동네 설정 화면		

1.화면 레이아웃

2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
회원 위도	Latitude	Y	N	회원의 위도	HIDDEN
회원 경도	longitude	Y	N	회원의 경도	HIDDEN
행정동	district	Y	N	행정동 이름	
검색 범위	searchRange	Y	Y	검색 범위	
대표 동네	myDistrict	Y	N	회원의 대표 동네임을 표시하는 플래그	T/F

3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (랜더링시)		회원의 현재 위도와 경도를 통해 지도의 현재 위치에 마커를 표시한다.		
	내 동네 설정 UI	Path : URI Controller: 인증된 위치Ctrl	내 동네 설정 UI	
대표 동네 설정	행정동	동네 선택 리스트에서 동네를	대표 동네 설정	

.onClick()	대표 동네	선택하여 해당 동네 정보를 회원의 대표 동네로 설정.		
	내 동네 설정 UI	Path : URI Controller: 인증된 위치Ctrl	내 동네 설정 UI	
동네 삭제 .onClick()	행정동	동네선택 리스트에서 동네를 삭제하여 회원의 인증된 위치에서 제거.	선택된 인증된 위치 삭 제	
	내 동네 설정 UI	Path : URI Controller: 인증된 위치Ctrl	내 동네 설정 UI	
동네 추가 .onClick()	행정동	동네선택 리스트에서 동네를 삭제하여 회원의 인증된 위치에서 제거.	선택된 인증된 위치 삭 제	작성중
	내 동네 설정 UI	Path : URI Controller: 인증된 위치Ctrl	내 동네 설정 UI	
검색 범위 지정 .dragdown ()	검색 범위	검색 범위 range를 설정하여 검색 범위를 정함. 범위 설정시 반경을 나 타내는 원이 커지거나 작아 진다. 드래그후 클릭을 놓은 순간의 위치가 검 색 범위로 지정된다.	인증된 위치 저장	
	내 동네 설정 UI	Path : URI Controller: 인증된 위치Ctrl	내 동네 설정 UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.15
업무명	공통관리	작성자	김성윤
화면ID	sharePlace	화면명	장소 공유
화면개요	장소 공유 화면		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
위도	Latitude	Y	N	회원의 위도	HIDDEN
경도	longitude	Y	N	회원의 경도	HIDDEN
행정동	district	Y	N	행정동 이름	

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (랜더링시)		회원의 현재 위도와 경도를 통해 지도의 현재 위치에 마커를 표시한다.		
	장소 공유 UI	Path : URI Controller: 인증된 위치Ctrl	장소 공유 UI	
지도 .onClick()	위도, 경도	지도에 특정 지점을 선택하면 해당 위치의 도로명주소가 표시됨.	도로명 주소	
	장소 공유 UI	Path : URI Controller: 인증된 위치Ctrl	장소 공유 UI	
장소 공유 .onClick()	행정동	지도.onClick을 통해 얻어진 도로명 주소를 전송함	도로명 주소 전송	
	장소 공유 UI	Path : URI Controller: 인증된 위치Ctrl	요청 했던 UI 이동	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.15
업무명	공통관리	작성자	김성윤
화면ID	sharePlace	화면명	알림 리스트
화면개요	알림 리스트		

### 1.화면 레이아웃

< 알림		동네생활		모임	
활동 알림	모든 알림 삭제		1시간 전		
	장터	5분전		모임	1시간 전
	"나이키 블레이저" 상품의 가격이 내려갔어요!!			모임장님의 모임에 새로운 가입신청이 있습니다.	
	장터	17분전		모임	1시간 전
	"순두부"의 가격제안이 있어요.			"00모임"의 모임장 권한을 양도 받았습니다.	
	거래	31분전		모임	1시간 전
	"순두부"의 거래가 완료되었습니다.			"00모임"에 가입신청이 거절되었습니다.	
	거래	59분전		모임	1시간 전
	"순두부"의 새로운 거래 예약이 있습니다.			"00모임"에 가입신청이 수락되었습니다.	
	채팅	1시간 전		만남	1시간 전
	새로운 채팅방이 개설되었습니다.			"00모임"에 만남이 생성되었습니다.	
	동네생활	1시간 전		모임	1시간 전
	회원님의 "동네생활 게시물"에 댓글이 달렸습니다.			"00모임"의 "모임 게시물"에 댓글이 달렸습니다.	
				"00모임"에 새로운 게시글이 등록되었습니다.	
				"00모임"에 새로운 게시글이 등록되었습니다.	
				"00모임"의 회원님의 "모임 게시물"에 댓글이 달렸습니다.	
				"00모임"의 "모임 게시물"에 작성한 댓글에 답글이 달렸습니다.	

1대1 채팅방 알림: 새로운 채팅방이 개설되었습니다.

거래 완료: "순두부"의 거래가 완료되었습니다.

거래 예약: "순두부"의 새로운 거래 예약이 있습니다.

관심상품 가격 하락 알림: "나이키 블레이저" 상품의 가격이 내려갔어요!!

가격제안 알림: "순두부"의 가격 제안이 있어요.

동네 생활 댓글: 회원님의 "동네 생활 게시물"에 댓글이 달렸습니다.

동네 생활 답글: "동네생활 게시물"에 작성한 댓글에 답글이 달렸습니다.

가입신청 알림: 모임장님의 모임에 새로운 가입신청이 있습니다.

"00모임"에 가입신청이 수락되었습니다.

"00모임"에 가입신청이 거절되었습니다.

만남 생성 알림: "00모임"에 만남이 생성되었습니다.

모임 양도 알림: "00모임"의 모임장 권한을 양도 받았습니다.

모임 게시물 등록 알림: "00모임"에 새로운 게시글이 등록되었습니다.

모임 게시물 댓글 등록 알림: "00모임"의 회원님의 "모임 게시물"에 댓글이 달렸습니다.

모임 게시물 답글 등록 알림: "00모임"의 "모임 게시물"에 작성한 댓글에 답글이 달렸습니다.

## 2.데이터 구성항목

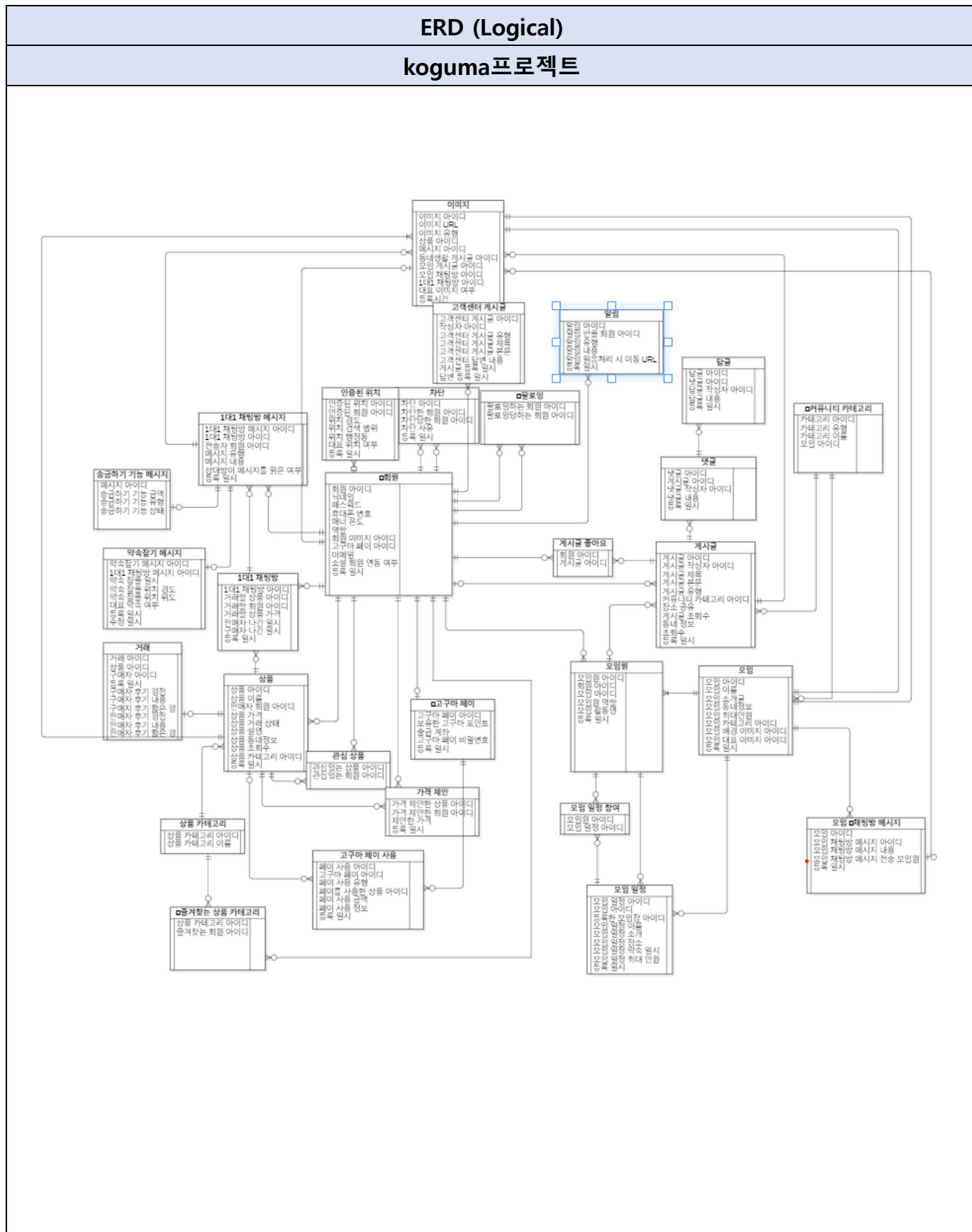
항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
알림 아이디	alarmSpot	Y	N	알림이 올린 지점을 식별할 수 있는 URL	HIDDEN
알림 제목	alarmTitle	Y	N	알림의 제목 (서브시스템 네임과 동일)	
알림 내용	alarmContent	Y	N	알림의 내용	
등록 일시	registerTime	Y	N	알림이 등록된 시간	
알림 읽음 처리 시 이동 URL	alarmURL	Y	N	알림이 올린 지점을 식별할 수 있는 URL	HIDDEN

## 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (랜더링시)		회원의 알람 목록을 가져와 알람 리스트에서 조회 시킨다.		
	알림 리스트 UI	Path : URI Controller: 알람Ctrl	알림 리스트 UI	
알림 .onClick()	알림 읽음 처리 시 이동 URL	알림 리스트에서 알람을 선택하여 해당 알람이 올린 지점에 이동하여 조회한다..	알림 상세 조회	
	알림 리스트 UI	Path : URI Controller: 알람Ctrl	해당 알람 위치 UI	

## 2.4 데이터 분석 (Logical)

## ERD( Logical )





# 설계 산출물

---

1. 업무 분석 : Application Modeling
2. 화면 분석
3. 데이터 분석



## 03 설계 산출물

### 3.1 업무분석 : Application Modeling

#### 설계 표준

##### 3.1.1 Naming 표준

NO	한글명	영어명
1	등록, 등록하다	add
2	수정, 수정하다	update
3	조회, 조회하다	get
4	리스트, 리스트 조회하다	list
5	삭제, 삭제하다	delete
6	수, 세다	count
7	공유, 공유하다	share
8	검색, 검색하다	search
9	이전	back(<)
10	다음	next(>)
11	선택, 선택하다	choice
12	알림, 알리다	alert
13	요청, 요청하다	request
14	닫기, 닫다	close(x)
15	취소, 취소하다	cancel
16	확인, 확인하다	confirm
17	제안, 제안하다	suggest
18	팔로잉	following
19	팔로워	follower
20	승인, 승인하다	accept
21	거절, 거절하다	reject
22	좋아요	like
23	보내다	send
24	저장, 저장하다	save
25	나가다	exit
26	들어오다	enter

NO	한글명	영어명
27	로그인	login
28	로그아웃	logout
29	참여, 참여하다	join
30	위임, 위임하다	give
31	끌올, 끌어올리다	raise
32	충전, 충전하다	charge
33	페이	payment
34	되돌려주다	return
35	탈퇴, 탈퇴하다	leave
36	송금, 송금을 하다	transfer
37	신고, 신고하다	report
38	추방, 제거	remover
39	공통	common
40	채팅방	chatRoom
41	그룹채팅방	clubChatRoom
42	인증된 위치	repAuthLocation
43	상품, 장터	product
45	거래	purchase
46	모임	club
47	타임스탬프	timestamp
48	행정동	dong
49	위도	latitude
50	경도	longitude
51	차단	block
52	소개	detail, profile
53	상태	state
54	유형	type
55	역할	role
56	판매자	seller
57	구매자	buyer
58	대표이미지	thumbnail
59	작성자	writer
60	제목	title
61	본문	content
62	대표	prime
63	최대	max
64	최소	min
65	이름	name
66	안읽은	unread

NO	한글명	영어명
67	도로명	roadAddr
68	조회수	view
69	댓글	comment
70	답글	reply
71	등록일시	regDate
72	ㅊ매너 온도	score

### 3.1.1.2 소스파일

#### ● JSX 파일

구분	파일명	예
목록 조회(기능: 조회, 검색)	List<관리대상명>.jsx	ListProduct.jsx
상세 조회(기능: 조회, 수정)	Get<관리대상명>.jsx	GetProduct.jsx
등록 화면(기능: 등록)	Add<관리대상명>.jsx	AddProduct.jsx
수정 화면(기능: 수정)	Update<관리대상명>.jsx	UpdateProduct.jsx

#### ● Java 파일

- Spring MVC Controller 클래스, JPA Entity 클래스, DTO 클래스, Repository 클래스, Service 클래스, ServiceImpl 클래스

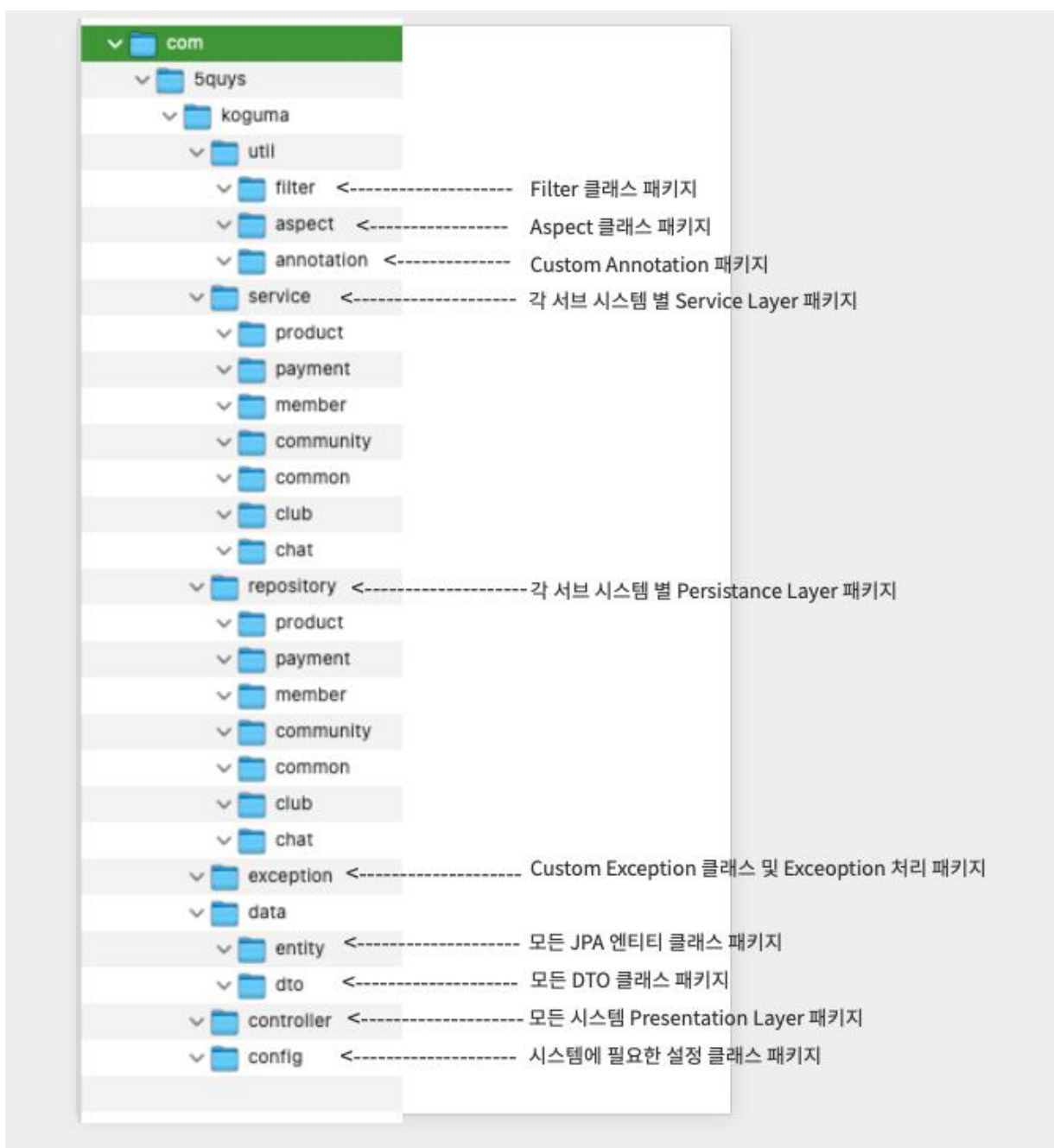
구분	파일명	예
Spring MVC RestController 클래스	<관리대상명>RestController.java	ProductRestController.java
Entity Object	<관리대상명>Entity.java	ProductEntity.java
Value Object	<관리대상명>DTO.java	ProductDTO.java
Data Access Object	<관리대상명>Repository.java	ProductRepository.java
Service Interface	<관리대상명>Service.java	ProductService.java
Service Implementation	<관리대상명>ServiceImpl.java	ProductServiceImpl.java
Configure Object	<공통>Config.java	SecurityConfig.java

## ● Spring boot Meta Data 파일

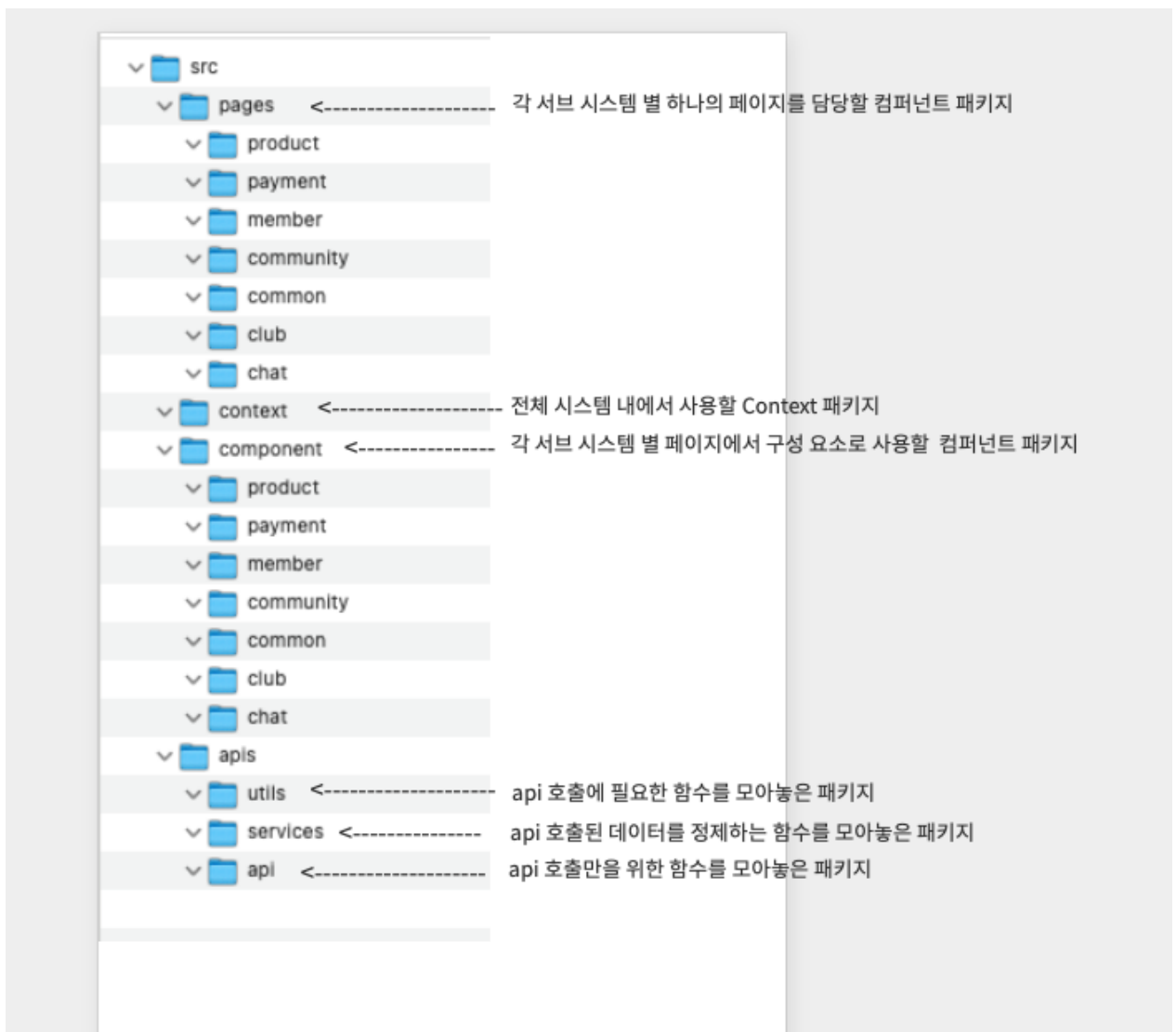
- application.properties  
JPA 설정
- application-prod.properties  
개발 환경에 맞춰진 메타데이터 설정
- application-local.properties  
MySQL 설정, redis 설정, ncloud 설정, kakao 설정, sms 설정 등 local 메타데이터 설정

## 3.1.14 Directory

### ● JAVA Package 표준



## ● React Package 표준



### 3.1.1.5 설계 패키지 정의서

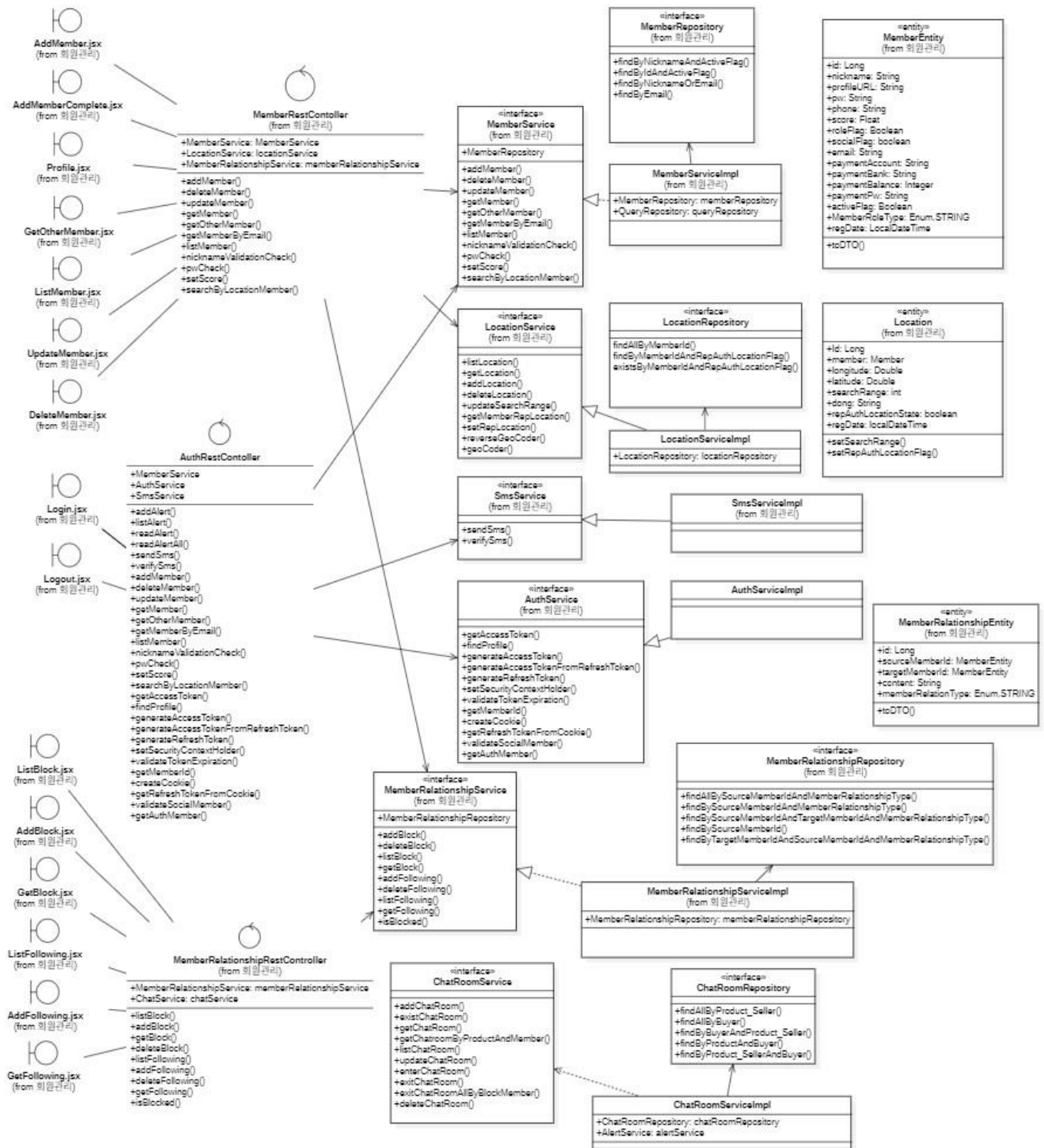
설계 패키지 정의서			
시스템명	고구마	작성자	김태현
작성일	2023.11.21		
패키지명		레벨	설명
com.5quys.koguma		시스템	고구마 중고거래 시스템
com.5quys.koguma.service		서비스 레이어 및 서비스 Implementation	각 서브 시스템 서비스 인터페이스 및 서비스 인터페이스 구현 클래스
com.5quys.koguma.controller		비즈니스 레이어	각 서브 시스템 컨트롤러 클래스
com.5quys.koguma.data.entity		Entity package	모든 JPA Entity 클래스
com.5quys.koguma.data.dto		DTO package	모든 DTO 클래스
com.5quys.koguma.config		Config package	Cors, QueryDsl, Redis, Security 등 config 클래스
com.5quys.koguma.repositroy		Repository package	
com.5quys.koguma.exception		예외 처리	RestControllerExceptionHandler 클래스
com.5quys.koguma.util		웹 어플리케이션 시스템 구성	Annotation, Aspect, LogAspect, Filter, JwtRequestFilter 클래스

# Class Diagram

## Class Diagram

시스템명: 회원

작성일: 2023.11.22



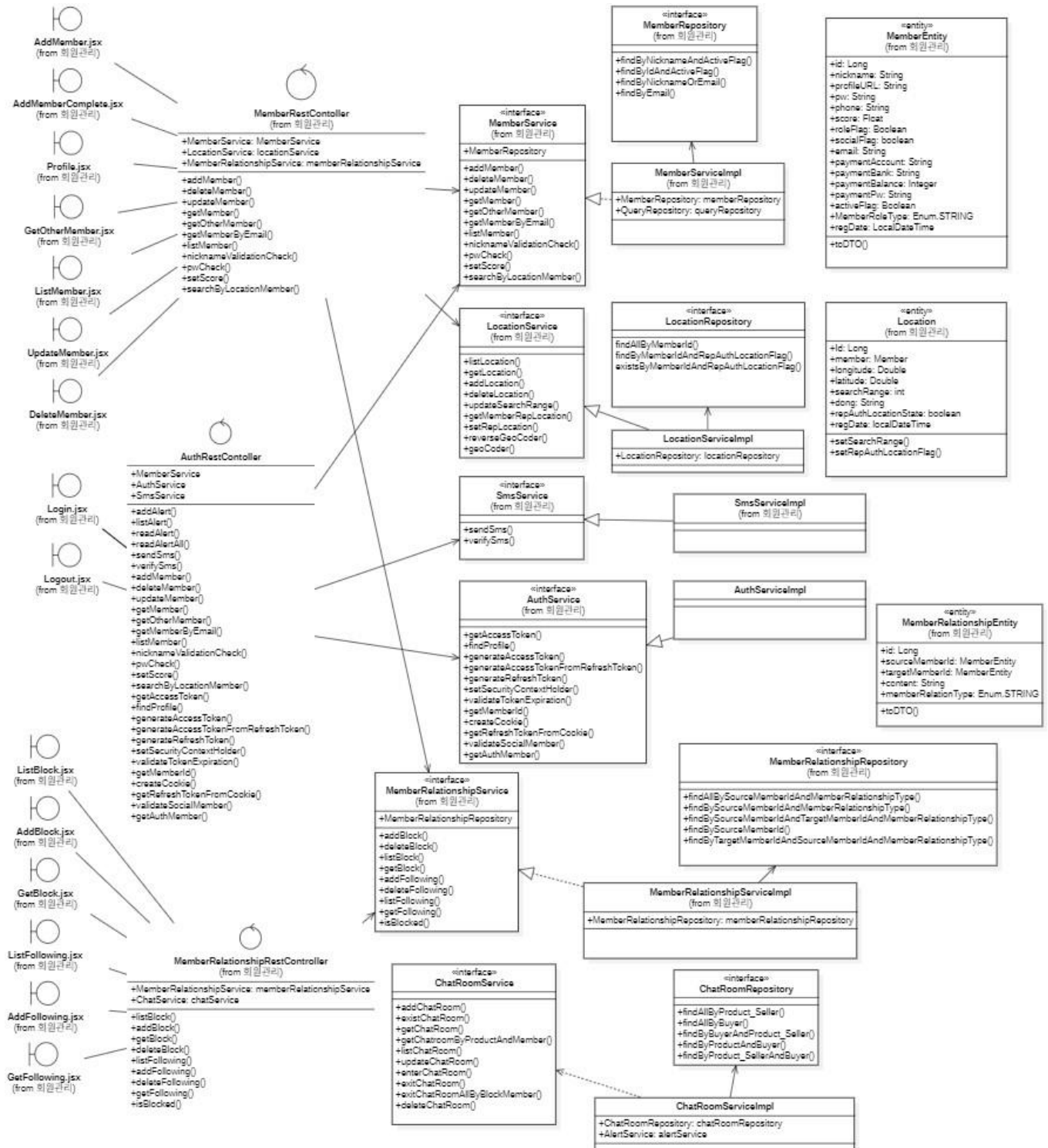
# VOPC(View Of Participating Class) Diagram

## VOPC

시스템명: 회원

작성자: 송인찬

작성일: 2023.11.22

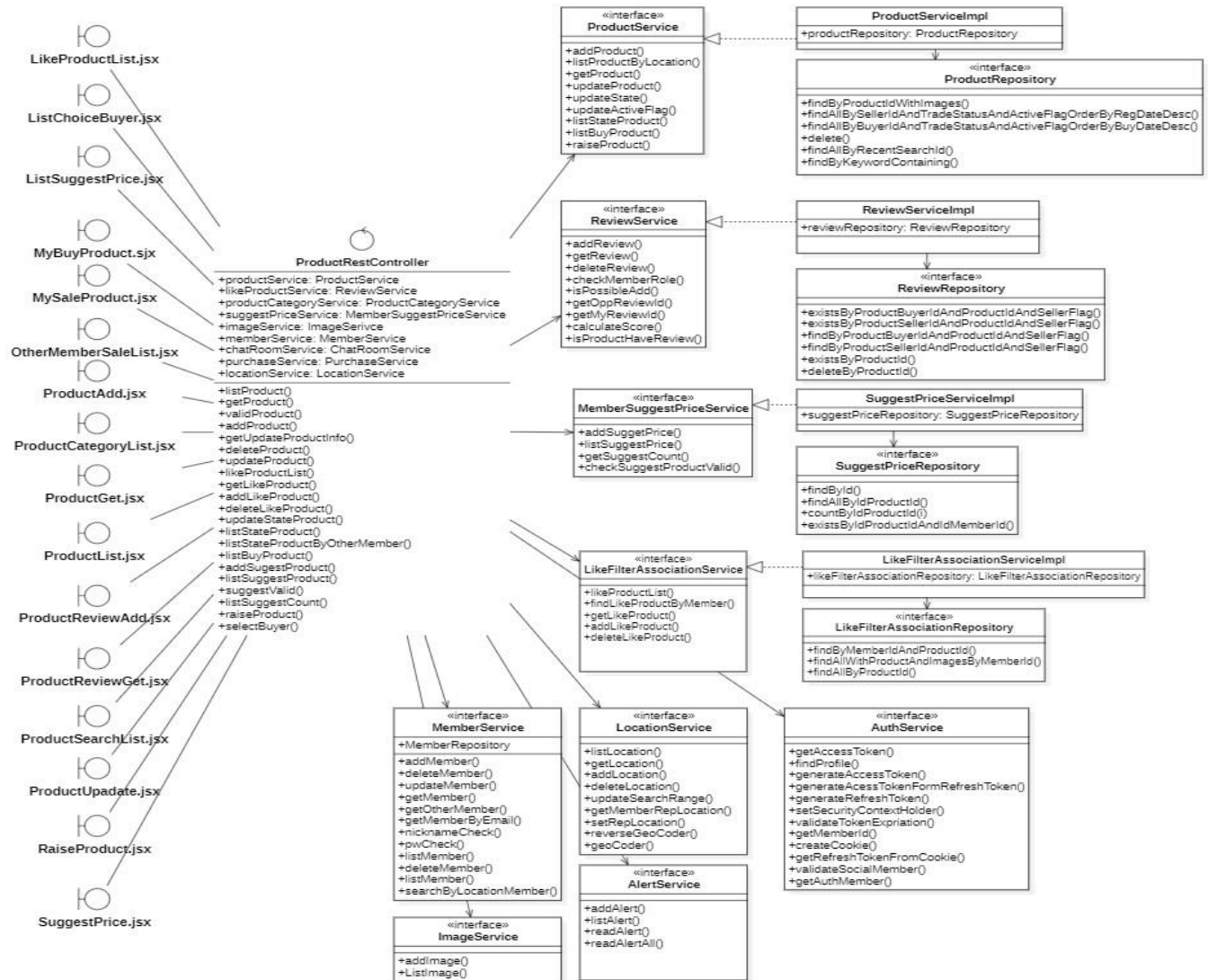


# VOPC

시스템명: 장터

작성자: 김성윤

작성일: 2023.11.22



Product
+id: Long
+seller: Member
+buyer: Member
+title: String
+content: String
+price: Integer
+tradeStatus: ProductStateType
+dong: String
+latitude: Double
+longitude: Double
+views: Integer
+productCategory: ProductCategory
+image: List<Image>
+review: List<Review>
+likeCount: List<LikeFilterAssociation>
+chatroomCount: List<Chatroom>
+regDate: LocalDateTime
+buyDate: LocalDateTime
+appendView(int views): void
+resetRegDate(): void

ProductCategory
+id: Long
+categoryName: String
+categoryType: CategoryType

LikeFilterAssociation
+product: Product
+member: Member
+id: Long
+category: Category
+post: Post

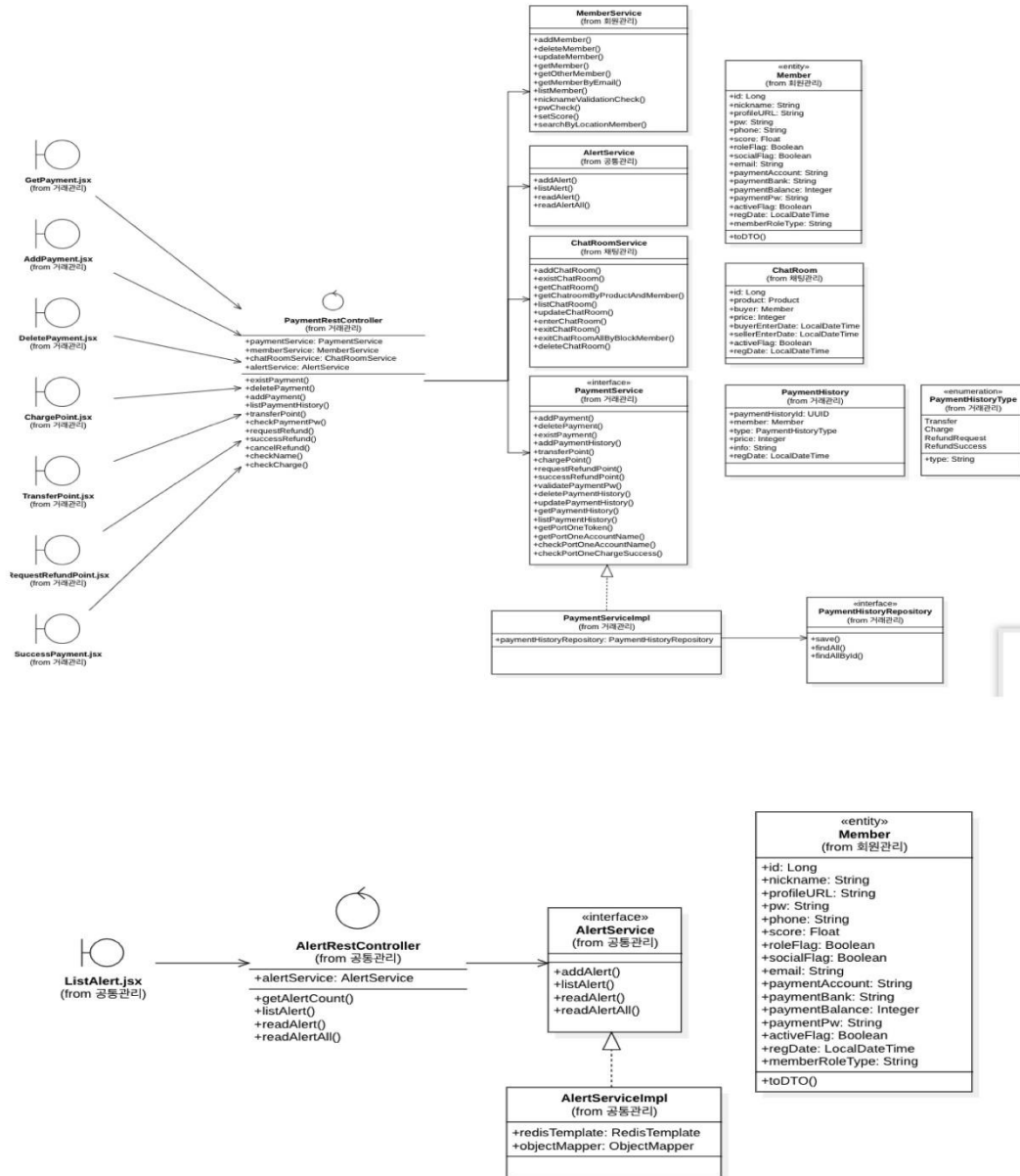
PriceSuggest
+product: Product
+member: Member
+suggestPrice: Integer
+regDate: LocalDateTime

# VOPC

시스템명: 페이

작성자: 김태현

작성일: 2023.11.22

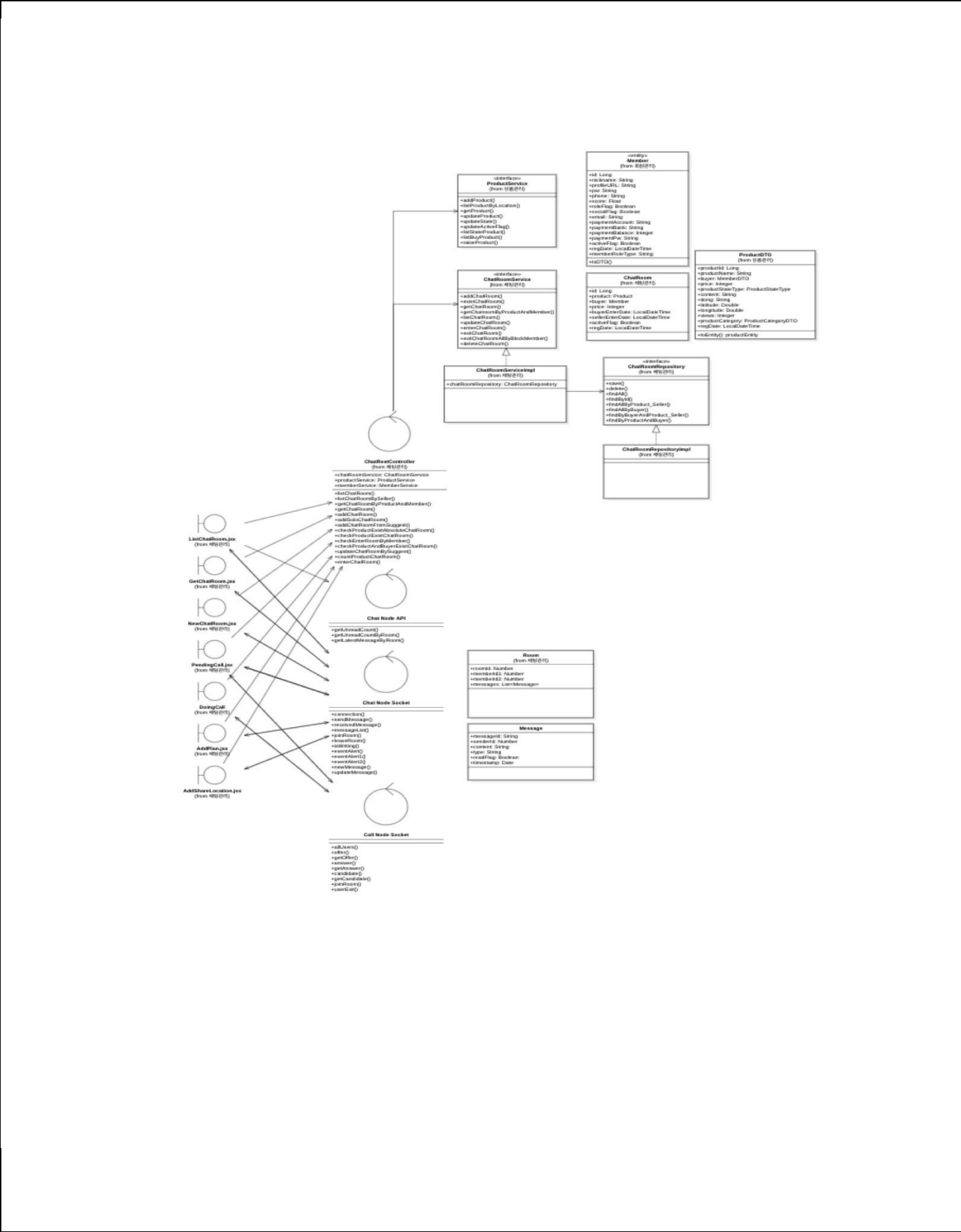


VOPC
------

시스템명: 채팅

작성자: 김태현

작성일: 2023.11.22

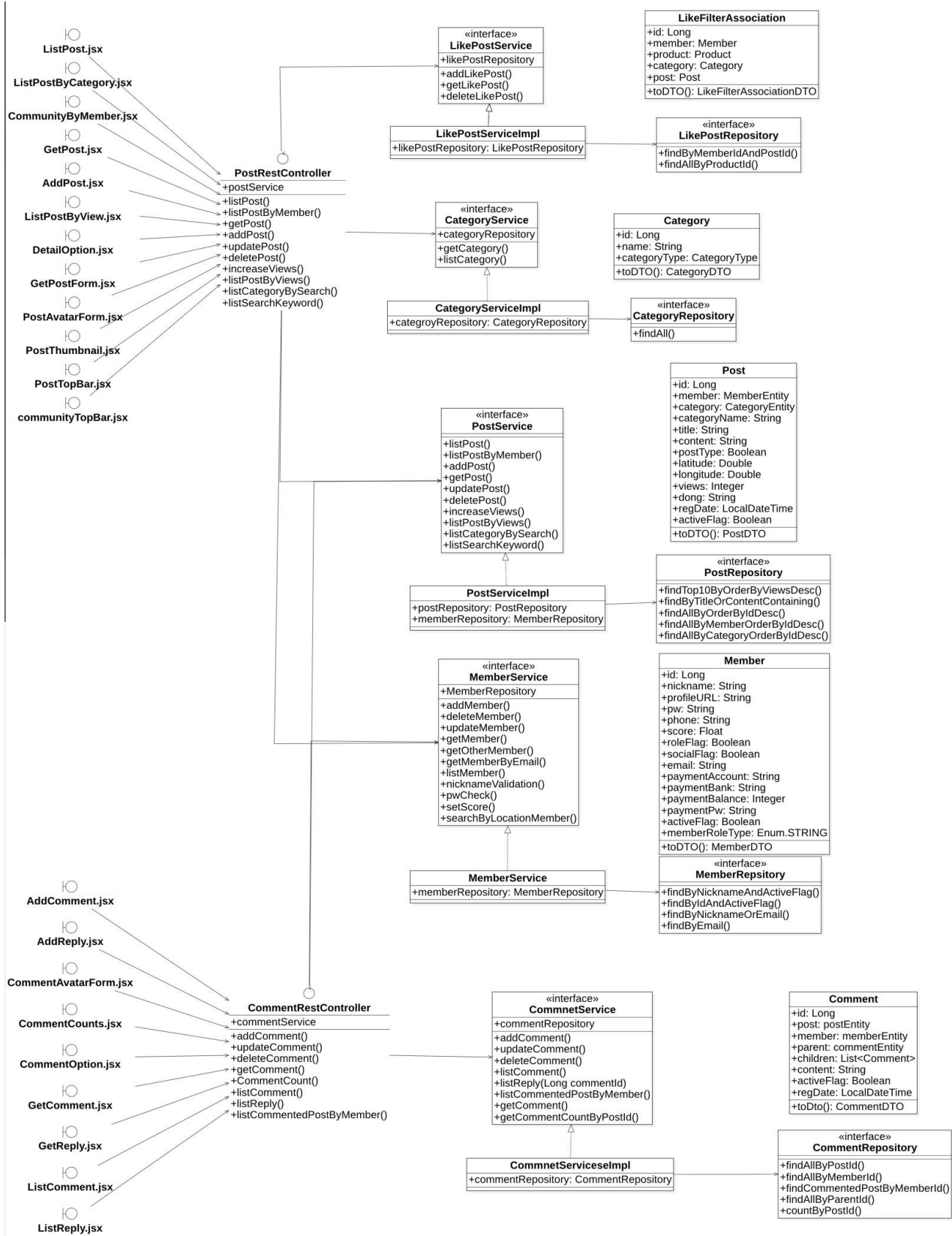


# VOPC

시스템명: 동네생활

작성자: 현상철

작성일: 2023.11.22

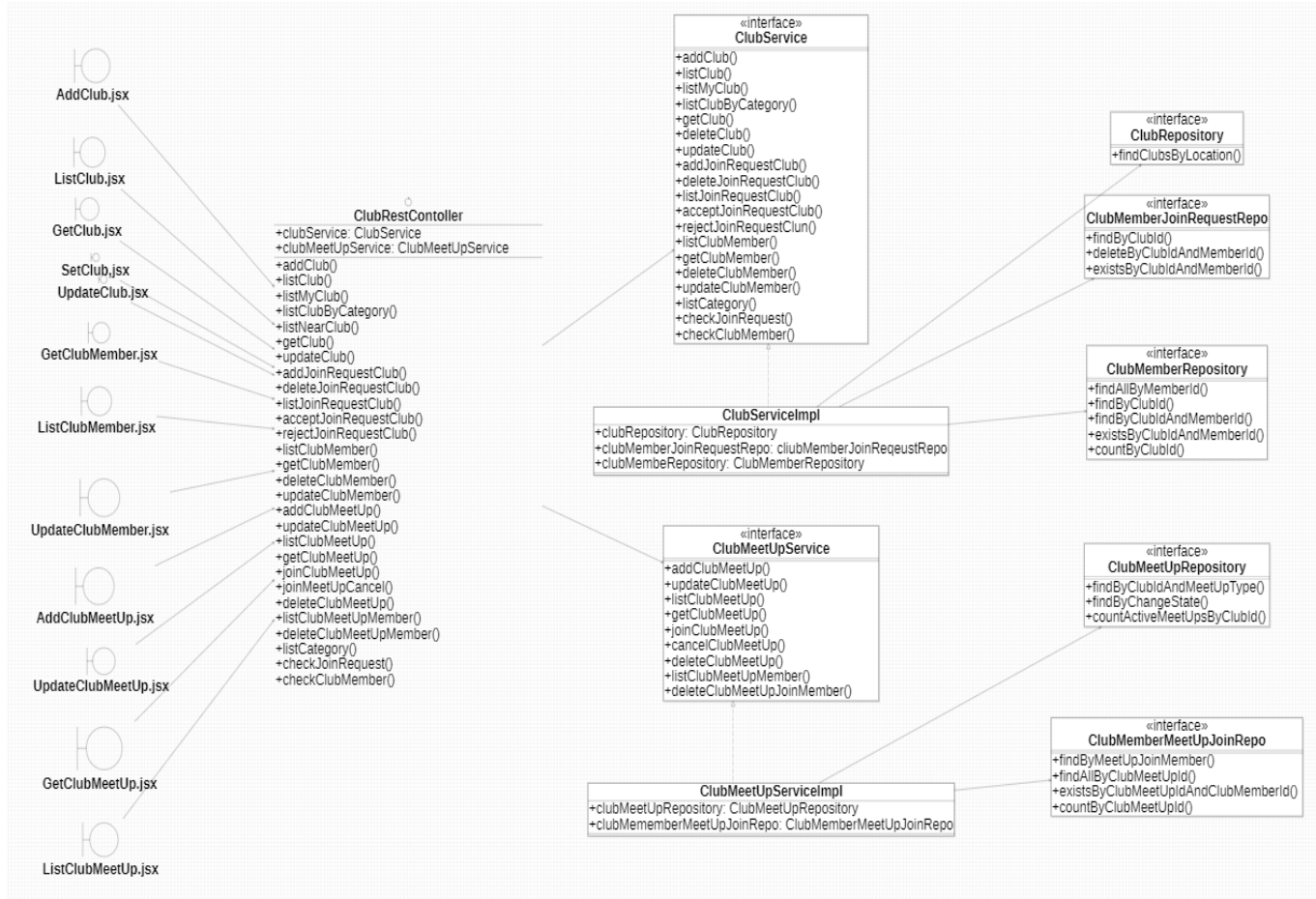


# VOPC

시스템명: 모임

작성자: 엄준호

작성일: 2023.11.22



**Club**

- +clubId: Long
- +clubThumbnail: Image
- +clubBackgroundImage: Image
- +clubName: String
- +clubDetail: String
- +clubSize: Integer
- +clubDistrict: String
- +clubCategory: ClubCategory
- +regDate: LocalDateTime

**ClubMember**

- +clubMemberId: Long
- +member: MemberEntity
- +club: Club
- +clubMemberName: String
- +clubMemberDetail: String
- +clubMemberRole: boolean
- +regDate: LocalDateTime

**ClubMeetUp**

- +clubMeetUpId: Long
- +club: Club
- +clubMeetUpName: String
- +clubMeetUpDetail: String
- +clubMeetUpSize: Integer
- +clubMeetUpLocation: String
- +clubMeetUpState: boolean
- +clubMeetUpDate: LocalDateTime
- +regDate: LocalDateTime

**ClubMeetUpMember**

- +clubMember: ClubMember
- +clubMeetUp: ClubMeetUp
- +regDate: LocalDateTime

**ClubMemberJoinRequest**

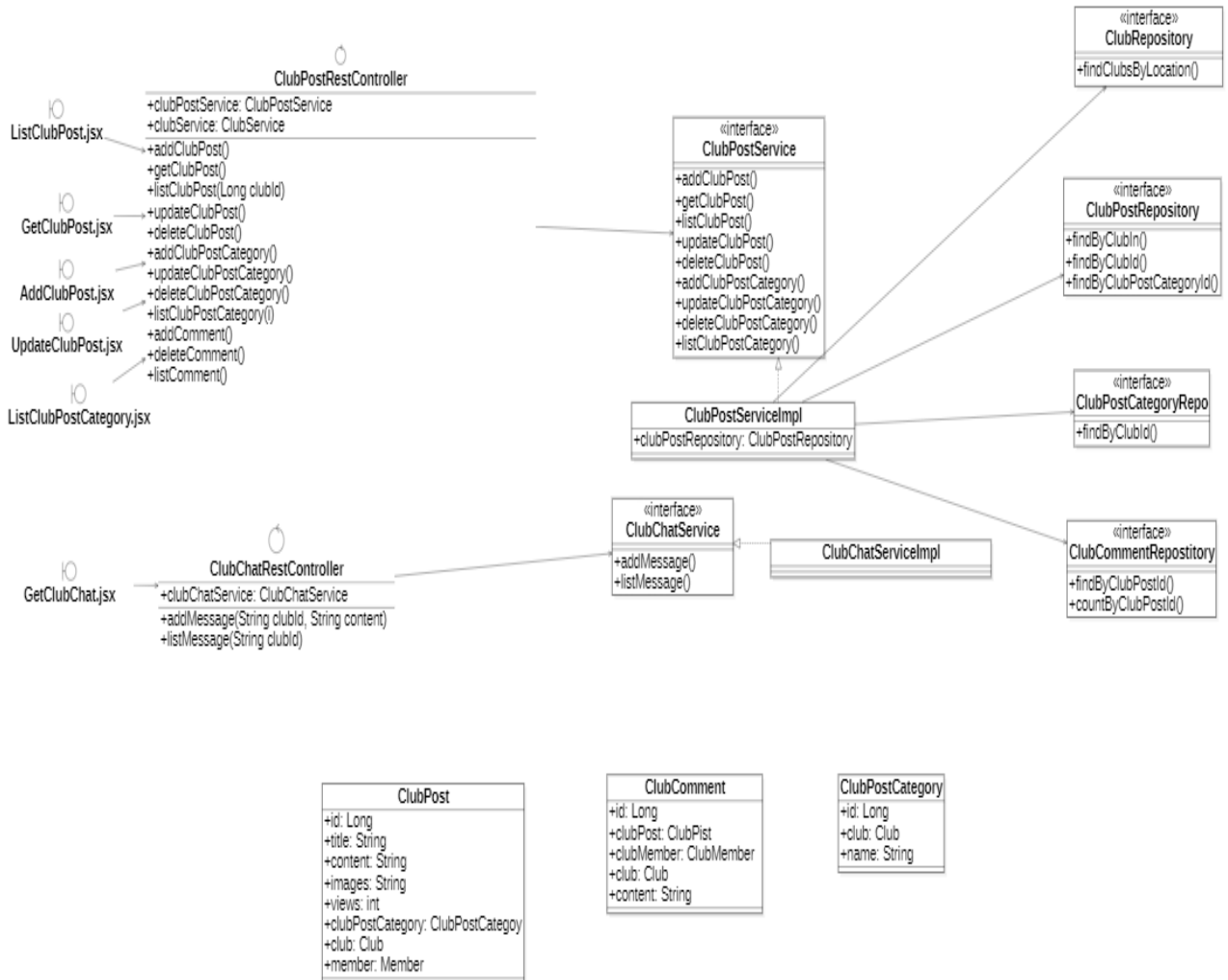
- +iid: Long
- +member: Member
- +club: Club
- +nickname: String
- +content: String
- +activeFlag: Boolean
- +regDate: LocalDateTime

# VOPC

시스템명: 모임

작성자: 엄준호

작성일: 2023.11.22





## 3.2 화면 분석


### 화면정의서


화 면 정 의 서			
시스템 명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	공통관리	작성자	김성윤
화면ID	BottomBar	화면명	BottomBar.jsx
화면개요	홈 화면의 하단 바		

1.화면 레이아웃

  
홈

  
동네생활

  
모임

  
채팅

  
프로필

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
메뉴 선택 상태	menuState	Y	Y	메뉴를 이동할 수 있다.	메뉴의 상태로[홈, 동네생활, 모임, 채팅, 프로필] 가 있다.

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		네비게이트 할 수 있는 BottomBar.jsx 를 랜더링한다.		
	BottomBar.jsx		BottomBar.jsx	
홈.onClick()	memberId	ListProduct.jsx로 단순 navigater	상품 리스트 조회 이동	
	BottomBar.jsx	Path : /product/list GET Controller : ProductRestController	ListProduct.jsx	
동네생활 .onClick()	memberId	ListPost.jsx navigater	동네생활 이동	
	BottomBar.jsx	Path : /post/list GET Controller : PostRestController	ListPost.jsx	
모임.onClick()	memberId	ListClub.jsx 으로 navigater	모임 리스트조회 이동	
	BottomBar.jsx	Path : /club/list GET Controller : ClubRestController	ListClub.jsx	
채팅 .onClick()	memberId	ListChatRoom.jsx로 단순 navigater	1대1 채팅방 리스트 조회 이동	
	BottomBar.jsx	Path : chat/room/list GET Controller : ChatRestController	ListChatRoom.jsx	
프로필 .onClick()		GetMember.jsx 단순 navigater	내 프로필 보기 이동	
	BottomBar.jsx	Path : /member/get GET Controller : MemberRestController	GetMember.jsx	

화면정의서			
시스템명	고구마	작성일	2023.11.15
업무명	공통관리	작성자	김성윤
화면ID	ListLocationModal	화면명	ListLocationModal.jsx
화면개요	동네 선택 리스트 화면		

1.화면 레이아웃

서초2동

≡ | 🔍 | 🔔

동네 설정

태고량주 (대) 팔아요

삼1동 · 3시간 전

2,000원

인현동

을 야상

서초2동 · 5시간 전

100,000원

서초2동

고양이샴푸

서초2동 · 1일 전

예약중 1,000원

🗃️ 1 ❤️ 2

노스페이스 씨앗 110

서초2동 · 1일 전

판매완료 57,000원

🗃️ 1 ❤️ 1

아루히니와 12/27(수) 오늘 2부 2인 양도해요

서초2동 · 1일 전

예약중 35,000원

❤️ 1

딸기 케이크

🏠

👥

💬

😊

홈

동네생활

모임

채팅

프로필

2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
행정동	dong	Y	N	행정동 이름	
대표 동네	repDong	Y	N	회원의 대표 동네임을 표시하는 플래그	T/F

3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()	memberId	회원의 인증된 위치 행정동 REST API 요청	대표 행정동 출력	
	ListLocationModal.jsx	Path: : location/dong/{memberId}/list GET Controller : LocationRestContoller	ListLocationModal.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
동네선택 .onClick()		회원의 동네 리스트에서 동네를 선택하여 대표 동네로 설정함	대표 동네 설정	
	ListLocationModal.jsx	Path: : location/dong/{memberId}/update PUT Controller : LocationRestContoller	ListProduct.jsx	
내 동네 설정 .onClick()		내 동네 설정으로 단순 Navigation	내 동네 설정 이동	
	ListLocationModal.jsx	Path : /location/dong/list	UpdateLocation	



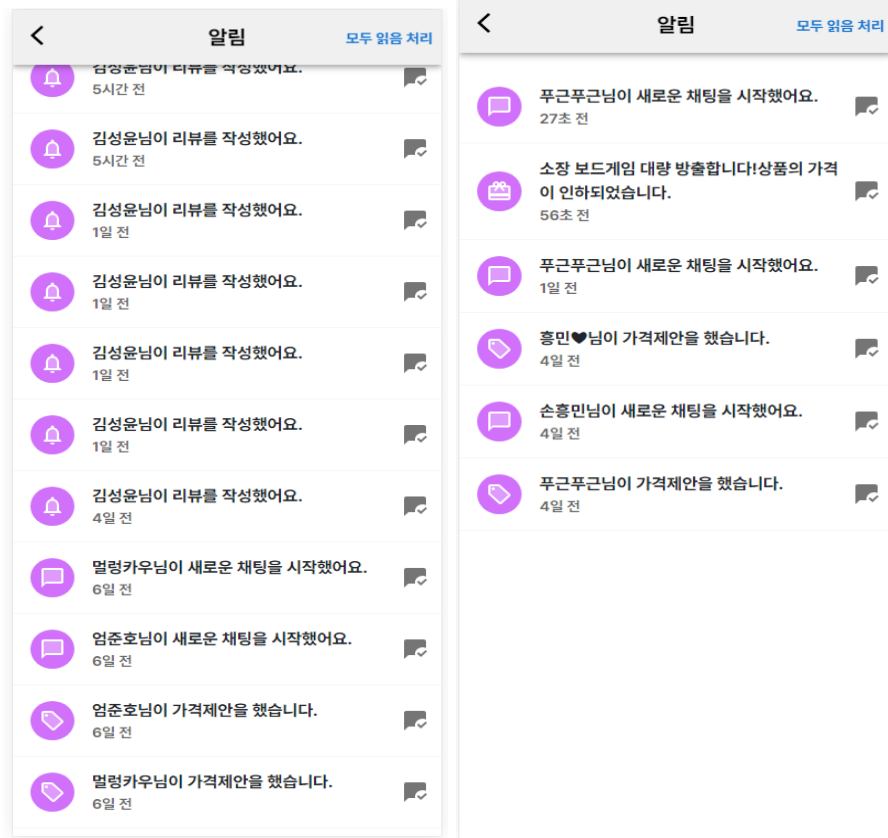
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()	Latitude longitude	회원의 현재 위도와 경도를 통해 지도의 현재 위치에 마커를 표시한다.		
	UpdateLocation.jsx	Path : /location/now/get GET Controller: LocationRestController	UpdateLocation.jsx	
대표 동네 설정 .onClick()	Dong repdong	동네 선택 리스트에서 동네를 선택하여 해당 동네 정보를 회원의 대표 동네로 설정.	대표 동네 설정	
	UpdateLocation.jsx	Path : /location/dong/update PUT Controller: LocationRestController	UpdateLocation.jsx	
동네 삭제 .onClick()	Dong repdong	동네선택 리스트에서 동네를 삭제하여 회원의 인증된 위치에서 제거.	선택된 인증된 위치 삭제	
	UpdateLocation.jsx	Path : /location/dong/delete DELETE Controller: LocationRestController	UpdateLocation.jsx	
동네 추가 .onClick()	dong	회원의 위치를 기반으로 동네를 추가.	동네 추가	
	UpdateLocation.jsx	Path : /location/dong/add POST Controller: LocationRestController	UpdateLocation.jsx	
검색 범위 지정 .dragdown ()	searchRange	검색 범위 range를 설정하여 검색 범위를 정함. 범위 설정시 반경을 나타내는 원이 커지거나 작아 진다. 드래그후 클릭을 놓은 순간의 위치가 검색 범위로 지정된다.	인증된 위치 저장	
	UpdateLocation.jsx	Path : /location/searchRange/update PUT Controller: LocationRestController	UpdateLocation.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.15
업무명	공통관리	작성자	김성윤
화면ID	ListAlert	화면명	ListAlert.jsx
화면개요	알림 리스트		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
알림 아이디	alarmSpot	Y	N	알림이 올린 지점을 식별할 수 있는 URL	HIDDEN
알림 제목	alarmTitle	Y	N	알림의 제목 (서브시스템 네임과 동일)	
알림 내용	alarmContent	Y	N	알림의 내용	
등록 일시	registerTime	Y	N	알림이 등록된 시간	
알림 읽음 처리 시 이동 URL	alarmURL	Y	N	알림이 올린 지점을 식별할 수 있는 URL	HIDDEN

### 3.처리 로직

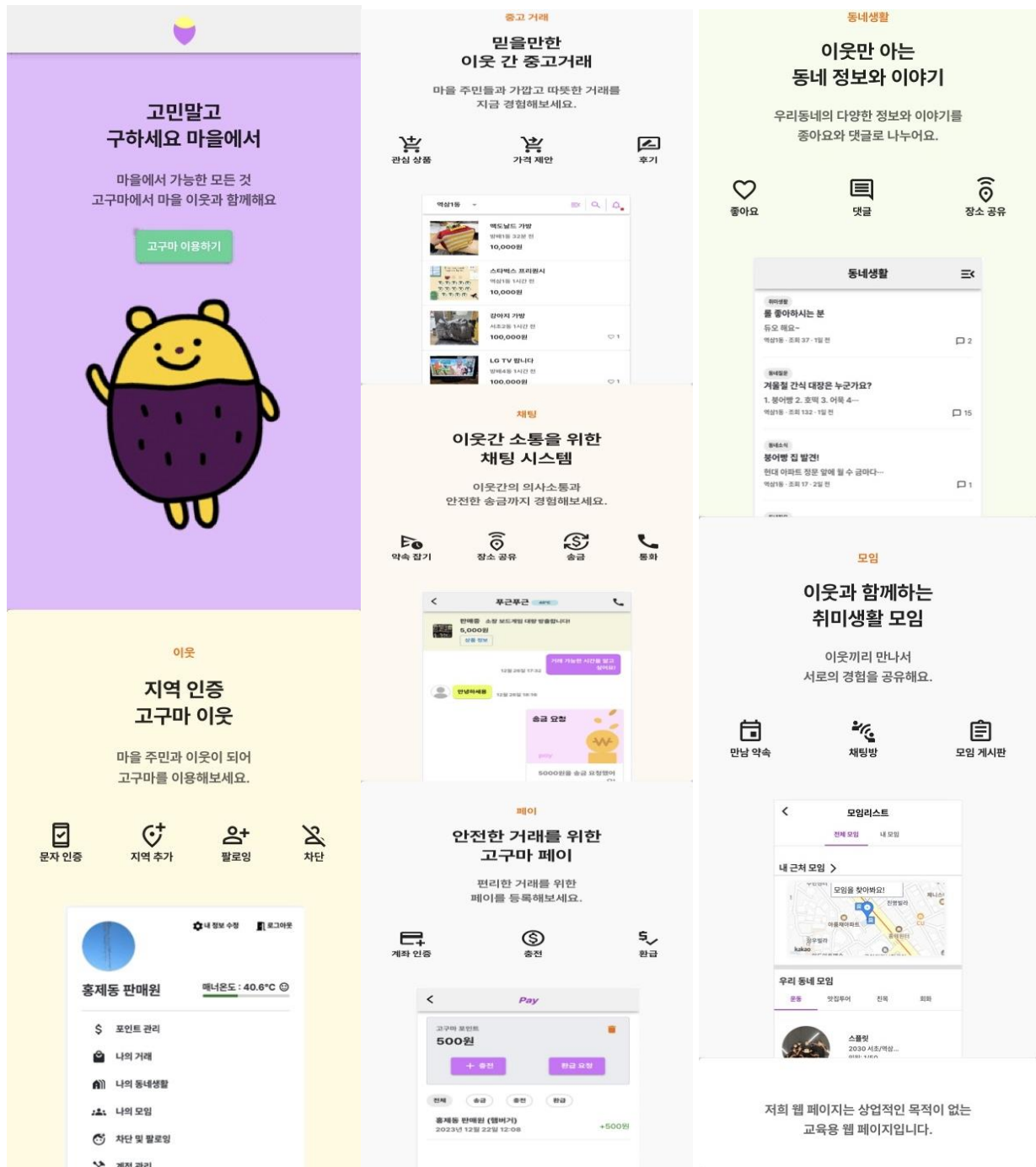
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		회원의 알람 목록을 가져와 알림 리스트에서 조회 시킨다.		
	ListAlert.jsx	Path : /alert/List GET Controller: AlertRestController	ListAlert.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
알림 .onClick()	알림 읽음 alarmURL	알림 리스트에서 알람을 선택하여 해당 알람이 올린 지점에 이동하여 조회한다..	알람 상세 조회	
	ListAlert.jsx	Path : /alert/List/{alarmURL} GET Controller: AlertRestController	alarmURL	

# 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.15
업무명	공통관리	작성자	김태현
화면ID	Landing	화면명	Landing.jsx
화면개요	랜딩 페이지		

## 1.화면 레이아웃



저희 웹 페이지는 상업적인 목적이 없는  
교육용 웹 페이지입니다.

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	Login	화면명	Login.jsx
화면개요	로그인 화면		

### 7. 화면 레이아웃

로그인

아이디

비밀번호

로그인 카카오톡로그인

[회원이 아니신가요?](#)

로그인

경고

로그인 실패

확인

로그인 카카오톡로그인

[회원이 아니신가요?](#)

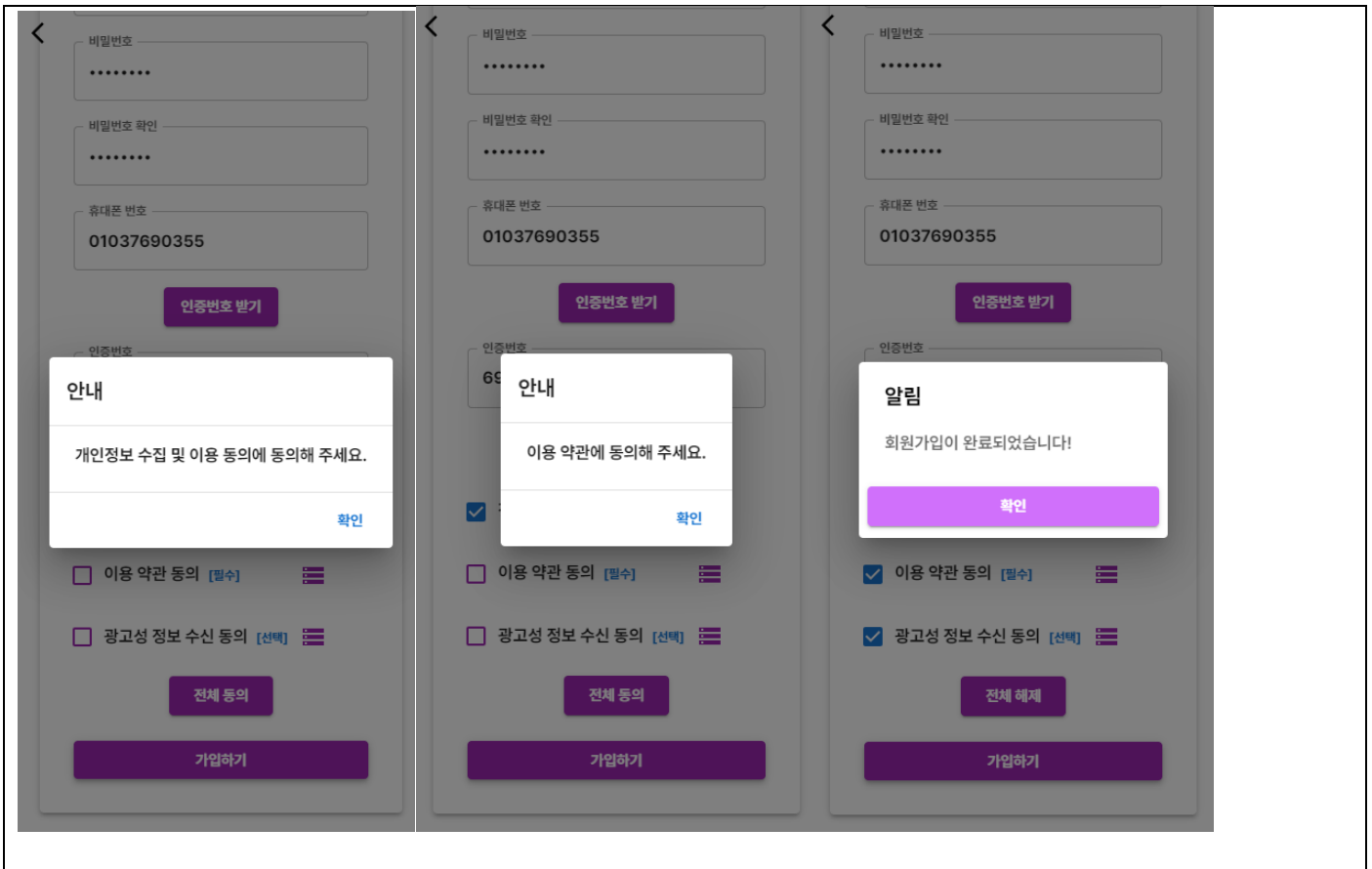
### 8. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
닉네임	nickname	Y		사용자 닉네임 입력	한/영/숫자 가능 2~15자
비밀번호	pw	Y		사용자 pw 입력	영/숫자/특수 가능 8~20자

### 9. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()				
	Login.jsx		Login.jsx	
로그인.onClick()	nickname, pw	닉네임과 pw 유효성 체크 후 로그인 여부 결정	로그인 결과 화면 이동	
	Login.jsx	Path: product/list(memberId): GET Controller: ProductRestController	ListProduct.jsx	로그인 실패 시 팝업 표현
회원이 아니신가요?.onClick()		회원가입으로 단순 Navigation	회원가입으로 화면 이동	
	Login.jsx	Path: member/add: GET Controller: MemberRestController	AddMember.jsx	





## 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
닉네임	nickname	Y		회원이 사용할 닉네임	한/영/숫자 가능 2~15자
비밀번호	pw	Y		사용할 비밀번호	영/숫자/특수 가능 8~20자
비밀번호 확인	pwCheck	Y		비밀번호 검증	비밀번호와 동일해야 함.
휴대폰 번호	phone	Y		회원의 휴대폰 번호	-제외 11자리만 입력
인증 번호	authNumber	Y		휴대폰 번호 인증 번호	6자리

## 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
입력onload()		조건에 맞지 않으면 박스를 빨간색으로 만들고, 메시지 출력		
	AddMember.jsx			
휴대폰 번호 인증 요청 onClick()		Coolsms API요청 (휴대폰으로 인증 번호를 발송)		
	AddMember.jsx			
휴대폰 번호 인증 확인 onClick()		Redis DB 인증번호 확인	확인 시 휴대폰 인증 완료 팝업 출력	
	AddMember.jsx			
가입 신청 onClick()		가입 완료 화면으로 Navigation	가입 완료 팝업 출력	
	AddMember.jsx	Path: member/add{memberId}: Post Controller: MemberRestController	AddMemberComplete.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	AddMemberComplete	화면명	AddMemberComplete.jsx
화면개요	회원가입 완료 화면		

### 4. 화면 레이아웃



**회원가입 완료!**

**고구마 회원이 되신 것을 환영해요.**

로그인

### 5. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

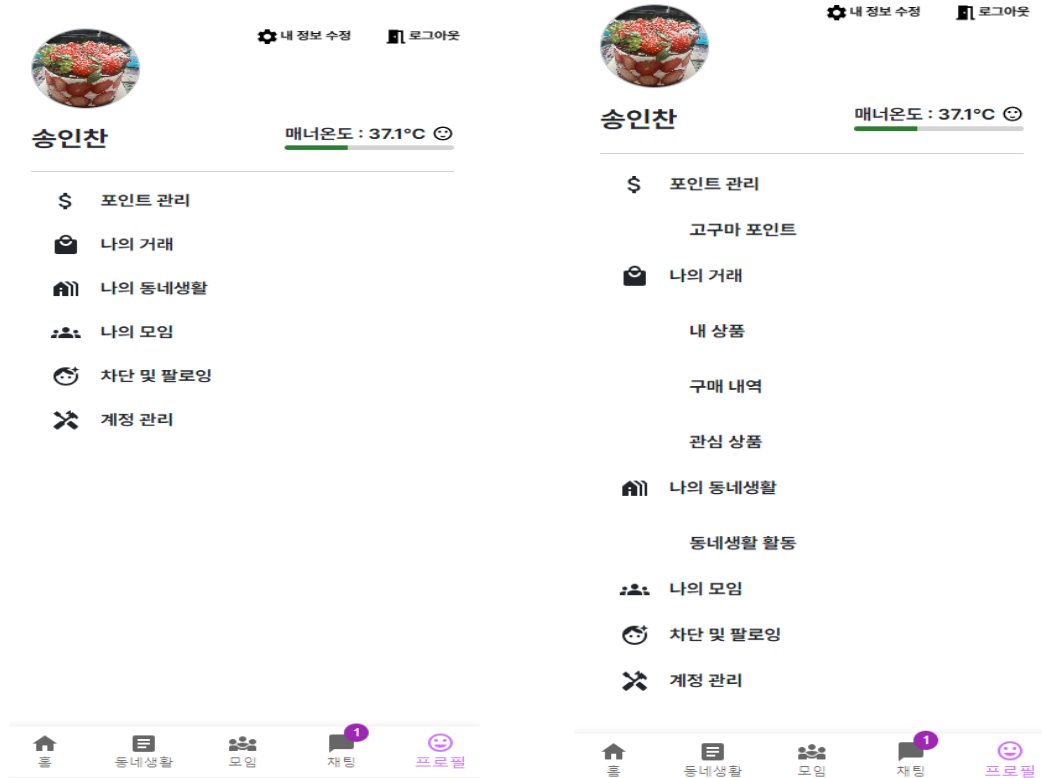
### 6. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
로그인onClick()		로그인 화면으로 Navigation		
	AddMemberComplete.jsx		Login.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	GetMember	화면명	GetMember.jsx
화면개요	나의 고구마 화면		

### 4. 화면 레이아웃



### 5. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 6. 처리 로직

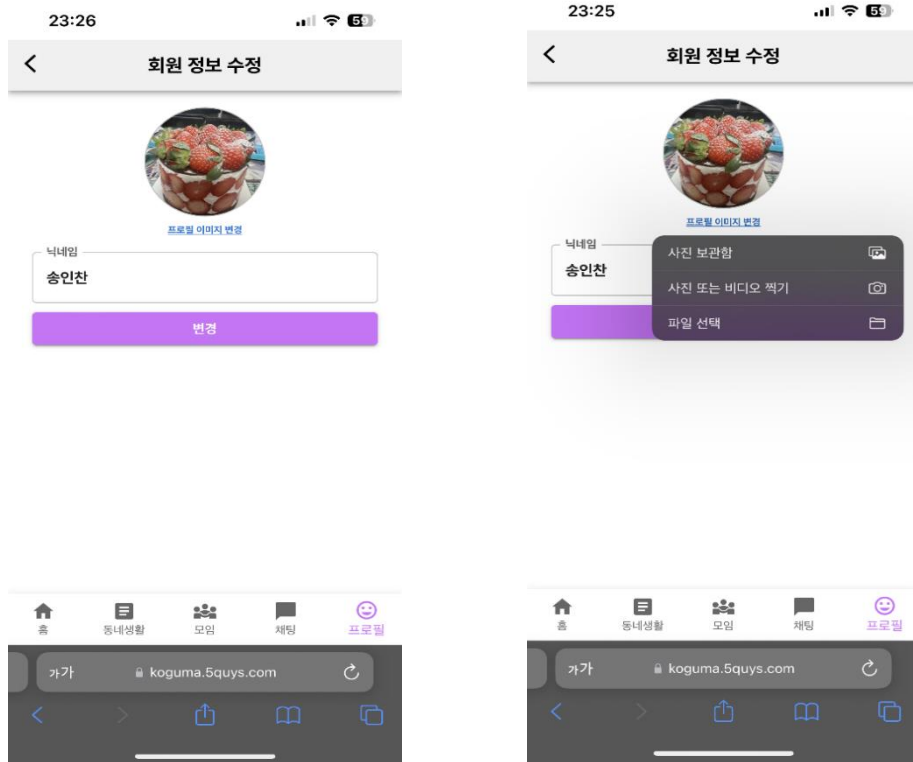
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
리스트 onClick()				
	Profile.jsx			
내 정보 수정 onClick()		내 정보 수정 화면으로 Navigation		
	Profile.jsx	Path: member/update: GET Controller: MemberRestController	UpdateMember.jsx	
로그아웃 onClick()		로그인 화면으로 Navigation		
	Profile.jsx		Login.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
고구마 포인트 onClick()		고구마 포인트 화면으로 Navigation		
	Profile.jsx	Path: payment/history/list Controller: PaymentRestController	ListPaymentHistory.jsx	
내 상품 onClick()		내 상품 화면으로 Navigation		
	Profile.jsx	Path: product/list/sale: GET Controller: ProductRestController	ListLikeProduct.jsx	
구매 내역 onClick()		구매 내역 화면으로 Navigation		
	Profile.jsx	Path: product/list/buy: GET Controller: ProductRestController	ListBuyProduct.jsx	
관심 상품 onClick()		관심 상품 리스트로 Navigation		
	Profile.jsx	Path: product/list/like: GET Controller: ProductRestController	~	
동네생활 활동 onClick()		동네생활 활동 화면으로 Navigation		
	Profile.jsx	Path: /post/list/community: GET Controller: PostRestController	ListMyCommunity.jsx	
모임 활동 onClick()		모임 활동 화면으로 Navigation		
	Profile.jsx	Path: /club/list: GET Controller: ClubRestController	ListClub.jsx	
차단 onClick()		차단 리스트 화면으로 Navigation		
	Profile.jsx	Path: /member/relationship/block/list: GET Controller: MemberRelationshipRestController	ListBlock.jsx	
팔로잉 onClick()		팔로잉 리스트 화면으로 Navigation		
	Profile.jsx	Path: /member/relationship/following/list: GET Controller: MemberRelationshipRestController	ListFollowing.jsx	
회원 탈퇴 onClick()		회원 탈퇴 화면으로 Navigation		
	Profile.jsx	Path: /member/delete: GET Controller: MemberRestController	DeleteMember.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	UpdateMember	화면명	UpdateMember.jsx
화면개요	내 정보 수정 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
닉네임	nickname	Y	Y	바꿀 닉네임 입력	한/영/숫자 가능 2~15자

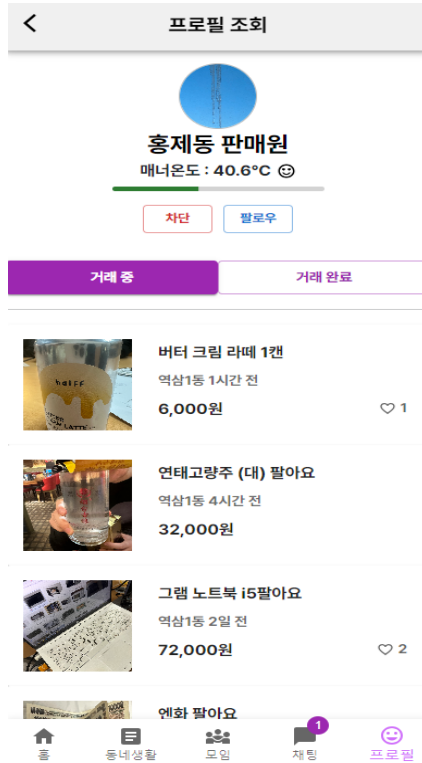
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onload()	nickname	Path: member/get: GET Controller: MemberRestController		
변경 onClick()		닉네임과 사진이 변경할 데이터로 변경 됨.		
	UpdateMember.jsx			
사진 추가 onClick()	imageURL	이미지 업로드		
	UpdateMember.jsx	Path: imageURL		이미지 업로드 팝업 출력
확인 onClick()				
	UpdateMember.jsx	Path: member/update: PUT Controller: MemberRestController	GetMember.jsx	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	GetOtherMember	화면명	GetOtherMember.jsx
화면개요	다른 회원 정보 조회		

### 4. 화면 레이아웃



### 5. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

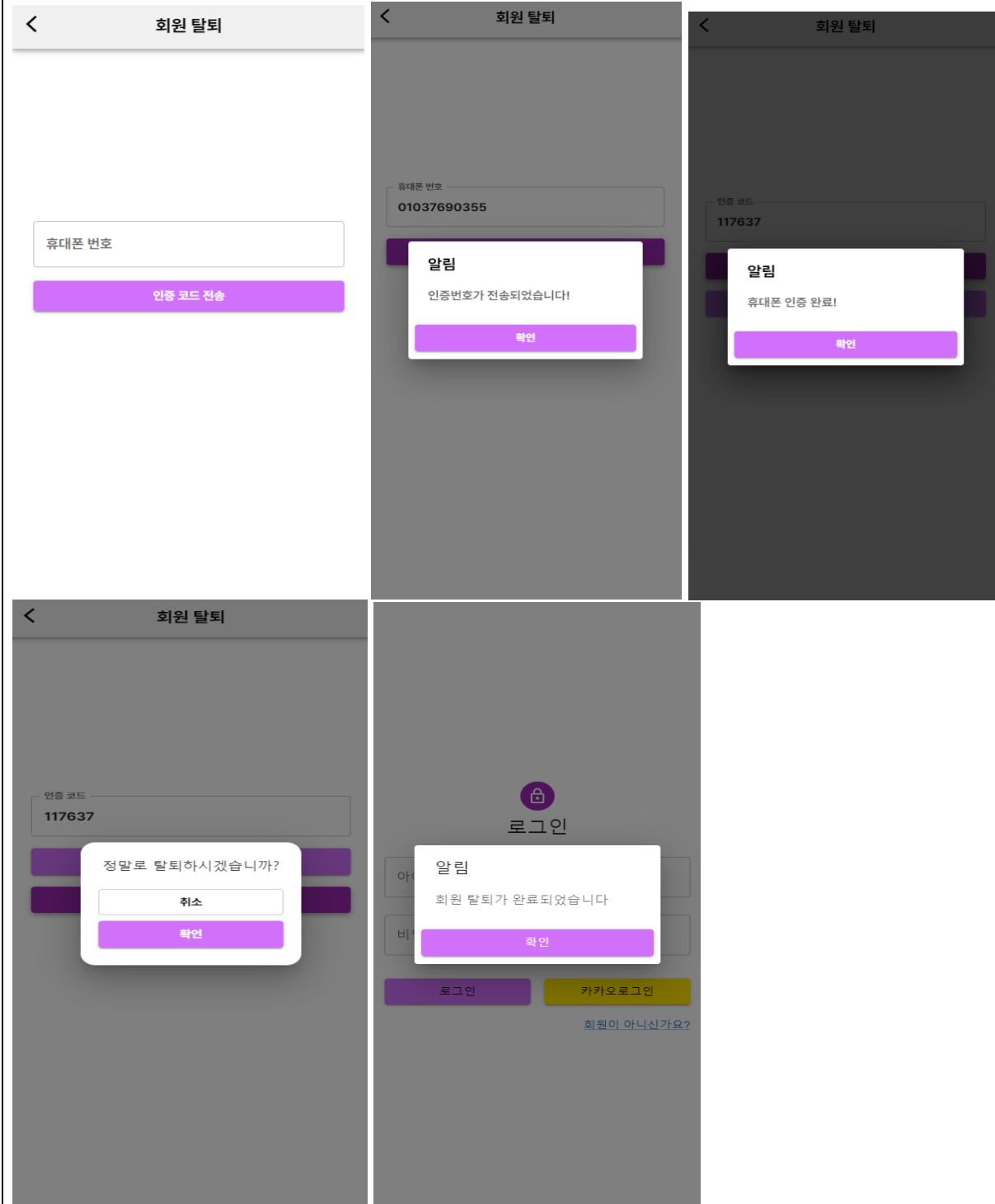
### 6. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
팔로우 onClick()		팔로잉 추가 화면으로 Navigation		
	GetOtherMember.jsx	Path: /member/relationship/following/add: GET Controller: MemberRelationshipRestController	AddFollowing.jsx	
차단 onClick()		회원 차단 추가 화면으로 Navigation		
	GetOtherMember.jsx	Path: /member/relationship/block/add: GET Controller: MemberRelationshipRestController	AddBlock.jsx	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	deleteAccount	화면명	회원 탈퇴
화면개요	회원 탈퇴 화면		

### 7. 화면 레이아웃









### 8. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
휴대폰 번호	phone	Y		휴대폰 번호 입력	- 제외하고 11자 입력
인증 번호	authNumber	Y		휴대폰 인증 번호 입력	숫자 6자

9. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
인증 요청 onClick()				
	DeleteMember.jsx	coolsms API 요청		클릭 시 휴대폰 인증 번호 전송
인증 확인 onClick()				
	DeleteMember.jsx	Redis DB 인증번호 확인		인증 완료 시 팝 업 출력
회원 탈퇴 onClick()				
	DeleteMember.jsx			확인 팝업 출력
예 onClick()		로그인 화면으로 Navigation		
	DeleteMember.jsx	Path: member/delete: PUT Controller: MemberRestController	Login.jsx	
아니오 onClick()				
	DeleteMember.jsx	Path:URL Controller: MemberRestController		

화면 정의서			
시스템 명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	ListBlock	화면명	ListBlock.jsx
화면개요	회원 차단 목록 화면		
4. 화면 레이아웃		<div><div>&lt;</div><div>차단 목록</div></div> <div><div> 멀령카우</div><div></div></div> <div><div> 홍제동 판매원</div><div></div></div>	
<div><div> 홈</div><div> 동네생활</div><div> 모임</div><div> 채팅</div><div> 프로필</div></div>			

5. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

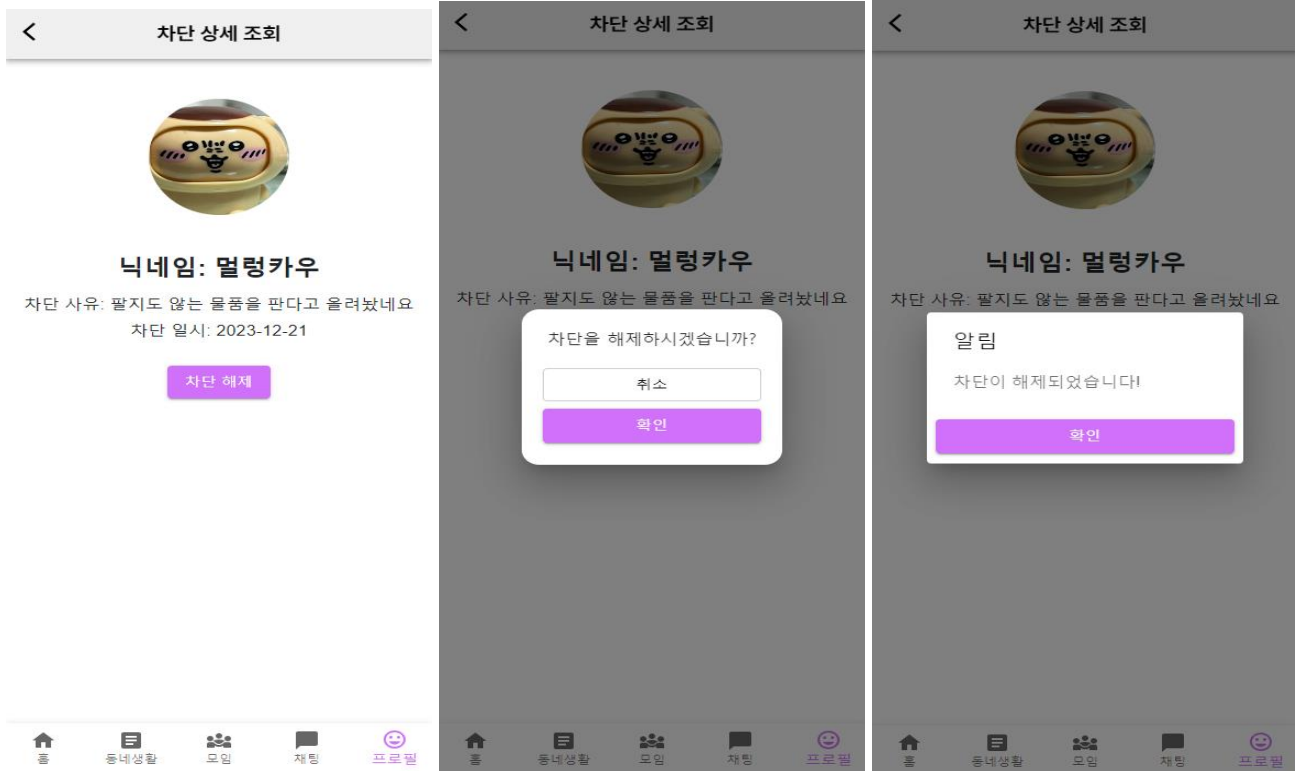
6. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
상세 정보 onClick()		회원 차단 상세 정보 화면으로 Navigation		
	ListBlock.jsx	Path: /member/relationship/block/get/{memberId}: GET Controller: MemberRelationshipRestController	GetBlock.jsx	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	GetBlock	화면명	GetBlock.jsx
화면개요	회원 차단 상세 정보화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

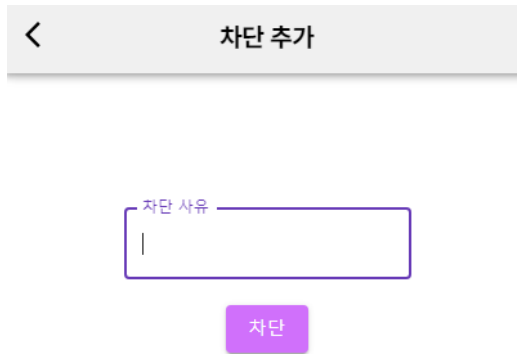
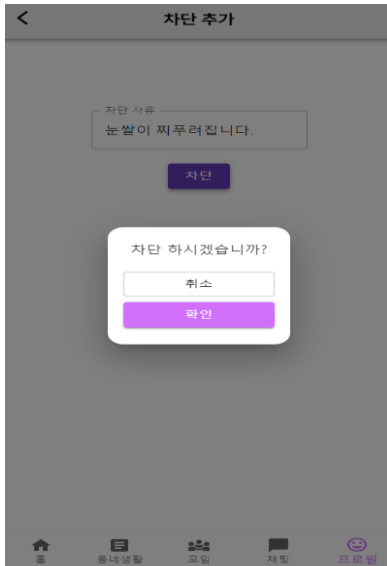
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
차단 해제 onClick()				
	GetBlock.jsx			차단 해제 확인 팝업 출력
확인 onClick()		회원 차단 리스트 화면으로 Navigation		
	GetBlock.jsx	Path: /member/relationship/block/delete Controller: MemberRelationshipRestController	ListBlock.jsx	
취소 onClick()			상세 정보로 돌아옴.	
	GetBlock.jsx		GetBlock.jsx	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	AddBlock	화면명	AddBlock.jsx
화면개요	회원 차단 추가 화면		

### 4. 화면 레이아웃



### 5. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
닉네임	nickname	Y			한/영/숫자 가능 2~15자
차단 사유	content	Y			한/영/숫자 가능 2~50자
구분					

### 6. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
추가 onClick()				추가 확인 팝업 출력
	AddBlock.jsx			
예 onClick()		회원 차단 리스트 화면으로 Navigation		
	AddBlock.jsx	Path: /member/relationship/add/block Controller: MemberRelationshipRestController	ListBlock.jsx	
아니오 onClick()			회원 차단 추가 화면으 로 돌아옴	
	AddBlock.jsx			

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	ListFollowing	화면명	ListFollowing.jsx
화면개요	팔로잉 유저 리스트 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

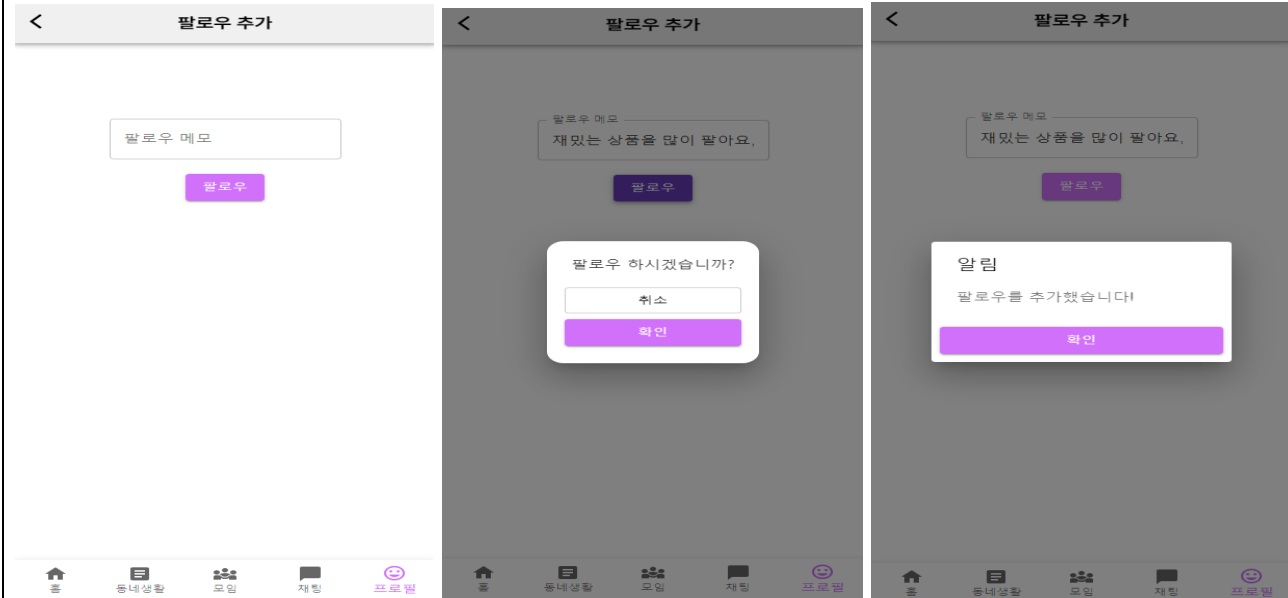
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
차단 상세 onClick()		팔로잉 추가 화면으로 Navigation	팔로잉 리스트 화면으로 돌아옴.	
	ListFollowing.jsx	Path: /member/relationship/get/block/{targetMemberId}: GET Controller: MemberRelationshipRestController		
	ListFollowing.jsx	Path: /member/relationship/add/block Controller: MemberRelationshipRestController	AddFollowing.jsx	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	회원 관리	작성자	송인찬
화면ID	AddFollowing	화면명	AddFollowing.jsx
화면개요	팔로잉 유저 추가 화면		

### 4. 화면 레이아웃



### 5. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
차단 사유	content	Y		팔로우할 회원 닉네임	한/영/숫자 가능 2~15자

### 6. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
추가 onClick()				
	AddFollowing.jsx			추가 확인 팝업 출력
예 onClick()		팔로잉 리스트 화면으로 Navigation		
	AddFollowing.jsx	Path: /member/relationship/add/block Controller: MemberRelationshipRestController	ListFollowing.jsx	
아니오 onClick()			팔로잉 추가 화면으로 돌아옴.	
	AddFollowing.jsx			

화면 정의서			
시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	header	화면명	ProductTopBar.jsx
화면개요	헤더 레이아웃		
1.화면 레이아웃			
<div><div>역삼1동 ▼</div><div>☰   🔍   🔔</div></div>			

2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
행정동	dong	Y	N	행정동 이름	

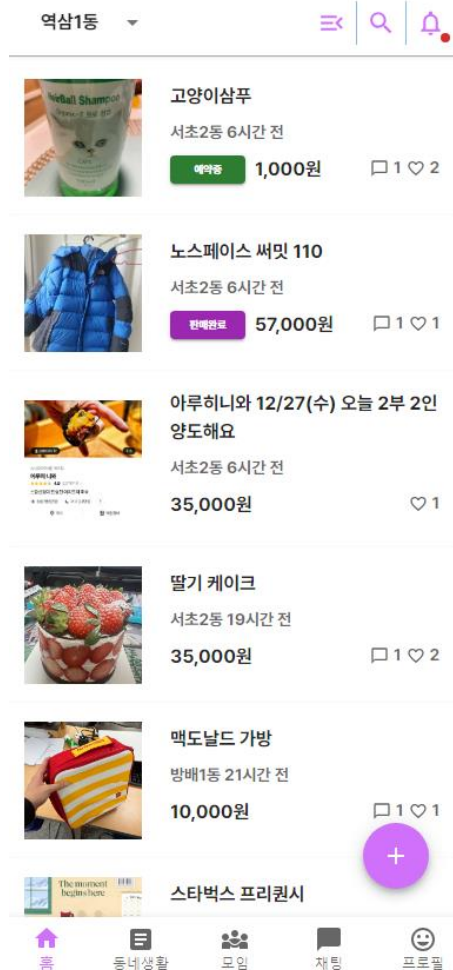
3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()	memberId	회원의 인증된 위치 행정동 REST API 요청	대표 행정동 출력	
	Header.jsx	Path : location/rep GET Controller : LocationRestContoller	Header.jsx	
동네선택 .onClick()		회원의 동네 선택 리스트를 모달 띄움	동네선택 이동	
	LocationBox.jsx	Path : location/list GET Controller : LocationRestContoller	AuthLocation.jsx	
카테고리 선택 .onClick()		상품 카테고리 리스트로 단순 navigater	상품 카테고리 리스트 이동	
	Header.jsx	Path : /product/productcategory/list	ListProductCategory.jsx	
검색 .onClick()		상품검색으로 단순 navigater	상품검색 이동	
	Header.jsx	Path : /product/recentsearch/list	ListRecentSearch.jsx	
알림.onClick()		알림 리스트로 단순 navigater	알림 리스트 이동	
	Header.jsx	Path : /alert/list GET Controller : AlertRestContoller	ListAlerts.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	ListProduct	화면명	ListProduct.jsx
화면개요	상품 리스트 화면		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	Dong	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

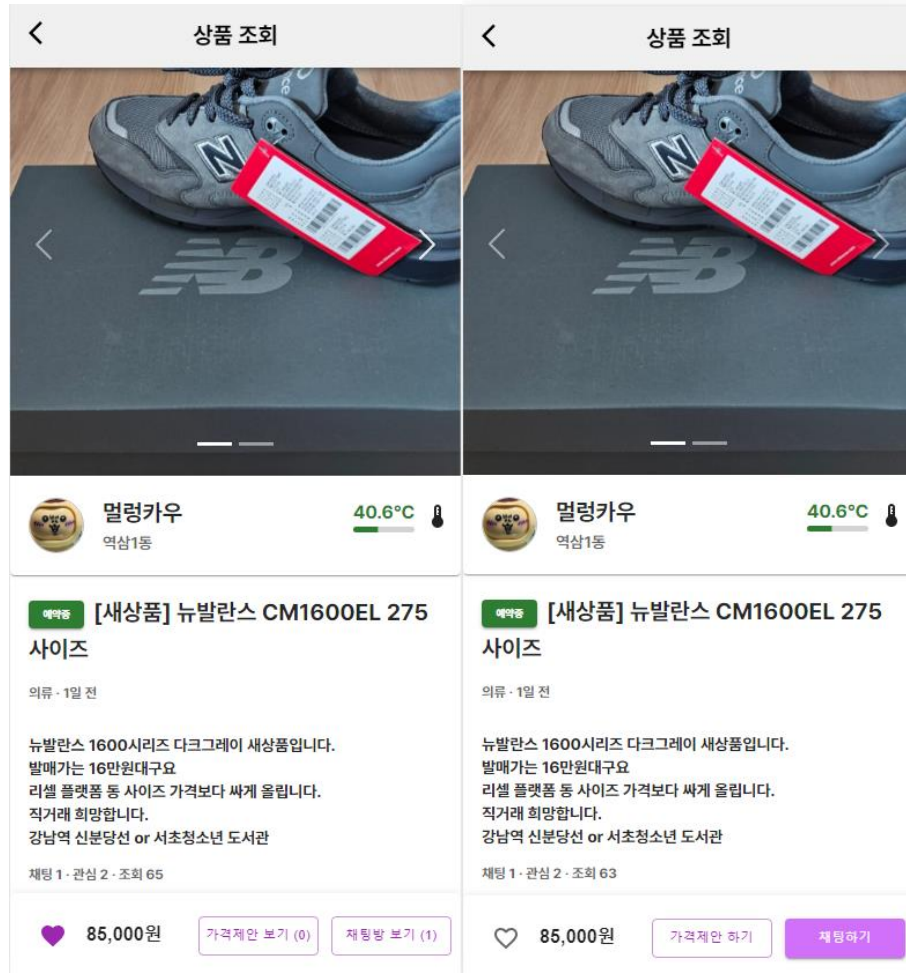
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()	memberId	상품의 상태, 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 채 팅 수를 렌더링 함.		상품의 상태는 [판매중, 거래완 료, 예약중, 숨김]
	ListProduct.jsx	Path : /product/list/{memberId} GET Controller: ProductController	ListProduct.jsx	
상품 등록 .onClick()		AddProduct.jsx로 Navigation	상품 등록화면 이동	
	ListProduct.jsx	Path : product/add	AddProduct.jsx	
상품 상세 조회.onClick()	productId	GetProduct.jsx로 navigation	상품 상세 조회 이동	
	ListProduct.jsx	Path : /product/get/{productId} GET Controller: ProductController	GetProduct.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	GetProduct	화면명	GetProduct.jsx
화면개요	상품 상세 조회		

### 1. 화면 레이아웃



6. 타 회원이 등록한 상품인 경우
7. 회원 본인이 등록한 상품인 경우

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
회원 닉네임	Nickname	Y	N	회원의 닉네임	
상품 거래 상태	state	Y	Y	리스트를 선택하여 입력	HIDDEN [판매중, 거래완료, 예약중, 숨김]
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 이미지	image	Y	N	상품의 이미지	

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
상품 행정동	Dong	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
관심 아이디	likeId	Y	N	관심 버튼 클릭시 관심아이디 생성, 재 클릭시 관심 아이디 삭제	HIDDEN
가격제안 개수	suggestPriceCount	Y	N	가격 제안의 개수	
매너온도	mannerScore	Y	N	회원의 매너온도	36.5
상품 카테고리	productCategory	Y	N	상품 카테고리	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

### 3.처리 로직

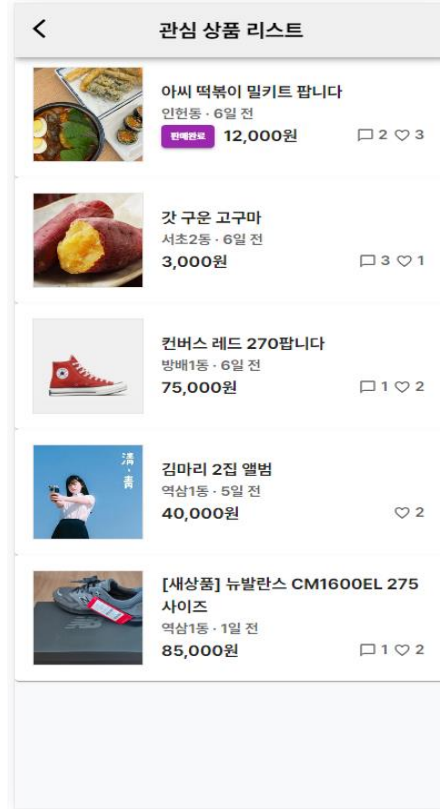
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		상품 이미지, 회원 이름, 회원 인증된 위치, 매너 온도, 상품의 이름, 상품의 내용, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 조회 수와 가격제안, 채팅하기 버튼을 렌더링 함.  [회원 본인의 상품인 경우] 상품 상태 변경버튼, 가격제안 리스트, 대화중인 채팅방 버튼을 렌더링.		상품의 상태는 [판매중, 거래완료, 예약중, 숨김]
	GetProduct.jsx	Path : product/get/{productId} GET Controller: ProductController	GetProduct.jsx	
이미지.onClick()	ImageURL	이미지 상세 조회		
	GetProduct.jsx	Path : ImageURL	이미지 상세 조회	
이전.onClick()		이벤트 이전 페이지로 되돌아가는 단순 navigater	이전 페이지 이동	
	GetProduct.jsx	navigate(-1)	이전 페이지UI	
회원정보 .onClick()	memberId	회원의 프로필을 눌러서 해당 회원의 정보를 상세 조회 할 수있다.	프로필 조회 이동	
	GetProduct.jsx	Path : /member/getother GET Controller: MemberRestController	GetOtherMember.jsx	
관심.onClick()	productId memberId	관심아이디를 추가하여 관심 상품 리스트에 등록. 다시 누르면 관심 상품 리스트에서 해제.	관심 버튼 빨간색으로 변경, 해제시 흰색으로 변경	
	GetProduct.jsx	Path : /product/like/add POST Controller: ProductRestController	GetProduct.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
채팅하기 .onClick()	상품 아이디	해당 상품에 대한 문의나 거래를 하기 위해 채팅으로 이동하는 단순 Navigation	1대1 채팅 이동	
	GetProduct.jsx	Path : chat/room/{roomId} Controller: ChatRestController	1대1 채팅 UI	
대화 중인 채팅 방.onClick()	상품 아이디	해당 상품에 대한 채팅방 리스트를 조회 함.	1대1 채팅방 리스트 이 동	
	GetProduct.jsx	Path : chat/room/{roomId} Controller: ChatRestController	1대1 채팅방 리스트 조 회 UI	
가격 제안하기 .onClick()	상품 아이디	가격 제안으로 이동하는 단순 Navigation	가격 제안 이동	
	GetProduct.jsx	Path : /product/suggest/add	AddSuggestPrice.jsx	
가격 제안 리스 트.onClick()		가격 제안 리스트로 이동하는 단순 Navigation	가격 제안 리스트 조회 이동	
	GetProduct.jsx	Path : /product/suggest/list	SuggestPriceList.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	ListLikeProduct	화면명	ListLikeProduct.jsx
화면개요	관심 상품 리스트 화면		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
관심 아이디	likeId	Y	N	관심 버튼 클릭시 관심아이디 생성, 재 클릭시 관심아이디 삭제	HIDDEN
상품 행정동	Dong	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

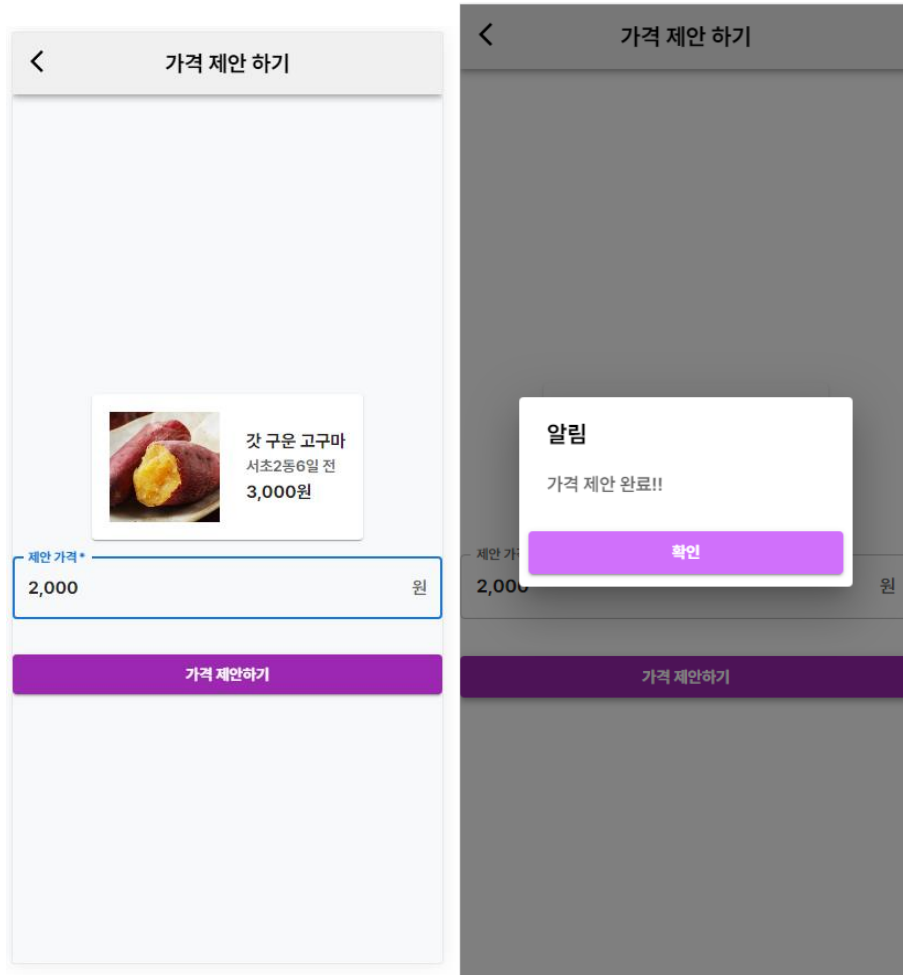
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
Client 요청시 (렌더링시)		상품의 상태, 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 채 팅 수를 렌더링 함.		상품의 상태는 [판매중, 거래완 료, 예약중, 숨김]
	ListLikeProduct.jsx	Path: : /product/like/list/ {memberId}?{productId} GET Controller: ProductRestController	상품 리스트 조회 UI	
상품 상세조회 .onClick()	productId	GetProduct.jsx로 navigation	상품 상세조회 이동	
	ListLikeProduct.jsx	Path : product/get/{productId} GET Controller: ProductRestController	GetProduct.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	AddSuggestPrice	화면명	AddSuggestPrice.jsx
화면개요	상품 가격 제안		

### 1. 화면 레이아웃



1. 가격제안 화면
2. 가격제안

완료시

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 가격	price	Y	Y	상품의 가격	
상품 이미지	image	Y	N	상품의 이미지	

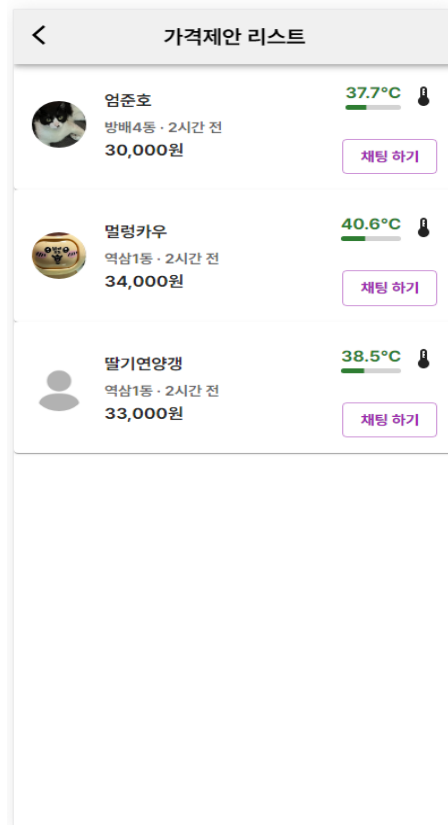
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		상품의 썸네일, 상품의 이름, 상품가격이 표시되고, 가격을 적을 수 있는 폼이 렌더링된다.		
	AddSuggestPrice.jsx	Path : product/suggest/get	AddSuggestPrice.jsx	
상품 가격 입력.onClick()	Price	상품 가격을 입력	신고 화면 이동	
	AddSuggestPrice.jsx		AddSuggestPrice.jsx	
제안하기 .onClick()	price	판매자에게 수정된 가격을 포함해 제안을 보냄	가격 제안 결과를 판매자에게 전송, 상품 상세 조회 이동	
	AddSuggestPrice.jsx	Path : product/suggest/add POST Controller: ProductRestController	GetProduct.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	SuggestPriceList	화면명	SuggestPriceList.jsx
화면개요	상품 가격 제안 리스트		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
회원 닉네임	Nickname	Y	N	회원의 닉네임	
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()	memberId	고구마 서비스 로고, 회원 이름, 회원 주소, 제안 가격이 표시되고, 가격제안을 수락하는 채팅하기 버튼이 렌더링 된다.		
	SuggestPriceList.jsx	Path : /product/suggest/list {memberId} GET Controller: ProductRestContoller	SuggestPriceList.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
프로필.onClick()	memberId	회원의 프로필을 눌러서 해당 회원의 정보를 상세 조회 할 수 있다.	프로필 조회 이동	
	SuggestPriceList.jsx	Path : /member/getother GET Controller: MemberRestController	GetOtherMember.jsx	
채팅하기 .onClick()	memberId	채팅하기를 눌러 회원이 제안한 가격을 기반으로 1대1 채팅을 생성할 수 있다.	해당 회원과 1대1 채팅 시작	
	SuggestPriceList.jsx	Path : /chat/room/{roomId} GET Controller: ChatRestController	GetChatRoom.jsx	

화 면 정 의 서			
시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	AddProduct	화면명	AddProduct.jsx
화면개요	상품 등록		


1.화면 레이아웃

<

상품 등록

① 가품 및 판매금지품목은  
게시가 제한될 수 있어요.

파일 업로드



상품 이름 \*

가을 야상

카테고리

의류

제안 가격 \*

100,000

원

상품 내용

작년 겨울에 잘 입고 다니던 건데 안 입어서 팔  
니다.  
서울대 정문 직거래 원해요.


상품등록

<

상품 등록

① 가품 및 판매금지품목은  
게시가 제한될 수 있어요.

파일 업로드



알림

상품등록 성공

확인

상품 이름 \*

가

카테고리

제안

10

원

상품 내용

작년 겨울에 잘 입고 다니던 건데 안 입어서 팔  
니다.  
서울대 정문 직거래 원해요.

상품등록

1. 상품 등록화면

2. 상품 등록성공

1. 상품 등록화면

2. 상품 등록성공

2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 이미지	productImage	Y	Y	상품을 나타낼 이미지 등록	10개까지 가능, 첫 이미지가 썸네일 지정
상품 이름	title	Y	Y	상품을 나타낼 이름	상품의 이름은 30자
상품 가격	price	Y	Y	상품의 가격	0원에서999,999원까지 설정 가능
상품 설명	content	Y	Y	상품의 정보	상품의 설명은 500자 까지 가능

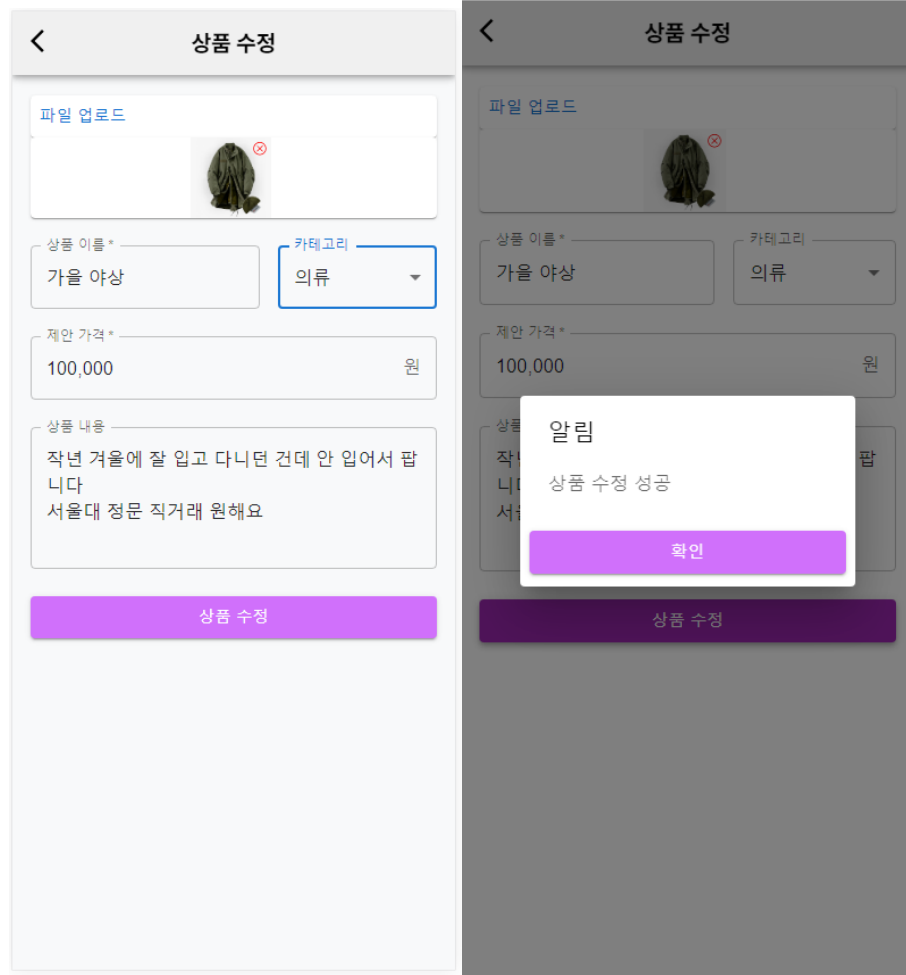
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		상품 등록 폼을 출력함.		
	AddProduct.jsx	Path : product/add	AddProduct.jsx	
이미지 추가 .onClick()	image	이미지를 추가 시킨다. 10장이 넘어가면 더 이상 추가가 되지않는다. 처음 이미지가 썸네일로 등록된다.	화면에 이미지 추가 Image db insert ImageUrl	
	AddProduct.jsx	Path : product/img POST Controller: ImageContoller	AddProduct.jsx	
이미지 삭제 .onClick()		추가시킨 이미지를 우측 상단 - 버튼을 눌러 이미지를 삭제 할 수있다.	추가한 이미지 삭제	
	AddProduct.jsx		AddProduct.jsx	
작성 완료 .onClick()		상품 등록 폼의 정보를 등록한다.	상품 상세 조회 이동	이미지는 필수로 등록되어야함. 상품 이름과 가격은 필수임.
	AddProduct.jsx	Path : product/add POST Controller: ProductRestContoller	GetProduct.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	UpdateProduct	화면명	UpdateProduct.jsx
화면개요	상품 수정		

### 1. 화면 레이아웃



1. 상품 수정화면
2. 상품 수정 성공시

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	userId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 이미지	productImage	Y	Y	상품을 나타낼 이미지 등록	10개까지 가능, 첫 이미지가 썸네일 지정
상품 이름	title	Y	Y	상품을 나타낼 이름	상품의 이름은 30자
상품 가격	price	Y	Y	상품의 가격	0원에서 99,999,999원까지 설정 가능
상품 설명	content	Y	Y	상품의 정보	상품의 설명은 500자 까지 가능

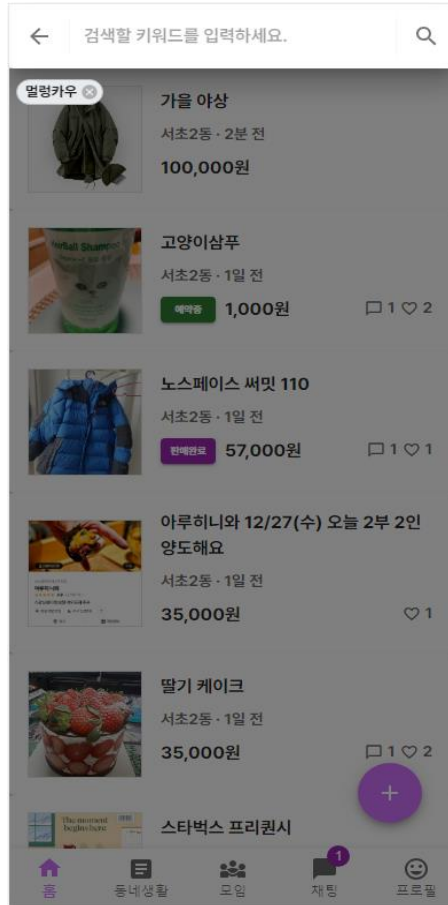
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()	List<ProductImage> price content priceoffer	기존의 등록된 상품 정보를 수정 폼에 로딩함.		
	UpdateProduct.jsx	Path : /product/update	UpdateProduct.jsx	
이미지 추가 .onClick()	Image	이미지를 추가 시킨다. 10장이 넘어가 면 더 이상 추가가 되지않는다. 처음 이 미지가 썸네일로 등록된다.	화면에 이미지 추가 Image db insert ImageUrl	
	UpdateProduct.jsx	Path : product/img POST Controller: ImageContoller	UpdateProduct.jsx	
이미지 삭제 .onClick()		추가시킨 이미지를 우측 상단 - 버튼을 눌러 이미지를 삭제 할 수있다.	추가한 이미지 삭제	
	UpdateProduct.jsx		UpdateProduct.jsx	
작성 완료 .onClick()		상품 수정 폼의 정보를 등록한다.	상품 상세 조회 이동	
	UpdateProduct.jsx	Path : /product/update Controller: ProductRestContoller	GetProduct.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	ListRecentSearch	화면명	ListRecentSearch.jsx
화면개요	상품 최근 검색		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
최근 검색어 아이디	lastkeywordId	Y	N	최근 검색어를 구별할 수 있는 아이디	HIDDEN
최근 검색어	LastKeyword	Y	N	최근검색어의 이름	
검색어	Keyword	Y	Y	검색어의 이름	

### 3. 처리 로직

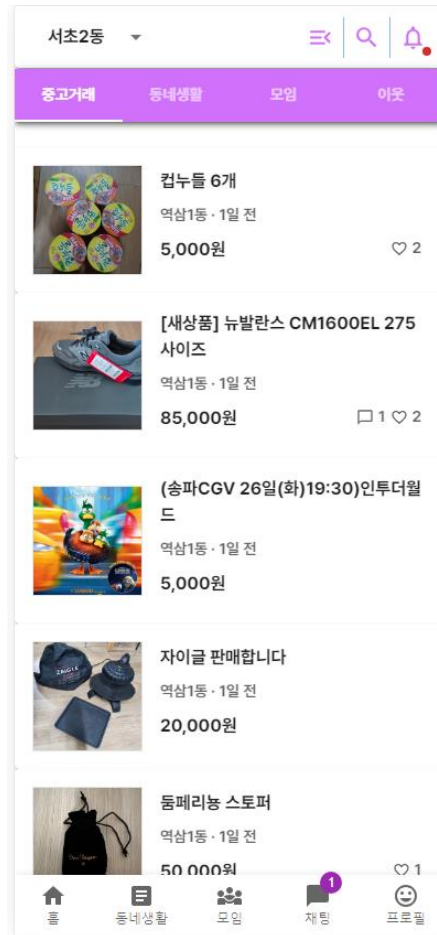
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()	memberId	검색창을 위치시키고, 사용자가 검색했던 검색어 등록일시순으로 렌더링		최근검색어는 20개
	ListRecentSearch.jsx	Path : /product/recentsearch/list/{memberId} GET Controller: ProductRestController	ListRecentSearch.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
검색창 .onClick()	keyword	검색창을 눌러 검색어를 입력할 수 있다.	검색어 입력	
	ListRecentSearch.jsx		ListRecentSearch.jsx	
최근 검색어 선택 .onClick()	LastKeywordId	최근 검색어중 하나를 눌러 상품 검색을 진행한다.	상품 삭제	
	ListRecentSearch.jsx	Path : /product/search/{keyword} GET Controller: ProductRestController	ListSearchProduct.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	ListSearchProduct	화면명	ListSearchProduct.jsx
화면개요	상품 검색		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
검색어	Keyword	Y	Y	검색어의 이름	
상품 썸네일	Thumbnail	Y	N	상품 썸네일	
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	dong	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

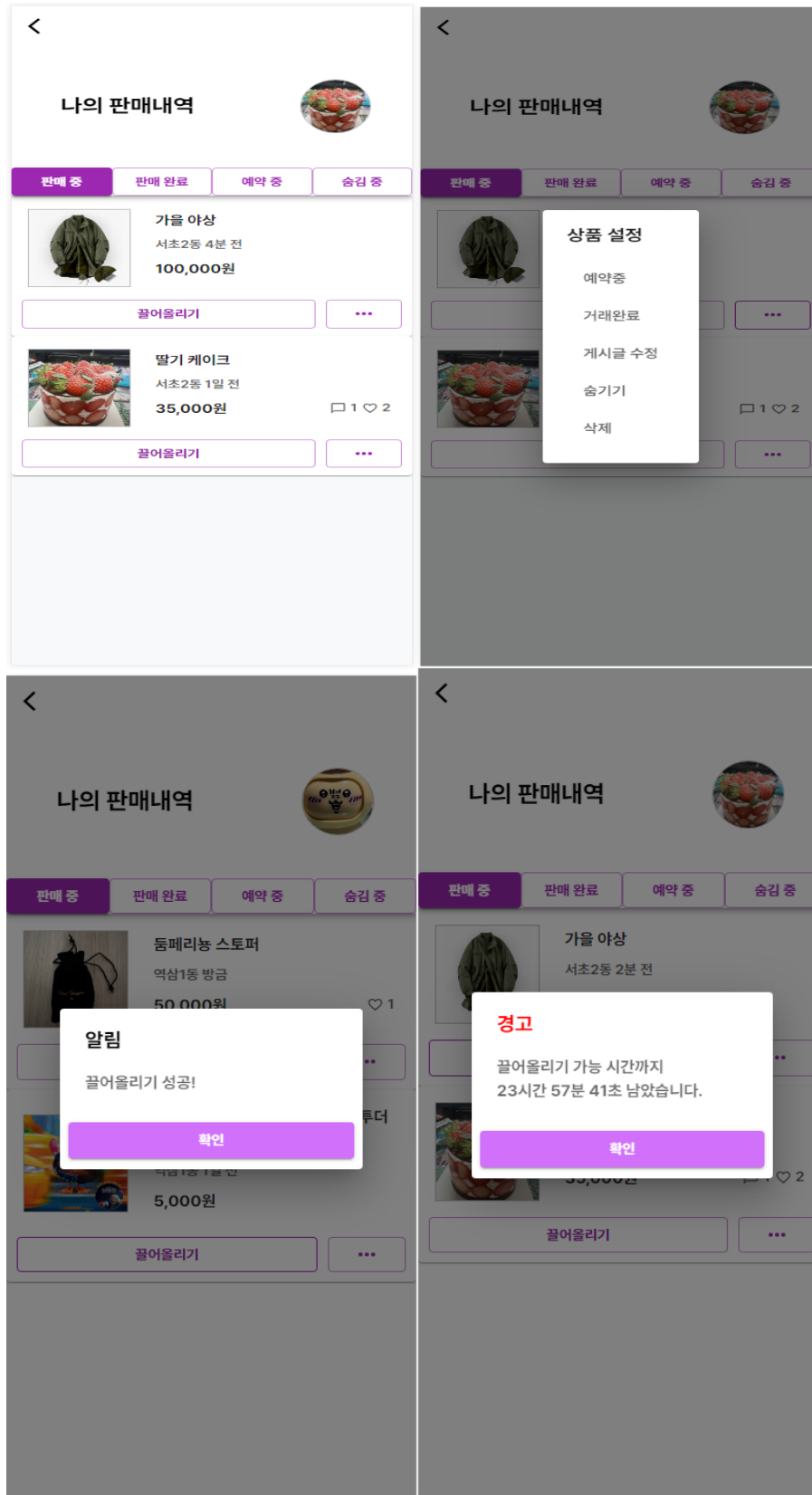
### 3.처리 로직

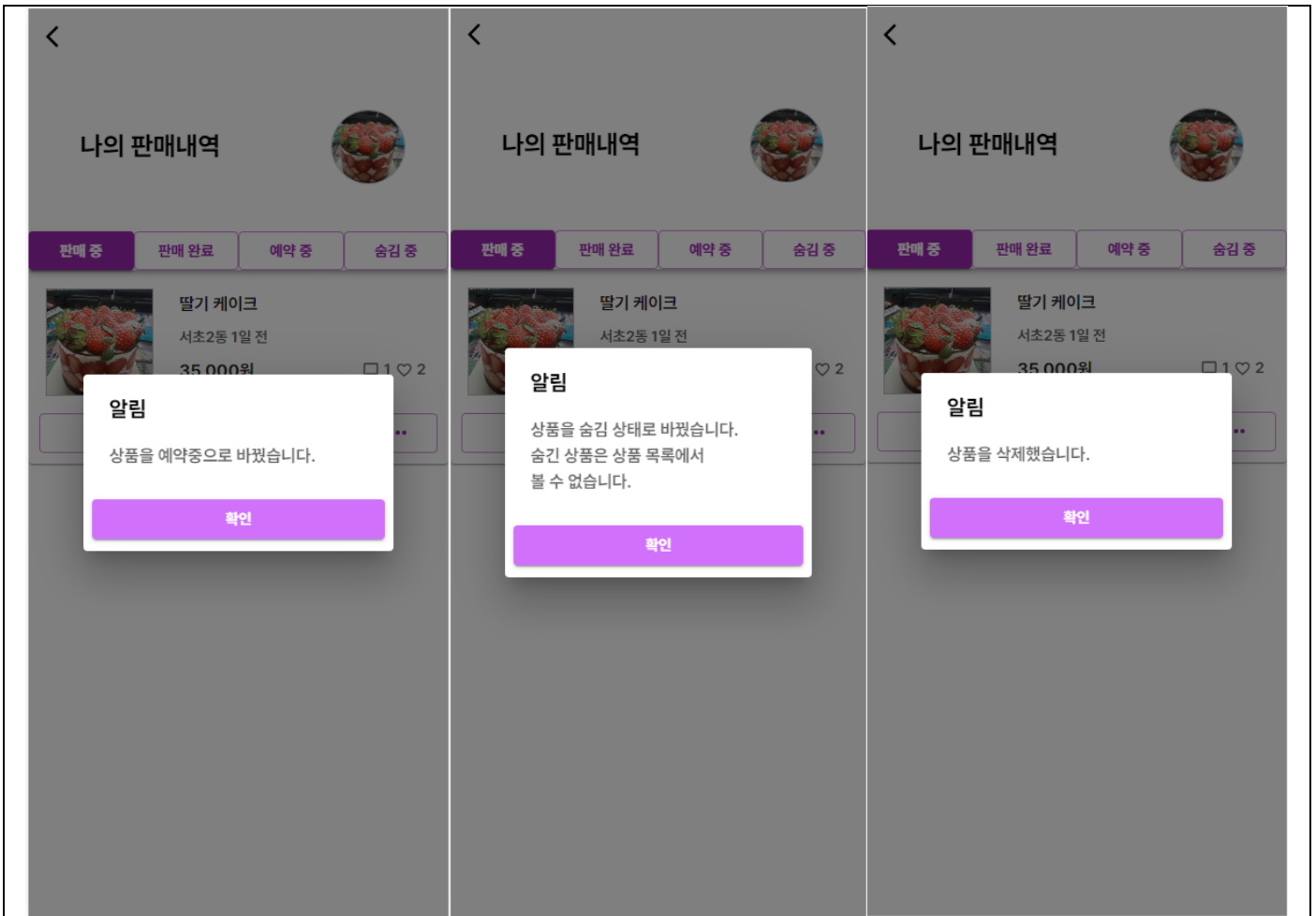
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		검색어가 포함된 상품의 이름을 가진 상품을 리스트 조회함.		
	ListSearchProduct.jsx	Path: /product/search/list/{keyword} GET Controller: ProductRestController	ListSearchProduct.jsx	
상품.onClick()	productId	GetProduct.jsx로 navigation	상품 상세 조회이동	
	ListSearchProduct.jsx	Path : product/get/{productId} GET Controller: ProductController	GetProduct.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	ListSaleProduct	화면명	ListSaleProduct.jsx
화면개요	내 판매중 상품 리스트 조회		

### 1.화면 레이아웃





3. 내 판매중 상품 리스트 조회
4. 내 판매중 상품 옵션 모달
5. 끌어올리기 성공
6. 끌어올리기 실패
7. 상품 상태 예약중 변경
8. 상품 숨김상태로 변경
9. 상품 삭제

## 2.데이터 구성항목

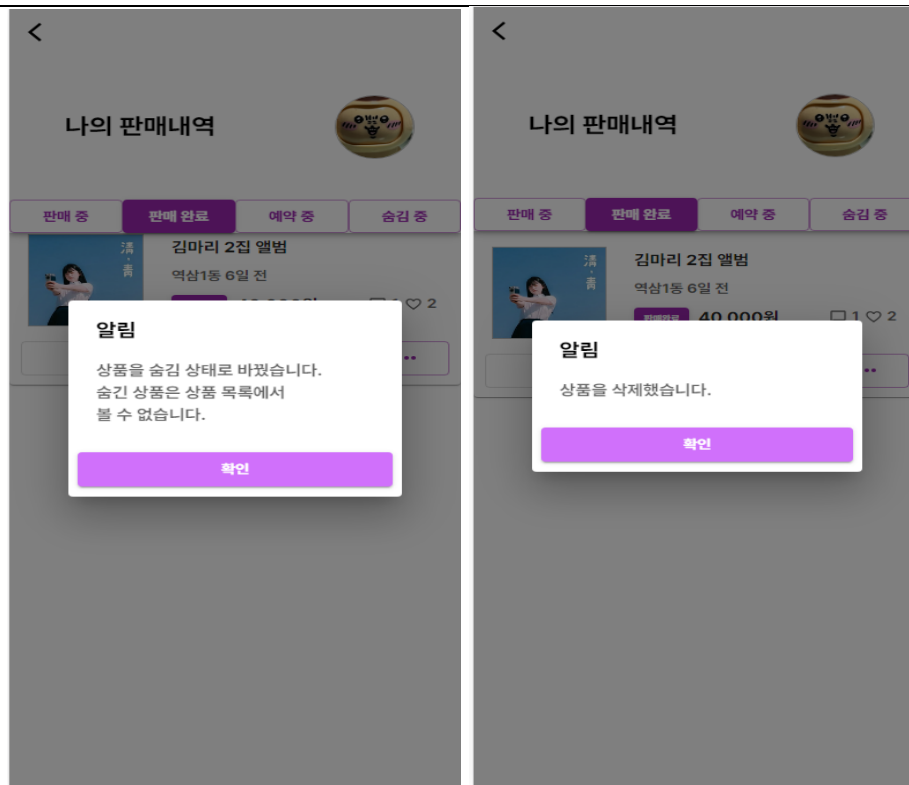
항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
회원 이미지	memberImage	Y	N	회원의 사진	
상품 썸네일	Thumbnail	Y	N	상품 썸네일	
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		회원의 이미지와 판매중 상태에 해당하는 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 채팅 수를 렌더링 함.		
	ListSaleProduct.jsx	Path : product/sale/list/{memberId} GET Controller: ProductController	ListSaleProduct.jsx	
상품.onClick()	productId	GetProduct.jsx로 navigation	상품 상세 조회 이동	
	ListSaleProduct.jsx	Path : product/get/{productId} GET Controller: ProductController	GetProduct.jsx	
상품 옵션 .onClick()	productId	상품 옵션 모달을 출력시킨다.	상품 옵션 모달 출력	
	ListSaleProduct.jsx	Path : product/modal/{productId}	ListsaleProduct OptionModal.jsx	
끌어올리기 .onClick()	productId	RasieProduct.jsx 로 navigation	상품 끌어올리기 이동	
	ListsaleProduct OptionModal.jsx	Path : product/raise/get	RasieProduct.jsx	
거래완료 .onClick()	productId state	내 거래완료 상품 리스트 조회로 단순 navigation	내 거래완료 상품 리스트 조회로 이동	
	ListSaleProduct.jsx	Path : /product/saled/get/{productId}	내 거래완료 상품 리스트 조회 UI	
거래완료 .onClick()	productId state	판매중인 상품을 거래완료 상태로 변경한다.	거래완료 상품으로 변경.	
	ListsaleProduct OptionModal.jsx	Path : product/saled/get/{productId} PUT Controller: ProductController	ListSaleProduct.jsx	
숨김.onClick()	productId state	판매중인 상품을 숨김 상태로 변경한다.	숨김 상품으로 변경.	
	ListsaleProduct OptionModal.jsx	Path : product/hide/get/{productId} PUT Controller: ProductController	ListSaleProduct.jsx	





1. 내 판매완료 상품 리스트 조회
2. 내 판매완료 상품 옵션 모달
3. 내 판매완료 판매중 변경
4. 내 판매완료 숨김 변경
5. 내 판매완료 상품 삭제

## 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
회원 이미지	memberImage	Y	N	회원의 사진	
상품 썸네일	Thumbnail	Y	N	상품 썸네일	
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

## 3.처리 로직

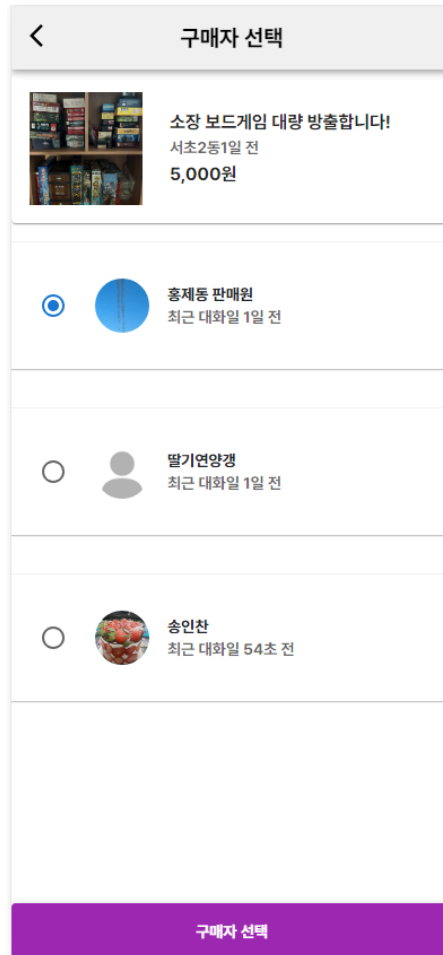
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		회원의 이미지와 거래완료 상태에 해당하는 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 채팅 수		

		를 렌더링 함.		
	ListSaledProduct.jsx	Path : product/saled/list/{memberId} GET Controller: ProductRestController	ListSaledProduct.jsx	
상품.onClick()	productId	GetProduct.jsx로 navigation	상품 상세 조회 이동	
	ListSaledProduct.jsx	Path : product/get/{productId} GET Controller: ProductRestController	GetProduct.jsx	
상품 옵션.onClick()	productId	상품 옵션 모달을 출력시킨다.	상품 옵션 모달 출력	
	ListSaledProduct.jsx	Path : product/modal/{productId}	ListsaledProduct OptionModal.jsx	
판매중.onClick()		내 판매중 상품 리스트 조회로 단순 navigation	내 판매중 상품 리스트 조회로 이동	
	ListSaledProduct.jsx	Path : /product/sale/get/{productId}	ListSaleProduct.jsx	
숨김.onClick()		내 숨김 상품 리스트 조회로 단순 navigation.	내 숨김 상품 리스트 조회로 이동	
	ListSaledProduct.jsx	Path : /product/hide/get/{productId}	ListHideProduct.jsx	
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
후기보내기.onClick()	memberId productId	받은 후기 보기로 단순 navigation	거래자 선택으로 이동	
	ListSaledProduct.jsx	Path : purchase/review/{purchaseId}/my GET Controller : PurchaseRestController	GetMyReview.jsx	
받은 후기 보기.onClick()	productId	받은 후기 보기로 단순 navigation	받은 후기 보기로 이동	
	ListSaledProduct.jsx	Path : purchase/review/{purchaseId}/other GET Controller : PurchaseRestController	GetOtherReview.jsx	
판매중.onClick()	productId state	판매중인 상품을 판매중 상태로 변경한다.	판매중상품으로 변경.	
	ListsaledProduct OptionModal.jsx	Path : product/sale/get/{productId} PUT Controller: ProductController	ListSaledProduct.jsx	
숨김.onClick()	productId state	판매중인 상품을 숨김 상태로 변경한다.	숨김 상품으로 변경.	
	ListsaledProduct OptionModal.jsx	Path : product/hide/get/{productId} PUT Controller: ProductController	ListSaledProduct.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	GetProductSeller	화면명	GetProductSeller.jsx
화면개요	거래자를 선택해 후기보낼 대상 등록		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
회원 이미지	memberImage	Y	N	회원의 사진	
상품 썸네일	Thumbnail	Y	N	상품 썸네일	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	

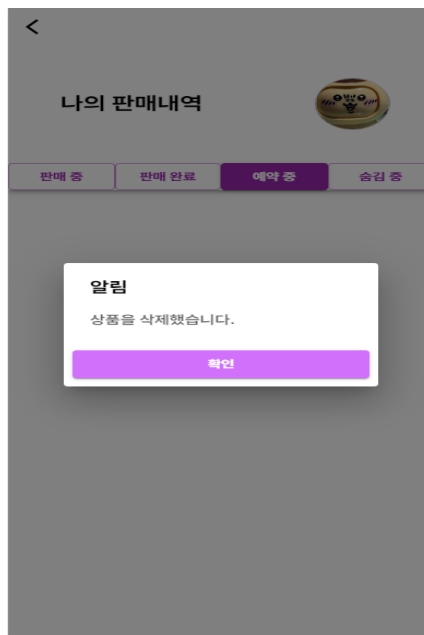
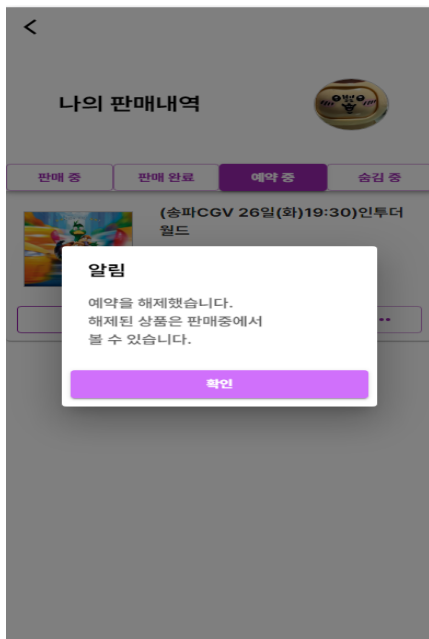
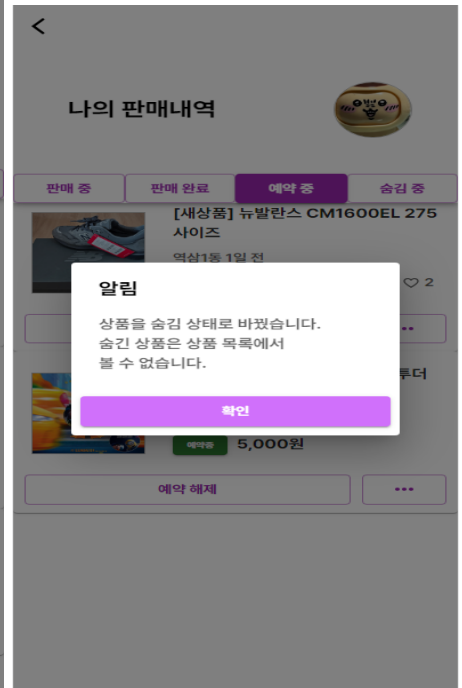
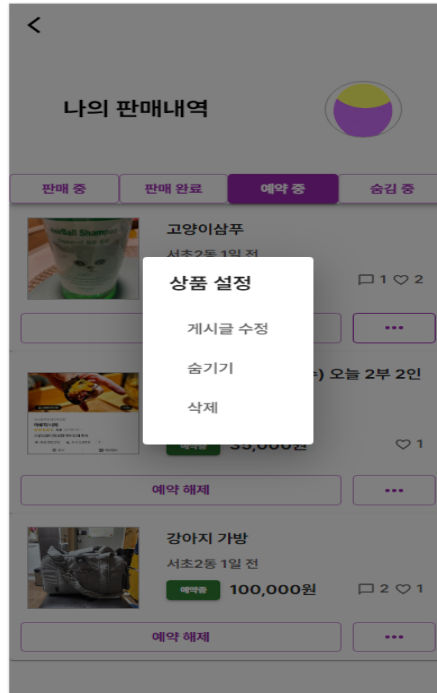
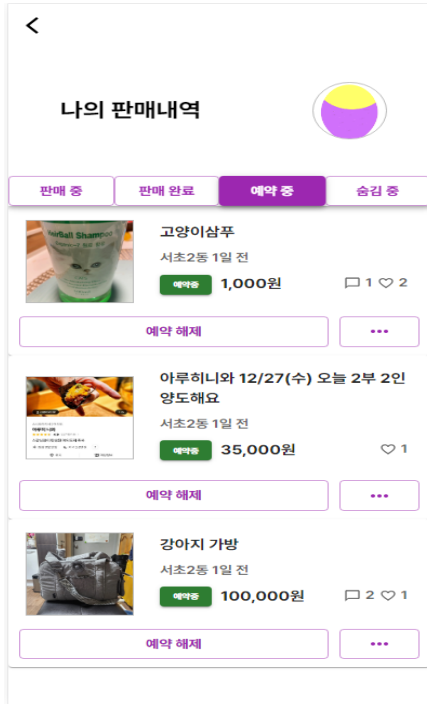
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()	productId chatRoomId	회원이 상품을 거래완료 상태로 변경시 누구랑 거래했는지 UI가 생성되고, 회원을 선택하여 후기를 작성 할 수있다.		
	GetProductSeller.jsx	Path : /product/seller/list GET Controller: ProductRestController	GetProductSeller.jsx	
회원.onClick()	memberId	구매한 회원을 골라 정한다.	해당 회원 라디오버튼 클릭	
	GetProductSeller.jsx		GetProductSeller.jsx	
구매자 선택 .onClick()	memberId productId	상품을 거래한 회원을 골라 후기요청 보 내기로 Navigate 한다.		
	GetProductSeller.jsx	Path : purchase/get/{productId} GET Controller :PurchaseRestController	AddReiview.jsx	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	ListReservationProduct	화면명	ListReservationProduct.jsx
화면개요	내 판매중 상품 리스트 조회		

### 1.화면 레이아웃



1. 내 예약중 상품 리스트 조회
2. 내 예약중 상품 옵션 modal
3. 내 예약중 상품 숨김 변경
4. 내 예약중 상품 예약 해제

## 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
회원 이미지	memberImage	Y	N	회원의 사진	
상품 썸네일	Thumbnail	Y	N	상품 썸네일	
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

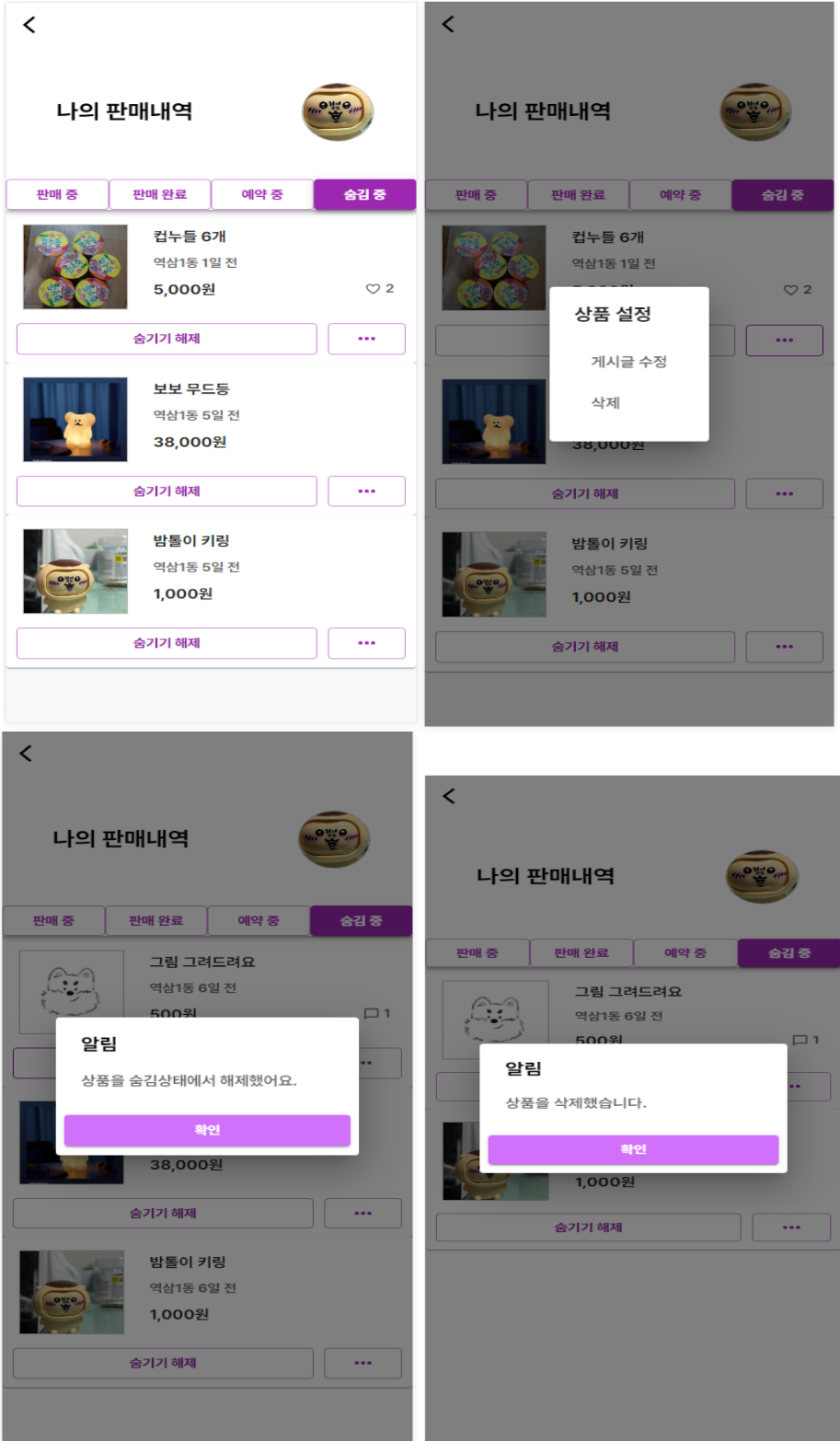
## 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		회원의 이미지와 판매중 상태에 해당하는 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 채팅 수를 렌더링 함.		
	ListSaleProduct.jsx	Path : product/sale/list/{memberId} GET Controller: ProductController	ListSaleProduct.jsx	
상품.onClick()	productId	GetProduct.jsx로 navigation	상품 상세 조회 이동	
	ListSaleProduct.jsx	Path : product/get/{productId} GET Controller: ProductController	GetProduct.jsx	
상품 옵션 .onClick()	productId	상품 옵션 모달을 출력시킨다.	상품 옵션 모달 출력	
	ListSaleProduct.jsx	Path : product/modal/{productId}	ListsaleProduct OptionModal.jsx	
거래완료 .onClick()	productId state	판매중인 상품을 거래완료 상태로 변경한다.	거래완료 상품으로 변경.	
	ListsaleProduct OptionModal.jsx	Path : product/saled/get/{productId} PUT Controller: ProductController	ListSaleProduct.jsx	
숨김.onClick()	productId state	판매중인 상품을 숨김 상태로 변경한다.	숨김 상품으로 변경.	
	ListsaleProduct OptionModal.jsx	Path : product/hide/get/{productId} PUT Controller: ProductController	ListSaleProduct.jsx	

화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	ListHideProduct	화면명	ListHideProduct.jsx
화면개요	내 숨김 상품 리스트 조회		

1.화면 레이아웃



1. 내 숨김 상품 리스트 조회
2. 내 숨김 상품 옵션 모달
3. 내 숨김 상품 숨기기 해제
4. 내 숨김 상품 삭제

## 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
회원 이미지	memberImage	Y	N	회원의 사진	
상품 썸네일	Thumbnail	Y	N	상품 썸네일	
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	Dong	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

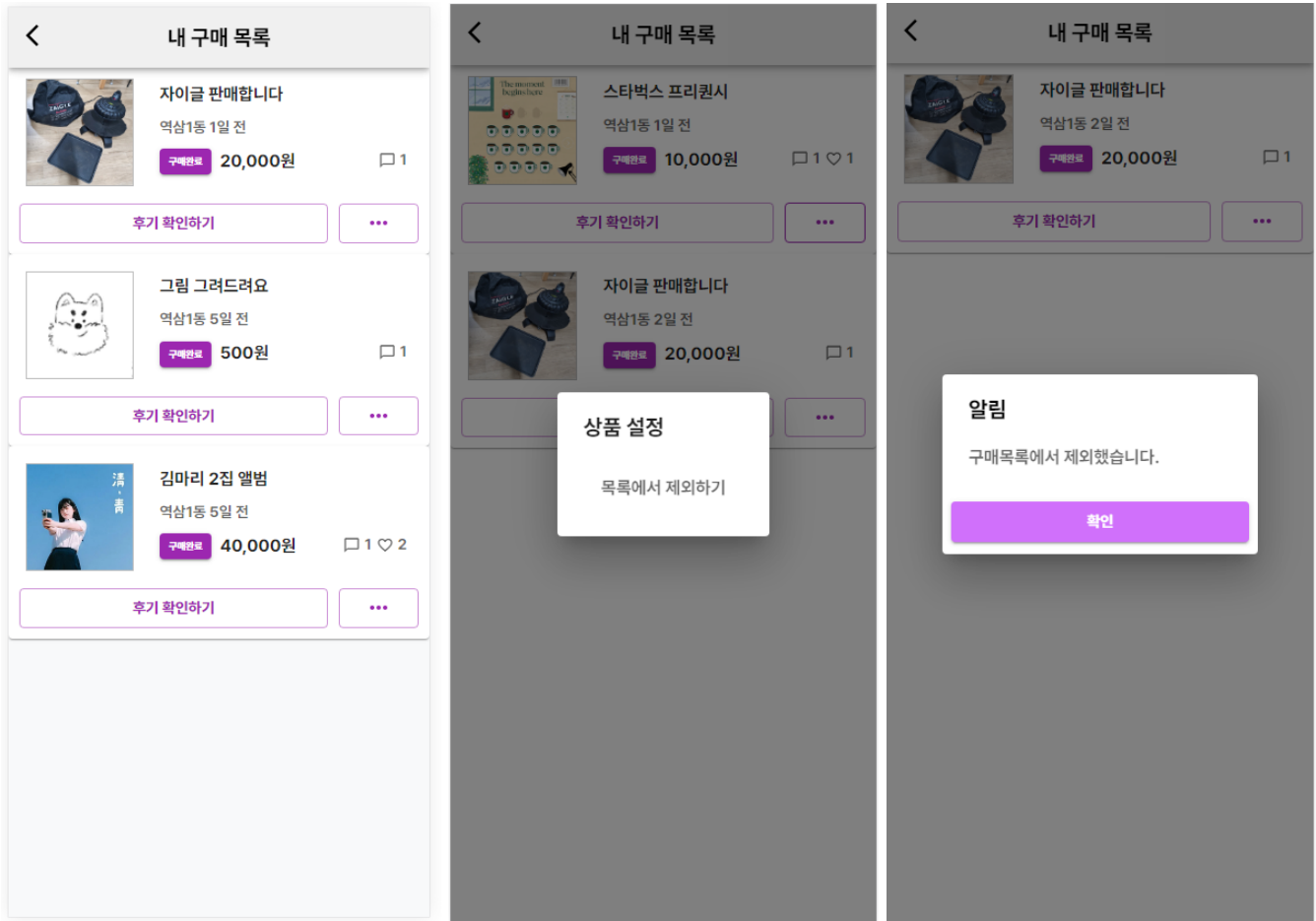
## 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		회원의 이미지와 숨김 상태에 해당하는 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 채팅 수를 렌더링 함.		
	ListHideProduct.jsx	Path : product/hide/list/{memberId} GET Controller: ProductRestContoller	ListHideProduct.jsx	
상품.onClick()	productId	GetProduct.jsx로 navigation	상품 상세 조회 이동	
	ListHideProduct.jsx	Path : product/get/{productId} GET Controller: ProductRestContoller	GetProduct.jsx	
상품 옵션 .onClick()	productId	상품 옵션 모달을 출력시킨다.	상품 옵션 모달 출력	
	ListHideProduct.jsx	Path : product/modal/{productId}	ListHideProduct OptionModal.jsx	
숨기기 해제 .onClick()	상품아이디	숨김 상태의 상품을 판매중 상태로 변경	숨김 상태의 상품을 판매중 상태로 변경	
	ListHideProduct.jsx	Path : /product/update/{productId} PUT Controller: ProductRestContoller	내 숨김 상품 리스트 조회 UI	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	ListBuyProduct	화면명	ListBuyProduct.jsx
화면개요	내 구매 상품 리스트 조회		

### 1. 화면 레이아웃



1. 내 구매목록
2. 구매목록 옵션 클릭
3. 구매목록 제외하기

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 썸네일	Thumbnail	Y	N	상품 썸네일	
상품 거래 상태	State	Y	N	상품의 거래 상태	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	
끌어올린 시간	raiseTime	Y	N	마지막 끌어올린 시간	

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
상품 가격	Price	Y	N	상품의 가격	
관심 수	Likes	Y	N	관심의 수	
채팅 수	Chats	Y	N	해당 상품에 개설된 1대1 채팅방 수	

3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		회원의 이미지와 구매 상태에 해당하는 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 채팅 수를 렌더링 함.		
	ListBuyProduct.jsx	Path : product/buy/list/{memberId} GET Controller: ProductRestController	ListBuyProduct.jsx	
상품.onClick()	productId	GetProduct.jsx로 navigation	상품 상세 조회 이동	
	ListBuyProduct.jsx	Path : product/get/{productId} GET Controller: ProductRestController	GetProduct.jsx	
구매 기록 삭제 .onClick()	productId	상품 구매 기록을 삭제한다.	상품 구매 기록을 삭제한다	
	ListBuyProduct.jsx	Path : /product/delete/** Controller: ProductRestController	ListBuyProduct.jsx	
받은 후기 보기. .onClick()	productId	받은 후기 보기로 단순 navigation	받은 후기 보기로 이동	
	ListSaledProduct.jsx	Path : purchase/review/{purchaseId}/other GET Controller : PurchaseRestController	GetOtherReview.jsx	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	AddReview	화면명	AddReview.jsx
화면개요	거래 후기 조회		

### 1.화면 레이아웃

<
후기 작성하기




그림 그려드려요  
거래한 회원 별칭카우

김성윤님과 거래는 어떠셨나요?

☆☆☆☆☆

어떤점이 별로셨나요?

☒ 시간 약속을 안 지켜요.

☒ 채팅 메시지를 읽고도 답이 없어요.

☐ 원하지 않는 가격을 계속 요구해요.

☒ 예약만 하고 거래 시간을 명확하게 알려주지 않아요.

☒ 거래 시간과 장소를 정한 후 거래 직전 취소했어요.

☒ 거래 시간과 장소를 정한 후 연락이 안돼요.

☐ 약속 장소에 나타나지 않았어요.

☒ 단순 번심으로 환불을 요구해요.

☐ 반말을 사용해요.

☐ 불친절해요.

거래후기를 작성해주세요

거래 후기 등록하기

<
후기 작성하기




그림 그려드려요  
거래한 회원 별칭카우

김성윤님과 거래는 어떠셨나요?

★★★★☆

어떤점이 좋으셨나요?

☒ 제가 있는 곳까지 와서 거래했어요.

☒ 시간 약속을 잘 지켜요.

☒ 친절하고 매너가 좋아요.

☐ 응답이 빨라요

거래후기를 작성해주세요

거래 후기 등록하기

1. 후기 등록
2. 평점이 2 이하일때 부정적인 comment 출력
3. 평점이 3 이상일때 긍정적인 comment 출력

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 썸네일	Thumbnail	Y	N	상품 썸네일	
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
상품 행정동	Distinct	Y	N	회원이 상품을 등록할때의 인증된 위치 행정동	

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		회원의 이미지와 구매 상태에 해당하는 상품의 이름, 상품의 등록 행정동, 등록 일시, 상품 가격, 관심 수, 채팅 수를 렌더링 함.		
	ListBuyProduct.jsx	Path : product/buy/list/{memberId} GET Controller: ProductRestController	ListBuyProduct.jsx	
후기등록 .onClick()	memberId	평점과 comment를 저장시킨다.	후기 조회 페이지 이동	
	ListBuyProduct.jsx	Path : review/add/{reviewId} Post Controller: ReviewRestController	AddReview.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	GetReview	화면명	GetReview.jsx
화면개요	거래 후기 조회		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 아이디	productId	Y	N	상품의 아이디	HIDDEN
상품 이름	Title	Y	N	상품의 이름	
후기 한마디	commet	Y	N	후기를 등록할 때 선택한 후기 한마디	

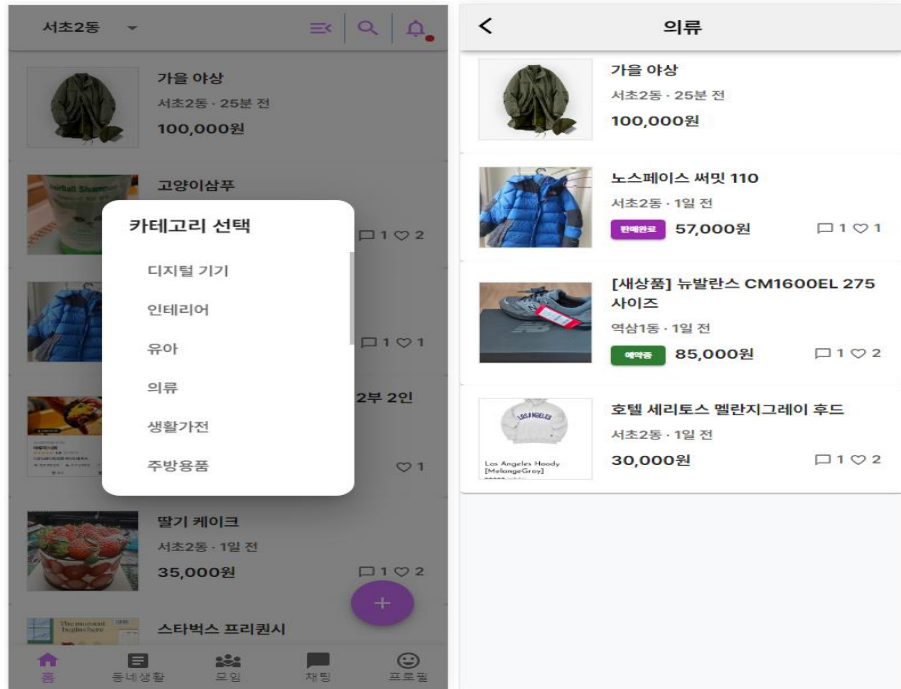
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		상대방이 작성한 후기가 로딩된다.		
	getReview.jsx	Path : review/get/{reviewId} GET Controller: ReviewRestController	getReview.jsx	
후기 작성하기 .onClick()	reviewId	AddReview.jsx로 navigation	리뷰 작성으로 이동	
	ListBuyProduct.jsx	Path : product/add/review	AddProduct.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	장터관리	작성자	김성윤
화면ID	ListProductCategory	화면명	ListProductCategory.jsx
화면개요	상품 카테고리 선택 화면		

### 1.화면 레이아웃



4. 상품 카테고리 리스트 조회 UI
5. 선택 카테고리 상품 리스트 UI

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
회원 아이디	memberId	Y	N	회원의 아이디	HIDDEN
상품 카테고리	productCategory	Y	N	상품 카테고리	

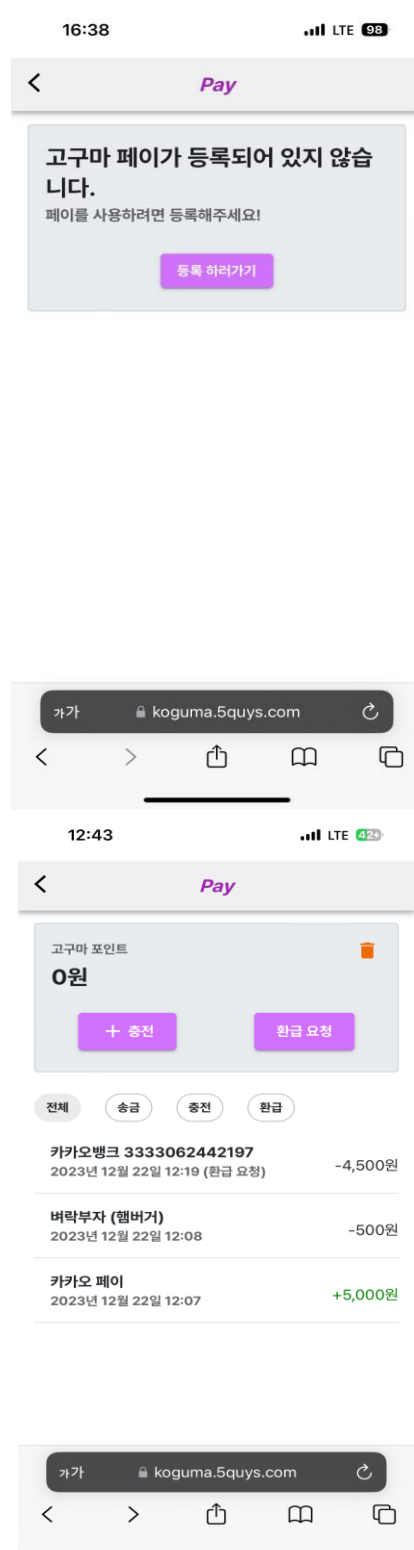
### 3.처리 로직

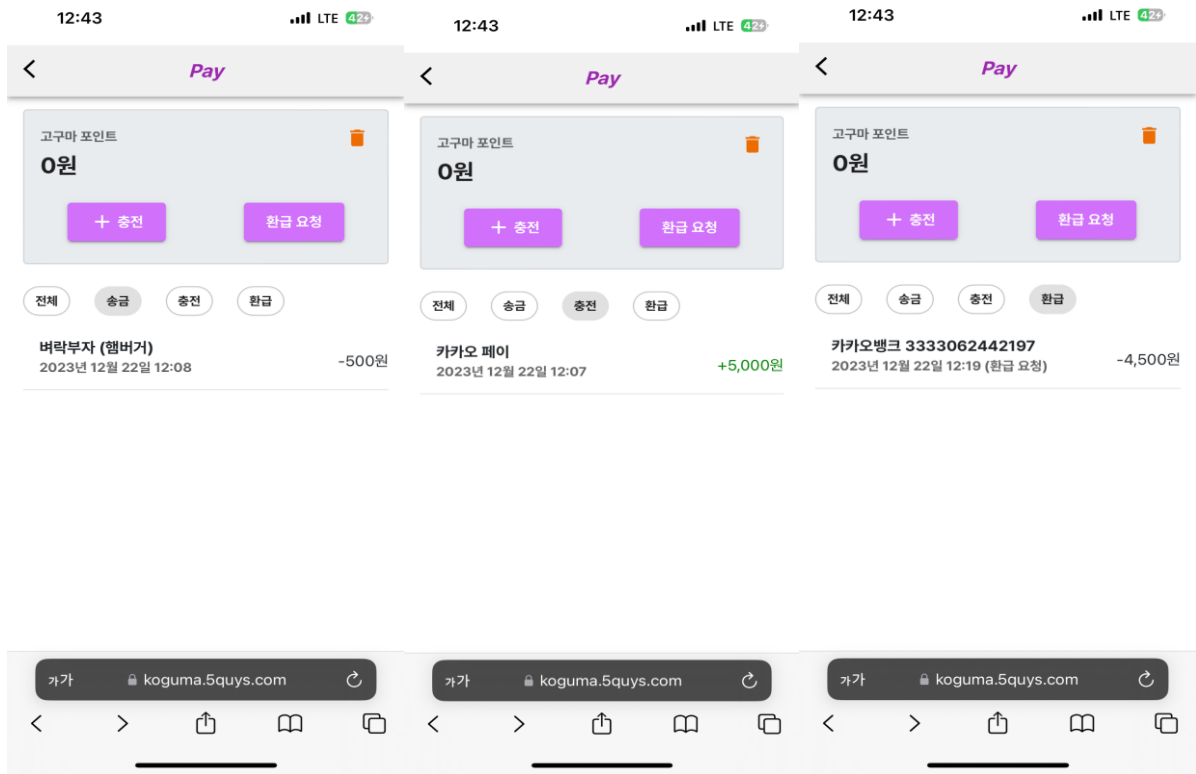
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		상품 카테고리를 렌더링한다.		
	ListProductCategory.jsx	Path : /product/productcategory/list GET Controller: ProductRestController	ListProductCategory.jsx	
상품 카테고리 .onClick()		카테고리를 선택하여 해당 카테고리만 상품리스트에서 조회 할 수있다.	해당 카테고리의 상품 리스트 조회	
	ListProductCategory.jsx	Path : /product/list/ {productCategory} GET Controller: ProductRestController	ListProduct.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.20
업무명	거래 관리	작성자	김태현
화면 ID	addPayment	화면명	GetPaymentHistory.jsx
화면개요	고구마페이 사용 내역 페이지(없다면 등록 버튼)		

### 1. 화면 레이아웃





- 1 - 고구마 페이가 등록안 된 경우
- 2 - 고구마 포인트 사용 리스트

## 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
페이 사용 리스트 조건	paymentHistoryCondition	Y	Y	페이 사용 리스트에 조회되는 조건을 지정할 수 있다.	직접 입력하지 않고 버튼으로 클릭한다. 충전을 클릭 시 "Charge" 입력, 송금을 클릭 시 "Transfer" 입력, 환급을 클릭 시 "Refund" 입력, 전체를 클릭 시 ""을 입력  기본 값은 전체가 클릭 되어있다.

## 3.처리 로직

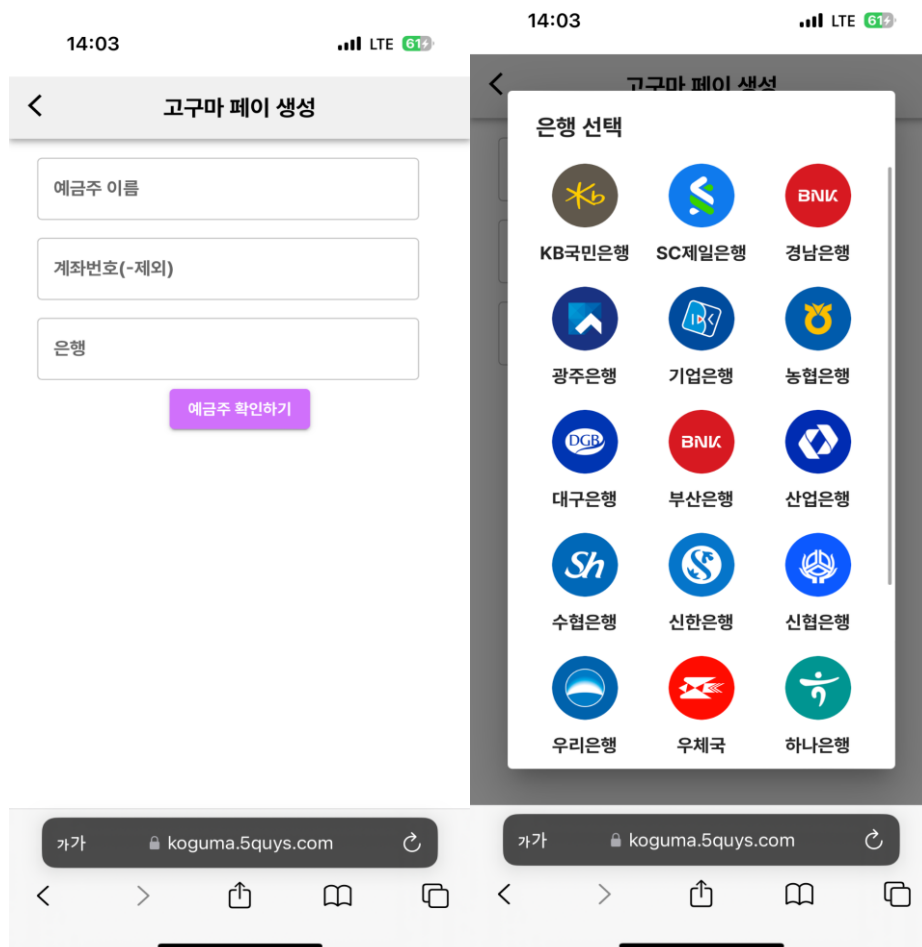
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()	paymentHistoryCondition	회원의 정보 REST API 요청  회원의 고구마 페이 사용 리스트 REST API 요청	상단에 회원의 보유한 고구마 포인트를 출력하고, 포인트가 사용된 리스트에는 포인트가 사용된 정보, 포인트가 사용된 방법, 포인트 사용 금액, 포인트 사용 일시가 포함된다.	고구마 페이가 등록되어 있지 않는 경우는 1 번 레이아웃으로 표현한다.
	ListPaymentHistory.jsx	Path: member/get GET Controller: MemberRestController  Path: payment/history/list GET Controller: PaymentRestController	ListPaymentHistory.jsx	
+충전 .onClick()			고구마 페이를 충전에 대한 정보를 입력할 화면으로 이동	
	ListPaymentHistory.jsx	Path : payment/chargePoint	ChargePoint.jsx	

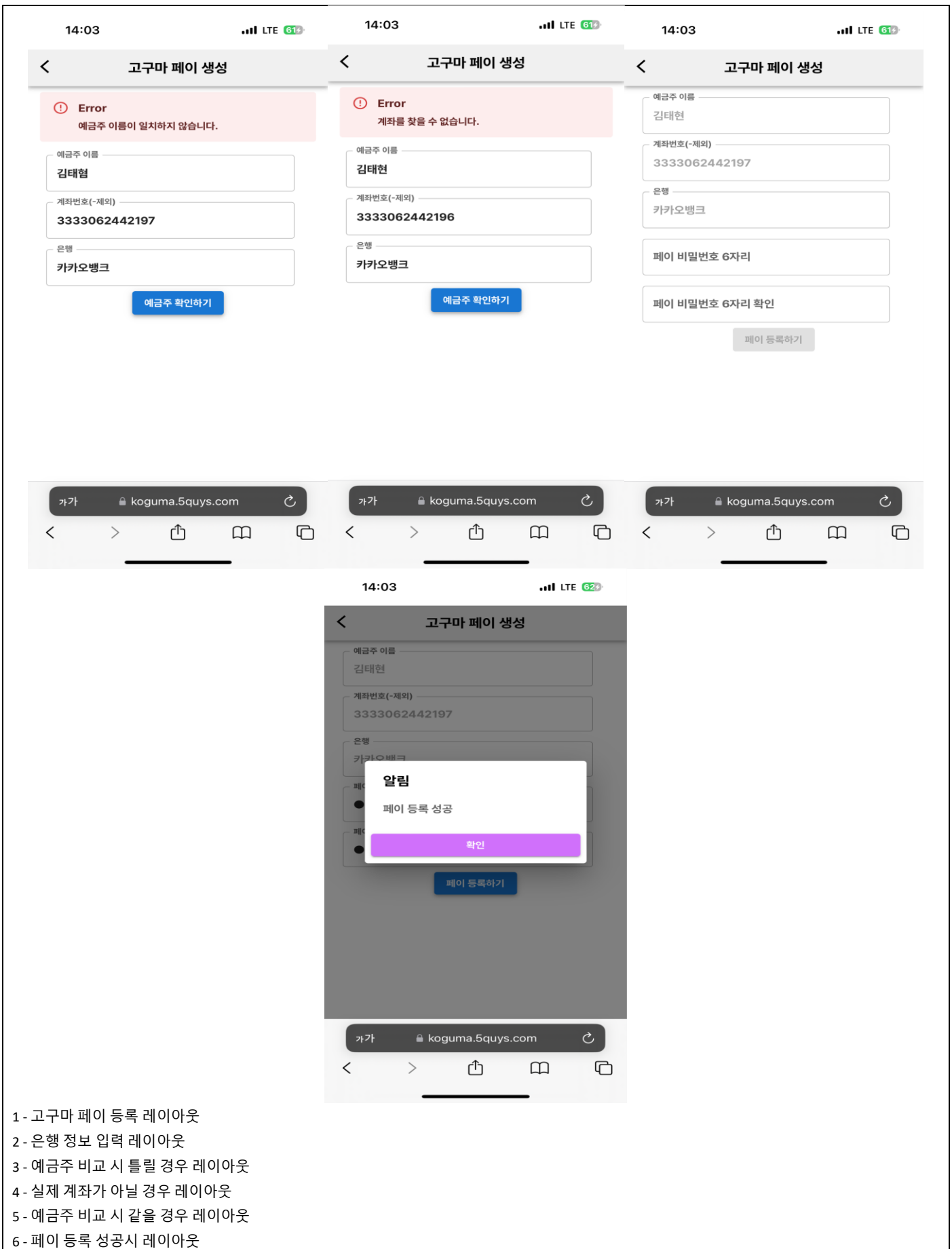
환급 요청 .onClick()			환급 요청에 대한 정보를 입력할 페이지로 이동한다.	
	ListPaymentHistory.jsx	Path : payment/requestRefundPoint	RequestRefundPoint.jsx	
전체 .onClick()		전체 버튼을 활성화 시키고 충전, 송금, 환급 버튼은 비활성화 시킨다.  회원의 고구마 페이 사용 리스트 REST API 요청	포인트가 사용된 리스트에는 포인트가 사용된 정보, 포인트가 사용된 방법, 포인트 사용 금액, 포인트 사용 일시가 포함된다.	
	ListPaymentHistory.jsx	Path: payment/history/list GET Controller: PaymentRestController	ListPaymentHistory.jsx	
충전 .onClick()	paymentHistoryCondition	충전 버튼을 활성화 시키고 전체, 송금, 환급 버튼은 비활성화 시킨다.  회원의 고구마 페이 사용 리스트 REST API 요청	포인트가 사용된 방법이 충전인 정보만 포함된다.  포인트가 사용된 리스트에는 포인트가 사용된 정보, 포인트가 사용된 방법, 포인트 사용 금액, 포인트 사용 일시가 포함된다.	
	ListPaymentHistory.jsx	Path: payment/history/list GET Controller: PaymentRestController	ListPaymentHistory.jsx	
송금 .onClick()	paymentHistoryCondition	송금 버튼을 활성화 시키고 전체, 충전, 환급 버튼은 비활성화 시킨다.  회원의 고구마 페이 사용 리스트 REST API 요청	포인트가 사용된 방법이 송금인 정보만 포함된다.  포인트가 사용된 리스트에는 포인트가 사용된 정보, 포인트가 사용된 방법, 포인트 사용 금액, 포인트 사용 일시가 포함된다.	
	ListPaymentHistory.jsx	Path: payment/history/list GET Controller: PaymentRestController	ListPaymentHistory.jsx	
환급 .onClick()	paymentHistoryCondition	환급 버튼을 활성화 시키고 전체, 충전, 송금 버튼은 비활성화 시킨다.  회원의 고구마 페이 사용 리스트 REST API 요청	포인트가 사용된 방법이 환급과 관련된 정보만 포함된다.  포인트가 사용된 리스트에는 포인트가 사용된 정보, 포인트가 사용된 방법, 포인트 사용 금액, 포인트 사용 일시가 포함된다.	
	ListPaymentHistory.jsx	Path: payment/history/list GET Controller: PaymentRestController	ListPaymentHistory.jsx	
취소 .onClick()		회원의 고구마 페이 사용 삭제 REST API 요청	취소된 환급 요청은 포인트 사용 내역에서 삭제된다.	
	ListPaymentHistory.jsx	Path: payment/history/{paymentHistoryId} DELETE Controller : PaymentRestController	ListPaymentHistory.jsx	
휴지통 .onClick()		고구마 페이가 등록되어 있어야한다.	고구마 페이를 삭제 페이지를 출력한다.	
	ListPaymentHistory.jsx	Path: payment/delete	DeletePayment.jsx	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	거래 관리	작성자	김태현
화면 ID	addPayment	화면명	AddPayment.jsx
화면개요	고구마 페이 생성 페이지		

### 1. 화면 레이아웃





2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
이름	name	Y	Y	계좌의 예금주 이름	

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
계좌번호	account	Y	Y	계좌번호	
은행	bank	Y	Y	계좌번호의 은행	
주민번호 앞자리와 뒷자리 첫 숫자	identificationNumber	Y	Y	예금주의 생년월일과 주민번호 뒷자리 첫번째 숫자	
비밀번호 6 자리	paymentPw	Y	Y	고구마 페이에 설정할 비밀번호	

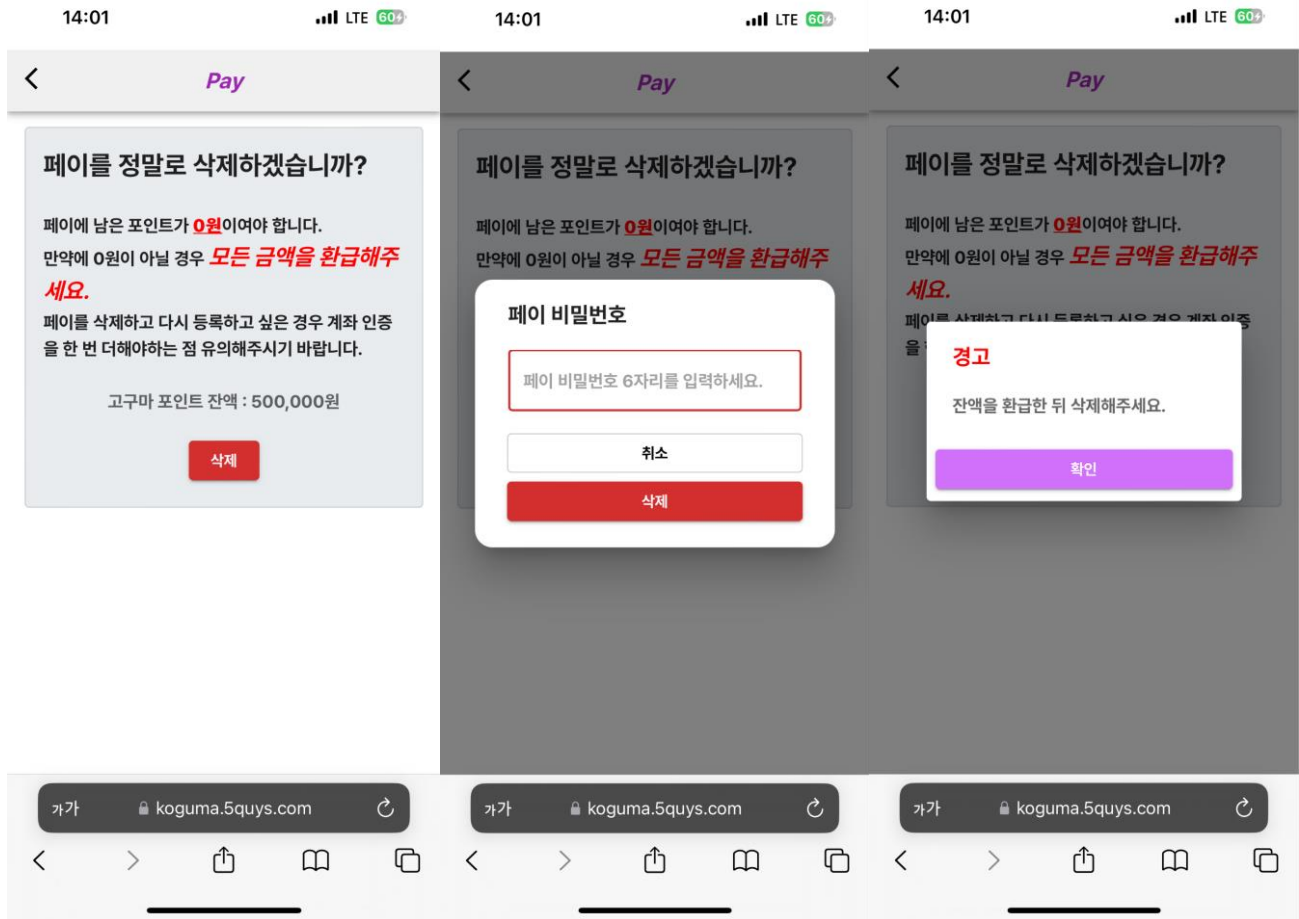
3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
은행을 선택하세요 .onClick()			은행을 선택하면 선택한 은행 이름이 은행 선택 입력창에 입력된다.	
	AddPayment.jsx		AddPayment.jsx	2 번 레이아웃
예금주 확인하기 .onClick()	paymentName account bank identificationNumber paymentPw	금융 결제원 계좌 예금주 조회 API 요청 (입력한 정보와 예금주 명이 일치하는 지 확인해준다)	예금주가 이름이 일치하지 않다면 에러 알림 출력, 일치한다면 등록 버튼이 포함된 알림 출력	일치하지 않으면 3 번 레이아웃, 일치하면 4 번 레이아웃
	AddPayment.jsx		AddPayment.jsx	
취소 .onClick()		입력된 정보들이 다시 초기화된다.	계좌 송금을 할 수 있는 정보를 입력할 페이지로 이동한다.	
	AddPayment.jsx		AddPayment.jsx	
확인 .onClick()	account bank paymentPw		회원의 보유한 고구마 포인트 잔액, 회원이 충전, 송금했던 모든 고구마 포인트 리스트 조회	1 번 레이아웃으로 표현
	AddPayment.jsx	Path : payment/add POST Controller : PaymentRestController	ListPaymentHistory.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	거래 관리	작성자	김태현
화면 ID	deletePayment	화면명	DeletePayment.jsx
화면개요	고구마페이 삭제 페이지		

### 1. 화면 레이아웃



- 1 - 고구마페이 삭제 레이아웃
- 2 - 삭제 시 비밀번호 요청 레이아웃
- 3 - 삭제 시 잔액이 남았을 경우 모달 레이아웃

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
고구마페이 비밀번호	paymentPw	Y	N	송금을 하기 위해 인증을 위한 비밀번호 입력	6 자리 숫자(입력 할 숫자 위치는 파란색, 입력된 숫자는 회색)

### 3. 처리 로직

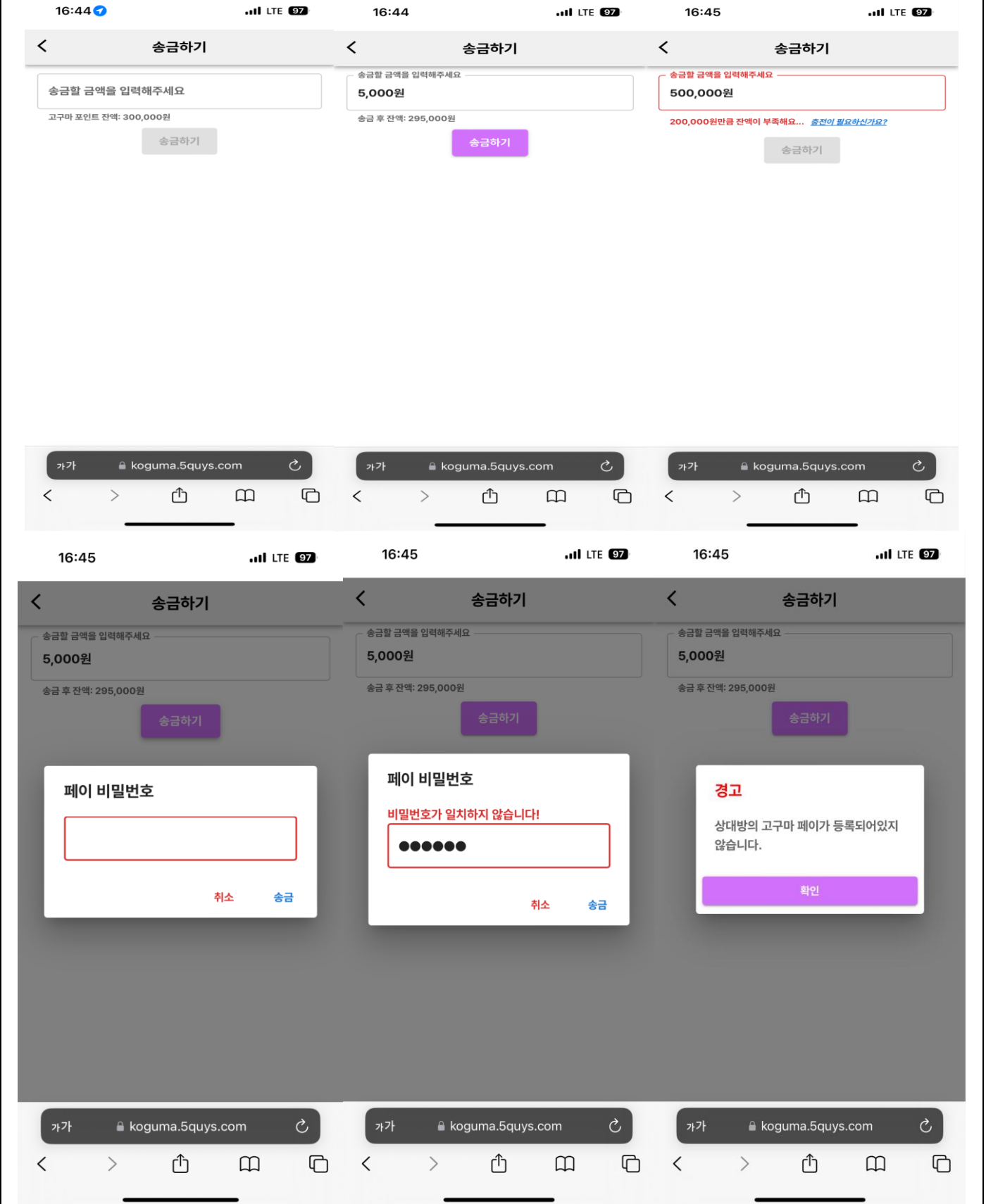
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프렌트엔더이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()		로그인된 회원의 정보 조회 REST API 요청한다.	회원이 현재 보유한 고구마 포인트	고구마 포인트가 0 원이 아니면 삭제 버튼을 출력하지 않는다.
	DeletePayment.jsx	Path : member/get GET Controller: MemberRestController	DeletePayment.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
삭제 .onClick()		회원이 보유한 고구마 페이 포인트가 0 원인지 확인	송금을 하기 위해 마지막 절차인 인증 절차를 거치도록 고구마 페이 비밀번호를 입력하는 페이지를 출력한다.	
	DeletePayment.jsx		TransferPoint.jsx	
비밀번호 .keyDown()	키보드 숫자 입력	숫자 1 자리씩 입력하고 6 자리가 입력되었을 경우 고구마 페이 비밀번호를 인증하는 REST API 요청.  인증에 성공되면 고구마 페이 삭제하기 REST API 요청.	삭제가 성공되면 계좌를 등록할 수 있는 페이지를 출력한다.	2 번 레이아웃
	TransferPoint.jsx	Path : payment/validatePw POST Controller : PaymentRestController  Path : payment/delete DELETE Controller : PaymentRestController	ListPaymentHistory.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	거래관리	작성자	김태현
화면ID	transferPoint	화면명	TransferPoint.jsx
화면개요	고구마페이 포인트 송금 금액 입력 화면		

### 1. 화면 레이아웃



1,2 - 송금할 금액 정보  
 4 - 고구마 페이 비밀번호 정보 입력  
 5 - 고구마 페이 비밀번호를 틀릴 시

## 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
송금 유형	messageId	N	N	채팅방의 송금하기 기능과 송금 요청하기 기능 중 어떤 기능으로 인한 송금하기 인지 확인 용도	URI 에 포함되어 있다. messageId 가 있다면 송금요청하기로써 메시지 내용에서 송금 요청된 금액을 가져온다.
송금할 금액	transferAmount	Y	Y	송금에 대한 금액 입력	300 만 이하의 숫자(0 초과)
고구마 페이 비밀번호	paymentPw	Y	N	송금을 하기 위해 인증을 위한 비밀번호 입력	6 자리 숫자(입력 할 숫자 위치는 파란색, 입력된 숫자는 회색)

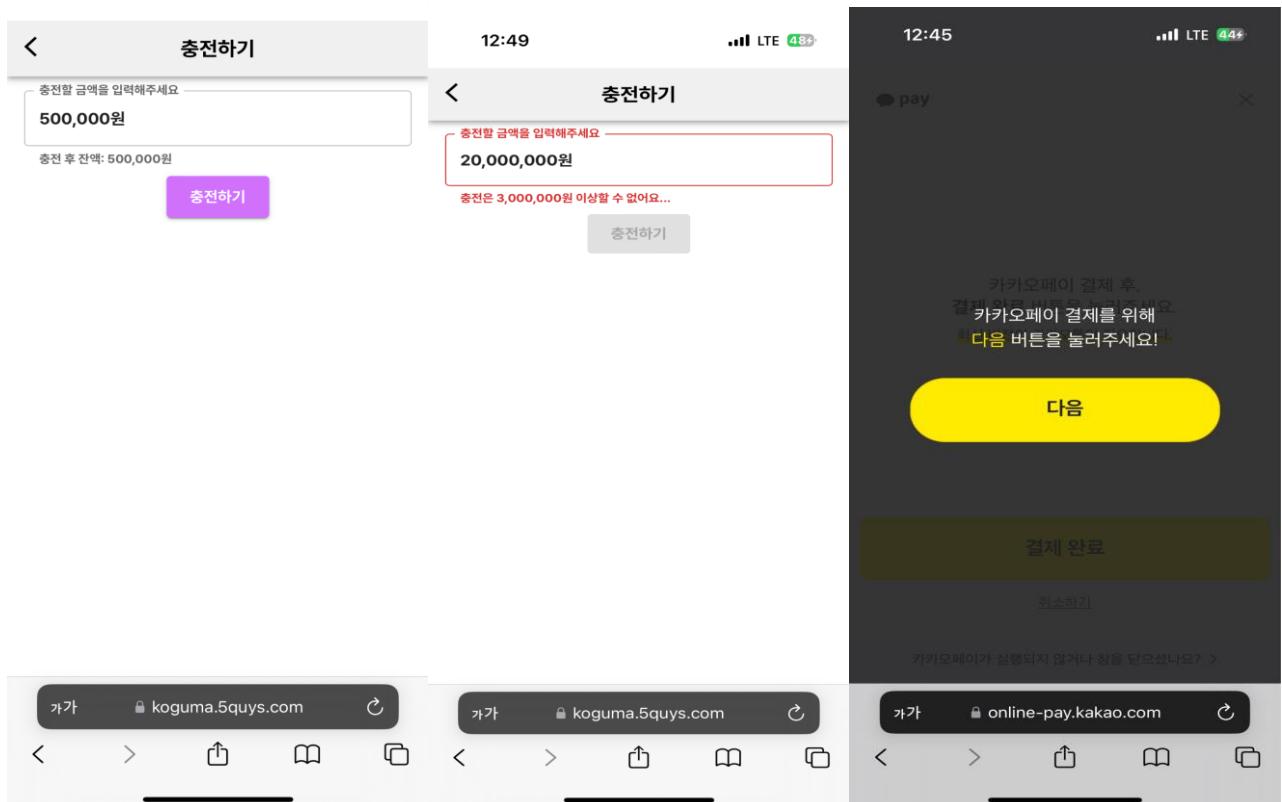
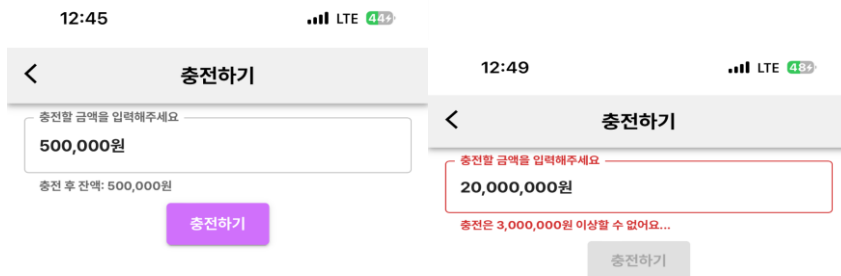
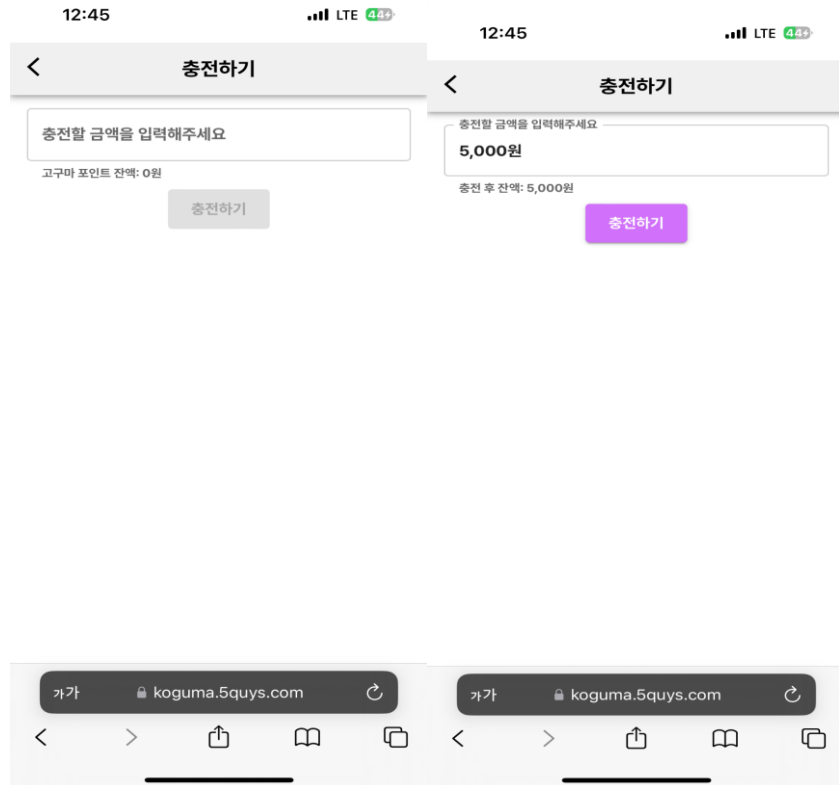
## 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()	messageId	messageId 가 존재한다면 메시지를 조회하는 REST API 호출 후 메시지 내용을 송금할 금액으로 설정한 뒤 수정이 안되도록 한다.  회원의 보유한 고구마 포인트 정보를 가져온다.	송금할 대상의 닉네임, 회원이 현재 보유한 고구마 포인트	
	TransferPoint.jsx	Path : chat/message/{messageId} Controller: ChatRestController  Path : payment/get GET Controller: PaymentRestController	TransferPoint.jsx	
송금하기 .onClick()	송금할 금액	송금할 금액 입력값 금액 유효성 체크	송금을 하기 위해 마지막 절차인 인증 절차를 거치도록 고구마 페이 비밀번호를 입력하는 페이지를 출력한다.	2 번 레이아웃
	TransferPoint.jsx		TransferPoint.jsx	
비밀번호 .keyDown()	키보드 숫자 입력	숫자 1 자리씩 입력하고 6 자리가 입력되었을 경우 고구마 페이 비밀번호를 인증하는 REST API 요청.  인증에 성공되면 송금하기 REST API 요청.	비밀번호 인증 성공한 후 송금까지 성공한다면 성공 페이지로 이동한다.	비밀번호 오류 시 4 번 레이아웃을 출력하고, 3 번 실패 시 또는 송금 오류 시 ListPaymentHistory.jsx 를 출력한다.
	TransferPoint.jsx	Path : payment/validatePw POST Controller : PaymentRestController  Path : payment/transferPoint POST Controller : PaymentRestController	SuccessPayment.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	거래 관리	작성자	김태현
화면 ID	paymentCharge	화면명	ChargePoint.jsx
화면개요	고구마페이 충전 금액 입력 화면		

### 1. 화면 레이아웃



## 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
충전할 금액	chargeAmount	Y	Y	충전할 금액	300 만 이하인 정수(0 초과)

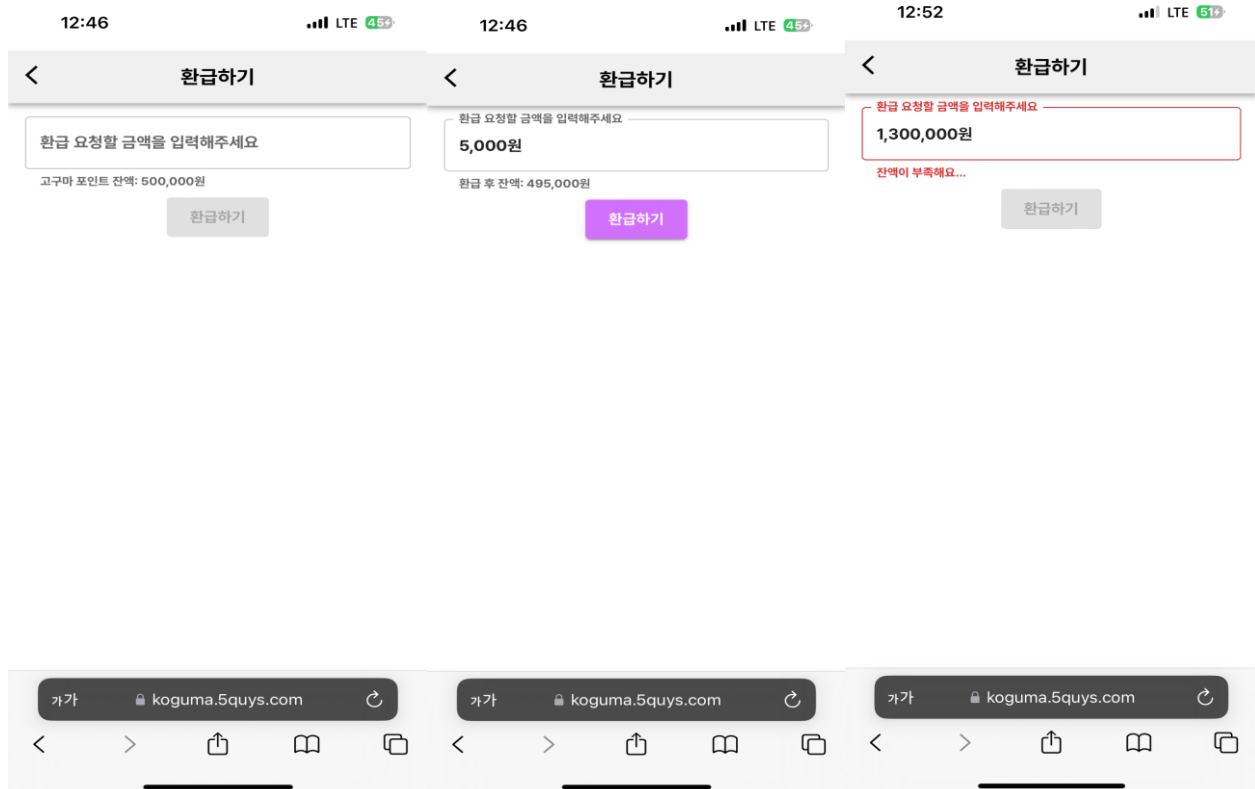
## 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()		충전할 금액 입력란에 커서를 위치시킴.	고구마 페이에 충전할 금액을 입력할 수 있는 페이지 출력	
	ChargePoint.jsx		ChargePoint.jsx	
다음 .onClick()	chargeAmount	충전할 금액 유효성 체크.	충전할 금액만큼 카카오 페이 페이지를 이용해서 충전한다. 성공 시 고구마 페이 충전/송금 성공 UI 를 출력한다.	충전 오류 시 ChargePoint.jsx 를 다시 출력한다.
	ChargePoint.jsx	Path : payment/charge POST Controller : paymentRestController	SuccessPayment.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	거래관리	작성자	김태현
화면ID	requestRefundPoint	화면명	RequestRefundPoint.jsx
화면개요	고구마페이 환급 요청 화면		

### 1. 화면 레이아웃



항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
환급 요청할 금액	refundAmount	Y	Y	환급 요청할 금액	300 만 이하인 정수(0 초과), 보유한 고구마 포인트보다 작거나 같은 숫자로 제한한다.

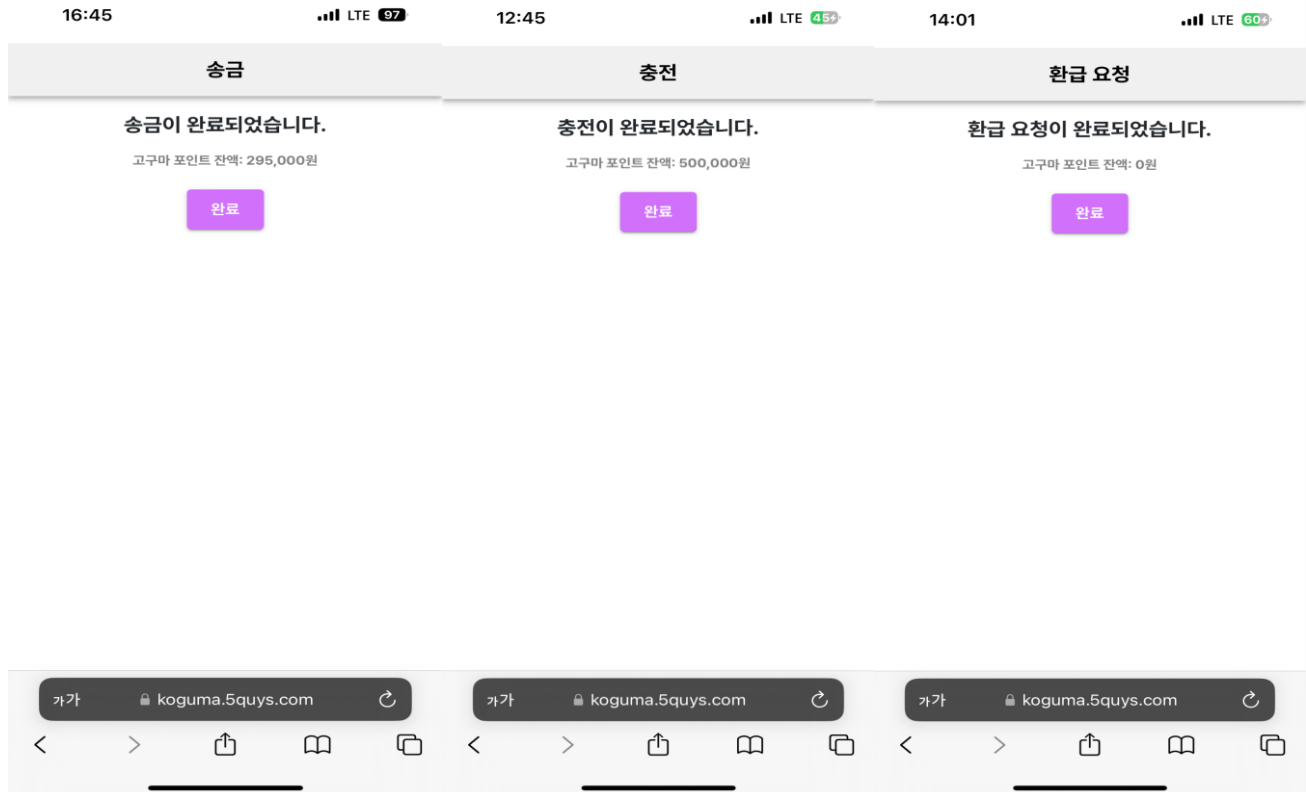
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()		충전할 금액 입력란에 커서를 위치시킴.	고구마 페이에 충전할 금액을 입력할 수 있는 페이지 출력	
	RequestRefundPoint.jsx	Path : payment/myPoint GET Controller: PaymentRestController	RequestRefundPoint.jsx	
다음 .onClick()	refundAmount	충전할 금액 유효성 체크.	충전할 금액만큼 카카오 페이 페이지를 이용해서 충전한다. 성공 시 고구마 페이 충전/송금 성공 UI 를 출력한다.	충전 오류 시 RequestRefundPoint.jsx 를 다시 출력한다.
	RequestRefundPoint.jsx	Path : payment/requestRefund POST Controller : paymentRestController	SuccessPayment.jsx	

## 화면 정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.21
업무명	거래 관리	작성자	김태현
화면 ID	paymentCharge	화면명	SuccessPayment.jsx
화면개요	고구마 페이 충전 및 송금, 환급 요청 성공시 화면		

### 1. 화면 레이아웃



- 1 - 송금 성공 레이아웃
- 2 - 충전 성공 레이아웃
- 3 - 환급 요청 성공 레이아웃

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

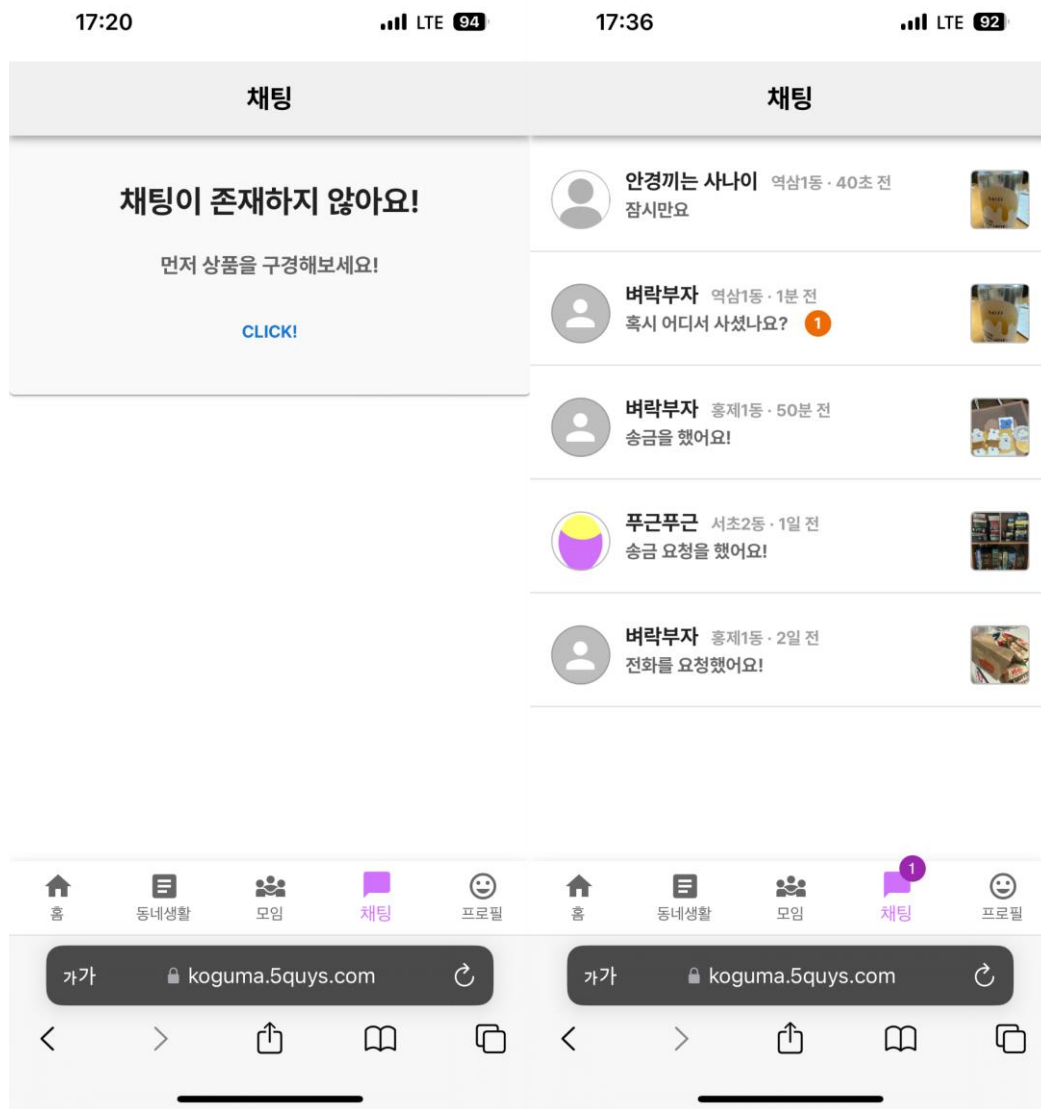
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()			송금인 경우 송금한 계좌번호의 예금주, 송금한 계좌번호, 송금한 금액 충전인 경우 충전한 금액 공통적으로 회원이 보유한 고구마 포인트가 출력된다.	
	SuccessPayment.jsx	Path : payment/get GET Controller : PaymentRestController	SuccessPayment.jsx	
완료 .onClick()				
	SuccessPayment.jsx	Path : payment/history/list	ListPaymentHistory.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.19
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	listChatRoom	화면명	ListChatRoom.jsx
화면개요	1 대 1 채팅방 리스트 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



1 - 채팅방이 없는 경우, 2 - 기본 채팅방 리스트

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()		로그인된 회원의 채팅방들을 가져온다.	가져온 채팅방 상대방의 닉네임, 프로필 이미지, 상품이 등록된 동네 정보, 마지막으로 메시지를 전송했는지 현재로 부터 지난 시간, 가장 최근에 보낸 메시지, 회원이 읽지 않은 메시지의 수, 채팅방의 거래 상품의 이미지 썸네일을 채팅방의 썸네일로 나타낸다.	채팅방 리스트의 순서는 채팅방의 메시지가 가장 최근에 전송된 순으로 결정된다.
	ListChatRoom.jsx	Path : chat/room/list GET Controller: ChatRestController	ListChatRoom.jsx	채팅방이 없으면 1 번 레이아웃, 있으면 2 번 레이아웃을 보여준다.
채팅방 .onClick()			클릭한 채팅방의 상세 조회 화면으로 이동한다.	
	ListChatRoom.jsx	Path : chat/room/{roomId} GET Controller : ChatRestController	GetChatRoom.jsx	
메시지 .on()			회원과 관련된 메시지가 전송되면 그 메시지의 채팅방에 읽지 않은 메시지의 수를 추가한다.	새로운 채팅방이라면 채팅방 리스트에서 새롭게 추가한다.
	ListChatRoom.jsx		ListChatRoom.jsx	

화 면 정 의 서			
시스템 명	고구마	작성일	2023.11.19
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	chatRoomHeader	화면명	ChatRoomHeader.jsx
화면개요	1 대 1 채팅방 상세 조회 헤더		
<div><div><div><div></div><div><div>판매중 버터 크림 라떼 1캔</div><div>5,000원</div><div>상품 정보</div></div></div></div><div><div><div></div><div><div>예약중 버터 크림 라떼 1캔</div><div>5,000원</div><div>상품 정보</div></div></div></div><div><div><div></div><div><div>숨김 버터 크림 라떼 1캔</div><div>5,000원</div><div>상품 정보</div></div></div></div><div><div><div></div><div><div>거래완료 [새상품] 뉴발란스 CM1600EL 275사이즈</div><div>8만 5,000원</div><div>작성한 리뷰 보기</div></div></div></div><div><div><div></div><div><div>거래완료 버터 크림 라떼 1캔</div><div>5,000원</div><div>상품 정보</div></div></div></div></div>			

1 - 거래할 상품이 판매중일 경우

2 - 거래할 상품이 예약중일 경우

3 - 거래할 상품이 숨기기 상태일 경우

4 - 거래할 상품이 현재 회원과 거래를 했을 경우에 후기가 작성되었을 경우

5 - 거래할 상품이 다른 회원과 거래완료를 했을 경우

2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

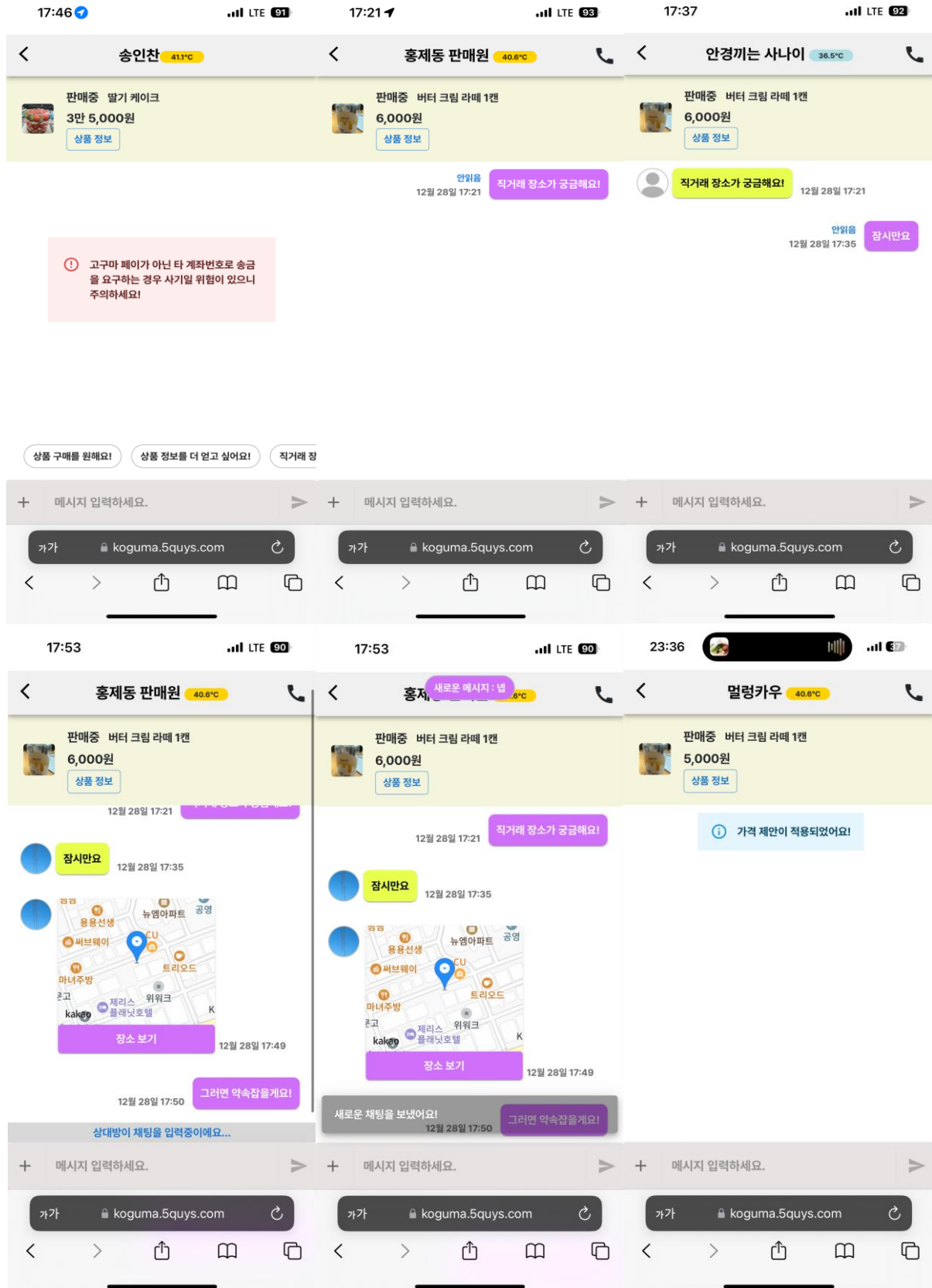
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
onLoad()		채팅방의 거래할 상품의 상태에 따라 헤더가 다르게 표현된다.	거래할 상품의 상태, 거래할 상품이 예약중일 경우 예약한 회원과 현재 회원과 동일한지 여부, 상품의 이름, 상품의 가격, 상품이 거래되었을 경우 거래한 회원과 현재회원과 동일한지 여부, 상품이 현재 회원과 거래되었을 경우 후기 작성 여부	
	GetChatRoom.jsx	Path : chat/room/get/{roomId} GET Controller : ChatRestController	GetChatRoom.jsx	
송금하기 .onClick()			채팅방에서 송금할 수 있는 채팅방 송금하기 화면으로 이동한다.	
	GetChatRoom.jsx	Path : payment/transfer	TransferPayment.jsx	
후기 작성하기 .onClick()			상품의 후기를 작성할 수 있는 후기 작성하기 화면으로 이동한다.	
	GetChatRoom.jsx	Path : purchase/review/add	AddReview.jsx	
작성한 후기 .onClick()			채팅방에서 이루어진 거래의 후기를 볼 수 있는 화면으로 이동한다.	
	GetChatRoom.jsx	Path : purchase/review/{purchaseId}	GetReview.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.19
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	getChatRoom	화면명	GetChatRoom.jsx
화면개요	1 대 1 채팅방 상세 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



- 1 - 채팅방에 메시지가 없을 경우
- 2 - 채팅방에 메시지가 있을 경우
4. 상대방이 채팅을 지고 있는 경우
5. 상대방이 채팅을 보냈을 때 상단 알림과 채팅방 내에서의 알림
6. 가격제안을 한 경우

## 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
텍스트 메시지	textMessage	Y	Y	채팅방에서 전송할 메시지 입력	최대 500 자까지 어느 문자라도 가능, 텍스트 메시지를 보낼 경우에만 필수

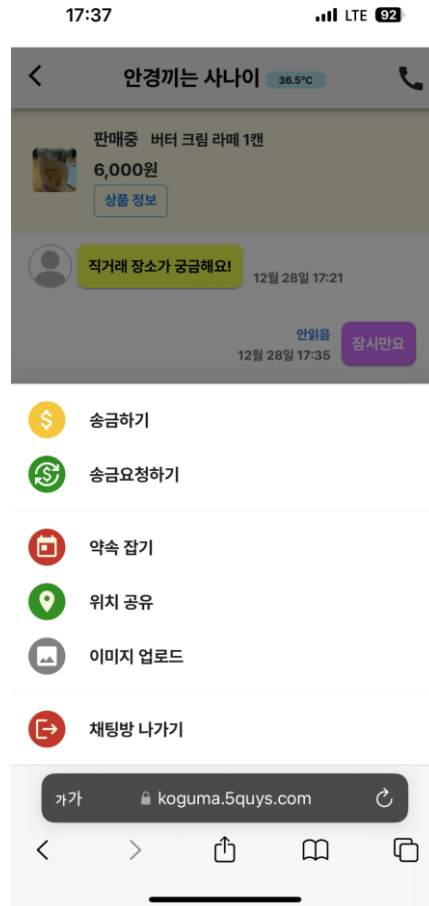
## 3.처리 로직

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
onLoad()		채팅방의 상단에 채팅방 상세 조회 헤더 UI 를 추가한다. 채팅방의 모든 메시지를 조회한다. 조회한 메시지들을 모두 '읽음'처리한다.	채팅방 상대방 닉네임, 채팅방 상대방 매너온도, 채팅방 상대방 프로필 이미지, 메시지 전송 내용, 메시지 전송 일시, 나의 메시지 상대방이 읽음 여부	
	GetChatRoom.jsx	Path : chat/room/{roomId} GET Controller : ChatRestController	GetChatRoom.jsx	
메시지 전송 .onClick()	textMessage	입력한 메시지를 채팅방의 메시지로써 전송한다.	채팅방 상세 조회 UI 에서 다시 메시지를 조회하여 새로운 메시지를 반영한다. (상대방도 마찬가지로)	
	GetChatRoom.jsx	Path : chat/message/add Controller : ChatRestController	GetChatRoom.jsx	
추가기능(+) .onClick()			채팅방에서 추가 기능을 사용할 수 있는 화면을 보여준다.	
	GetChatRoom.jsx		GetChatRoom.jsx	
번역하기 .onClick()		Naver Papago 번역 REST API 호출	번역한 내용을 메시지 내용으로 출력한다.	
	GetChatRoom.jsx		GetChatRoom.jsx	
원본보기 .onClick()		메시지 내용을 다시 가져오기 위해 메시지 조회 REST API 요청.	다시 조회한 메시지 내용으로 출력한다.	
	GetChatRoom.jsx	Path : chat/message/{messageId} Controller : ChatRestController	GetChatRoom.jsx	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.20
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomDetailMore	화면명	AdditionalChatRoom.jsx
화면개요	1 대 1 채팅방 추가 기능 화면		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3.처리 로직

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
onLoad()			이미지 업로드 기능을 위한 사진, 장소 공유를 위한 장소, 약속하기 기능을 위한 약속, 송금/송금요청하기 기능을 위한 송금 버튼이 포함된 화면을 보여준다.	
	GetChatRoom.jsx		GetChatRoom.jsx	

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
사진 .onClick()			이미지 업로드를 할 수 있는 화면 출력	
	AdditionalChatRoom.jsx		AddImage.jsx	
장소 .onClick()			채팅방에서 장소 공유를 작성할 수 있는 화면을 보여준다.	
	AdditionalChatRoom.jsx		AddShareLocation.jsx	
약속 .onClick()			채팅방에서 약속하기를 작성할 수 있는 화면을 보여준다.	
	AdditionalChatRoom.jsx		AddPlan.jsx	만약에 활성화된 약속잡기가 있다면 Update.jsx 로 출력한다.
송금 .onClick()			채팅방에서 송금하기/송금요청하기를 선택할 수 있는 화면을 보여준다.	
	AdditionalChatRoom.jsx		AddTransferChoice.jsx	
닫기(-) .onClick()			채팅방에서 추가 기능 화면을 닫아서 보이지 않는 채팅방 상세 조회 화면을 보여준다.	
	AdditionalChatRoom.jsx		GetChatRoom.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.20
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomImageUpload	화면명	AddImageUploadModal.jsx
화면개요	1 대 1 채팅방 이미지 업로드 및 결과 화면		

### 1. 화면 레이아웃



이미지 업로드에 성공 했을 경우

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
이미지	messageImage	Y	Y	업로드할 이미지 드래그	이미지 최대 10 개, 총 100MB 제한

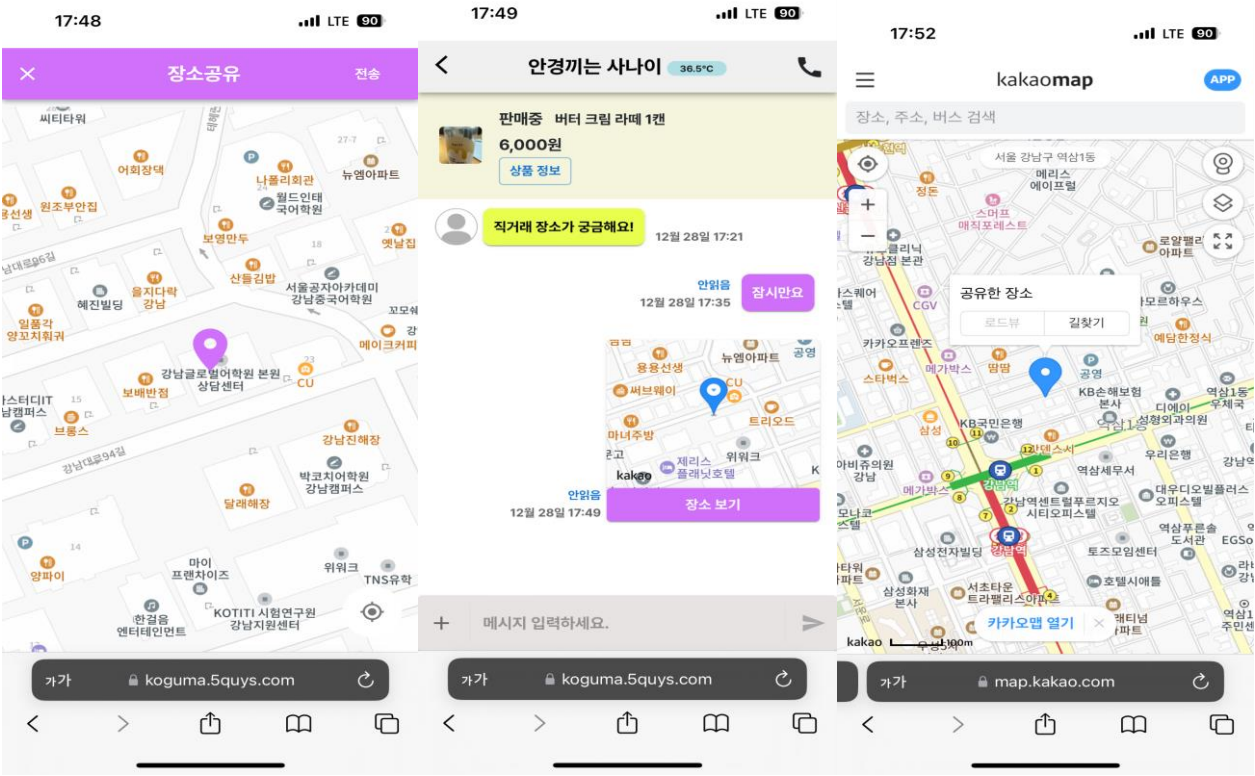
### 3. 처리 로직

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
이미지를 드래그하세요 .dragEnd()			드래그한 이미지를 우측 화면에 출력	
	AdditionalChatRoom.jsx		AdditionalChatRoom.jsx	이미지가 업로드 된 경우 2 번 레이아웃 처럼 업로드 예정인 이미지를 확인할 수

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
업로드 예정 이미지 .onClick()			클릭한 업로드 예정인 이미지를 화면에서 제거한다.	제거됨으로써 업로드 예정인 이미지가 없다면 다시 1 번 레이아웃으로 보여준다.
	AdditionalChatRoom.jsx		AdditionalChatRoom.jsx	
메시지 전송 .onClick()	messageImage	업로드 예정인 이미지가 최대 10 개가 넘지 않는지 체크한다.	업로드 예정인 이미지 모두 해당 채팅방에 업로드한다. 전송이 성공되면 채팅방 상세 조회에서 전송된 메시지가 반영될 수 있도록 채팅방에서 조회를 다시 하여 보여준다.	1 대 1 채팅방 추가 기능 UI 는 사라지고 1 대 1 채팅방 상세 조회 UI 만 보여준다.
	AdditionalChatRoom.jsx	Path : chat/message/add Controller : ChatRestController	GetChatRoom.jsx	
채팅방 업로드 이미지 .onClick()			이미지를 크게 볼 수 있도록 확대한 이미지를 보여준다.	
	GetChatRoom.jsx	Path : common/image/list	ListImage.jsx	

화면 정의서			
시스템 명	고구마	작성일	2023.11.20
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomImageUpload	화면명	AddShareLocation.jsx
화면개요	1 대 1 채팅방 장소 공유 및 결과 화면		

1.화면 레이아웃



- 1- 장소 공유할 위치 지정
- 2- 장소 공유시 전송되는 메시지
- 3- 장소 보기 클릭 시 카카오맵 이동

2.데이터 구성항목

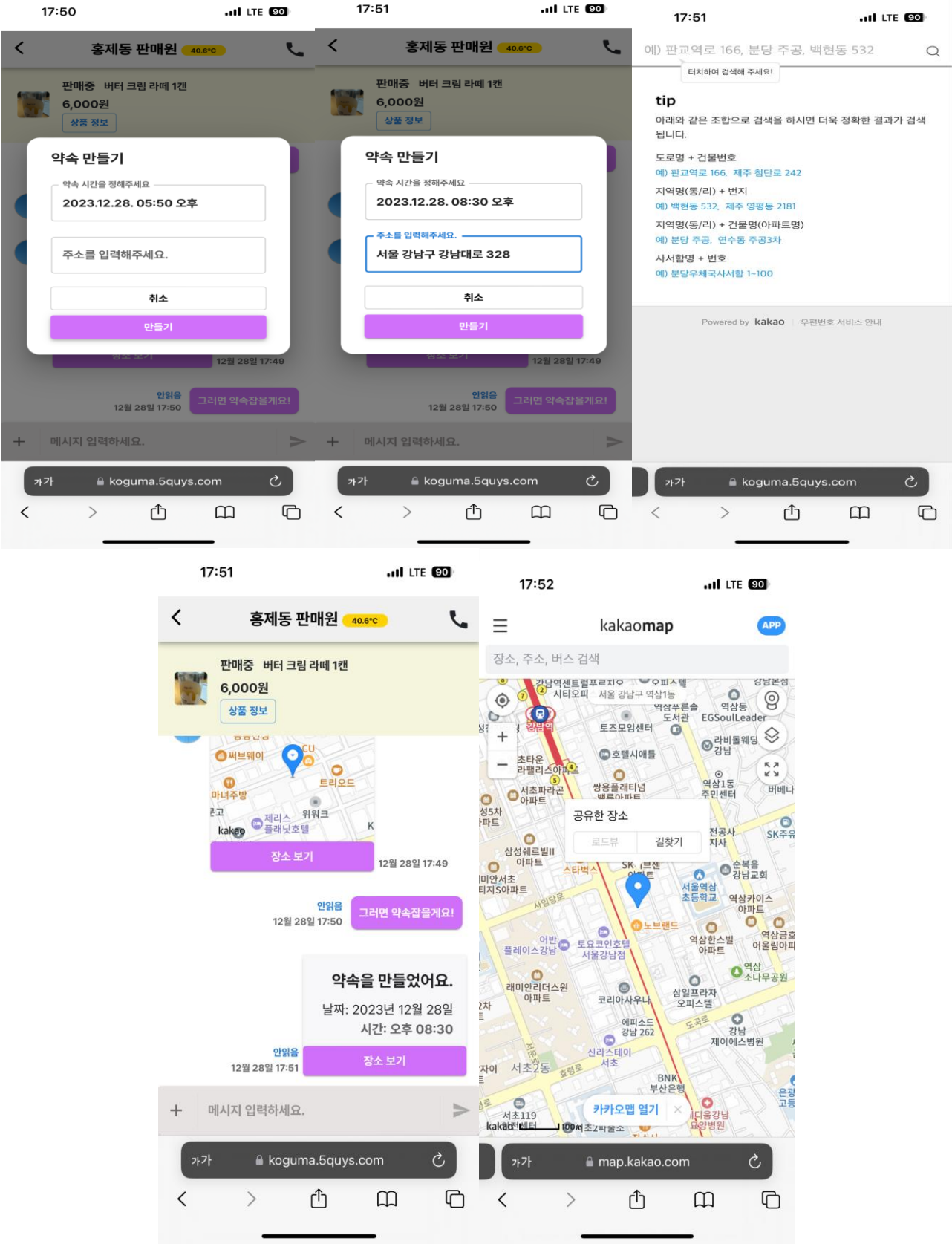
항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
위도	latitude	Y	N	장소 공유할 위도	
경도	longitude	Y	N	장소 공유할 경도	

3.처리 로직

	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
장소 공유하기 .onClick()	latitude. longitude		장소 공유한 위치를 출력한다.	
	AddShareLocation.jsx	Path : chat/shareLocation/add Controller : ChatRestController	GetChatRoom.jsx	
장소 보기 .onClick()	latitude, longitude	latitude. longitude 로 위치가 표시된 네이버 맵 표시	클릭한 장소 공유의 위치를 네이버 지도를 이용해 보여준다.	
	GetChatRoom.jsx	Path : Naver Maps URL 이동	네이버 Map UI	

화면정의서			
시스템명	고구마	작성일	2023.11.20
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	addPlan	화면명	AddPlan.jsx
화면개요	1 대 1 채팅방 약속하기 및 결과 화면		

1.화면 레이아웃



## 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
날짜	meetDate	Y	Y	약속할 날짜	현재보다 과거는 불가
시간	meetTime	Y	Y	약속할 시간	현재 날짜에서 과거의 시간은 불가
장소	meetLoadAddr	Y	Y	약속할 장소	도로명 주소

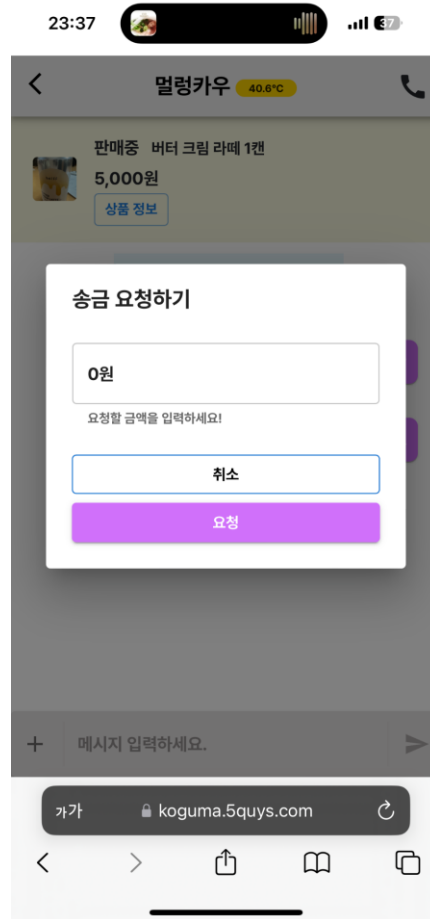
## 3.처리 로직

	시작 JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
onLoad()			약속하기를 할 위치를 등록할 수 있는 화면 제공	
	AddPlan.jsx		AddPlan.jsx	.
약속보기 .onClick()			약속하기를 등록했던 형식으로 동일하게 출력한다. 등록된 약속의 데이터로 입력 값이 설정되어 있는 상태로 출력한다.	
	GetChatRoom.jsx	Path : chat/plan/{messageId}	UpdatePlan.jsx	
약속하기 .onClick()		날짜, 시간, 장소의 유효성 체크를 한다.	등록된 약속잡기를 메시지 형식으로 출력한다.	2 번 레이아웃 처럼 표현한다.
	AddPlan.jsx	Path : chat/plan/add Controller : ChatRestController	GetChatRoom.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.14
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	addTransferRequest	화면명	AddTransferRequest.jsx
화면개요	1 대 1 채팅방 송금 요청하기 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
요청 포인트	point	Y	Y	송금 요청하기 시 요청할 포인트	3,000,000 을 넘길 수 없다.

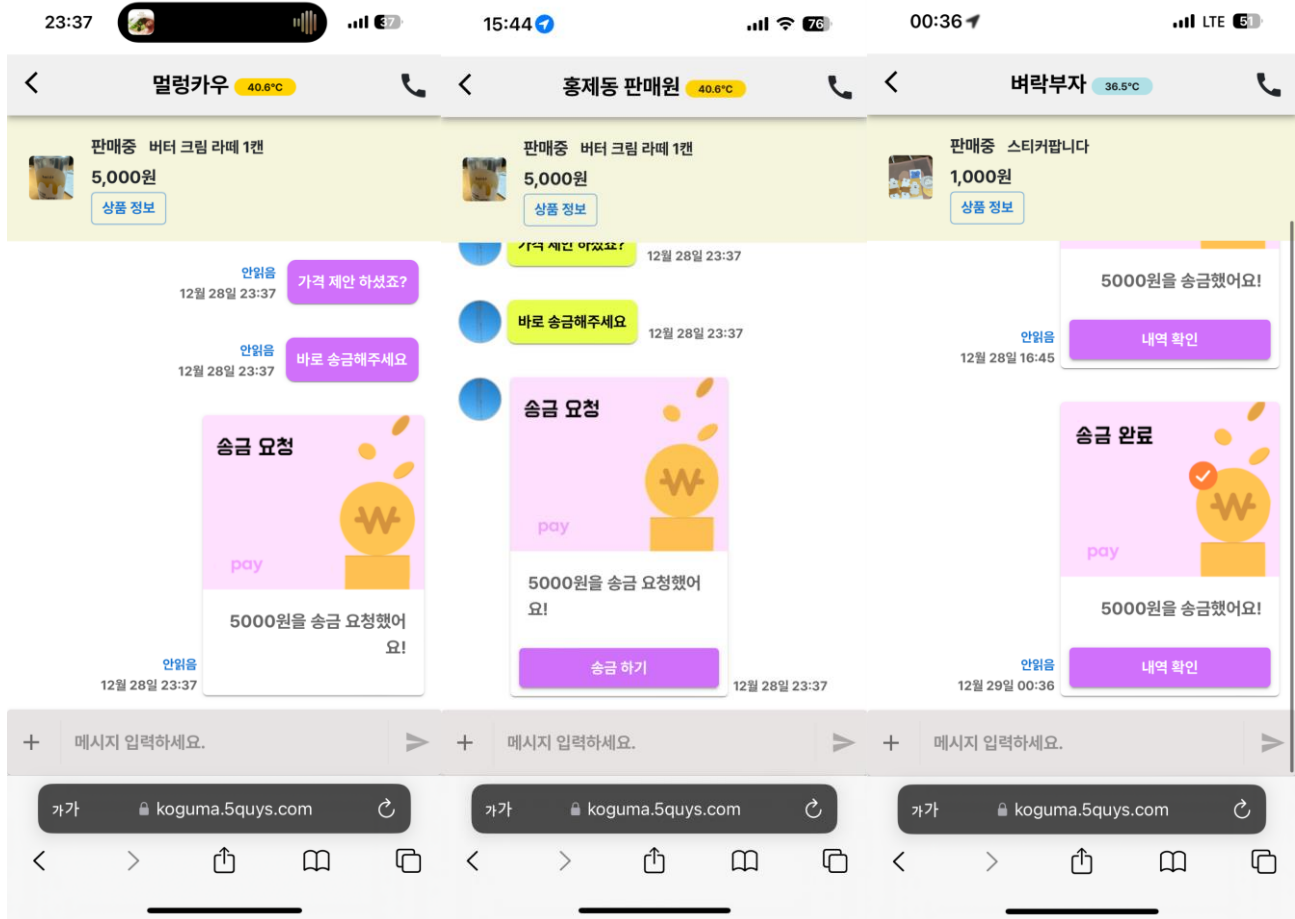
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	
요청하기 .onClick()	point	point 의 유효성 체크		
	AddTransferRequest.jsx	Path : chat/transferRequest/add Controller: ChatRestController	GetChatRoom.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.20
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	orderChatRoomPointTransferMessage	화면명	PaymentMessage.jsx
화면개요	1 대 1 채팅방 송금 관련 메시지 화면		

### 1. 화면 레이아웃



- 1 - 송금 요청하기 메시지
- 2 - 송금 완료 메시지

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

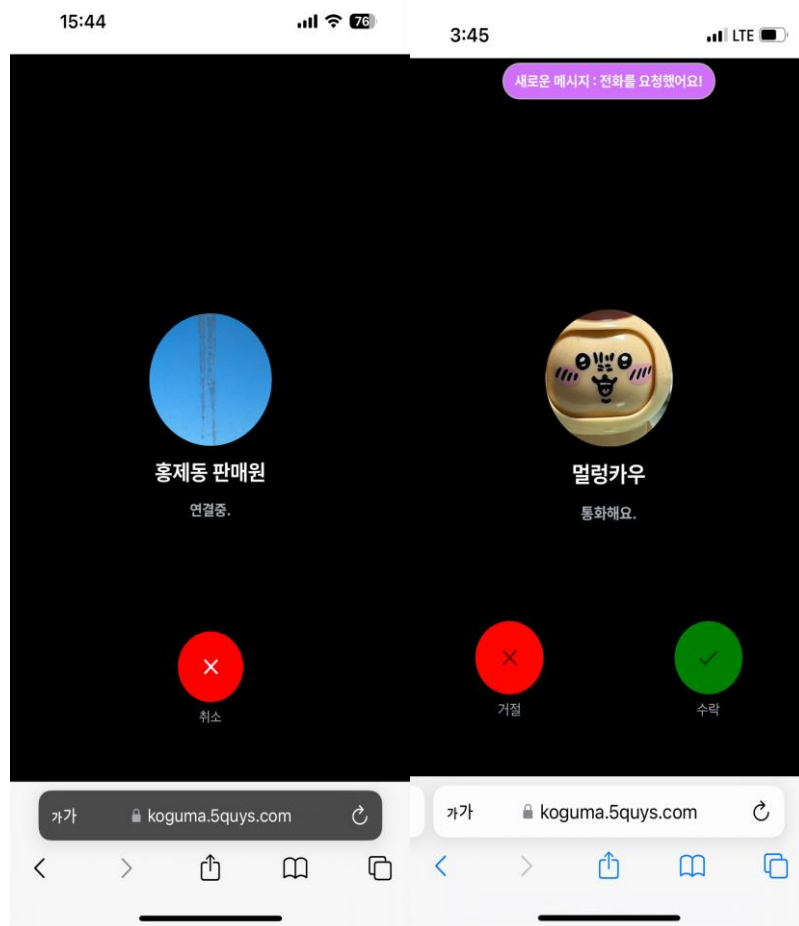
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
onLoad()		메시지 타입이 송금하기, 송금요청하기, 되돌려주기 중 하나라면 메시지 형태를 다르게 표현한다.	메시지 내용(송금하기, 송금요청하기, 되돌려주기 금액), 메시지 유형, 메시지 상태	메시지 유형에 따라 1, 2, 3 번 레이아웃으로 구성된다. 메시지 상태가 0 이면 송금 요청또는 되돌려주기를 하지 않다고 출력, 메시지 상태가 1 이면 요청또는 되돌려주기를 했다고 출력하고 2 이면 요청또는 되돌려주기를 버튼을 클릭할 수 있는 시간이 만료된 것이다.
	GetChatRoom.jsx	Path : chat/message/list Controller : ChatRestController	PaymentMessage.jsx	
바로 송금하기 .onClick()		메시지 내용에 있는 금액으로 요청한 회원에게 송금을 한다.	포인트를 포인트로 송금할 수 있는 화면을 출력한다.	송금 완료 시 2 번 레이아웃 처럼 표현한다.
	PaymentMessage.jsx	Path : payment/transferPoint Controller : PaymentRestController	TransferPoint.jsx	
되돌려주기 .onClick()		메시지 내용에 있는 금액으로 요청한 회원에게 송금을 한다. (송금받은 금액)	송금 되돌리기가 성공되면 메시지를 전송해 성공을 알린다. 메시지를 실시간 반영하기 위해서 채팅방 상세 조회 UI 에서 메시지를 다시 조회한다.	3 번 레이아웃 처럼 표현한다.
	PaymentMessage.jsx	Path : payment/transferPoint Controller : PaymentRestController	TransferPoint.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.20
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	pendingCall	화면명	PendingCall.jsx
화면개요	1 대 1 채팅방 전화 대기 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항

### 3. 처리 로직

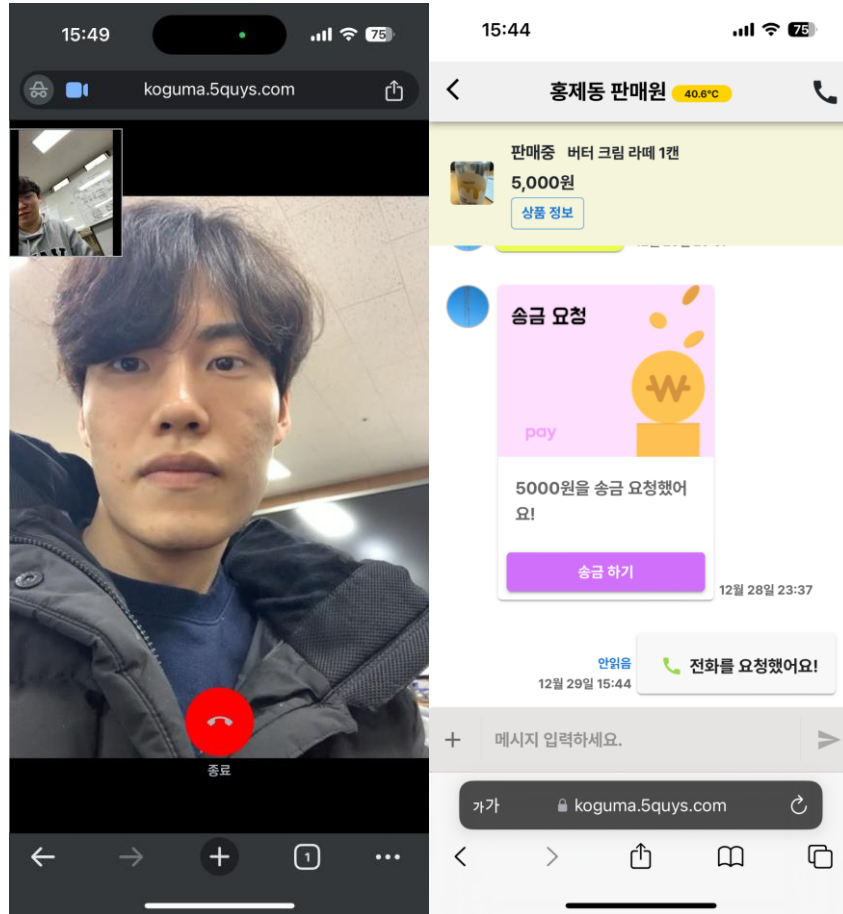
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
onLoad()				
	GetChatRoom.jsx	Path : chat/message/list Controller : ChatRestController	PaymentMessage.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	
	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
취소 .onClick()		전화를 취소 한다.	출력한다.	
	PendingCall.jsx	Path : chat/call/pending Controller : ChattRestController	이전 jsx	
전화 받기 .onClick()		전화를 받는다.		
	PendingCall.jsx.jsx	Path : chat/call/pending Controller : ChattRestController	DoingCall.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.20
업무명	채팅 관리	작성자	김태현
화면 ID	doginCall	화면명	DoingCall.jsx
화면개요	1 대 1 채팅방 전화중 화면		

### 1. 화면 레이아웃



	시작 JSX	프리젠테이션 레이어 설계	출력 JSX	비고
onLoad()				
	GetChatRoom.jsx	Path : chat/message/list Controller : ChatRestController	PaymentMessage.jsx	
종료 .onClick()		전화를 취소 한다.	출력한다.	
	PendingCall.jsx	Path : chat/call/pending Controller : ChattRestController	이전 jsx	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	게시글 리스트 네비게이션	작성자	현상철
화면ID	CommunityTopBar	화면명	동네생활 탭바
화면개요	헤더 레이아웃		

### 1.화면 레이아웃



1. PostTopBar
2. 카테고리 선택 버튼

### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
카테고리	Category	Y	N	게시글 작성 시 선택한 카테고리에 속한 게시글 리스트로 화면을 랜더링한다.	카테고리 항목 6가지, 조회수 기반 인기글로 총 7 개의 선택지 제시
검색	Search	Y	N		

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		게시글 리스트 상단에 고정된 탭바 랜더링		
	CommunityTopBar.jsx		CommunityTopBar.jsx	
카테고리 선택 .onClick()		게시글 카테고리 리스트 모달 오픈	게시글 카테고리 리스트 화면 랜더링	
	CommunityTopBar.jsx		CommunityTopBar.jsx	
검색 .onClick()		검색창 드랍다운		
	CommunityTopBar.jsx		CommunityTopBar.jsx	

## 화면정의서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	postsList	화면명	동네생활 게시물 리스트
화면개요	동네생활 게시물 리스트 조회 UI		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
동네정보	Dong	Y	N	회원이 인증한 동네 정보	동네정보(읍/면/동)은 자신이 인증한 행정구역을 출력한다.
카테고리	CategoryId	Y	N	게시글이 속한 카테고리	카테고리는 작성회원이 작성 시 선택한 카테고리를 출력한다.
게시글 제목	Title	Y	N	게시글에 작성된 제목의 일부	게시글 제목은 원래 제목에서 30자까지 출력하고, 30자가 넘은 경우 '...'을 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.
게시글 본문	Content	Y	N	게시글에 작성된 본문의 일부	게시글 본문은 작성시 제한된 500자 중 공백을 포함해 20자까지 출력하고, 20자가 넘은 경우 '...'덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.
썸네일	Thumbnail	N	N	미리보기 이미지	썸네일은 게시물 작성 시 업로드 한 이미지의 대표 이미지를 110*110px 크기로 출력한다.

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
타임 스탬프	TimeStamp	Y	N	게시글 작성 시간	
조회 수	Views	Y	N	게시글 조회 수	
좋아요 수	LikeCount	N	N	좋아요 수는 게시글에 추가된 '좋아요'의 총 합을 조회하여 나타낸다.	
댓글 수	CommentCount	N	N	댓글 수는 게시글에 작성된 댓글 수와 답글 수를 합하여 나타낸다.	

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		게시글 카테고리, 게시글 제목 일부, 본문 일부, 작성회원의 동네정보, 등록 일시, 썸네일, 좋아요 수, 댓글 수, 조회수가 랜더링 된다.		
	ListPost.jsx	Path : post/list GET Controller : PostRestController	ListPost.jsx	
게시글 상세조회 .onClick	PostId	리스트에서 선택한 게시글의 상세 조회로 Navigation한다.	게시글 상세조회 이동	
	ListPost.jsx	Path : post/get/{postId} GET Controller : PostRestController	GetPost.jsx	
게시글 작성 (+'이모티콘) .onClick		게시글 작성 화면으로 단순 Navigation	게시글 작성 화면 이동	
	ListPost.jsx	Path : post/list GET Controller : PostRestController	AddPost.jsx	

화 면 정 의 서			
시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	ListPostByCategory	화면명	게시글 카테고리 검색 결과 리스트
화면개요	게시글 카테고리 검색 결과 리스트 UI		

1.화면 레이아웃

- 카테고리 선택 결과 리스트 목록

<

인기 게시물

동네질문

겨울철 간식 대장은 누군가요?

1. 봉어빵 2. 호떡 3. 아묵 4...

역삼1동 · 조회 128 · 1일 전

□ 14

취미생활

물 좋아하시는 분

듀오 해요~

역삼1동 · 조회 19 · 1일 전

□ 1

동네맛집

강남 진해장 맛있습니다.

여기 김치도 아주 죽여줍니다...

서초2동 · 조회 10 · 1일 전

□ 1

취미생활

실내 테니스장 어디가 좋나요?

이제 너무 추워서 밖에선 못치겠어요 ...

위경2동 · 조회 10 · 1일 전

□ 1

동네소식

홈

동네생활

모임

채팅

프로필

<

동네소식 게시물

동네소식

봉어빵 집 발견!

현대 아파트 정문 앞에 될 수 금마다...

역삼1동 · 조회 9 · 1일 전

□ 4

동네소식

안녕하세요 부자가 된 노하우 10가지 공개합니다.

1:1 티칭 회당 5만원이니 편하게 ...

홍재1동 · 조회 2 · 1일 전

□ 1

동네맛집

강남 진해장 맛있습니다.

여기 김치도 아주 죽여줍니다...

서초2동 · 조회 10 · 1일 전

□ 1

동네소식

홈

동네생활

모임

채팅

프로필

<

동네맛집 게시물

동네맛집

보배반점 소고기뭇탕 아주 맛 좋아요!

보배반점 소고기 뭇탕 받으로 시키지 ...

밤대1동 · 조회 8 · 1일 전

□ 4

동네맛집

강남 진해장 맛있습니다.

여기 김치도 아주 죽여줍니다...

서초2동 · 조회 10 · 1일 전

□ 1

동네소식

홈

동네생활

모임

채팅

프로필

<

동네질문 게시물

동네질문

겨울철 간식 대장은 누군가요?

1. 봉어빵 2. 호떡 3. 아묵 4...

역삼1동 · 조회 129 · 1일 전

□ 14

동네질문

결로 왜 생기는 걸까요? ㅜㅜ

겨울철이라 내외부 온도차 때문인지 결...

역삼1동 · 조회 5 · 1일 전

□ 1

동네소식

홈

동네생활

모임

채팅

프로필

<

취미생활 게시물

취미생활

물 좋아하시는 분

듀오 해요~

역삼1동 · 조회 20 · 1일 전

□ 1

취미생활

안녕하세요 고구맨입니다. 무엇이든 물어보면 성심 성의...

궁부하는 걸 좋아해서 궁금하신 질문들...

밤대1동 · 조회 2 · 1일 전

□ 1

취미생활

실내 테니스장 어디가 좋나요?

이제 너무 추워서 밖에선 못치겠어요 ...

위경2동 · 조회 10 · 1일 전

□ 1

취미생활

혹시 야구 좋아하는 사람?

같이 캐치볼 하실래요?

홍재1동 · 조회 7 · 2일 전

□ 2

동네소식

홈

동네생활

모임

채팅

프로필

<

일상 게시물

일상

오늘은 그래도 날이 따뜻하네요

저번주엔 너무 추워서 고생했습니다 ㅜㅜ...

위경2동 · 조회 6 · 1일 전

□ 1

동네소식

홈

동네생활

모임

채팅

프로필

2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
동네정보	Dong	Y	N	회원이 인증한 동네 정보	동네정보(읍/면/동)은 자신이 인증한 행정구역을 출력한다.
카테고리	CategoryId	Y	N	게시글이 속한 카테고리	카테고리는 작성회원이 작성 시 선택한 카테고리를 출력한다.
게시글 제목	Title	Y	N	게시글에 작성된 제목의 일부	게시글 제목은 원래 제목에서 30자까지 출력하고, 30자가 넘은 경우 '...'을 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
게시글 본문	Content	Y	N	게시글에 작성된 본문의 일부	게시글 본문은 작성시 제한된 500자 중 공백을 포함해 20자 까지 출력하고, 20자가 넘은 경우 '...' 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.
썸네일	Thumbnail	N	N	미리보기 이미지	썸네일은 게시글 작성 시 업로드 한 이미지의 대표 이미지를 110*110px 크기로 출력한다.
타임 스탬프	TimeStamp	Y	N	게시글 작성 시간	
조회 수	Views	Y	N	게시글 조회 수	
좋아요 수	LikeCount	N	N	좋아요 수는 게시글에 추가된 '좋아요'의 총 합을 조회하여 나타낸다.	
댓글 수	CommentCount	N	N	댓글 수는 게시글에 작성된 댓글 수와 답글 수를 합하여 나타낸다.	

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		선택한 카테고리 와 부합하는 게시글의 게시글 카테고리, 게시글 제목 일부, 본문 일부, 작성회원의 동네정보, 등록 일시, 썸네일, 좋아요 수, 댓글 수가 랜더링 된다.	선택 카테고리 게시글 리스트 화면 이동	
	ListPostByCategory.jsx	Path : post/list/{categoryId} GET Controller : PostRestController	ListPostByCategory.jsx	
게시글 상세조회 .onClick	PostId	리스트에서 선택한 게시글의 상세 조회로 Navigation한다.	게시글 상세 조회 화면으로 이동	
	ListPostByCategory.jsx	Path : post/list/{categoryId} GET Controller : PostRestController	GetPost.jsx	
뒤로가기 .onClikc		이전 화면인 게시글 리스트로 Navigation한다.	뒤로가기	
	ListPostByCategory.jsx	Path : post/list/{categoryId} GET Controller : PostRestController	ListPost.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.20
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	postKeywordSearch	화면명	게시글 키워드 검색
화면개요	게시글 키워드 검색 UI		

### 1. 화면 레이아웃

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
키워드 검색어	Keyword	Y	Y	검색어	30자 이내
게시글 제목	postTitle	Y	N	게시글에 작성된 제목의 일부	게시글 제목은 원래 제목에서 20자까지 출력하고, 20자가 넘은 경우 '...'를 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.
게시글 본문	postContent	Y	N	게시글에 작성된 본문의 일부	게시글 본문은 작성시 제한된 1000자 중 공백을 포함해 30자까지 출력하고, 30자가 넘은 경우 '...'를 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		Client가 검색어 검색을 요청 시 검색창을 렌더링한다.		검색창에 검색어를 입력하여 검색어가 포함된 게시글 리스트를 조회할 수 있다. 검색어 입력 제한은 30자이다.
	PostHeader.jsx		searchKeyword.jsx	
검색 .onClick	Keyword	Client가 입력한 검색어에 따른 게시글 리스트를 출력한다.	검색 결과 리스트 화면 이동	
	searchKeyword.jsx	Path : post/list/{keyword} GET Controller : PostRestController	ListKeywordSearch.jsx	

화면정의서			
시스템명	고구마	작성일	2023.11.20
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	createPost	화면명	게시글 작성
화면개요	게시글 작성 UI		

1.화면 레이아웃

<

동네생활 글쓰기

완료

카테고리

제목을 입력하세요.

궁금한 마을 이야기를 나누어보세요.

카테고리

카테고리 선택

동네소식

동네맛집

동네질문

취미생활

알상

본실/실종

다음

2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
카테고리	postCategoryId	Y	Y	게시글이 저장될 카테고리를 선택한다.	
게시글 제목	postTitle	Y	Y	게시글의 제목을 작성	1자부터 50자 내외
게시글 본문	postContent	Y	Y	게시글의 본문을 작성	1자부터 1000자 내외

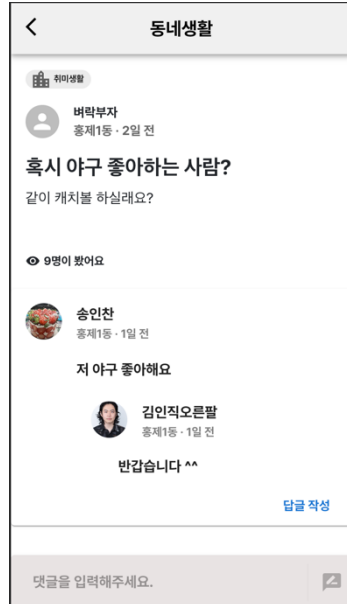
3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		게시글을 작성할 수 있도록 카테고리 선택, 게시글 제목 입력, 게시글 본문 입력, 이미지 파일 업로드, 장소공유 기능이 랜더링 된다.		
	AddPost.jsx		AddPost.jsx	
완료 .onClick	Title, Content, categoryId, categoryName	작성 완료한 게시글 리스트로 Navigation한다.	게시글 리스트로 이동	
	AddPost.jsx	Path : post/add POST Controller : PostRestController	ListPost.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.11.20
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	postDetail	화면명	게시글 상세 조회
화면개요	게시글 상세 조회 UI		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
게시글 작성 회원 회원닉네임	MemberId	Y	N	회원의 Id	
회원 프로필 이미지	ReflImage	Y	N	회원의 프로필 이미지	
동네정보	Dong	Y	N	회원이 인증한 동네 정보	
카테고리	CategoryId	Y	N	게시글이 속한 카테고리	
게시글 제목	Title	Y	N	게시글에 작성된 제목	
게시글 본문	Content	Y	N	게시글에 작성된 본문	
조회 수	Views	Y	N	게시글을 상세조회한 회원의 수	onClick() event 발생할때마다 1씩 증가 (기본값 :0)
좋아요 수	LikeCounts	Y	N	회원이 게시글에 좋아요를 추가한 수	기본값 :0
댓글	Comment	N	N	게시글에 댓글을 작성한다.	50자 이내
답글	Reply	N	N	댓글에 답글을 작성한다	50자 이내
타임스탬프	TimeStamp	Y	N	게시글, 댓글/답글이 작성된 시간	

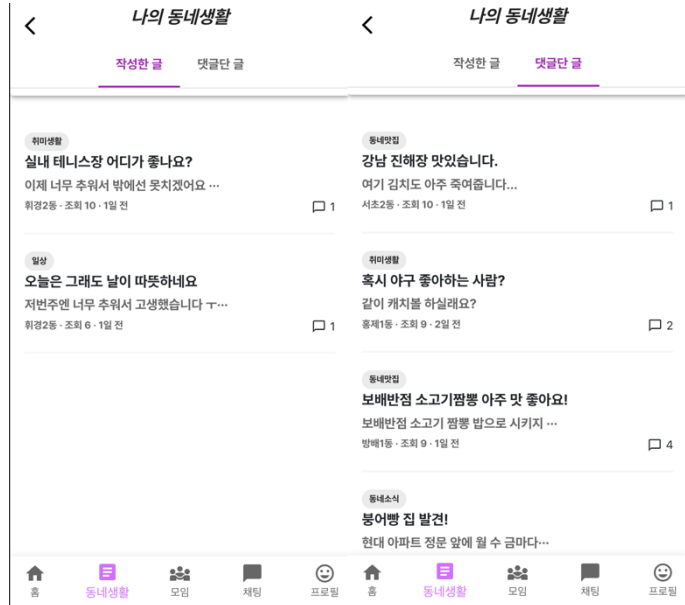
### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()		게시글을 상세 조회한다. 상세조회 에선 게시글 내용과 댓글을 확인할 수 있다. 게시글은 작성자 닉네임과 프로필 사진, 타임 스탬프, 게시글 카테고 리, 제목, 본문, 조회 수, 좋아요 수를 확인할 수 있고 추가적으로 일반 회 원은 게시글 신고할 수 있으며 작성 회원은 게시글 수정, 삭제를 할 수 있다. 모든 회원은 게시글에 댓글을 추가 할 수 있으며 댓글에 대한 답글도 추 가할 수 있다.		
	GetPost.jsx	Path : post/get GET Controller : PostRestController	GetPost.jsx	
카테고리 .onClick	categoryId	클릭시 해당 카테고리로 작성된 게 시글 리스트로 Navigation		
	GetPost.jsx	Path : post/get GET Controller : PostRestController	ListPostByCategory.jsx	
좋아요 .onClick	MemberId	좋아요를 하지 않은 상태에서 클릭 시 좋아요 수를 1 증가시키며 좋아 요 리스트에 닉네임을 저장한다. 반대로 좋아요를 한 상태에서 클릭 한다면 좋아요 수를 1 감소시키며 좋아요 리스트에서 닉네임을 삭제 한다.	빈 하트에서 클릭 시 짝 찬 하트 로 변경되고 짝 찬 하트 클릭 시 빈 하트로 UI가 변경된다.	
	GetPost.jsx	Path : post/like/{memberId} Controller : PostRestController	GetPost.jsx	
댓글 작성 .onClick	MemberId, PostId, Content	댓글 작성을 클릭하면 댓글 리스트 에 해당 댓글 내용이 추가된다.	댓글 추가	
	GetPost.jsx	Path : comment/add{postId} POST Controller : CommentRestController	AddComment.jsx	
답글 달기 .onClick	MemberId, CommentId, Content	답글 작성을 클릭하면 답글 리스트 에 해당 답글 내용이 추가된다.	답글 추가	
	GetPost.jsx	Path : comment/add{commentId} POST Controller : CommentRestController	AddReply.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.11.20
업무명	동네생활 게시물 관리	작성자	현상철
화면ID	listMyCommunity	화면명	나의 동네 생활
화면개요	회원이 작성한 게시물/댓글/답글 네비게이션		

### 1.화면 레이아웃



### 2.데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
동네정보	Dong	Y	N	회원이 인증한 동네 정보	동네정보(읍/면/동)은 자신이 인증한 행정구역을 출력한다.
카테고리	CategoryId	Y	N	게시글이 속한 카테고리	카테고리는 작성회원이 작성 시 선택한 카테고리를 출력한다.
게시글 제목	Title	Y	N	게시글에 작성된 제목의 일부	게시글 제목은 원래 제목에서 20자까지 출력하고, 20자가 넘은 경우 '...'를 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.
게시글 본문	Content	Y	N	게시글에 작성된 본문의 일부	게시글 본문은 작성시 제한된 1000자 중 공백을 포함해 30자까지 출력하고, 30자가 넘은 경우 '...'를 덧붙여 생략되어 있음을 나타낸다.
타임 스탬프	TimeStamp	Y	N	게시글 작성 시간	
좋아요 수	LikeCounts	N	N	좋아요 수는 게시물에 추가된 '좋아요'의 총 합을 조회하여 나타낸다.	

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
댓글 수	CommentCounts	N	N	댓글 수는 게시글에 작성된 댓글 수와 답글 수를 합하여 나타낸다.	

### 3.처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JSX	프레젠테이션 레이어 설계	출력JSX	
onLoad()	MemberId	회원이 작성한 게시글, 댓글/답글이 작성된 게시글을 리스트 조회할 수 있다.	리스트 출력	
	CommunityByMember.jsx		CommunityByMember.jsx	
작성한 글 .onClick	MemberId	회원이 작성한 게시글 리스트를 조회한다.	게시글 리스트 출력	
	CommunityByMember.jsx	Path : post/community/{memberId} GET Controller : PostRestController	CommunityByMember.jsx	
댓글/답글 단 글 .onClick	MemberId	회원이 작성한 댓글/답글이 저장된 게시글 리스트를 조회한다.	게시글 리스트 출력	
	CommunityByMember.jsx	Path : comment/list/{commentId} GET Controller : CommentRestController	CommunityByMember.jsx	
게시글 .onClick	PostWriterId	선택한 게시글로 단순 Navigation	게시글 상세조회 이동	
	CommunityByMember.jsx	Path : post/get GET Controller : PostRestController	GetPost.jsx	
뒤로가기(<) .onClick		회원 프로필 상세보기로 단순 Navigation	회원 프로필 상세보기로 이동	
	CommunityByMember.jsx		GetMember.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	addClub	화면명	AddClub.jsx
화면개요	모임 등록 화면		

### 10. 화면 레이아웃

The image displays three sequential mobile app screens for creating a new club. Each screen is shown in a mobile browser view with a status bar at the top (20:28, 5G, battery icon) and a URL bar (koguma.5quys.com).

**Screen 1: 어떤 모임을 만들까요? (Which club do you want to create?)**

- Buttons: 운동 (Sports), 맛집투어 (Food tour), 친목 (Networking), 회화 (Painting), 독서 (Reading), 봉사 (Volunteering), 기타 (Others).
- Bottom bar: 다음 (Next).

**Screen 2: 모임을 소개해주세요! (Please introduce the club!)**

- Section: 모임명 (Club Name) - Input field: 모임명을 입력해주세요 (Please enter the club name).
- Section: 모임소개 (Club Introduction) - Input field: 모임 소개를 입력해주세요 (Please enter the club introduction).
- Section: 모임 대표 이미지 업로드 (Upload club representative image) - Text: 사진을 업로드해주세요! (Please upload a photo). Button: 파일 선택 (Select file). Status: 선택한 파일 없음 (No file selected).
- Bottom bar: 이전 (Previous), 다음 (Next).

**Screen 3: 모임 규모를 설정해주세요 (Please set the club scale)**

- Buttons: 10, 20, 30, 40, 50.
- Section: 활동명 설정 (Set activity name) - Text: 활동명을 설정해주세요! (Please set the activity name). Activity name is the nickname used only for this club. Input field: 활동명을 입력해주세요! (Please enter the activity name).
- Section: 자기소개 (Self-introduction) - Input field: 자기소개 (Self-introduction).
- Bottom bar: 이전 (Previous), 다음 (Next), 확인 (Confirm).

## 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 카테고리이름	clubCategoryName	Y	N	모임 카테고리 선택	하나만 설정가능
모임이름	clubName	Y	Y	모임이름 입력	한/영/특 24자 이내
모임소개	clubDetail	Y	Y	모임 소개 입력	한/영/특 500자 이내
모임최대가입인원	clubSize	Y	Y	모임 가입 인원 입력	최대 50명까지 설정가능
모임썸네일	clubThumbnail	Y	Y	모임 대표 이미지 입력	10mb 이하
모임배경이미지	clubBackgroundImage	Y	Y	모임 배경이미지 입력	10mb 이하
모임활동명	clubMemberName	Y	Y	모임 활동명 입력	한/영 24자 이내
모임원이미지	clubMemberImage	Y	N	모임원 이미지	고구마 회원 이미지로 설정

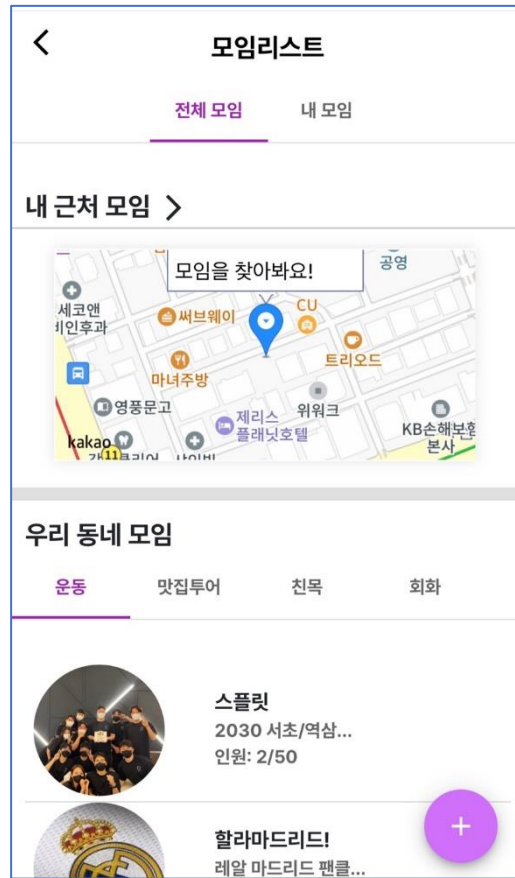
## 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청 ( onLoad() 시 )		첫 번째 카테고리 선택되게 함		
	AddClub.jsx	Path:/club/add:GET	AddClub.jsx	
다음.onClick()	clubCategoryId clubName clubDetail clubSize clubBackgroundImage, clubThumbnail, clubMembeName, clubregDate, clubDistrict	-각 페이지별 요구하는 값을 입력한다. 입력 시 입력값이 제약사항에 맞는지 체크 후 값을 전달 -생성하는 회원의 모임 가입 및 생성 수를 체크 -모임의 동네정보(주소)는 회원의 인증된주소로 등록	-모임 등록 입력화면 이동 -모임 등록 화면 중 축하 메시지 포함된 화면이동	모임가입 및 등록 수의 합이 3이상일 경우 모임등록불가 메시지표현
	AddClub.jsx	Path:/club/add:POST Controller: ClubRestController	AddClub.jsx	
확인.onClick()		모임등록(축하메시지)화면으로 단순 Navigation	모임상세화면 이동	
	AddClub.jsx	Path:/club/add:POST Controller: ClubRestController	GetClub.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	listClub	화면명	ListClub.jsx
화면개요	모임 리스트 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 카테고리 이름	clubCategoryName	Y	N	카테고리별 모임 리스트 출력	
모임 이름	clubName	Y	N	모임이름을 출력	
모임원 활동명	clubMemberName	Y	N	모임원 활동명을 출력	
모임 썸네일	clubThumbnail	Y	N	모임 썸네일 출력	
모임 동네정보	clubDong	Y	N	모임 행정동을 출력	
모임가입인원	clubCurrentSize	Y	N	모임에 가입한 인원 수 출력	
모임 검색어	clubKeyword	N	Y	검색어로 모임을 검색	
모임 게시글 제목	clubPostTitle	Y	N	내 모임의 업로드된 게시글 제목 출력	
모임 게시글 본문	clubPostContent	Y	N	내 모임의 업로드된 게시글 본문 출력	
모임 게시글 댓글 수	clubCommentCount	Y	N	게시글에 등록된 댓글 수 출력	
모임 게시글 좋아요 수	clubLikeCount	Y	N	게시글에 추가된 좋아요 수 출력	

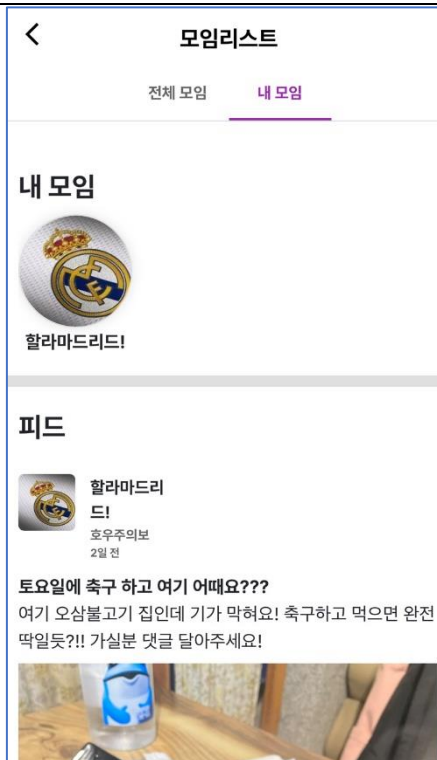
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		전체 모임 리스트가 디폴트로 출력		
	ListClub.jsx	Path:/club/list:GET Controller: ClubRestController	ListClub.jsx	
내모임.onClick()	memberId, clubId	조회하는 회원의 가입/등록한 모임 및 모임 게시글정보 출력	내모임리스트 및 게시글 정보 출력	
	ListClub.jsx	Path:/club/list:POST Controller: ClubRestController	GetClub.jsx	
우리동네모임 카테고리버튼. onClick()	clubCategoryId	선택된 카테고리로 등록된 모임리스트 출력	카테고리 별 모임리스트 출력	
	ListClub.jsx	Path:/club/list/{clubCategoryId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubbyCategory.jsx	
모임정보.onClick() (썸네일, 모임이름)	clubId	모임상세조회로 단순 Navigation	모임상세조회화면 이동	
	GetClub.jsx	Path:/club/get/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	GetClub.jsx	
>.onClick()	clubCategoryId	모임 카테고리별 리스트조회로 단순 Navigation	모임 카테고리별 리스트 화면 이동	
	ListClub.jsx	Path:/club/list/{clubCategoryId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubbyCategory.jsx	
+.onClick()		모임 등록으로 단순 Navigation	모임등록화면으로 이동	
	ListClub.jsx	Path:/club/add:GET	AddClub.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	listMyClub	화면명	ListMyClub.jsx
화면개요	나의 모임리스트		

### 31. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
카테고리 이름	clubCategoryName	Y	N	카테고리별 모임 리스트 출력	
모임 이름	clubName	Y	N	모임이름을 출력	
모임 썸네일	clubThumbnail	Y	N	모임 썸네일 출력	
모임 동네정보	clubDong	Y	N	모임 행정동을 출력	
모임 게시물 제목	clubPostName	Y	N	모임 게시물 제목 출력	

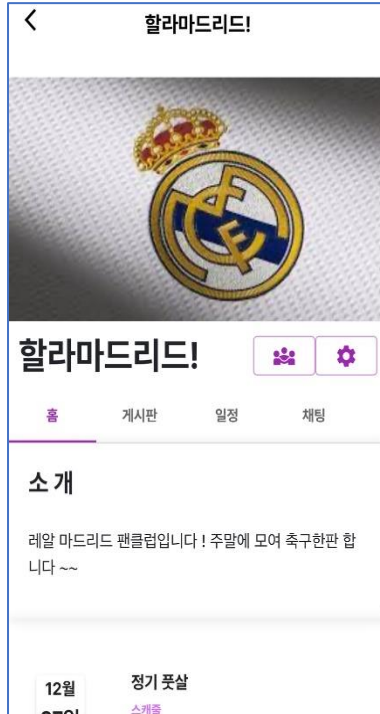
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)	clubMemberId	회원이 가입하거나 모임을 생성한 모임 및 해당 모임에 대한 게시물 확인		
	ListMyClub.jsx	Path:/club/listMyClub:POST Controller: ClubRestController	ListMyClub.jsx	
모임정보.onlick() (썸네일, 모임이름)	clubId	모임 상세 조회화면으로 단순 Navigation	모임 상세 조회화면으로 이동	
	GetClub.jsx	Path:/club/get/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	GetClub.jsx	
게시글.onlick()	clubPostId	모임 게시물 상세 조회화면으로 단순 Navigation	모임게시글 상세 조회 화면으로 이동	
	ListMyClub.jsx	Path:/club/getClubPost/{postId}:POST Controller: ClubRestController	getClubPost.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	getClub	화면명	GetClub.jsx
화면개요	모임 상세 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 카테고리 이름	clubCategoryName	Y	N	카테고리별 모임 리스트 출력	
모임 이름	clubName	Y	N	모임이름을 출력	
모임 썸네일	clubThumbnail	Y	N	모임 썸네일 출력	
모임 배경이미지	clubBackgroundImage	Y	N	모임 배경이미지 출력	
모임 동네정보	clubDistrict	Y	N	모임 행정동을 출력	
모임 가입인원	clubCurrentSize	Y	N	모임에 가입한 인원 수 출력	
모임 소개글	clubDetail	Y	N	모임 소개글을 출력	
모임 일정 수	clubMeetUpCount	Y	N	모임에 예정된 일정 수	
모임 일정 일시	clubMeetUpDate	Y	N	예정된 일정 약속 일시 출력  (형식 - 월/일,오전/오후 00:00)	
모임 일정 이름	clubMeetUpName	Y	N	예정된 일정 이름 출력	
모임 일정 참여 가능 인원	clubMeetUpSize	Y	N	예정된 일정 참여 가능 인원 출력	
모임일정 참여 인원	clubMeetUpCurrentSize	Y	N	예정된 일정 참여 인원 출력	
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임원의 활동명 출력	
모임 가입인원	clubCurrentSize	Y	N	모임에 가입한 인원 수 출력	
모임 게시글 수	clubPostCount	Y	N	모임에 등록된 게시글 수	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)	clubId, memberId	모임 상세 정보 출력한다. 가입하지 않은 회원: 왼쪽 화면 출력 모임원: 오른쪽 화면 출력		
	GetClub.jsx	Path:/club/getClub/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	GetClub.jsx	
게시판.onClick()	clubId	모임원에게만 게시판 리스트 출력	ListClubPost.jsx	가입하지 않은 회원이 요청 시 모임에 가입해주세요 문구 메시지 출력
	GetClub.jsx	Path:/club/listClubPost/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubPost.jsx	
일정.onClick()	clubId	모임원에게만 일정 리스트 출력	ListClubMeetUp.jsx	가입하지 않은 회원이 요청 시 모임에 가입해주세요 문구 메시지 출력
	GetClub.jsx	Path:/club/listClubMeetUp/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubMeetUp.jsx	
채팅.onClick()	memberId	모임원만 모임 채팅방 상세 조회 출력	모임채팅방상세조회UI	가입하지 않은 회원이 요청 시 모임에 가입해주세요 문구 메시지 출력
	GetClub.jsx	Path:채팅.미정.미정 Controller: ClubRestController	모임채팅방상세조회UI	
일정 전체보기 .onClick()	memberId	모임원에게만 일정 리스트 출력	ListClubMeetUp.jsx	가입하지 않은 회원이 요청 시 모임에 가입해주세요 문구 메시지 출력
	GetClub.jsx	Path:/club/listClubMeetUp/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubMeetUp.jsx	
멤버 전체보기 .onClick()	clubId	모임에 가입된 모임원 리스트 출력	ListClubMember.jsx	
	GetClub.jsx	Path:/club/listClubMember/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubMember.jsx	
모임가입하기 .onClick()		모임 가입 화면으로 단순 Navigation	AddJoinRequestClub.jsx	모임원에게 노출되지 않음
	GetClub.jsx	Path:/club/addJoinRequestClub:GET Controller: ClubRestController	AddJoinRequestClub.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	setClub	화면명	SetClub.jsx
화면개요	모임 설정 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 최대가입인원	clubSize	Y	N	모임 최대 가입가능 인원 출력	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모임 설정 리스트 출력		모임장외 모임원 존재 시 모임삭제 불가 메시지 출력
	SetClub.jsx	Path:/club/setClub/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	SetClub.jsx	
프로필 보기 .onClick()	clubMemberId	모임삭제 요청을 취소 처리	모임설정 화면 출력	
	SetClub.jsx	Path:/club/getClubMember:POST Controller: ClubRestController	GetClubMember.jsx	
모임원관리 .onClick()	clubId, memberId	모임원리스트조회 화면으로 이동	모임리스트조회 화면 이 동	
	ListClubMember.jsx	Path:/club/ListClubMember:POST Controller: ClubRestController	ListClubMember.jsx	
최대가입인원 .onClick()	clubId	모임 가입 가능인원 수정 화면으로 이동	모임 가입 가능 인원 수 정 화면으로 이동	
	UpdateClubSize.jsx	Path:/club/updateClubSize:GET Controller: ClubRestController	UpdateClubSize.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
게시판 카테고리 관리.onClick()	clubId	모임 게시판 카테고리 리스트화면으로 이동		
	ListClubPostCategory.jsx	Path:/club/listClubPostCategory/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubCategory.jsx	
모임 정보 수정 .onClick()	clubId			
	UpdateClub.jsx	Path:/club/updateClub/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	UpdateClub.jsx	
모임삭제 .onClick()	clubId			
	DeleteClub.jsx	Path:/club/deleteClub/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	DeleteClub.jsx	

화면 정의서			
시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	setClub	화면명	SetClub.jsx
화면개요	모임 설정 화면		

1. 화면 레이아웃

2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 최대가입인원	clubSize	Y	N	모임 최대 가입가능 인원 출력	

3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모임 설정 리스트 출력		
	SetClub.jsx	Path:/club/setClub/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	SetClub.jsx	모임장외 모임원 존재 시 모임삭제불가 메시지 출력
프로필 보기 .onClick()	clubMemberId	모임삭제 요청을 취소 처리	모임설정 화면 출력	
	SetClub.jsx	Path:/club/getClubMember:POST Controller: ClubRestController	GetClubMember.jsx	
모임원관리 .onClick()	clubId, memberId	모임원리스트조회 화면으로 이동	모임리스트조회 화면 이동	
	ListClubMember.jsx	Path:/club/ListClubMember:POST Controller: ClubRestController	ListClubMember.jsx	
최대가입인원 .onClick()	clubId	모임 가입 가능인원 수정 화면으로 이동	모임 가입 가능 인원 수정 화면으로 이동	
	UpdateClubSize.jsx	Path:/club/updateClubSize:GET Controller: ClubRestController	UpdateClubSize.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
게시판 카테고리 관리.onClick()	clubId	모임 게시판 카테고리 리스트화면으로 이동		
	ListClubPostCategory.jsx	Path:/club/listClubPostCategory/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubCategory.jsx	
모임 정보 수정 .onClick()	clubId			
	UpdateClub.jsx	Path:/club/updateClub/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	UpdateClub.jsx	
모임삭제 .onClick()	clubId			
	DeleteClub.jsx	Path:/club/deleteClub/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	DeleteClub.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	addJoinRequestClub	화면명	AddJoinRequestClub.jsx
화면개요	모임 가입 신청 화면		

## 1. 화면 레이아웃

가입 신청

모임장 승인이 필요합니다.

활동명과 자기소개를 기재해주세요.

모임활동명

자기소개


확인

## 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 활동명	clubMemberName	Y	Y	모임 활동명 입력	
모임 자기소개	clubMemberDetail	Y	Y	모임 자기소개 입력	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)	clubId	모임 상세화면 화면 출력		
	GetClub.jsx	Path:/club/getClub/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	GetClub.jsx	
모임가입하기 .onClick()		모임 가입 신청 화면으로 navigation	모임 가입 신청 입력 화면 으로 이동	
	GetClub.jsx	Path:/club/addJoinRequestClub:GET Controller: ClubRestController	AddJoinRequestClub.jsx	
확인.onClick()	clubId, memberId, clubMemberName, clubMemberDetail	모임 활동명, 자기소개 정상 입력 검사	모임상세조회 화면 이동 하여 모임 가입 신청 완료 모달 화면 출력	
	AddJoinRequestClub.jsx	Path:/club/addJoinRequestClub:POST Controller: ClubRestController	GetClub.jsx	

화면정의서			
시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	listJoinRequestClub	화면명	ListJoinRequestClub.jsx
화면개요	가입신청회원리스트 조회		
1. 화면 레이아웃			

2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 가입 신청 회원의 활동명	
모임 자기소개	clubMemberDetail	Y	N	모임 자기소개	

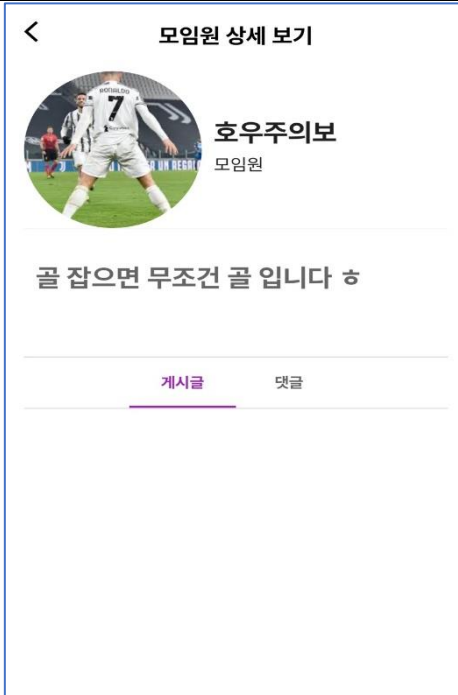
3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모임 가입 신청 리스트 조회 화면 출력		
승인.onClick()	clubId, memberId	모임 가입 신청 회원 모임 가입 승인 처리	승인완료 모달 출력	
	ListJoinRequestClub.jsx	Path:/club/acceptJoinRequestClub Controller: ClubRestController	AcceptJoinRequestClub.jsx	
거절.onClick()		모임 가입 신청 회원 모임 가입 거절처리	거절완료 모달 출력	
	ListJoinRequestClub.jsx	Path:/club/rejectJoinRequestClub Controller: ClubRestController	RejectJoinRequestClub.jsx	
확인.onClick		모달 종료	모임가입신청리스트조회UI	
	AcceptJoinRequestClub.jsx, RejectJoinRequestClub.jsx	Path:/club/listJoinRequestClub troller: ClubRestController	ListJoinRequestClub.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	getClubMember	화면명	GetClubMember.jsx
화면개요	모임원 상세 조회		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 가입 신청 회원의 활동명	
모임 자기소개	clubAboutMember	Y	N	모임 자기소개 출력	
모임 가입일	clubRegDate	Y	N	모임 가입일 출력	
모임 게시글 제목	clubPostTitle	Y	N	등록한 게시글 제목 출력	
모임 댓글 내용	clubComment	Y	N	댓글 내용 출력	글자 수 10자까지 노출

### 3. 처리 로직

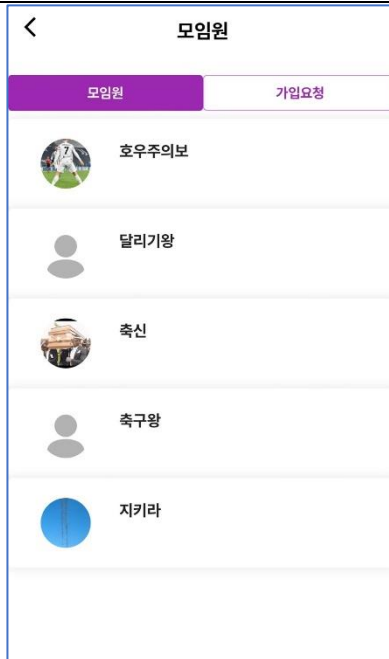
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)	clubId	모임원 리스트 조회 화면 출력		
	ListClubMember.jsx	Path:/club/listClubMember/{clubId} Controller: ClubRestController	ListClubMember.jsx	
상세조회 .onClick()	clubId, clubMemberId	모임원 상세 조회 화면 navigation	모임원 상세 조회 화면	
	ListClubMember.jsx	Path:/club/getClubMember:POST Controller: ClubRestController	GetClubMember.jsx	
모임원상세정보수정 .onClick()		모임원 상세 정보 수정화면 navigation	모임원 상세 정보 수정 화면	
	GetClubMember.jsx	Path:/club/updateClubMember:POST Controller: ClubRestController	UpdateClubMember.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
내가 쓴 게시물 .onClick()		상세 조회한 모임원이 등록한 게시물 제목 리스트 출력	모임원상세조회UI	
	모임원상세조회UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임원상세조회UI	
내가 쓴 댓글 .onClick()		상세 조회한 모임원이 등록한 댓글/답글 리스트 출력	모임원상세조회UI	
	모임원상세조회UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임원상세조회UI	
상세보기 .onClick()	clubMemberId, clubPostId	상세 조회한 모임원이 게시물/댓글/답글을 등록한 게시물 상세 조회 페이지로 navigation	GetClubPost.jsx	
	GetClubMember.jsx	Path:/club/getClubPost Controller: ClubRestController	GetClubPost.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	listClubMember	화면명	ListClubMember
화면개요	모임원리스트조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 가입 신청 회원의 활동명	
모임 자기소개	clubAboutMember	Y	N	모임 자기소개 출력	
모임 가입일	clubRegDate	Y	N	모임 가입일 출력	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)	clubId	모임원 리스트 조회 화면 출력		
	ListClubMember.jsx	Path:/club/listClubMember/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubMember.jsx	
상세조회 .onClick()	clubId, clubMemberId	모임원 상세 조회 화면 navigation	모임원 상세 조회 화면	
	ListClubMember.jsx	Path:/club/getClubMember:POST Controller: ClubRestController	GetClubMember.jsx	
모임원상세정보수정 .onClick()		모임원 상세 정보 수정화면 navigation	모임원 상세 정보 수정 화면	
	모임원상세조회UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임원상세정보수정UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	updateClubMember	화면명	UpdateClubMember.jsx
화면개요	모임원 상세 정보 수정 화면		

## 1. 화면 레이아웃

<

모임원 상세 정보 수정

모임 활동명

내용을 입력해주세요

0/24

자기소개

내용을 입력해주세요

0/30

수정하기

## 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 활동명	clubMemberName	Y	Y	모임 가입 신청 회원의 활동명	기존 활동명 노출
모임 자기소개	clubMemberDetail	Y	Y	모임 자기소개 출력	기존 자기소개 노출

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모임원 정보 수정 입력 화면 출력		
	UpdateClubMember.jsx	Path:/club/updateClubMember	UpdateClubMember.jsx	
수정하기 .onClick()	clubId, clubMemberId	입력된 정보로 모임원 정보 수정 처리	수정 후 수정한 모임원 상 세 정보 출력	
	UpdateClubMember.jsx	Path:/club/updateClubMember:POST Controller: ClubRestController	GetClubMember.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	AddClubMeetUp	화면명	AddClubMeetUp.jsx
화면개요	일정 등록 화면		

### 1. 화면 레이아웃

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 일정 이름	clubMeetUpName	Y	Y	모임 일정 이름 입력	
모임 일정 일시	clubMeetUpDate	Y	Y	모임 일정 월일 선택, 일정 시간 입력	형식: MM-dd hh-mm(오전/오후)
모임 일정 참여 가능 인원	clubMeetUpSize	Y	Y	모임 참여 가능 인원 입력	+, - 1씩 증가 및 감소 또는 입력창에 수기로 입력 가능
모임 일정 소개	clubMeetUpDetail	Y	Y	모임 일정 소개글 입력	
모임 장소	clubMeetUpLocation	Y	Y	모임 일정 장소 입력	

### 3. 처리 로직

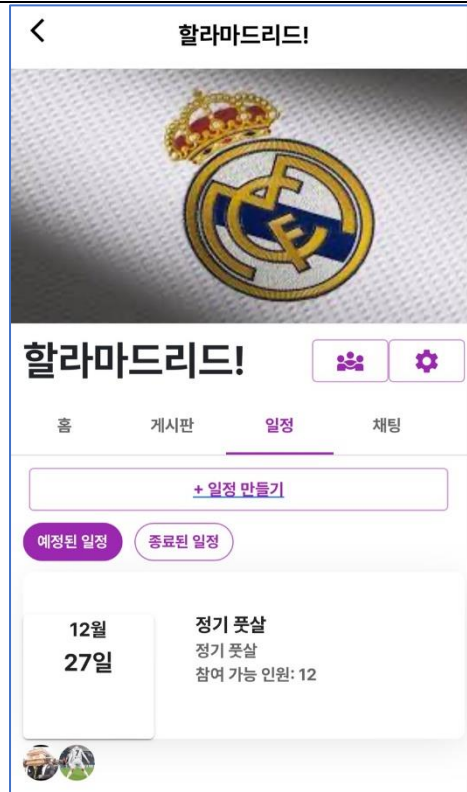
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		일정 등록 입력 화면 출력		
	AddClubMeetUp.jsx	Path:AddClubMeetUp.jsx	일정등록UI	
달력 .onClick()	일정 월일	일정의 약속 월일을 입력하여 출력	선택한 월일을 일정등록 화면에 출력	
	일정등록UI	Path:AddClubMeetUp.jsx	일정등록UI	
시간 .onClick()	일정 시간	일정의 약속 시간을 입력하여 출력	선택한 시간을 일정화면에 출력	
	일정등록UI	Path:AddClubMeetUp.jsx	AddClubMeetUp.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
**장소 .onClick()	일정 장소			
	일정등록UI	Path:AddClubMeetUp.jsx	AddClubMeetUp.jsx	
인원 .onClick()	일정 참여 가능 인원	일정 참여 가능인원을 입력하여 출력	+: 1씩 인원 증가 -: 1씩 인원 감소	
	AddClubMeetUp.jsx	Path:AddClubMeetUp.jsx	AddClubMeetUp.jsx	
만들기 .onClick	모임일정이름, 모임일정일시, 모임일정장소, 모임일정참여가능인원, 모임일정소개	입력된 일정 정보를 검사 후 일정 등록	일정 리스트 조회 화면	
	일정등록UI	Path:AddClubMeetUp.jsx:POST Controller: ClubRestController	ListClubMeetUp.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	clubMeetUpList	화면명	ListClubMeetUp.jsx
화면개요	일정 리스트 및 상세 조회화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 이름	clubName	Y	N	모임이름 입력	
모임 썸네일	clubThumbnail	Y	N	모임 대표 이미지 출력	
모임 배경이미지	clubBackgroundImage	Y	N	모임 배경이미지 출력	
모임 가입인원	clubCurrentSize	Y	N	모임에 가입한 인원 수 출력	
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임 일정 일시	clubMeetUpDate	Y	N	일정 일시 출력	
모임 일정 이름	clubMeetUpName	Y	N	예정된 일정 이름 출력	
모임 일정 참여 가능 인원	clubMeetUpSize	Y	N	예정된 일정 참여 가능 인원 출력	
모임일정 참여 인원	clubMeetUpCurrentSize	Y	N	예정된 일정 참여 인원 출력	
모임 일정 상태	clubMeetUpState	Y	N	일정 상태 값 출력	상태: 모집중/종료
모임 일정 소개	clubMeetUpDetail	Y	N	일정 소개글 출력	
모임 일정 장소	clubMeetUpLocation	Y	N	일정 장소 위치 출력	

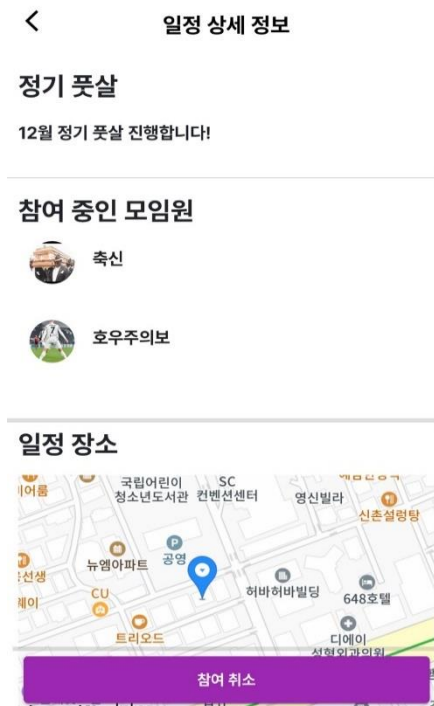
### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)	clubId	모든 일정 리스트 출력		
	ListClubMeetUp.jsx	Path:/club/listClubMeetUp/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubMeetUp.jsx	상단 모임이름부터 그 위 값들은 GetClub.jsx참고
일정만들기 .onClick()		일정 등록 화면으로 navigation	일정 등록 화면 이동	
	ListClubMeetUp.jsx	Path:/club/addClubMeetUp	AddClubMeetUp.jsx	
예정된일정 .onClick()	clubId, state	종료되지 않은 예정된 일정 리스트 조회	예정된 일정 리스트 출력	
	ListClubMeetUp.jsx	Path:/club/listClubMeetUp/{clubId}/{state}:GET Controller: ClubRestController	ListClubMeetUp.jsx	
종료된일정 .onClick()	clubId, state	종료된 일정 리스트 조회	종료된 일정 리스트 출력	
	ListClubMeetUp.jsx	Path:/club/listClubMeetUp/{clubId}/{state}:GET Controller: ClubRestController	ListClubMeetUp.jsx	
일정이름 .onClick()	clubMeetUpId	일정 상세 조회 화면 navigation	일정 상세 조회 화면으로 이동	
	ListClubMeetUp.jsx	Path:/club/getClubMeetUp/{clubMeetUpId} Controller: ClubRestController	GetClubMeetUp.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	getClubMeetUp	화면명	GetClubMeetUp.jsx
화면개요	일정 상세 조회화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 이름	clubName	Y	N	모임이름 입력	
모임 썸네일	clubThumbnail	Y	N	모임 대표 이미지 출력	
모임 배경이미지	clubBackgroundImage	Y	N	모임 배경이미지 출력	
모임 가입인원	clubCurrentSize	Y	N	모임에 가입한 인원 수 출력	
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임 일정 일시	clubMeetUpDate	Y	N	일정 일시 출력	
모임 일정 이름	clubMeetUpName	Y	N	예정된 일정 이름 출력	
모임 일정 참여 가능 인원	clubMeetUpSize	Y	N	예정된 일정 참여 가능 인원 출력	
모임일정 참여 인원	clubMeetUpCurrentSize	Y	N	예정된 일정 참여 인원 출력	
모임 일정 상태	clubMeetUpState	Y	N	일정 상태 값 출력	상태: 모집중/종료
모임 일정 소개	clubMeetUpDetail	Y	N	일정 소개글 출력	
모임 일정 장소	clubMeetUpLocation	Y	N	일정 장소 위치 출력	

### 3. 처리 로직

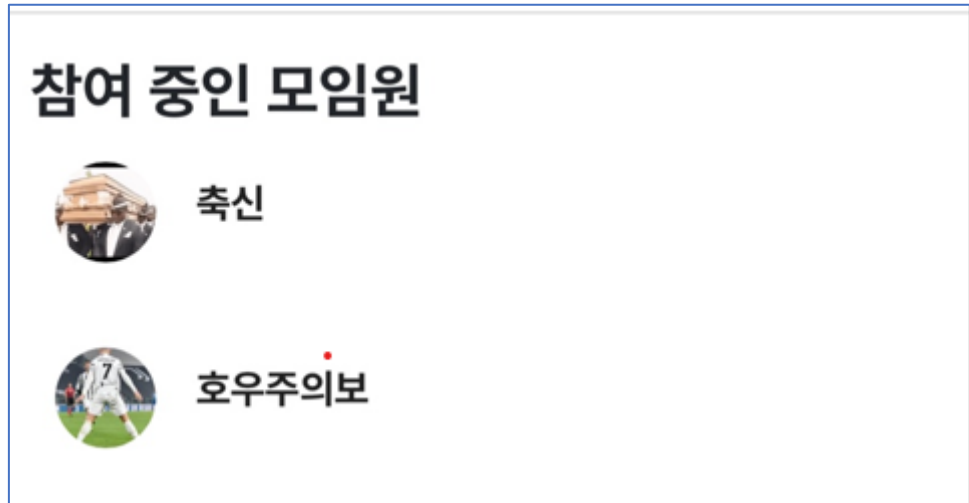
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)	clubId	모든 일정 리스트 출력		상단 모임이름부터 그 위 값들은 GetClub.jsx참고
	ListClubMeetUp.jsx	Path:/club/listClubMeetUp/{clubId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubMeetUp.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
참여모임원전체 보기 .onClick()	clubMeetUpId	일정 참여 모임원 리스트 화면 navigation	일정참여모임원리스트 화면 으로 이동	
	GetClubMeetUp.jsx	Path:/club/getClubMeetUp/{clubMeetUpId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubMeetUpMember.jsx	
참여하기 .onClick()	clubMeetUpId, clubMemberId	예정된 일정에 참여 요청	참여 완료 모달 출력	
	GetClubMeetUp.jsx	Path:/club/joinClubMeetUp:POST Controller: ClubRestController	JoinClubMeetUp.jsx	
모임활동명 .onClick()	clubMemberId	모임원 상세 조회로 화면 navigation	모임원 상세 조회 화면	
	GetClubMeetUp.jsx	Path:/club/clubMember:POST Controller: ClubRestController	GetClubMember.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	listClubMeetUpMember	화면명	ListClubMeetUpMember.jsx
화면개요	일정 참여 모임원 리스트 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임 프로필이미지	memberImge	Y	N	회원 프로필 이미지	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)	clubMeetUpId	일정 참여 모임원 리스트 조회 화면 출력		
	ListClubMeetUpMember.jsx	Path:/club/listClubMeetUpMember/ {clubMeetUpId}:GET Controller: ClubRestController	ListClubMeetUpMember.jsx	
추방.onClick()		참여 중인 모임원 1명을 추방 요청 모달 화면 출력	ListClubMeetUpMember.jsx deleteClubMeetUpMember.jsx	
	ListClubMeetUpMember.jsx	Path:/club/deleteClubMeetUpMember Controller: ClubRestController	deleteClubMeetUpMember.jsx	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	listClubPost	화면명	ListClubPost.jsx
화면개요	모임 게시글 리스트 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임원 이미지	clubMemberImage	Y	N	모임원 이미지	고구마 회원 이미지로 설정
게시판 카테고리 이름	clubBoardCategoryName	Y	N	게시판 카테고리 이름	
모임 게시글 등록시간	clubBoardPostRegDate	Y	N	게시글 등록시간으로부터 얼마나 흘렀는지 표기	초, 분, 시, 일, 달로 진행 (59초전, 59분전, 23시전, 1일전, 1달전)
모임 게시글 제목	clubBoardPostTitle	Y	N	내 모임의 업로드된 게시글 제목 출력	
모임 게시글 본문	clubBoardPostContent	Y	N	내 모임의 업로드된 게시글 본문 출력	
모임 게시글 댓글 수	clubCommentCount	Y	N	게시글에 등록된 댓글 수 출력	
모임 게시글 좋아요 수	clubLikeCount	Y	N	게시글에 추가된 좋아요 수 출력	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모임 전체 게시글 리스트 조회 화면 출력		
	ListClubPost.jsx	Path:URL Controller: ClubRestController	ListClubPost.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
카테고리.onClick()		카테고리별 게시물 리스트 조회	모임게시글리스트화면	선택된 카테고리로만 출력
	ListClubPost.jsx	Path:URL Controller: ClubRestController	ListClubPost.jsx	
게시글 제목/본문/이미지/ 댓글.onClick()		모임게시글 상세 조회 화면으로 navigation	모임 게시물 상세 조회 화면	
	ListClubPost.jsx	Path:URL Controller: ClubRestController	모임게시글상세UI	
좋아요.onClick()	모임원아이디 , 좋아요	모임게시글 좋아요 수 1 증가	좋아요 수 증가 출력, 모임 게시물 리스트화면	
	ListClubPost.jsx	Path:URL Controller: ClubRestController	ListClubPost.jsx	
글쓰기.onClick()		모임 게시물 등록 화면으로 navigation	모임 게시물 등록 입력 페이지 화면으로 이동	
	ListClubPost.jsx	Path:URL Controller: ClubRestController	모임게시글등록UI	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	getClubPost	화면명	GetClubPost.jsx
화면개요	모임 게시물 상세 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 이름	clubName	Y	N	모임 이름 출력	
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임원 이미지	clubMemberImage	Y	N	모임원 이미지	고구마 회원 이미지로 설정
게시판 카테고리 이름	clubCategoryName	Y	N	게시판 카테고리 이름	
모임 게시물 등록시간	clubPostRegDate	Y	N	게시글 등록시간으로부터 얼마나 흘렀는지 표기	초, 분, 시, 일, 달로 진행 (59초전, 59분전, 23시전, 1일전, 1달전)
모임 게시물 제목	clubPostTitle	Y	N	게시글 제목 출력	
모임 게시물 본문	clubPostContent	Y	N	게시글 본문 출력	
모임 게시물 댓글 수	clubCommentCount	Y	N	게시글에 등록된 댓글 수 출력	
모임 게시물 좋아요 수	clubLikeCount	Y	N	게시글에 추가된 좋아요 수 출력	

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 게시물 댓글	clubComment	Y	Y	등록된 댓글 출력 및 등록 가능.	
모임 댓글의 답글	clubReply	Y	Y	등록된 답글 출력 및 등록 가능	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모임 게시물 상세 조회 화면 출력		
	모임게시글상세조회UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임게시글상세조회UI	
좋아요.onClick()	모임원아이디 , 좋아요	모임게시글 좋아요 수 1 증가 또는 감소	좋아요 수 증가 출력, 모임 게시물 리스트화면	
	모임게시글상세조회UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임게시글상세조회UI	
댓글업로드 .onClick()		댓글 내용 입력 란에 입력된 텍스트를 게시물 댓글에 등록	모임게시글상세조회UI	
	모임게시글상세조회UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임게시글상세조회UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	addClubPost	화면명	AddClubPost.jsx
화면개요	모임 게시물 등록 조회 화면		

### 1. 화면 레이아웃

× 할라마드리드!

>

제목  
제목을 입력하세요

내용  
내용을 입력하세요

게시글 주제를 선택해주세요!

자유게시판

가입인사

× 할라마드리드!

가입인사 >

제목  
가입인사드립니다 ♡

내용  
안녕하세요! 역삼동 거주 하고 축구를 사랑하는 청년입니다

등록하기

### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 이름	clubName	Y	N	모임 이름 출력	
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임원 이미지	clubMemberImage	Y	N	모임원 이미지	고구마 회원 이미지로 설정
게시판 카테고리 이름	clubCategoryName	Y	N	게시판 카테고리 이름	
모임 게시물 제목	clubPostTitle	Y	Y	게시글 제목 입력	
모임 게시물 본문	clubPostContent	Y	Y	게시글 본문 입력	
모임 게시물 이미지	clubImage	Y	Y	게시글 이미지 업로드	

### 3. 처리 로직

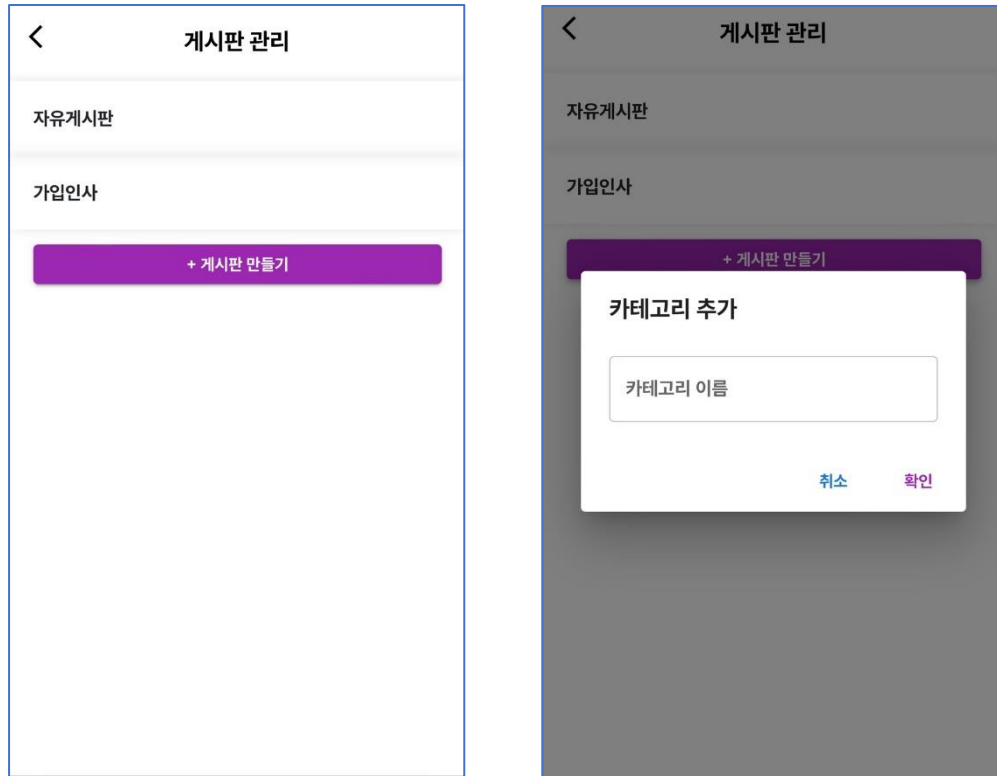
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		카테고리는 자유유게시글이 선택된 상태로 모임게시글등록 화면 출력	모임게시글등록화면	
	모임게시글등록UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임게시글등록UI	
카테고리 .onClick()		게시글의 카테고리를 선택하여 등록된 게시물 카테고리 설정	모임게시글등록화면	
	모임게시글등록UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임게시글등록UI	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
이미지 .onClick()		게시글에 등록할 이미지를 업로드	모임게시글등록화면	
	모임게시글등록UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임게시글등록UI	
완료 .onClick()		게시글등록 화면에 입력된 값을 검사 후 모임 게시글을 등록한다.	모임게시글리스트조회 화면	
	모임게시글등록UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임게시글리스트조회UI	

## 화면정의서

시스템명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	listClubPostCategory	화면명	ListClubCategory.jsx
화면개요	모임 게시글 삭제 화면		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 게시글 카테고리 이름	clubPostCategoryName	Y	Y	모임 게시글 카테고리 출력	

### 3. 처리 로직

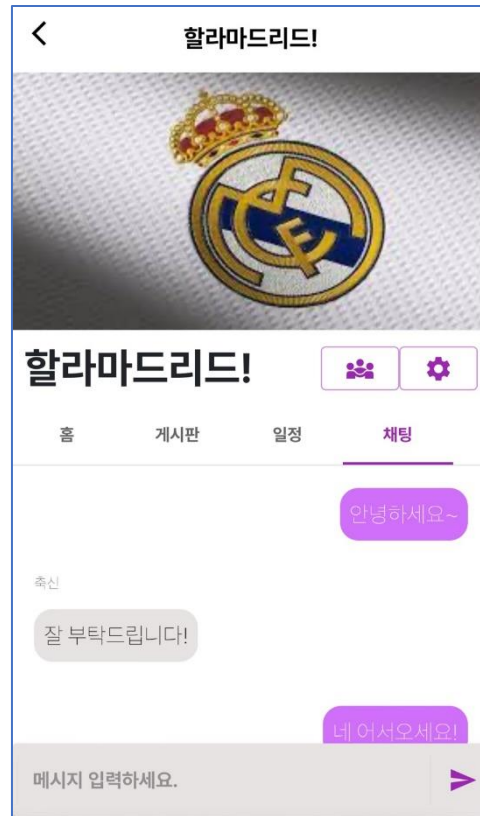
이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)	clubId	모임 게시글 카테고리 리스트 출력		
	ListClubPostCategory.jsx	Path:/club/listPostCategory/{clubId};GET Controller: ClubRestController	ListClubPostCategory.jsx	
카테고리추가 .onClick()		모임 게시글 카테고리 추가 입력 모달출력	모임 게시글 카테고리 추가 입력 모달 출력	
	ListClubPostCategory.jsx	Path:/club/addClubPostCategory	addClubPostCategory.jsx	
등록 .onClick()	clubPostCategoryName	모임 게시글 카테고리 입력값을 전달	모임게시글 카테고리리스트화면	
	addClubPostCategory.jsx	Path:/club/addPostCategory:POST Controller: ClubRestController	ListClubPostCategory.jsx	

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
수정 .onClick()	clubPostCategoryName	모임 게시글 카테고리 수정값을 전달	모임게시글 카테고리리스트화면	
	updatePostCategory.jsx	Path:/club/updatePostCategory:POST Controller: ClubRestController	ListClubPostCategory.jsx	
삭제 .onClick()	clubPostCategoryId	모임 게시글 카테고리 삭제 요청 전달	모임게시글 카테고리리스트화면	
	deletePostCategory.jsx	Path:/club/deletetCategory:POST Controller: ClubRestController	ListClubPostCategory.jsx	

## 화 면 정 의 서

시스템 명	고구마	작성일	2023.12.27
업무명	모임관리	작성자	엄준호
화면ID	모임채팅 메시지 조회	화면명	GetClubChatRoom.jsx
화면개요	-		

### 1. 화면 레이아웃



### 2. 데이터 구성항목

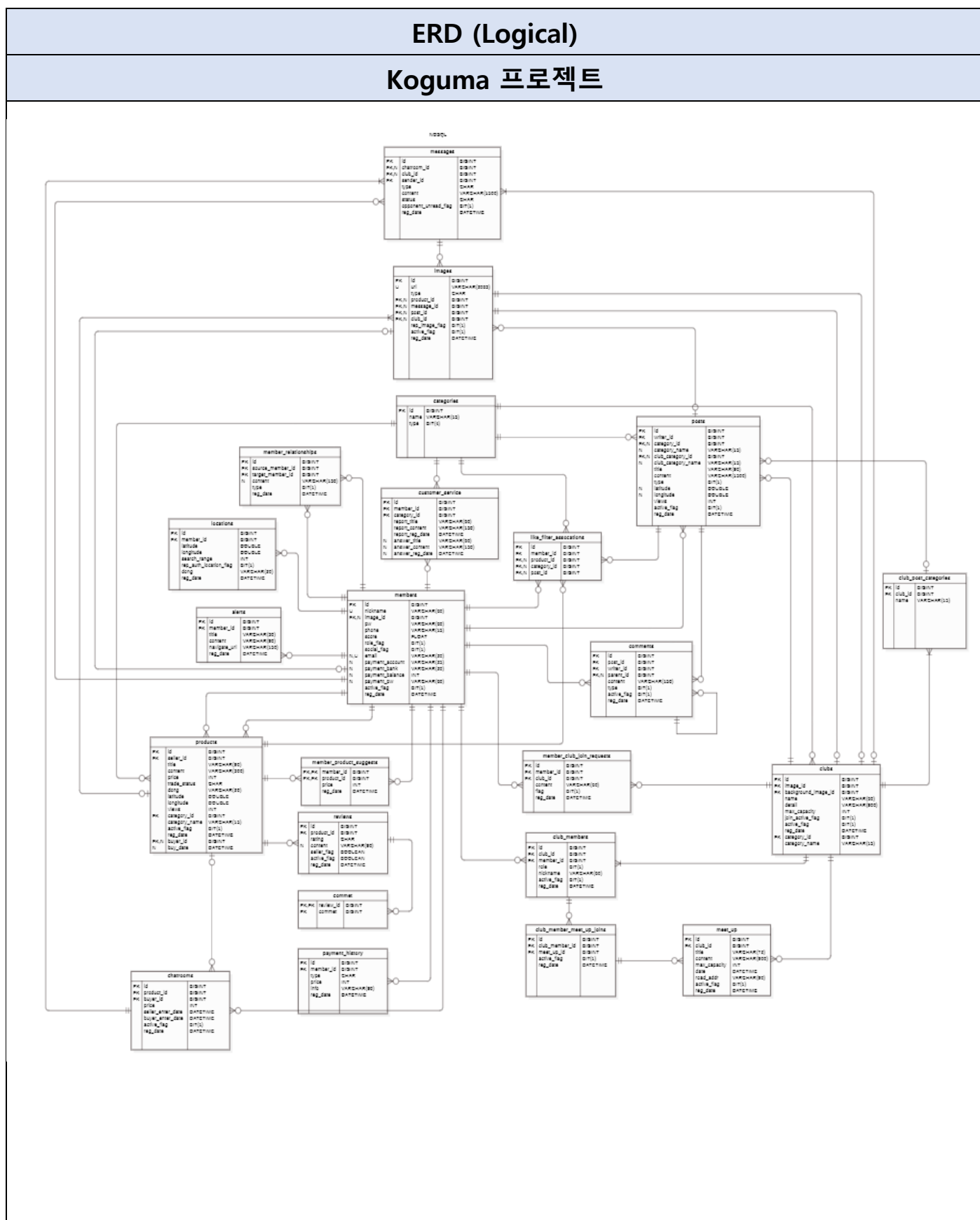
항목명(한글)	컨트롤(영문)	필수	수정여부	설명	비고/제약사항
모임 이름	clubName	Y	N	모임 이름 출력	
모임 활동명	clubMemberName	Y	N	모임 활동명 출력	
모임원 이미지	clubMemberImage	Y	N	모임원 이미지	고구마 회원 이미지로 설정
게시판 카테고리 이름	clubCategoryName	Y	N	게시판 카테고리 이름	
모임 게시글 제목	clubPostTitle	Y	Y	게시글 제목 입력	
모임 게시글 본문	clubPostContent	Y	Y	게시글 본문 입력	
모임 게시글 이미지	clubImage	Y	Y	게시글 이미지 업로드	
모임 게시글 댓글 수	clubCommentCount	Y	N	게시글에 등록된 댓글 수 출력	
모임 게시글 좋아요 수	clubLikeCount	Y	N	게시글에 추가된 좋아요 수 출력	
모임 게시글 댓글	clubComment	Y	N	등록된 댓글 출력	
모임 댓글의 답글	clubReply	Y	N	등록된 답글 출력	

### 3. 처리 로직

이벤트명	입력값/파라미터	처리내용	출력/처리결과	비고
	시작JS	프레젠테이션 레이어 설계	출력JS	
Client 요청시 (onload() 시)		모임 게시물 삭제 확인 모달 출력	모임게시글삭제화면	
	모임게시글삭제UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임게시글삭제UI	
취소 .onClick()		모임 게시물 삭제 요청을 취소	모임게시글상세조회UI	
	모임게시글삭제UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임게시글상세조회UI	
삭제 .onClick()		모임 게시물 삭제 처리	모임게시글리스트화면	
	모임게시글삭제UI	Path:URL Controller: ClubRestController	모임게시글리스트조회UI	

### 3.4 데이터분석(Physical)

## -ERD (Physical)



## 테이블 목록

테이블 목록							
시스템 명		고구마		작성일	23.11.22	작성자	승인찬
No.	주제영역명	테이블 ID	테이블 명	길이	초기건수	최대건수	증가건수
1	공통	alerts	알림				
2	공통	images	이미지				
3	공통	locations	위치				
4	공통	customer_service	고객센터				
5	공통	categories	카테고리				
6	공통	like_filter_associations	연관 테이블				
7	회원	members	회원 관리				
8	회원	member_relationships	회원 관계				
9	동네생활	posts	게시글				
10	동네생활	comments	댓글				
11	장터	products	상품				
12	장터	member_product_suggests	가격 제안				
13	장터	reviews	후기				
14	장터	commet	상품 후기 한마디				
15	페이 시스템	payment_history	페이 내역				
16	채팅방	chatrooms	채팅방				
17	채팅방	messages	메시지				
18	모임	clubs	모임				
19	모임	club_members	모임원				
20	모임	meet_up	만남				
21	모임	club_member_meet_up_joins	만남 참여				
22	모임	member_club_join_requests	모임 가입 신청				
23	모임	club_post_categories	모임 게시글 카 테고리				

## 테이블 정의서

테이블 정의서								
주제영역명		회원 관리	작성일		2023.11.23	작성자	송인찬	
테이블 ID		members	테이블명		회원 관리			
테이블 설명		회원을 관리하는 테이블						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	회원 ID	BIGINT		N	PK		
2	nickname	회원 닉네임	VARCHAR	60	N	U		
3	image_id	회원 이미지 ID	BIGINT			FK		
4	pw	비밀번호	VARCHAR	60	N			
5	phone	휴대폰 번호	VARCHAR	15	N			
6	score	매너 온도	FLOAT		N		36.5	
7	role_flag	역할	BIT	1	N			0: 회원 / 1: 관리자
8	social_flag	소셜 연동 여부	BIT	1	N			0: 연동x / 1: 연동 o
9	email	이메일	VARCHAR	20	N	U		
10	payment_account	페이 계좌	VARCHAR	25				
11	payment_bank	페이 은행	VARCHAR	20				
12	payment_balance	페이 잔액	INT					
13	payment_pw	페이 비밀번호	VARCHAR	60				
14	active_flag	활성화 여부	BIT	1	N			0: 활성화 / 1: 비활성화
15	reg_date	등록일시	DATETIME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		회원 관리	작성일		2023.11.23	작성자		송인찬
테이블 ID		Member_relationships	테이블명		회원 관계			
테이블 설명		회원의 관계를 관리하는 테이블						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	관계 ID	BIGINT		N	PK		
2	source_member_id	주체 ID	BIGINT		N	FK		
3	target_member_id	대상 ID	BIGINT		N	FK		
4	content	차단 사유	VARCHAR	150				
5	relation_type	팔로잉 / 차단 구분	BIT	1	N			
6	reg_date	등록일시	DATETIME		N			
업 무 규 칙								

테이블 정의서								
주제영역명		장터	작성일		2023.12.27	작성자	김성윤	
테이블 ID		products	테이블명		상품			
테이블 설명		장터에 등록된 상품의 정보						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	상품 아이디	BIGINT		N	PK		
2	seller_id	판매자 아이디	BIGINT		N	FK		
3	buyer_id	구매자 아이디	BIGINT			FK		
4	category_id	카테고리 아이디	BIGINT		N	FK		
5	title	상품 제목	VARCHAR	90	N			
6	content	상품 설명	VARCHAR	300	N			
7	price	상품 가격	INT		N			
8	trade_status	상품 거래 상태	CHAR		N		SALE	
9	dong	행정동	VARCHAR	20	N			
10	latitude	위도	DOUBLE		N			
11	longitude	경도	DOUBLE		N			
12	views	조회 수	INT		N		0	
13	category_name	카테고리 이름	VARCHAR	15	N			
14	active_flag	활성화 여부	BIT	1	N		False	
15	reg_date	등록 일시	DATETIME		N			
16	buy_date	구매 일시	DATETIME					
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		장터	작성일		2023.12.27	작성자	김성윤	
테이블 ID		member_product_suggests	테이블명		상품 가격 제안			
테이블 설명		구매자가 상품의 가격을 제안했을 때 저장되는 정보						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	product_id	가격 제안한 상품 아이디	BIGINT		N	PK,FK		
2	member_id	가격 제안한 회원 아이디	BIGINT		N	PK,FK		
3	price	제안한 가격	INT		N			
4	reg_date	등록 일시	DATETIME		N			
업 무 규 칙								

테이블 정의서								
주제영역명		장터	작성일		2023.12.27		작성자	김성윤
테이블 ID		reviews	테이블명		상품 후기			
테이블 설명		상품 거래시 판매자와 구매자가 작성한 후기의 정보						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	후기 아이디	BIGINT		N	PK		
2	product_id	후기 작성된 상품 아이디	BIGINT		N	FK		
3	rating	별점	INT		N			
4	content	후기 내용	VARCHAR	255				
5	active_flag	활성화 여부	BOOLEAN		N			
6	seller_flag	판매자 여부	BOOLEAN		N			
7	reg_date	등록 일시	DATETIME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		장터	작성일		2023.11.23		작성자	김성윤
테이블 ID		commet	테이블명		상품 후기 한마디			
테이블 설명		후기 내에 선택된 짧은 거래평이 저장되는곳						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	review_id	후기 아이디	BIGINT		N	PK,FK		
2	commet	후기 한마디	BIGINT		N	PK		
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		채팅	작성일		2023.11.23		작성자	김태현
테이블 ID		chatrooms	테이블명		채팅방			
테이블 설명		채팅방 정보						
NO	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	채팅방 ID	BIGINT		N	PK		
2	product_id	상품 ID	BIGINT		N	FK		
3	buyer_id	구매자 ID	BIGINT		N	FK		
4	price	설정된 상품 가격	INT		N			
5	seller_enter_date	판매자 나간 일시	DATETIME		N			
6	buyer_enter_date	구매자 나간 일시	DATETIME		N			
7	active_flag	모임 활성화	BIT	1	N			
8	reg_date	모임 등록 일시	DATETIME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		채팅	작성일		2023.11.23	작성자		김태현
테이블 ID		messages	테이블명		메시지			
테이블 설명		메시지 정보						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAU LT	비고
1	id	메시지 ID	BIGINT		N	PK		
2	chatroom_id	채팅방 ID	BIGINT		N	FK		
3	club_id	모임 ID	BIGINT			FK		
4	sender_id	전송장 ID	BIGINT		N	FK		
5	type	메시지 유형	CHAR		N		0	
6	content	메시지 내용	VARCH AR	1500	N			
7	status	메시지 상태	CHAR		N		0	
8	opponent_unr ead_flag	상대방이 메시지를 안읽은지 여부	BIT	1	N			
9	reg_date	메시지 등록 일시	DATETI ME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		페이	작성일		2023.11.23	작성자	김태현	
테이블 ID		payment_history	테이블명		페이 내역			
테이블 설명		페이 내역의 정보						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	페이 내역 ID	BIGINT		N	PK		
2	member_id	회원 ID	BIGINT		N	FK		
3	payment_type	유형	CHAR		N			
4	price	가격	INT		N		0	
5	info	정보	VARCHAR	90	N			
6	reg_date	등록 일시	DATETIME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		게시글	작성일		2023.12.27	작성자	현상철	
테이블 ID		posts	테이블명		게시글			
테이블 설명		게시글을 관리한다.						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	게시글 ID	BIGINT		N	PK		
2	writer_id	작성 회원 ID	BIGINT		N	FK		
3	category_id	동네생활 게시글 카테고리 ID	BIGINT			FK		
4	category_name	동네생활 게시글 카테고리명	VARCHAR	15				
5	club_category_name	모임 게시글 카테고리 ID	BIGINT			FK		
6	club_category_name	모임 게시글 카테고리 이름	VARCHAR	15				
7	title	게시글 제목	VARCHAR	90	N			
8	content	게시글 내용	VARCHAR	1500	N			
9	post_type	게시글 유형	BIT	1	N			
10	dong	대표동	VARCHAR	20	N			
11	latitude	위도	DOUBLE					
12	longitude	경도	DOUBLE					
13	views	조회수	INT		N			
14	active_flag	활성화 여부	BIT	1	N			
15	reg_date	작성일시	DATETIME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		댓글/답글	작성일		2023.12.27		작성자	현상철
테이블 ID		comments	테이블명		댓글			
테이블 설명		댓글/답글을 관리한다.						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	댓글 ID	BIGINT		N	PK		
2	post_id	게시글 ID	BIGINT		N	FK		
3	writer_id	작성 회원 ID	BIGINT		N	FK		
4	parent_id	댓글 참조 ID	BIGINT			FK		답글 구분을 위해 FK 추가
5	content	내용	VARCHAR	150	N			
6	active_flag	활성화 여부	BIT	1	N			
7	reg_date	작성일시	DATETIME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		모임	작성일		2023.11.23	작성자	엄준호	
테이블 ID		clubs	테이블명		모임			
테이블 설명		모임을 관리한다						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	Id	모임 ID	BIGINT		N	PK		
2	background_image_id	모임 배경 이미지ID	BIGINT		N	FK		
3	category_id	카테고리 ID	BIGINT		N	FK		
4	title	모임 이름	VARCHAR	60	N			
5	content	모임 내용	VARCHAR	900	N			
6	max_capacity	모임 최대 인원	INT		N			
7	category_name	카테고리 이름	VARCHAR	15	N			
8	join_active_flag	모임 가입 활성화	BIT		N		0	
9	active_flag	모임 활성화	BIT		N		0	
10	reg_date	모임 등록 일시	DATETIME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		모임	작성일	2023.11.23	작성자	엄준호		
테이블 ID		member_club_join_requests	테이블명	모임 가입 신청 회원				
테이블 설명		모임 신청을 관리한다						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	모임 가입 요청 ID	BIGINT		N	PK		
2	member_id	회원 ID	BIGINT		N	FK		
3	club_id	모임 ID	BIGINT		N	FK		
4	content	자기 소개	VARCHAR	60	N			
5	flag	가입 신청 상태	BIT	1	N		0	
6	reg_date	가입 신청 일시	DATETIME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		모임	작성일		2023.11.23	작성자	엄준호	
테이블 ID		club_members	테이블명		모임원			
테이블 설명		모임원을 관리한다						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	모임원 ID	BIGINT		N	PK		
2	member_id	회원 ID	BIGINT		N	FK		
3	club_id	모임 ID	BIGINT		N	FK		
4	member_role	모임원 역할	BIT	1	N		0	
5	nickname	모임 활동 이름	VARCHAR	60	N			
6	Content	자기 소개	VARCHAR	60				
7	active_flag	가입 신청 상태	BIT	1	N		0	
8	reg_date	가입 신청 일시	DATETIME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		모임	작성일		2023.11.23	작성자	엄준호	
테이블 ID		meet_up	테이블명		모임 일정			
테이블 설명		모임 일정을 관리한다.						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	모임 일정 ID	BIGINT		N	PK		
2	club_id	모임 ID	BIGINT		N	FK		
3	title	모임 일정 이름	VARCHAR	72	N			
4	content	모임 일정 내용	VARCHAR	900	N			
5	max_capacity	모임 일정 최대 인원	INT		N			
6	meet_date	모임 일정 일시	DATETIME		N			
7	road_addr	모임 일정 장소	VARCHAR	90	N			
8	active_flag	일정 활성화	BIT	1	N		0	
9	reg_date	모임 일정 등록 일시	DATETIME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		모임	작성일		2023.11.23	작성자	엄준호	
테이블 ID		club_member_meet_up_joins	테이블명		모임 일정 참여 모임원			
테이블 설명		모임 일정 참여한 모임원을 관리한다.						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	모임 일정 참여 모임원 ID	BIGINT		N	PK		
2	meet_up_id	모임 일정 ID	BIGINT		N	FK		
3	club_memeber_id	모임원 ID	BIGINT		N	FK		
4	active_flag	일정 참여 모임원 상태	BIT	1	N		0	
5	reg_date	모임 일정 등록 일시	DATETIME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		모임	작성일		2023.11.23	작성자		엄준호
테이블 ID		club_post_categories	테이블명		모임 일정 참여 모임원			
테이블 설명		모임 일정 참여한 모임원을 관리한다.						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	모임 게시글 카테고리 ID	BIGINT		N	PK		
2	club_id	모임 ID	BIGINT		N	FK		
3	category_name	모임 게시글 카테고리 이름	VARCHAR	15	N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		공통	작성일		2023.12.27		작성자	송인찬
테이블 ID		images	테이블명		이미지			
테이블 설명		모든 이미지를 관리하는 테이블						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	이미지 ID	BIGINT		N	PK		
2	url	url	VARCHAR	500	N	U		
3	img_type	이미지 타입	CHAR		N			이미지 구분
4	product_id	상품 ID	BIGINT			FK		
5	message_id	메시지 ID	BIGINT			FK		
6	post_id	게시글 ID	BIGINT			FK		
7	club_id	모임 ID	BIGINT			FK		
8	rep_image_flag	대표 이미지 여부	BIT	1	N			
9	active_flag	활성화 여부	BIT	1	N			
10	reg_date	등록일시	DATETIME		N			
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		공통	작성일		2023.12.27	작성자	김성윤	
테이블 ID		locations	테이블명		위치			
테이블 설명		회원의 인증된 위치의 저장되는 정보						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	Id	위치 ID	BIGINT		N	PK		
2	member_id	회원 ID	BIGINT		N	FK		
3	latitude	위도	DOUBLE		N			
4	longitude	경도	DOUBLE		N			
5	dong	행정동	VARCHAR	20	N			
6	search_range	검색 범위	INT		N		2	
7	rep_auth_location_flag	대표 위치 여부	BIT	1	N		0	
8	reg_date	등록 일시	DATETIME		N			
업 무 규 칙								
업 무 규 칙								

테이블 정의서								
주제영역명		공통	작성일		2023.11.23	작성자		송인찬
테이블 ID		customer_service	테이블명		고객센터			
테이블 설명		문의 및 신고를 처리하는 고객센터 테이블						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	id	고객센터 ID	BIGINT		N	PK		
2	member_id	회원 ID	BIGINT		N	FK		
3	category_id	카테고리 ID	BIGINT		N	FK		
4	report_title	문의 및 신고 제목	VARCHAR	60	N			
5	report_content	문의 및 신고 내용	VARCHAR	150	N			
6	report_reg_date	문의 및 신고 등록일시	DATETIME		N			
7	answer_title	답변 제목	VARCHAR	60				
8	answer_content	답변 내용	VARCHAR	150				
9	answer_reg_date	답변 등록일시	DATETIME					
업무 규칙								

테이블 정의서								
주제영역명		카테고리	작성일		2023.12.27		작성자	엄준호
테이블 ID		CATEGORIES	테이블명		카테고리			
테이블 설명		시스템 전체 카테고리 관리						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	Id	카테고리 ID	BIGINT		N	PK		
2	category_name	카테고리 이름	VARCHAR	15	N			
3	category_type	카테고리 분류	VARCHAR	15	N			
업무 규칙								

테이블 정의서										
주제영역명		좋아요, 필터 관리		작성일		2023.12.27		작성자	김성윤	
테이블 ID		LIKE_FILTER_ASSOCIATIONS		테이블명		좋아요 필터 테이블				
테이블 설명		시스템 공통 좋아요, 필터 관리								
NO.	컬럼 ID	컬럼명		타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고	
1	id	공통 관리 ID		BIGINT		N	PK			
2	member_id	회원 ID		BIGINT		N	FK			
3	product_id	상품 ID		BIGINT			FK			
4	category_id	카테고리 ID		BIGINT			FK			
5	post_id	게시글 ID		BIGINT			FK			
업무 규칙										

테이블 정의서								
주제영역명		알림	작성일		2023.11.23	작성자	김태현	
테이블 ID		alerts	테이블명		알림			
테이블 설명		알림정보						
NO.	컬럼 ID	컬럼명	타입	길이	NULL	KEY	DEFAULT	비고
1	Id	알림 ID	BIGINT		N	PK		
2	member_id	회원 ID	BIGINT		N	FK		
3	title	알림 제목	BIGINT	90				
4	content	알림 내용	BIGINT	90				
5	navigate_url	알림 이동 시 URL	BIGINT	150				
6	reg_date	등록 일시	DATETIME					
업무 규칙								

